

1 Campos del 'mapa móvil' Air

- **Acel. Norm.:** Aceleración Normal (en dirección perpendicular al movimiento, en movimientos circulares)
- **Acel. Tang.:** Aceleración tangencial (en la misma dirección que el movimiento).
- **AGL:** Altura sobre el terreno (Altitude from Ground Level). Distancia hasta el suelo.
- **Alt. prevista en prox.:** Altura prevista en el próximo waypoint, si sigue con la trayectoria actual.
- **Alt. S.:** Altura del terreno que estamos sobrevolando.
- **Alt:** Altura por encima del nivel del mar.
- **Altura Barométrica:** Altura sobre el nivel del mar que nos indica el barómetro (en el caso de disponer de él).
- **Altura GPS:** Altura sobre el nivel del mar que nos indica el sistema GPS.
- **Altura máxima:** Conseguida en el vuelo actual.
- **Batería:** Energía restante en el PC/PDA.
- **Demora:** Diferencia, en grados, entre el rumbo programado (al siguiente waypoint) y el rumbo que realmente estamos siguiendo.
- **Dif. con vel. Óptima:** Velocidad óptima – Velocidad actual.
- **Diferencial:** Si la señal que llega del GPS es diferencial (precisión submétrica).
- **Dir. viento:** Dirección del viento (en el caso de no disponer de anemómetro, el programa la calculará considerando sus datos de movimiento, evidentemente con menor precisión).
- **Dist siguiente:** Distancia hasta el siguiente waypoint.
- **Dist. Col.:** Distancia que se podrá recorrer antes de topar con el suelo si se sigue la trayectoria actual.
- **Dist. Dest.:** Distancia al destino (último waypoint de la ruta).
- **E.P.E.:** Error de Posición Estimado (estimación de la precisión actual del GPS).
- **Free memory:** Memoria libre en la PDA.
- **Goto Flecha:** Flecha que indica la dirección al siguiente waypoint.
- **H.E. Destino:** Hora de llegada estimada al destino (último waypoint de la ruta) (a la velocidad actual).
- **H.E. Siguiente:** Hora de llegada estimada al siguiente waypoint (a la velocidad actual).
- **L/D Gol:** Cociente de planeo (glide ratio) mínimo requerido para llegar a Gol (pasando por los waypoints intermedios) (distancia a Gol partido por altura sobre el suelo del gol).

- **L/D Req.:** Cociente de planeo (glide ratio) mínimo requerido para llegar al siguiente waypoint (distancia al waypoint partida por altura sobre el nivel del suelo del waypoint)
- **L/D:** Cociente de planeo que calcula distancia recorrida horizontalmente entre la descendida (Glide ratio). Una relación L/D grande indica un buen planeo, mientras que una pequeña indica un descenso rápido.
- **Num. de satélites en uso:** Cantidad de satélites a partir de los cuales se calcula nuestra posición en este momento.
- **Número de puntos:** Puntos de track que se han guardado hasta el momento.
- **Odóm. parcial:** Distancia recorrida desde que inició el vuelo actual (resetear manteniendo pulsado el lápiz sobre el campo).
- **Odóm. Total:** Distancia acumulada de todos sus vuelos (se puede resetear).
- **Pgps:** Posición que indica el GPS.
- **Rad.Gir.:** Radio de giro.
- **Rb. Sig.:** Rumbo hacia donde se encuentra el siguiente waypoint.
- **Rumbo:** Orientación que sigue sobre el plano horizontal (0 = N, 90 =E, 180 = S, 270 = O)
- **Sitio:** Si tenemos cargado un mapa vectorial con información sobre las zonas que cubriremos, nos indicará sobre qué elemento nos encontramos (pueblo, carretera, etc.).
- **T.E. Destino:** Tiempo estimado para llegar al destino (último waypoint de la ruta) (a la velocidad actual).
- **T.E. Siguiente:** Tiempo estimado para llegar al siguiente waypoint (a la velocidad actual).
- **Temper.:** Temperatura.
- **V Máx.:** Velocidad máxima conseguida en el vuelo actual.
- **V:** Velocidad actual.
- **Vario:** Velocidad vertical.
- **Vel. media:** Velocidad media que se ha llevado hasta el momento.
- **Vel. viento:** Velocidad del viento (en el caso de no disponer de anemómetro, el programa la calculará considerando sus datos de movimiento, evidentemente con menor precisión).
- **Velocidad aire :** Diferencia entre la velocidad que llevamos y la de la componente del viento va en la misma dirección (a favor o en contra). Indica la velocidad del aire que circula por nuestro aparato.
- **Velocidad óptima:** Utilizando la polar de su aparato (si dispone de ella), calcula la velocidad que debería llevar para cubrir la mayor distancia posible en las condiciones de viento actuales.
- **WPT siguiente:** Nombre del waypoint al que se dirige.