

1 Guida rapida di CompeGPS Land/Air

Grazie per utilizzare CompeGPS Land/Air, il programma di gestione dei dati GPS e visualizzazione di mappe digitali che vi aiuterà a gestire le vostre uscite all'aria aperta.

Se desiderate iniziare a utilizzare da subito il programma, leggete le seguenti pagine. Per ulteriori informazioni sul funzionamento del sistema, consultate la versione completa del manuale dell'utente reperibile sul sito web CompeGPS (www.compegps.com).

1.1 Installazione di CompeGPS

Il CD-ROM di CompeGPS è autoeseguibile. Per installare CompeGPS Land/Air, eseguite queste operazioni:

1. Inserite il CD-ROM nell'apposito lettore e attendete che venga eseguito il programma di avvio automatico.
2. Selezionate la lingua.
3. Premere il pulsante **Installare** per avviare la procedura d'installazione di CompeGPS.
4. Seguite le istruzioni riportate sullo schermo per completare la procedura di installazione.

Qualora il CD-ROM non si avvii automaticamente, dovrete eseguire il file di installazione manualmente. Fate doppio clic su **setup_compegps.exe** che si trova dentro la cartella **SETUP** del CD-ROM.

1.2 Attivazione di CompeGPS Land/Air

Per poter utilizzare il programma è necessario prima attivarlo.

Al primo avvio del programma, vi verrà chiesto se disponete un codice di registrazione (licenza) di CompeGPS Land/Air o di una delle mappe del vasto catalogo di CompeGPS.

Se disponete di un codice di registrazione di CompeGPS Land/Air, introducetelo e seguite i passaggi indicati dalle istruzioni per completare l'attivazione del programma.

Se il codice inserito è di una mappa, il programma sarà attivato in modalità base* e con la mappa potrete unicamente utilizzare le funzioni base.

Qualora non disponiate di alcun codice di registrazione (licenza), premete su "Attivazione gratuita" e, una volta inseriti i vostri dati personali, potrete operare con le funzioni base del programma*.

*La modalità base vi permetterà anche di provare per 30 giorni le funzioni avanzate sul computer su cui è installato il programma.

1.3 Configurazione delle cartelle degli oggetti

CompeGPS opera con diversi oggetti: mappe, tracce, percorsi, tappe e combinazioni.

L'ubicazione per difetto di questi elementi è "Documenti/CompeGPS".

Questi oggetti possono venir registrati in una o più ubicazioni sul computer. Quando il programma deve accedere agli oggetti, utilizzerà le cartelle appositamente configurate per l'uso.

Se la cartella dei dati non è configurata correttamente, gli elenchi degli oggetti non saranno generati correttamente, per esempio nella sezione "File memorizzati" della struttura ad albero dei dati o utilizzando la funzione "Cerca".

È possibile modificare questa configurazione da "Menu > File > Opzioni > Cartelle".

1.4 Aprire un oggetto (mappa, traccia, rotta, waypoint)

È possibile aprire rapidamente i file premendo l'apposito pulsante sulla barra degli strumenti:

-  (apri mappa): per aprire mappe raster (es. *.rmap, *.ecw, ecc.), vettoriali (es. *.vmap, *.shp, ecc.) o modelli d'elevazione digitale (DEM).
-  (apri traccia): per aprire tracce in diversi formati (*.trk, *.gpx, *.kmz, ecc.). Per visualizzare la grafica della traccia, premere il pulsante .
-  (apri file waypoint): un file waypoint contiene i singoli waypoint (tappe). Qualora si creino nuovi waypoint, questi saranno aggiunti al file caricato.
-  (apri rotta): le rotte sono successioni di waypoint.

1.5 Creare un oggetto (traccia, rotta, waypoint)

Il modo più semplice di creare un nuovo oggetto è quello di fare clic con il pulsante destro sopra la mappa e selezionare "Nuovo...".

Procedete come segue:

1. Aprite una mappa per avere un riferimento dal quale creare un oggetto.
2. Fate clic con il pulsante destro del mouse sopra il punto dove desiderate creare l'oggetto e selezionate l'opzione "Nuovo..."



3. Potete scegliere tra 3 opzioni:
 - Waypoint qui: sarà creato un nuovo waypoint in quel punto
 - Comincia rotta qui: sarà creato il primo punto della rotta.
 - Iniziare traccia qui: sarà creato il primo punto della traccia.

Per aggiungere ulteriori punti alla rotta o alla traccia, segnarli in successione sopra alla mappa.

Premete ESC per uscire dalla modalità modifica.

Per modificare in un secondo momento la rotta o la traccia, fare clic con il pulsante destro sull'oggetto e selezionare "Modifica".

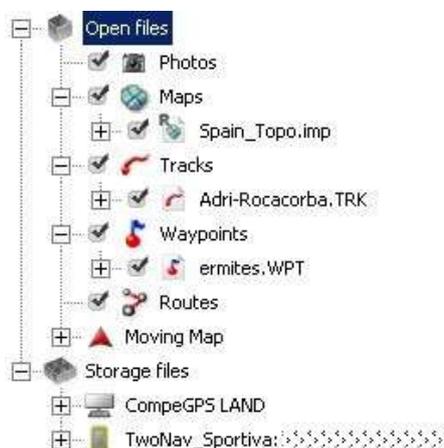
1.6 Albero dei dati

L'albero dei dati è uno strumento molto comodo che permette di consultare in maniera rapida i file aperti in quel momento. È anche possibile gestire i dati memorizzati sul PC o nei dispositivi collegati.

Premere il pulsante  per far apparire la struttura ad albero dei dati.

La struttura ad albero è divisa in due sezioni principali:

- **Open files (File aperti):** classificati per tipo di oggetto (mappa, traccia, rotta, waypoint).
- **Storage files (File memorizzati):** è possibile visualizzare gli oggetti presenti nella memoria del PC (CompeGPS Land). Qualora si connetta un dispositivo tramite connessione diretta USB (Aventura, Sportiva, Evadeo), apparirà anch'esso e sarà possibile gestirne i file.

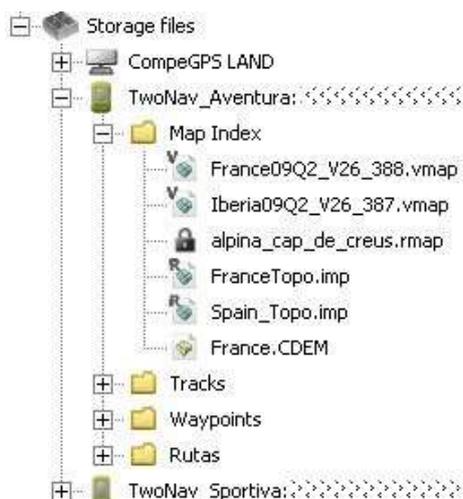


Facendo clic con il pulsante destro sugli elementi della struttura dei dati, potete accedere a tutta una serie di funzioni.

Per esempio, facendo clic con il pulsante destro su un file aperto e selezionando **“Zoom qui”**, l’oggetto verrà centrato nella finestra principale.

1.7 Comunicazioni con altri dispositivi

La comunicazione con dispositivi dotati del software TwoNav (Aventura, Sportiva, Evadeo) non richiede alcuna previa configurazione. È sufficiente connettere il dispositivo alla porta USB del PC e questo apparirà nella struttura ad albero dei dati, dalla quale è possibile trasferire tutte le informazioni necessarie.



Per comunicare con GPS di altre marche, tenete conto delle “opzioni di comunicazione” e utilizzate l’opzione “Comunicazione” del menu principale.

Qualora non riusciate a far comunicare il dispositivo utilizzando CompeGPS Land, potete tentare di gestire i file direttamente utilizzando esplora risorse di Windows per copiare/incollare i file desiderati.

1.8 Vista 3D

Premete il pulsante  (modalità 3D) della barra degli strumenti per mostrare una vista tridimensionale degli oggetti caricati.

Se nella cartella delle mappe disponete di un modello di elevazione digitale, il programma lo caricherà automaticamente per plasmare le elevazioni del terreno.

In caso contrario, la vista 3D sarà piatta.

Utilizzate il mouse per controllare i movimenti in 3D. Tenendo premuto uno dei pulsanti del mouse e muovendolo si eseguiranno le seguenti azioni:

- Pulsante sinistro + movimento: spostare la mappa
- Pulsante destro + movimento: ruotare la mappa
- Premere la rotellina + movimento: salire/scendere
- Girare la rotellina: Zoom.

In caso di traccia caricata, premete  per vederne l'animazione.

1.9 Supporto

In caso di dubbi o problemi riguardo al sistema, consultate le sezioni di supporto dei siti web CompeGPS (www.compegps.com) o TwoNav (www.twonav.com).

Per ottenere assistenza personalizzata, utilizzate il sistema di supporto "on-line" di CompeGPS su <http://support.compegps.com>.