

TwoNav Aventura 2.3

Benutzerhandbuch

Inhalt

Inhalt	1
1 Einführung	7
2 Inbetriebnahme und Pflege	9
2.1 Erste Schritte	9
2.2 Einschalten und Verriegeln.....	10
2.3 Batterie wieder aufladen	10
2.4 Aufschlag und Wasser	11
2.5 Betriebsdauer	12
2.6 Anschluss am PC (als Massenspeicher).....	12
2.7 Nutzung des elektronischen Kompasses	12
2.8 Software-Aktualisierung.....	13
3 Allgemeine Beschreibung	14
3.1 Das Gerät.....	14
3.2 Navigationsfenster	15
3.2.1 'Symboleister'	19
3.2.2 'Datenzeile'	20
3.2.3 'InfoCurrent' und 'InfoNext'	20
3.3 Menü	22
3.3.1 Straße/Gelände (Straßen/Geländennavigation)	22
3.3.2 Ziel... (Navigate).....	23
3.3.3 Datenlisten (Data).....	23
3.3.3.1 Name filtern.....	24
3.3.4 Entdecken (Discover)	24
3.3.5 Status.....	25
3.3.6 Konfigurieren	26
3.4 Kontextmenü	26
3.5 In den Listen scrollen	27
4 Konfiguration	28
4.1 Auswahl Straßen/Gelände.....	28

4.2	2D/3D/3D+	30
4.3	Datenfelder	31
4.3.1	Auswahl der Datenfelder	33
4.3.2	Sonderfunktionen.....	33
4.4	Track speichern	34
4.5	Favoriten	35
4.6	Anzeige	36
4.6.1	Verfügbare Befehle Standard/Erweitert	36
4.6.2	Autokarte	37
4.6.3	Kartenorientierung	37
4.6.4	2D/3D.....	39
4.6.5	Autozoom	39
4.6.6	Nachtansicht	40
4.6.7	Neuzentrierung.....	40
4.6.8	Bildschirm drehen	40
4.6.9	Themen	41
4.6.10	Markierungen.....	41
4.6.11	Hint.....	41
4.6.12	Datenfelder	42
4.6.13	W-Leiste	44
4.6.14	3D Reliefs.....	46
4.6.15	3D Ansicht.....	46
4.6.16	Aktive POIs	47
4.6.17	Aktive personalisierte POIs	47
4.6.18	Maßstabsbalken.....	47
4.6.19	Zeiger.....	48
4.6.20	Glättung.....	48
4.6.21	Menülisten.....	49
4.7	Fahrzeug	49
4.7.1	Vehicle configuration	50
4.7.2	Special stuff on 'Boat' vehicle	50
4.8	Navigation	51
4.8.1	Verfügbare Befehle Onroad/Offroad und Standard/Erweitert	51
4.8.1.1	On-Road.....	51
4.8.1.2	Off-Road.....	51
4.8.2	Autoroute.....	52
4.8.3	Geschwindigkeitsbegrenzung	53
4.8.4	Öko-Rechner	53
4.8.5	Tracklog.....	54
4.8.6	WPT-Alarm	54
4.8.7	Nächster WPT	55
4.8.8	Tracks	55
4.8.9	Höhe	57
4.8.10	Kurs.....	58
4.9	System	58
4.9.1	Lautstärke	58

4.9.2	Helligkeit	59
4.9.3	Betriebsdauer	59
4.9.4	Sprache	60
4.9.5	Bildschirm kalibrieren	60
4.9.6	Kalibrierung des Barometers.....	60
4.9.7	Kompass kalibrieren	61
4.9.8	Kalibrierwerkzeuge	61
4.9.9	Ordner.....	62
4.9.10	Einheiten	64
4.9.11	Koordinaten.....	64
4.9.12	Zeitzone.....	64
4.9.13	Keys	64
4.9.14	Werkseinstellungen	65
4.9.15	Geräte ID.....	65
4.9.16	Über TwoNav.....	65
4.9.17	AA batt.....	66
4.9.18	Erweitert	66
5	Zielpunkt aussuchen.....	67
5.1	“Ziel...” Taste.....	67
5.2	Listen für Wegpunkte, Routen und Tracks	69
5.3	Über die Karte.....	69
6	Den Angaben folgen.....	70
6.1	Straßennavigation.....	72
6.1.1	Visuelle Information	72
6.1.2	Sprachführung.....	73
6.2	Geländennavigation	74
6.2.1	Visuelle Information	75
6.2.2	Sprachliche Informationen.....	76
6.3	Virtual Coach	76
7	Radarwarnung / POIs.....	76
7.1.1	Radaralarm	77
7.1.2	Sonderziele (POI)	77
8	Datenverwaltung (Wegpunkte, Routen, Tracks und Karten).....	78
8.1	Wegpunkte	78
8.1.1	Was ist ein Wegpunkt?	78
8.1.2	Unterstützte Formate.....	78
8.1.3	Wegpunktliste	78
8.1.4	Öffnen und Beenden	80
8.1.4.1	Wegpunktdatei öffnen	80
8.1.4.2	Wegpunktdatei schließen	80
8.1.5	Erstellen und Bearbeiten	81
8.1.5.1	Wegpunkte erstellen (Active Waypoints File)	81
8.1.5.1.1	Erstellen eines Wegpunktes an der aktuellen Position.....	82
8.1.5.1.2	Erstellen eines Wegpunktes auf der Karte	82

8.1.5.1.3	Erstellen eines Wegpunktes über die Wegpunkt-Liste	82
8.1.5.1.4	Einen neuen Wegpunkt mit Richtung und Entfernung erstellen	83
8.1.5.2	Wegpunkte bearbeiten	84
8.1.5.2.1	Eigenschaften modifizieren	84
8.1.5.2.2	Wegpunkt löschen	84
8.1.5.3	Speichern	84
8.1.5.3.1	Wegpunkte speichern	84
8.1.5.3.2	Wegpunkte Speichern als	84
8.1.6	Suche nach einem geladenen Wegpunkt im Bildschirm	84
8.1.7	Eigenschaften	85
8.1.7.1	Eigenschaften einer Wegpunktdatei	85
8.1.7.2	Eigenschaften eines Wegpunktes	86
8.1.8	Verbundene Dateien (Bilder, Sounds, Texte)	86
8.1.9	Navigieren zum Wegpunkt	88
8.1.10	Kontextmenüs der Wegpunkte	88
8.2	Route	89
8.2.1	Was ist eine Route?	89
8.2.2	Unterstützte Formate	89
8.2.3	Routenliste	90
8.2.4	Öffnen und Beenden	91
8.2.4.1	Route öffnen	91
8.2.4.2	Routendatei schließen	91
8.2.5	Erstellen und Bearbeiten	92
8.2.5.1	Route erstellen	92
8.2.5.1.1	Erstellung einer Route auf der Karte	92
8.2.5.1.2	Erstellen einer Route über die Routenliste	93
8.2.5.2	Eine Route bearbeiten	93
8.2.5.2.1	Wegpunkte in der Route einfügen	93
8.2.5.2.1.1	Auf der Karte	93
8.2.5.2.1.2	Über die Routenliste	94
8.2.5.2.2	Wegpunkte in der Route löschen	95
8.2.5.2.3	Verschieben der Wegpunktposition innerhalb der Route	95
8.2.5.2.3.1	Auf der Karte	95
8.2.5.2.3.2	Koordinaten eingeben	96
8.2.5.2.4	Reihenfolge der Wegpunkte in der Route ändern	96
8.2.5.2.5	Änderung der Routen-Richtung	96
8.2.5.2.6	Umwandlung einer Route in einen Track	96
8.2.5.3	Speichern	97
8.2.5.3.1	Route speichern	97
8.2.5.3.2	Speichern Route als	97
8.2.6	Suchen einer Route in der Karte	97
8.2.7	Eigenschaften	97
8.2.7.1	Eigenschaften einer Route	97
8.2.7.2	Eigenschaften eines Wegpunktes	98
8.2.8	Verbundene Dateien (Bilder, Sounds, Texte)	98
8.2.9	Graphik der Route	98
8.2.10	Aktivierung einer Route (Navigieren)	99
8.2.11	Kontextmenüs der Routen	99
8.3	Tracks	101

8.3.1	Was ist ein Track?	101
8.3.2	Unterstützte Formate.....	102
8.3.3	Aufzeichnen eines Tracks.....	102
8.3.4	Default alarm when far from track	103
8.3.5	Trackliste	103
8.3.6	Öffnen und Beenden	104
8.3.6.1	Track öffnen.....	104
8.3.6.2	Track beenden.....	104
8.3.7	Erstellen und bearbeiten	104
8.3.7.1	Manuelle Erstellung eines Tracks.....	104
8.3.7.2	Einen Track bearbeiten	106
8.3.7.2.1	Hinzufügen von Punkten zum Track.....	106
8.3.7.2.2	Track-Punkte löschen	107
8.3.7.2.3	Position der Track-Punkte verschieben	107
8.3.7.2.3.1	Auf der Karte	107
8.3.7.2.3.2	Koordinaten eingeben.....	108
8.3.7.3	Segmente im Track.....	108
8.3.7.3.1	Segmente erstellen	108
8.3.7.3.1.1	Erstellen von Segmenten auf einem vorhandenen Track	108
8.3.7.3.1.2	Erstellen von Segmenten im aktuellen Track	108
8.3.7.3.2	Arbeiten mit Segmenten.....	109
8.3.7.4	Track umdrehen	109
8.3.7.5	Fortgeschrittene Trackwerkzeuge	109
8.3.7.6	Speichern	110
8.3.7.6.1	Track speichern	110
8.3.7.6.2	Speichern Track als	110
8.3.8	Suchen nach einem Track im Display	110
8.3.9	Eigenschaften.....	111
8.3.9.1	Trackeigenschaften	111
8.3.9.2	Eigenschaften eines Trackpunktes	113
8.3.10	Trackgraphik	113
8.3.11	Aktivieren eines Tracks (Navigieren)	114
8.3.12	Kontextmenüs der Tracks.....	114
8.4	Landkarten	116
8.4.1	Landkartenarten	116
8.4.2	Types of maps [Translate].....	116
8.4.2.1	Marine charts [Translate]	117
8.4.3	Kartenliste	117
8.4.4	Öffnen und Beenden	118
8.4.4.1	Auto Maps	118
8.4.4.2	Karte manuell öffnen	118
8.4.4.3	Karte schließen	118
8.4.5	Suchen nach geladener Karte auf dem Bildschirm.....	118
8.4.6	Eigenschaften.....	119
8.4.7	MultiMaps.....	119
8.4.8	Kontextmenü der Karte	119
9	Kommunikation mit CompeGPS Land (PC Software).....	120
9.1	Dateien eines Geräts öffnen	120

9.2	Dateien zwischen PC und Gerät übertragen.....	120
9.2.1	Übertragung mittels Kontextmenü.....	121
9.2.2	Übertragung mittels Ziehen über den Datenbaum.....	121
9.2.3	Übertragung geschützter Dateien	121
9.3	Aktivierung von Karten in einem Gerät.....	121
9.4	Die Software eines Geräts aktualisieren	121
10	<i>“Simulation” und “Zoom zu...”</i>	122
10.1	Simulation.....	122
10.2	Zoom zu...	123
11	<i>Geocaching.....</i>	124
11.1	Kompatible Geocaching Dateien	124
11.2	Geocaching-Menü.....	125
11.3	Einen Geocache als Ziel einstellen.....	125
11.4	Spezifische Eigenschaften von Geocache	125
11.5	Generierung von Kommentaren	126
11.6	Geocaches mit verbundenen Dateien	127
11.6.1	Verbundene Dateien zu Geocache hinzufügen.....	127
11.7	Geocache status	130
12	<i>Unterstützung.....</i>	131
13	<i>Zubehör.....</i>	131
14	<i>Informationen zur Gewährleistung.....</i>	135
15	<i>Anhang 1 – Datenfelder.....</i>	136
16	<i>Anhang 2 – Äquivalenz von fremden Zeichen.....</i>	139
17	<i>Anhang 3 – Arbeiten mit der Tastatur.....</i>	140
1.1	Navigationfenster	140
17.1.1	Beschreibung der Tastatur	140
17.1.2	Cursor Modus.....	140
17.2	Menüs.....	141
17.3	Listen.....	142

1 Einführung

Vielen Dank für den Kauf des TwoNavs, einem Dual-GPS-Navigationssystem für Straßen und Gelände.

Dieses Gerät macht die Orientierung, sei es im Straßenverkehr oder bei einer Bergwanderung, wesentlich sicherer. Nichtsdestotrotz besteht die Möglichkeit, dass sich der Benutzer unter bestimmten Umständen durch falsche Verwendung dieser Technik ablenken lässt, was letztendlich natürlich für ihn und seine Umgebung eine Gefahr darstellt. Wir bitten Sie, die Sicherheitshinweise strikt zu beachten.

Der Großteil dieser Empfehlungen bezieht sich auf die Verwendung des Systems in einem Fahrzeug, sie sind jedoch prinzipiell auch als Fußgänger zu beachten.

- **So bauen Sie das Gerät korrekt ein:** Das Gerät muss so installiert werden, dass die Sicht des Fahrers auf die Straße nicht behindert wird. Darüber hinaus muss es sicher befestigt werden, damit es sich nicht loslösen und das Lenken des Fahrzeugs behindern kann.
- **Bedienen Sie das Gerät nicht während der Fahrt:** Die Route muss vor dem Reiseantritt geplant werden. Vor jeglicher eventuell notwendigen Änderung oder Klärung der Route muss das Fahrzeug an einem sicheren Ort außerhalb des Verkehrs (nicht auf der Fahrbahn oder am Fahrbahnrand) abgestellt werden.
- **Im Straßenverkehr gilt es, sich nach den akustischen Hinweisen zu richten:** Das Sprachsystem des Programms benachrichtigt Sie über die nächsten Schritte sowie über die Distanz und den Zeitpunkt, wann diese erfolgen sollen. Ein Blick auf das Display kann hilfreich sein, darf aber nur dann erfolgen, wenn die entsprechende Sicherheit gewährleistet ist (das Auto muss zum Stehen gebracht werden). Während der Fahrt muss der Blick stets auf den Straßenverkehr gerichtet sein.
- **Der Beifahrer kann von großer Hilfe sein:** Im Normalfall ist das Navigationsgerät zum Fahrer hin gerichtet. Befindet sich ein Beifahrer im Fahrzeug, so empfehlen wir, diesem die Bedienung des Geräts zu überlassen und entsprechende nötige Klärungen oder Änderungen der Route vornehmen zu lassen.
- **Irrtümer sind kein Problem:** Weder Navigationsgeräte noch Menschen sind unfehlbar. Sollte es nicht möglich sein, einer der Anweisungen zu folgen und muss daher eine andere als die festgelegte Strecke befahren werden, so berechnet das System automatisch eine Route, die die neuen Gegebenheiten berücksichtigt und Sie dennoch an Ihr Ziel bringt.
- **Karten enthalten immer Fehler:** Trotz der immensen Updatearbeit von Tele Atlas ist es unmöglich, über 100 % präzise Informationen zu verfügen. Kürzlich vorgenommene

Änderungen bezüglich der Fahrtrichtung, neue Straßen oder Sperrungen aufgrund einer Baustelle sind typische Beispiele für Umstände, welche die Berechnung der Route durch TwoNav teilweise unbrauchbar machen. Es ist äußerst wichtig, diese Änderungen zu berücksichtigen und sich an die neue Situation anzupassen. Sobald das Programm feststellt, dass die vorab berechnete Route nicht befahrbar war, berechnet es eine neue Route, die Sie ebenso an Ihr Ziel bringt.

- **TwoNav unterstützt Sie im Straßenverkehr. Bitte beachten Sie, dass die Straßenverkehrsordnung immer Vorrang hat**

2 Inbetriebnahme und Pflege

2.1 Erste Schritte

Bevor Sie den Twonav Aventura das erste Mal einschalten, setzen Sie den Akku und die SD-Karte in das Gerät ein.

Akku:

1. Entriegeln Sie das Akkufach durch 5 Umdrehungen des Öffnungsringes entgegen dem Uhrzeigersinn. Ziehen Sie anschließend die Klappe vollständig heraus.



2. Setzen Sie den Li-Ionen Akku aus dem Zubehör in den Aventura ein. Die Metallkontakte des Akkus müssen dabei die drei Metallflächen im Akkufach berühren.



3. Setzen Sie die Klappe wieder ein und achten Sie darauf, dass sich der untere Teil der Klappe in der richtigen Position befindet. Verriegeln Sie das Gerät anschließend mit drei Umdrehungen des Öffnungsringes in Uhrzeigerichtung wieder.

Wichtig: Wenden Sie keine Gewalt beim Drehen des Öffnungsringes an, andernfalls könnten Sie das Gewinde beschädigen.

SD-Karte:

1. Öffnen Sie das SD-Kartenfach an der Unterseite des Gerätes. Falls es zu fest verschlossen ist, benutzen Sie einen scharfen Gegenstand, um es zu öffnen.
2. Entnehmen Sie die SD-Karte aus der Verpackung und setzen Sie diese in den Twonav Aventura ein. Die Beschriftung muss dabei zur Geräterückseite zeigen.

COMPE GPS



3. Schließen Sie das SD-Kartenfach wieder. Achten Sie dabei darauf, dass sich der Gummi in der richtigen Position befindet. Hierdurch wird das Eindringen von Wasser und Staub in das Gerät verhindert.

2.2 Einschalten und Verriegeln

Halten Sie die Einschalttaste für 2 Sekunden gedrückt, um das System zu starten. Führen Sie den gleichen Vorgang aus, um es auszuschalten.



Bei eingeschaltetem Gerät können sie die Sperrtaste betätigen, um das Gerät auf zwei Arten zu sperren:

- **Tastensperre:** Durch ein kurzes Betätigen der Sperrtaste werden die Tastatur und der Bildschirm gesperrt, wodurch die Tasten vor versehentlicher Bedienung geschützt werden. Der Bildschirm bleibt aber eingeschaltet. Wiederholen Sie den Vorgang um die Sperre aufzuheben.
- **Total-Sperre:** Mit einem langen Betätigen der Sperrtaste wird die Tastatur gesperrt und der Bildschirm wird ebenfalls blockiert und ausgeschaltet. Dadurch können Informationen nicht angezeigt werden, aber es wird an der Batterie gespart. Wiederholen Sie den Vorgang, um die Sperre aufzuheben.

2.3 Batterie wieder aufladen

Das Aufladen des Li-Ionen-Akku des TwoNav Aventura erfolgt über die "USB-Schnittstelle". Gewöhnlich können Sie über 3 Quellen aufladen:

- **PC:** Durch das Verbinden des Gerätes mit einem PC können Sie nicht nur die Daten verwalten, die sich im Speicher des Gerätes befinden, sondern auch den Akku wieder aufladen. Die Ladegeschwindigkeit ist hierbei sehr viel niedriger als bei den anderen beiden Lademethoden (ca. 12 Stunden für eine volle Aufladung).
- **Auto-Zigarettenanzünder:** Im Lieferumfang der TwoNav Aventura befindet sich ein Stecker für einen KFZ-Zigarettenanzünder. Wenn das Gerät ausgeschaltet geladen wird, dauert die Aufladung 4 bis 5 Stunden. Wenn mit dem Gerät navigiert wird, dauert der Ladevorgang deutlich länger.

- **AC/DC-Ladegerät:** Nicht zum Standard-Lieferumfang gehört ein 220-Volt-Netzteil. Dieses kann jedoch getrennt erworben werden. Es wird ein Ladegerät mit mindestens 1000 mA Ladestrom empfohlen. Ein 1000 mA Ladegerät braucht 4 bis 5 Stunden für die vollständige Aufladung des Gerätes.

Der Aventura kann normal weiter arbeiten, während er an der Stromversorgung angeschlossen ist. Wenn er an [einem PC angeschlossen](#) ist, funktioniert das Gerät nur als Massenspeicher.

Hinweis: Um mit Ihrem Aventura unabhängiger zu sein, können Sie als Zubehör einen Adapter für AA-Batterien erwerben, womit der Li-Ionen-Akku durch drei Batterien ersetzt wird.

Wichtig: Wenn Sie das Gerät von der Stromversorgung trennen, wird TwoNav Sie von der Trennung informieren. Wenn Sie innerhalb von 30 Minuten nicht auf die Nachricht reagieren, wird das System heruntergefahren, um ungewollte Entladungen zu verhindern (Sie können diese Funktion in ['Konfiguration > System > Selbständig'](#) deaktivieren)

Warnung: Vermeiden Sie Erschütterungen oder grobe Bewegungen des Gerätes, wenn der USB-Port angeschlossen ist. Dies kann zu einer Verformung des USB-Ports führen und eine nicht durch die Garantie gedeckte Reparatur notwendig werden lassen. Laden Sie die Batterie nicht während der Fahrt auf einem Motorrad oder beim Fahren eines anderen Fahrzeuges auf, da dies zu Erschütterung führt.

2.4 Aufschlag und Wasser

Der TwoNav Aventura ist ein Gerät, das dem Wetter trotz einer intensiven Nutzung bei Outdoor-Aktivitäten standhält, ohne dass seine Leistungsfähigkeit durch Niederschläge oder Kontakt mit Regen- und Spritzwasser beeinträchtigt wird.

Für eine optimale Leistung und Lebensdauer des Gerätes ist es wichtig, dass das Gerät nicht starken Schlägen oder ständigem Staub und Wasser ausgesetzt wird.

Der Schutz gegen Wasser basiert auf dem korrekten Sitz der Gummiabdeckung der Schnittstellen des Geräts. Es ist sehr wichtig, dass diese Öffnungen gut abgedeckt sind bevor Sie das Gerät dem Wetter aussetzen.

Tauchen Sie das Gerät niemals absichtlich ins Wasser, auch wenn alle Abdeckungen gut angebracht sind.

Zur Verbesserung des Schutzes gegen mechanische Beschädigungen können Sie den Bildschirm des Aventura mit einer Schutzfolie ausstatten, womit der sensibelste Punkte des Gerätes, der Touchscreen, besser geschützt wird. Fragen Sie gegebenenfalls Ihren Händler nach diesem Zubehör.

Vermeiden Sie Erschütterungen oder grobe Bewegungen des Gerätes, wenn der USB-Port angeschlossen ist. Dies kann zu einer Verformung des USB-Ports führen und eine nicht durch die Garantie gedeckte Reparatur notwendig werden lassen.

Die Batterie darf nicht während der Fahrt auf einem Motorrad geladen werden. Dies kann zu einer Verformung des USB-Ports führen, die nicht durch die Garantie gedeckt ist. Weitere Informationen zur Optimierung des Betriebs erhalten Sie im nächsten Abschnitt.

2.5 Betriebsdauer

Das TwoNav Aventura kann mit eingeschaltetem Bildschirm ununterbrochen ca. 8 Stunden betrieben werden, ohne den Akku aufladen zu müssen und mit ausgeschaltetem Bildschirm und Track-Speicherung bis zu 30 Stunden autonom arbeiten.

Der Bildschirm benötigt den meisten Strom. Bei ausgeschaltetem Bildschirm erhöht sich die Betriebsdauer des Gerätes deutlich.

Standardmäßig wird der Bildschirm des Gerätes nach 1 Minute Inaktivität ausgeschaltet.

Sie können den Bildschirm auch manuell ausschalten, indem Sie die Sperrtaste betätigen.

Im "Hauptmenü > Konfigur. > System > Selbstständig" können Sie diese Ausschaltzeit deaktivieren oder modifizieren und auch auf andere Stromsparoptionen zugreifen.

Hinweis: Um mit Ihrem Aventura unabhängiger zu sein, können Sie als Zubehör einen Adapter für AA-Batterien erwerben, womit der Li-Ionen-Akku durch drei Batterien ersetzt wird.

2.6 Anschluss am PC (als Massenspeicher)

Wenn Sie den TwoNav Aventura an einen PC mit einem USB-Kabel anschließen, wird die Software das Aventura beendet und das Gerät gelangt in den Massenspeichermodus. Daraufhin erscheinen zwei neue Speichereinheiten auf Ihrem PC:

- Lokale Festplatte: Interner Speicher des Gerätes (TwoNav Software des Aventura)
- Wechselspeicher: SD-Karte des Aventura (Daten)

Auf diese Weise können Sie Daten von Ihrem PC zum Aventura übertragen und umgekehrt. Beachten Sie, dass sich folgende Ordner zur Datenspeicherung des TwoNav Aventura, auf der Speicherkarte befinden. Diese sind:

- Landkarten: im Verzeichnis TwoNavData\Maps
- Daten (Wegpunkte, Routen und Tracks): im Verzeichnis TwoNavData\Data

Wichtig: Während der Aventura am PC angeschlossen ist, können Sie nicht mit dem Gerät arbeiten. Wenn Sie jedoch das Gerät an eine andere externe Quelle anschließen (z. B. Zigarettenanzünder oder Stromanschluss) können Sie normal weiter arbeiten.

Sie können auch Dateien aus dem Windows Explorer kopieren und einfügen. Wir empfehlen Ihnen aber dringend, die Software [CompeGPS Land](#) zu deren Verwaltung zu nutzen. Mit CompeGPS Land können Sie Dateien einfach bearbeiten, erstellen und zum TwoNav übertragen, um Ihre Outdoor Trips besser steuern zu können. ([+info](#))

2.7 Nutzung des elektronischen Kompasses

TwoNav Aventura besitzt einen integrierten digitalen Kompass, womit Sie selbst im Stillstand genaue Informationen über die Himmelsrichtung erhalten können.

Für die erfolgreiche Verwendung des Kompasses sind zwei Dinge erforderlich:

1. Kompass kalibrieren: Gehen Sie in das Menü 'Konfigur. > Gelände > Kompass kalibrieren'. Wenn Sie im Menü sind, müssen Sie das Gerät in horizontaler Position einige Sekunden lang langsam drehen.
2. Gehen Sie zu 'Hauptmenü > Konfigur. > Gelände > Kurs' und stellen Sie die automatische Auswahl ein. Auf diese Weise wird die Information die vom Kompass kommt im Stillstand oder bei niedrigen Geschwindigkeiten verwendet (in diesen Fällen ist die GPS-Information der Himmelsrichtung unzuverlässig).

Hinweis: Die Kalibrierung sollte im Freien und entfernt von metallischen Störquellen wie Autos, Gebäude oder Stromleitungen erfolgen. Zur Sicherheit empfehlen wir, den Kompass vor jeder Tour zu kalibrieren.

2.8 Software-Aktualisierung

Die TwoNav-Software wird ständig erweitert und verbessert.

TwoNav hat zwei verschiedene Software-Ebenen:

- **TwoNav:** Ist die Benutzeroberfläche die auf dem Betriebssystem läuft und die Benutzerkommunikation bereitstellt.
- **Betriebssystem:** System hinter der Benutzeroberfläche, welche Basisfunktionen steuert.

Im Normalfall gibt es Updates nur für TwoNav, in seltenen Fällen gibt es auch Updates für das Betriebssystem.

Besuchen Sie deshalb regelmäßig die Webseiten von TwoNav (www.twonav.com) und CompeGPS (www.compegps.com), um sich über die neueste Software für Ihr Gerät zu informieren.

3 Allgemeine Beschreibung

3.1 Das Gerät



1. **Touchscreen:** Dies ist das wichtigste Arbeitswerkzeug des TwoNav Aventura und ermöglicht Ihnen den Zugriff auf fast alle Funktionen des Gerätes. Sie können die Funktion auf dem Display kurz antippen oder mehrere Sekunden lang drücken (um das [Kontextmenü](#) zu öffnen) oder auf ihm eine Linie ziehen (um die Karte oder die Listen zu bewegen).
2. **Einschalttaste (Power):** 2 Sekunden lang die Taste gedrückt halten um das Gerät einzuschalten. Der gleiche Vorgang schaltet das Gerät aus.
3. **Sperrtaste (Hold):** Zum Sperren des Gerätes kurz drücken. Langes Drücken sperrt das Gerät und schaltet den Bildschirm aus. Zur Aufhebung der Sperre diesen Vorgang wiederholen.
4. **Menü-Taste (Menu):** Führt zum Hauptmenü von TwoNav.
5. **Seiten-Taste (Page):** Ermöglicht Zugang zu der Datenseite. Mit jedem Tastendruck wird eine Seite vorgeblättert. Um wieder in das Kartenfenster zu gelangen, drücken Sie 'Exit' (Esc) oder das Symbol 'Karte'.
6. **Markierungs-Taste (Mark):** Mit einem kurzen Druck erstellen Sie einen Wegpunkt mit Ihrer aktuellen Position.
7. **Exit-Taste (Esc):** Beendet die aktuelle Situation. Durch ein langes Drücken erstellen Sie ein Screenshot, der im Ordner 'TwoNavData/Data' im *png-Format gespeichert wird.
8. **Zoom +** Vergrößern der Karte
9. **Zoom –** Verkleinern der Karte
10. **Joystick (OK / Cursor-Modus aktivieren) (Esc zum Deaktivieren des Cursors):** Durch Drücken in der Mitte wird die OK-Funktion ausgeführt, entspricht Betätigung des

COMPE GPS

Touchscreens. Durch längeres Drücken in der Kartenansicht wird der **Cursor-Modus** aktiviert ('Esc' zum Deaktivieren).

11. **Mini-USB-Anschluss:** Sie können damit den TwoNav Aventura zum schnellen Aufladen, an eine externe Stromquelle anschließen oder an einen PC um ihn als externen Speicher zu verwenden (der Akku wird auch aufgeladen aber langsamer) (+Info).

12. **Serielle Schnittstelle**

13. **SDHC Memory Card Reader (bis zu 32GB):** Kartenleser mit hoher Kapazität ermöglicht das Lesen von SD Karten bis zu 32 GB.

14. **Audio-Ausgang**

15. **Taste zum Aktualisieren des Betriebssystems**

16. **Reset-Taste:** Durch kurzes Drücken mit einem Stift wird die Stromzuführung ein Moment lang unterbrochen, um das Gerät sofort wieder neu zu starten.

17. **Stift:** Er ermöglicht präzise Eingaben auf dem Touchscreen und kann zum Betätigen der "Reset" Taste verwendet werden.

18. **Öse für Fahrzeughalterung:** Ermöglicht das Anbringen einer Befestigungsschnur.

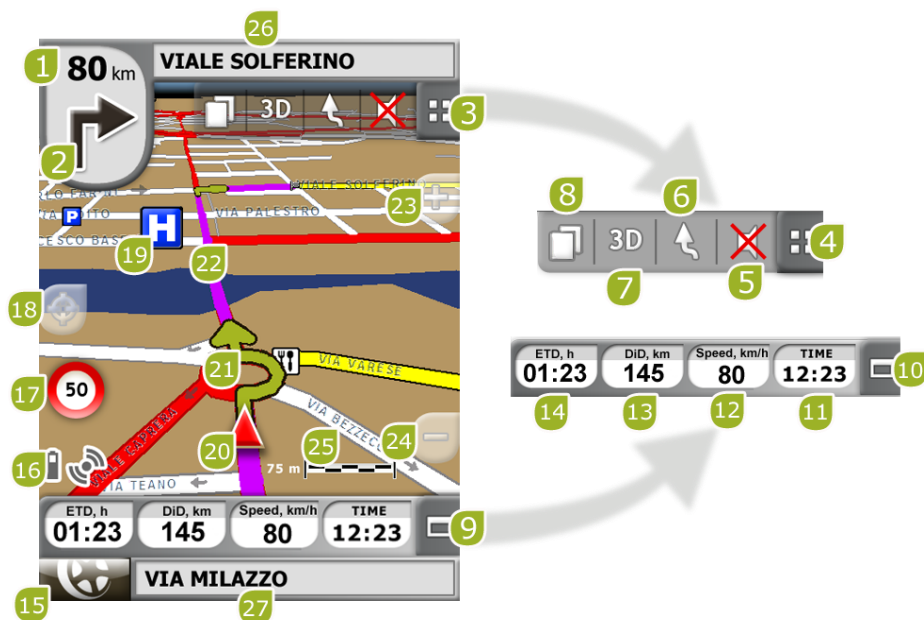
19. **Anschluss für externe GPS-Antenne**

20. **Verschluss für Batteriefach:** Ermöglicht Zugriff auf den Akku. Verschluss kann vom Gerät getrennt werden. Zur Öffnung des Verschlusses im Uhrzeigersinn mehrmals drehen und zum Schließen umgekehrt drehen.

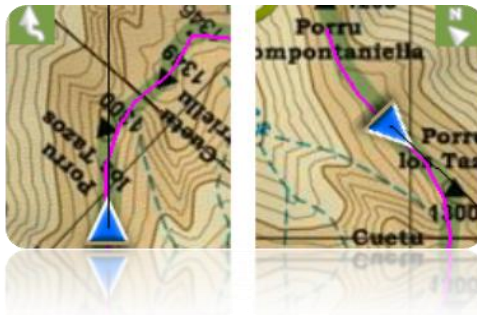
3.2 Navigationsfenster

Allgemein/ Straßen

(On-road Modus ist nur verfügbar wenn eine V-Map Straßenkarte installiert ist)



1. **Entfernung zum nächsten Ereignis:** Zeigt die Entfernung bis zu dem nächsten Ereignis (Kreisverkehr, Wegpunkt, Ausfahrt).
2. **Nächstes Manöver:** Beim navigieren auf der Straße , zeigt die Stelle 'nächstes Ereignis' „das nächstes Manöver, das durchzuführen ist, an (rechts abbiegen, links abbiegen, Kreisverkehr, Ausfahrt, etc.).
3. **Symbolleiste:** Der Inhalt kann im Symbolleistenmanager geändert werden.
4. **Werkzeuge Anzeigen/Ausblenden**
5. **Stumm**
6. **Kartenorientierung (genordet/in Fahrtrichtung):** Die Karte kann in Richtung Norden fixiert werden oder in Bewegungsrichtung.



7. **2D/3D:** Ändert die Darstellung zwischen 2D und 3D ([+info](#)).
8. **Datenseite:** Zugriff auf die [Datenseiten](#) zur Anzeige von Informationen.
9. **Datenleiste:** Zeigt die Daten an, die im ‚Menüs ‚Konfigur. > Anzeige > Datenfelder‘ konfiguriert‘ eingestellt worden sind.
10. **Datenleiste Anzeigen/Ausblenden:** Sie können die Datenleiste ausblenden, um eine bessere Sicht auf die Karte zu erhalten.
11. **Zeit:** Die Zeit wird durch die GPS-Daten aktualisiert.
12. **Geschwindigkeit**
13. **Distanz zum Ziel**
14. **Geschätzte Zeit zum Zielort**
15. **Menü-Taste:** Führt zum Hauptmenü von TwoNav.
16. **Status-Icons:** Öffnet das [Fenster](#) für den Akku-Status, Helligkeit, Lautstärke und GPS-Empfang.
17. **Geschwindigkeitsbeschränkung der aktuellen Strecke:** Zeigt die Geschwindigkeitsbeschränkung für die aktuelle Strecke an.
18. **Neuzentrierung (nach Verschieben der Karte):** Drücken Sie das Symbol um die Karte wieder auf die aktuelle [Position](#) zu zentrieren, nachdem auf die Karte verschoben hatten.
19. **POI (Sonderziele):** [Point](#) of Interest V-MAP (Tankstellen, Hotels, Bankomaten, etc.).
20. **Aktuelle Position:** Zeigt Ihre aktuelle Position und Richtung an. Die Farbe ändert sich je nach konfigurierterem Fahrzeug oder im Simulations Modus '[Simulation](#)'.



21. **Manöver-Anzeige:** Zeigt die durchzuführenden Manöver auf der Karte detailliert an.
22. **Berechnete Route:** Zeigt die automatisch berechnete Route an.
23. **Zoom +** Bildschirm vergrößern
24. **Zoom –** Bildschirm verkleinern
25. **Maßstabsbalken:** Der Maßstabsbalken ermöglicht Ihnen eine schnelle Bewertung der Strecken auf dem Bildschirm.
26. **Nächste Straße:** Zeigt die nächste Straße entlang der Route an.
27. **Aktuelle Straße:** Name der Straße auf der Sie sich momentan befinden.

Off-road



28. **Kompass:** Zeigt die Kursrichtung an. Sie können die Quelle dieser Daten (GPS, elektronischer Kompass oder "automatisch") in 'Hauptmenü > Konfigur. > Gelände > Richtung' konfigurieren. Sobald die aktuelle GPS-Position innerhalb des Radius eines Wegpunktes ist, erscheint dessen Name. Falls zu dem Namen des Wegpunktes eine Datei gehört, kann diese durch Klicken auf den Namen angezeigt werden.

29. **Gefahrene Strecke (Tracklog):** Wenn der aktuelle Track aufgezeichnet wird, können Sie ihre zurückgelegte Strecke als Spur in der Karte sehen.

30. **Peillinie (Richtung Wegpunkt/Track):** Linie zwischen Ihrer aktuellen Position und dem nächsten Zielpunkt (Luftlinie).

31. **Nächster Wegpunkt**

32. **Geladener Track**

33. **Sollkurs: Richtung, in der sich der nächste Wegpunkt befindet.** Wenn eine Route verfolgt wird, wird dessen Richtung angezeigt (siehe Navigation Gelände).

34. **Trackname / Nächster Wegpunkt:** Name des nächsten Wegpunktes oder des Tracks, der gerade verfolgt wird.

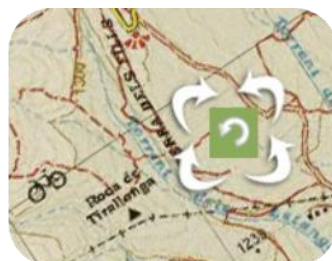
35. **Geladene Route**

36. **Karte verschieben/Drehen:** Wählen Sie aus den zwei Bewegungstypen aus:

a. Verschieben: Hier können Sie sich auf der Karte bewegen, um andere Kartenteile anzuzeigen, ohne die Orientierung zu verlieren.



b. Drehen: Ändert die Richtung der Karte im Uhrzeigersinn oder umgekehrt (horizontal bewegen) oder Oben/Unten (vertikal bewegen).



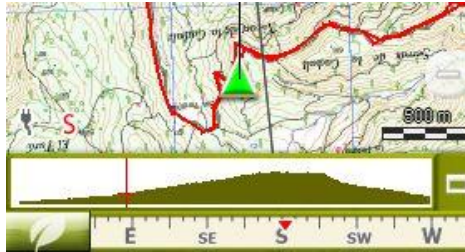
Sie können die Karte mittels Touchscreen oder Joystick verschieben.

37. **Höhe**

38. **Datenleiste Anzeigen/Ausblenden:** Sie können die Datenleiste ausblenden, um eine bessere Sicht auf die Karte zu erhalten.

Während Sie auf einem Track oder Route navigieren, oder einen Track aufzeichnen, können Sie mit diesem Symbol die Leiste öffnen und es wird folgender Status angezeigt:

- **Datenleiste**
- **Grafikleiste** [Translate] (Won't be displayed for boat mode) [/Translate]
- **Nichts**



3.2.1 'Symbolleiste'

Die Symbolleiste ermöglicht das rasche Ausführen einiger Funktionen. Verfügbare Funktionen können in 'Hauptmenü > Konfig. > Display' konfiguriert werden.

Der Symbolleisten Manager erlaubt, Funktionen wie z.B. 'Markiere Wegpunkt' (Erzeuge Wegpunkt mit der momentanen Position), 'Markiere und Editiere Wegpunkt' (Erzeuge Wegpunkt und füge Zusatzinformation hinzu), 'Speichere Bild zu Wegpunkt' und viele andere.

Zusätzliche Tasten werden in diesen spezifischen Situationen automatisch hinzugefügt:


- **Simulation:** Funktionen für Unterbrechung, Beenden und Steuerung der Geschwindigkeit der Simulation.



- **Navigieren entlang einer Route oder eines Tracks mit Wegpunkten:** Tasten 'Nächster Wegpunkt' und 'Vorheriger Wegpunkt' um zwischen dem nächsten und vorhergehenden Wegpunkt wechseln zu können.



Edit Modus: Zum Abschließen der Erfassung eines Tracks oder einer Route drücken Sie 

[Translate] **Note:** Press  to return to the original distribution you only have to click at the circular arrow. [/Translate]


3.2.2 'Datenzeile'

Die Datenzeile zeigt einige Datenfelder an und während der Navigation entlang einer Route oder Tracks wird ein Höhenprofil angezeigt.

Um zwischen Datenleiste, Grafikleiste oder keiner Anzeige umzuschalten, drücken Sie die Taste auf der rechten Seite der Datenleiste.



Die Datenzeile kann in 'Hauptmenü > Konfig. > Display > Datenzeile' konfiguriert werden

Der Datenfeldmanager ermöglicht das Anpassen der Datenzeile, die mit der 'Seite' Taste  aufgerufen wird. Sie können jedes Datenfeld auch direkt über das Kontextmenü verändern.

3.2.3 'InfoCurrent' und 'InfoNext'

Oben und unten im Navigationsfenster gibt es zwei Leisten, in denen es zahlreiche Informationen zur Navigation gibt:

- **InfoCurrent:** Informationen bezüglich der aktuellen Position:
 - Off-Road:
 - Standard: Kompass
 - Innerer Wegpunkt-Radius: Wegpunkt-Name. Falls der Wegpunkt [verbundene Dateien](#), hat, müssen Sie zur Darstellung darauf klicken.
 - On-Road:
 - Standard: Aktuelle Straße
 - Innerer Wegpunkt-Radius: Wegpunkt-Name. Falls der Wegpunkt [verbundene Dateien](#), hat, müssen Sie zur Darstellung darauf klicken.

[Translate] **Note:** Attached files can be found at 'Infocurrent' bar represented in a clip icon.



- **InfoNext:** Information bezüglich des nächsten Ereignisses. Wird nicht angezeigt, falls kein Ziel ausgewählt wird.
 - Off-Road: Name des nächsten Wegpunkts. Falls eine Beschreibung vorhanden ist, wird diese nach dem Namen angezeigt.
 - On-Road:
 - Standard: Nächste Straße

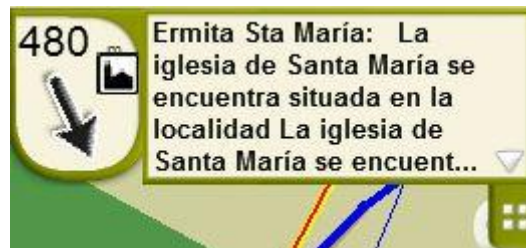
- Verkehrszeichen: Für einige Straßen gibt es Informationen über Verkehrszeichen. Falls diese für das nächste Manöver verfügbar sind, etwa bei einer Autobahnausfahrt, bildet InfoNext das echte Verkehrszeichen, welches an der Straße zu sehen ist, ab.

InfoNext kann, je nach anzuzeigendem Text, in 3 Stati angezeigt werden:

1. Eine Linie: Falls der Text nicht in eine Linie passt, werden Sie mittels eines kleinen Dreiecks rechts darauf hingewiesen, dass es noch mehr Text gibt. Einfach darauf klicken.



2. Erweitert: Wenn der Text immer noch zu groß ist, bleibt das Dreieck vorhanden. Mit einem Klick können Sie den Textbetrachter öffnen.



3. Textbetrachter. Falls der Text immer noch zu groß ist, gibt es dann unbegrenzten Platz.



[Translate] If you press 'InfoNext', you will be redirected by default to the main menu of the application.

This option can be changed by selecting 'Settings > System > Advanced' with the user redirecting the function to any of the three proposed commands of TwoNav:

- Main menu (by default)
- Data page
- Tool bar [/Translate]

3.3 Menü

Im Hauptmenü von TwoNav gelangen Sie in die meisten Funktionen des Programms. Im Hauptmenü finden Sie die Auswahltasten für die Modi Straße oder Gelände, die Auswahl der verschiedenen Funktionsbereiche sowie den direkten Zugang zur Karte.



3.3.1 Straße/Gelände (Straßen/Geländennavigation)

Der TwoNav verfügt über zwei Navigationsmodi, womit Sie das Gerät an die jeweilige Umgebung anpassen können.

Drücken Sie dazu auf den entsprechenden Reiter im Hauptmenü, um den Modus jeweiligen Modus zu aktivieren.



Wichtig: Der On-Road-Modus steht nur zur Verfügung, wenn Sie eine routingfähige V-map Karte im Kartenordner abgelegt haben. Sollte das nicht der Fall sein, wird der On-Road-Tab deaktiviert.

Für mehr Information lesen Sie den Abschnitt [Auswahl Straße/Gelände](#).

3.3.2 Ziel... (Navigate)

TwoNav verfügt über drei Möglichkeiten, um die Navigation zu einem Zielort zu aktivieren:

- Über die Taste Ziel ...
- Über die Liste der Wegpunkte, Routen und Tracks
- Über Auswahl auf der Karte

Lesen Sie den Abschnitt [Zielort aussuchen](#) für mehr Information.

3.3.3 Datenlisten (Data)

Durch Klicken auf die 'Daten'-Taste im Hauptmenü können Sie die vorhandenen Dateien auf Ihrem Gerät verwalten. Die Verwaltung erfolgt durch Listen für Wegpunkte, Routen, Tracks und Landkarten.

Die Dateien, die hier besprochen werden, sind die Dateien in den Ordner 'TwoNavData/Maps' (für Karten) und 'TwoNavData/Data' (Tracks, Routen und Wegpunkte) der Speicherkarte.

Im Folgenden wird die allgemeine Funktionsweise dieser Listen beschrieben:



- **Verfügbare/offene Elemente:** In der Liste erscheinen die im Datenordner verfügbaren Elemente. Die offenen Elemente befinden sich in der oberen Hälfte der Liste mit dem markierten Kontrollkästchen.
 - Klicken Sie auf einen Elementnamen, um es zu öffnen.
 - Klicken Sie auf das Feld links um es zu schließen.
- **Subelemente:** Kurz auf die Bezeichnung eines Elements (Route oder Datei eines Wegpunkts) klicken und schon werden die enthaltenen Wegpunkte angezeigt. Klicken Sie wieder auf den Elementnamen um dessen Inhalt auszublenden.

- **Funktionen auf den Elementen:** Für jedes Element können verschiedene Funktionen ausgeführt werden. Nach Auswahl eines Elementes (kurzer Klick reicht) werden die Tasten im unteren Bereich der Liste die wichtigsten Funktionen für dieses Element anzeigen (siehe Eigenschaften, Zoomen auf Elements, Wegpunkte hinzufügen, etc.).


Um an die Liste aller Funktionen zu gelangen drücken Sie lange auf das Element und das jeweilige [Kontextmenü](#) wird sich öffnen.

Siehe hierzu auch die Abschnitte [Wegpunkte](#), [Routen](#), [Tracks](#) und [Landkarten](#).

3.3.3.1 Name filtern

Elemente einer Liste können so gefiltert werden, dass nur solche Dateien angezeigt werden, welche bestimmte Buchstaben enthalten.



Drücken Sie , um eine Buchstabenkombination für die Filterung einzugeben.


Falls eine Wegpunktdatei bei Anwendung des Filters geöffnet wird, wird auch der Inhalt gefiltert. Das bedeutet, dass Wegpunkte, welche die Buchstabenkombination nicht enthalten, nicht angezeigt werden, bis der Filter deaktiviert wird.

Dies ist sehr nützlich, wenn Sie nach konkreten Wegpunkten innerhalb einer Wegpunktdatei oder einer Route suchen. Öffnen Sie einfach die Wegpunktdatei und aktivieren Sie ‚Name filtern‘.

Ein aktiver Filter kann auch einfach wieder deaktiviert werden:

- Wenn ein Element geöffnet wird, wird der Filter deaktiviert.
- Sobald Sie die Listenseite verlassen, wird der Filter deaktiviert, damit beim nächsten Besuch die komplette Liste gezeigt wird.



- Wenn Sie  drücken, ohne dass ein Buchstabe eingegeben ist, wird die gesamte Liste angezeigt.

3.3.4 Entdecken (Discover)



Die Seite “Entdecken” im Hauptmenü bietet Ihnen den Zugriff auf nützliche Werkzeuge, mit denen Sie die verschiedenen Dinge erkunden können:

- **Zoom zu ...:** Wählen Sie das Element (Adresse, POI, Favoriten, Daten oder Koordinaten) aus, das auf der Karte angezeigt werden soll. Danach öffnet sich ein neues Fenster. ([+info](#))
- **[Translate] Geocaching:** This section centralizes geocaching features, allowing to set a geocache as destination, see its information and generate field notes. [/Translate]
- **Simulieren:** Hier können Sie zwei Punkte (aktuelle Position, Adresse, Landkarte, POI, etc.) auswählen, um eine Navigation von Punkt A nach Punkt B zu simulieren. ([+info](#)).
- **Simulation anhalten:** Stoppt die laufende Simulation (sowohl Punkt A-B als auch andere momentan angezeigte [Track](#)).
- **3D-Panorama:** Mit dieser Option können Sie das Panorama eines Punktes darstellen. Dafür müssen Sie den [3D-Modus](#) aktiviert haben.

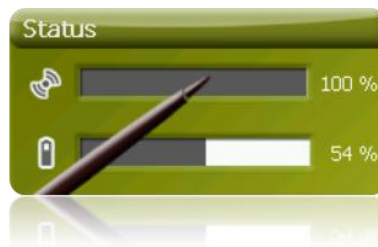
3.3.5 Status

Die Seite 'Status' bietet Ihnen Informationen über den allgemeinen Zustand des TwoNav. Es werden die Felder für den Akku-Status, den Empfang und Positionierung der Satelliten, die Lichtverhältnisse des Bildschirms, die Lautstärke und die Track-Speicherung dargestellt.

Es gibt zwei Methoden, um in die Seite 'Status' zu gelangen:

- Über Hauptmenü > Status 
- Über die Karte, mit den Symbolen  unten links.

Nachdem Sie sich auf der Seite 'Status' befinden, können Sie hier die einzelnen Parameter noch einmal detaillierter darstellen, indem Sie kurz auf die Prozentleiste des jeweiligen Elementes klicken.




Sie gelangen auf die folgenden Punkte:









Satelliten-Status: Hier können Sie die Anzahl der verfügbaren Satelliten sehen, ihre Verteilung im Orbit und der Empfangsstärke von jedem einzelnen Satelliten.



Zum Unterbrechen des GPS-Empfangs klicken Sie auf die Taste . Wenn der GPS-Empfang unterbrochen wird, erhält TwoNav kein Positionssignal und viele Optionen werden nicht mehr korrekt funktionieren. Um den GPS-Empfang wieder herzustellen, drücken Sie erneut auf dieser Taste.

Wenn Sie sich an einem Ort ohne GPS-Empfang befinden, (z. B. in einem Gebäude) so lautet der GPS-Status "**Ohne Position**", d. h. TwoNav kommuniziert mit dem GPS, es kann jedoch keine Position ermitteln, da kein Satellitensignal empfangen wird. Wenn das GPS-Signal ordnungsgemäß empfangen wird, wird der Status "**verbunden**" angezeigt.

GPS-Status:

Keine GPS-Kommunikation	
Verbinden...	
Fehler (nicht gefunden)	
Kommunikation Ohne Position	
Kommunikation und GPS-Empfang	
Simulation	



Akku: hier können Sie sehen zu wie viel Prozent der Akku geladen ist, wenn Sie auf die Leiste klicken gelangen Sie auf die Abschaltzeit des Gerätes, welche Sie hier auch konfigurieren können ([+info](#)).



Helligkeit: Prozentsatz der Bildschirmhelligkeit ([+info](#)).



Lautstärke: Allgemeine Lautstärke und die Lautstärke der einzelnen Elemente ([+info](#)).



Track: Durch Drücken der Taste 'Aufzeichnen' wird ein Tracklog aufgezeichnet. Wenn Sie 'Pause' drücken, wird die Aufzeichnung unterbrochen, bis Sie wieder "Aufzeichnen" drücken ([+info](#)).



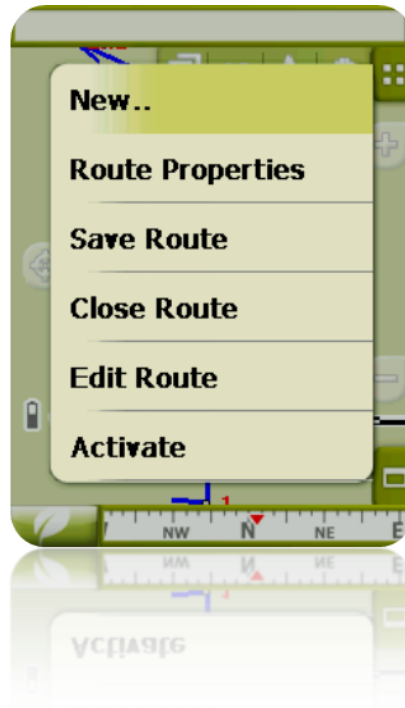
3.3.6 Konfigurieren

Im Punkt 'Konfigur.' können Sie die Hauptfunktionen von TwoNav nach Ihren Wünschen einstellen (siehe Abschnitt [Konfiguration](#) für Details).

Diese Optionen sind in die verschiedenen Bereiche gruppiert '[Display](#)', '[Fahrzeug](#)', '[Navigation](#)', '[System](#)'.

3.4 Kontextmenü

TwoNav verwendet Kontextmenüs, damit der Zugang zu allen Funktionen schnell und einfach möglich ist.



Um das Kontextmenü von irgendeinem Element (Track, Karte, Wegpunkt, ...) aus zu öffnen, drücken Sie die jeweilige Fläche mindestens **eine Sekunde** lang nieder. Sie können Kontextmenüs in den folgenden Bereichen der Benutzeroberfläche öffnen:

- **Navigationsfenster (Landkarte):** Je nach Element, das geöffnet wird, verfügt das Kontextmenü über unterschiedliche Funktionen.
- **Datenfelder:** Beim Öffnen des Kontextmenüs über den Datenfeldern (in der Datenleiste oder in den Datenseiten) können Sie die entsprechenden Felder modifizieren, einen Alarm programmieren oder an andere Funktionen gelangen, die je nach Feld variieren können (Reset, Countdown-Zähler, etc.) ([+info](#)).
- **Listen:** Sie können das Kontextmenü öffnen, um die verschiedenen Funktionen der Elemente ([Wegpunkte](#), [Routen](#), [Tracks](#) und [Landkarten](#)) zu betrachten, wenn Sie auf die Bezeichnung dieser Funktionen klicken.

3.5 In den Listen scrollen

TwoNav verwendet in verschiedenen Situationen ein Listensystem für [Daten](#) (Tracks, Wegpunkte, Routen und Landkarten), [Datenfelder](#), [Kontextmenüs](#), usw.

Um das Navigieren in Listen zu vereinfachen, haben wir ein neues Scroll-Verfahren entwickelt: man kann mit dem Stift oder Finger nach unten oder nach oben scrollen.

Wenn Sie nur kurz scrollen, wird das zuletzt angezeigte Element ganz oben gelistet.

Wenn Sie lange scrollen, läuft die Liste durch und hält erst am Ende der Liste an oder wenn Sie erneut auf das Display klicken.



Wenn Sie auf der Liste noch präziser scrollen möchten, können Sie mit den an der Seite befindlichen Pfeilen eine kontrollierte Bewegung erreichen.

4 Konfiguration


Die Konfiguration von TwoNav ist standardmäßig so eingestellt, dass die Bedürfnisse der meisten Nutzer abgedeckt werden. Trotzdem ist es wichtig, dass Sie sich die Zeit nehmen und sich die Funktionen einzeln anschauen und an Ihre Bedürfnisse anpassen.

4.1 Auswahl Straßen/Gelände


TwoNav verfügt über zwei Navigationsmodi: **Straße** und **Gelände**. Sie können sie sehr leicht unterscheiden, in welchem Modus sich das Gerät befindet, indem Sie auf die Farbe des Bildschirms achten (grün oder grau). Die Funktionen des Programms variieren ebenfalls je nach Modus.

Sie können den Navigationsmodus von TwoNav wechseln, indem Sie auf die Leiste am oberen Rand des Hauptmenüs klicken:



- Gelände** : In der Regel ist im Outdoorbereich kein Routing möglich, da die zugrunde liegenden Karten diese Funktionalität nicht unterstützen. Deshalb wird das Kartenbild als Orientierungsgrundlage verwendet. Es wird anhand von Orientierungshilfen

in Form von Wegpunkten, Routen und Tracks navigiert, die Sie entweder selber erstellen oder aus verschiedenen Quellen wie Freunde, Webseiten oder Internetforen beziehen können. Siehe hierzu auch die Abschnitte '[Wegpunkte](#), [Routen](#) und [Tracks](#)'.

- **Straßen** : Zur automatischen Routenberechnung werden Informationen aus den Straßenkarten (V-Maps von CompeGPS) verwendet. Bei diesen Routen werden die in den Karten verfügbaren Daten zur sprachunterstützten visuellen Führung verwendet. Siehe hierzu auch den Abschnitt '[Auto Maps](#)'.

Wichtig: Der On-Road-Modus steht nur zur Verfügung, wenn Sie eine routingfähige V-map Karte im Kartenordner abgelegt haben. Sollte das nicht der Fall sein, wird die On-Road-Taste deaktiviert.

Abhängig vom ausgewählten Modus, verändern sich folgende Funktionen:

- Optionen: Sie können eine spezifische Konfiguration für den Straßen- oder Geländemodus einrichten. Manche Optionen sind in dem entsprechenden Modus nicht sinnvoll. Eine Liste der sinnvollen Optionen sind:
 - Bei den '[Display](#)' Optionen:
 - Automaps
 - Orientierung (dem Track folgend / nach Norden ausrichtend)
 - Autozoom
 - Neu zentrieren
 - Bildschirm drehen
 - Datenfelder
 - Symbolleiste
 - 3D Reliefoptionen
 - 3D Modus
 - Maßstabsbalken
 - Hinweisooptionen
 - Menülisten
 - In den 'System > Erweitert' Optionen:
 - Statische Navigation
- [Datenfelder](#): Der Inhalt der Datenfelder und Datenseiten sollte den persönlichen Bedürfnissen angepasst werden. Nehmen Sie Änderungen in einem Modus vor, hat es keine Auswirkung auf den anderen Modus. Sie können die Daten entsprechend dem Gelände- oder Straßenmodus anpassen.
- [Symbolleiste](#): Sie können auch die Symbolleiste für jeden Modus entsprechend anpassen.
- Menü: Verfügbarkeit und Anordnung werden sich mit einigen Funktionen ändern. Beachten sie die [Navigations](#).

4.2 2D/3D/3D+

TwoNav bietet drei verschiedene Visualisierungsmöglichkeiten. Sie haben so in jeden Moment die passende Darstellung

- 2D: Draufsicht.
- 3D: Dreidimensionale flache Anzeige ohne Relief aber mit Perspektive
- 3D+: Anzeige der Geländeform in 3D.

Diese Ansicht ist nur verfügbar wenn folgende Voraussetzungen vorhanden sind:

- Höhenkarte geladen (CDEM)
- Rasterkarte geladen (normal RMAP oder ECW)



Drücken Sie das **2D** Symbol in der Symbolleiste um die Ansicht zu ändern.

Standardmäßig hat der Button **zwei Positionen**:

- **2D**
- **3D/3D+**: Wenn möglich zeigt TwoNav die 3D+ Ansicht. Wenn nicht verfügbar wird die 3D (flach) Ansicht gezeigt.

In den **3D Einstellungen** können Sie die Einstellung zu drei Positionen statt zwei vornehmen:

- **2D**
- **3D (flach)**
- **3D+**


Hinweise zu 3D+:

1. Beachten Sie, dass eine Rasterkarte und ein Höhenmodell (CDEM) notwendig sind. 3D+ wird sonst nicht angezeigt.

2. Wenn im Geländemodus die 3D+ Ansicht aktiviert wird und ein CDEM verfügbar ist, wird das CDEM automatisch geöffnet. Im Straßenmodus muss das CDEM manuell ausgewählt werden.
3. Verkortkarten können nicht in der 3D+ Ansicht angezeigt werden.


4.3 Datenfelder

TwoNav verfügt über eine Vielzahl von Daten, die während einer Tour für die Navigation von großem Nutzen sein könnten (Geschwindigkeit, Höhe, Entfernungen ...). Diese Daten befinden sich grundsätzlich an zwei Stellen:

1. **Datenleiste:** Die Datenleiste erscheint während der Navigation im unteren Bereich des Bildschirms. Sie können Sie mittels diesem Symbols  anzeigen und wieder ausblenden lassen.



Während Sie auf einem Track oder Route navigieren, oder einen Track aufzeichnen, können Sie mit diesem Symbol die Leiste öffnen und es wird folgender Status angezeigt:

- **Datenleiste**
 - **Grafikleiste**
 - **Nichts**
2. **Datenseite:** Die Datenseite ermöglicht Ihnen zusätzlich zur Datenleiste eine größere Anzahl von Daten anzeigen. Drücken Sie die Taste  unterhalb des Bildschirms (beim Sportiva links vom Bildschirm), um an diese Daten zu gelangen.

TwoNav verfügt über 3 thematisch geordnete Datenseiten:

1. Datenseite: 8 Datenfelder.



2. Kompasseite: Enthält ein spezielles Datenfeld mit einem Höhenprofil. Bei der Navigation mit einer Route oder einem Track wird mit einer senkrechten roten Linie die aktuelle Position angezeigt.

2. Wenn keine Route oder Track zur Navigation geöffnet ist, wird der aufgezeichnete Track angezeigt.

Vier Datenfelder werden passend zur Grafik angezeigt.



1. Grafikseite: Ein Sonderfeld mit der grafischen Darstellung des aktuellen Tracks und 4 Datenfelder.



Sowohl die Datenleiste als auch die Datenseite sind frei [konfigurierbar](#). Außerdem verfügt die Mehrzahl der Daten über zusätzliche Funktionen, wie die Alarmprogrammierung.

Datenfelder sind profilabhängig und können unterschiedlich für On-Road oder Off-Road eingerichtet werden. Änderungen werden nur in dem entsprechenden Modus gespeichert und haben keine Auswirkung auf den anderen Modus.

4.3.1 Auswahl der Datenfelder

Datenfelder können auf zwei Arten geändert werden:

1. **Änderung eines Datenfeldes:** Durch öffnen des Kontextmenüs auf einem beliebigen Datenfeld (lange drücken) und auswählen von 'Dieses Feld ändern' kann dieses Datenfeld in ein anderes Datenfeld geändert werden.
2. **Datenfeldmanager:** Über 'Hauptmenü > Konfigur > Anzeige > Datenfelder'. Sehen Sie den Abschnitt ['Felder'](#) für eine detaillierte Beschreibung der Funktionsweise des Editors.

Eine Liste der möglichen Datenfelder ist im [Anhang 1 aufgeführt](#)

4.3.2 Sonderfunktionen

Beim Öffnen des Kontextmenüs über einem Datenfeld erscheinen die zugehörigen Sonderfunktionen des Feldes.



Die Funktionen sind nicht in jedem Feld die gleichen. Hier eine Beschreibung der Funktionen im Kontextmenü:

1. **Datenfelder:** Zugang zum Editor der verfügbaren Felder.
3. **Dieses Feld nicht anzeigen:** Entfernt ein Feld.
4. **Alarm programmieren:** Setzt einen oberen und unteren Grenzwert sowie einen Signal-Typ (Bild oder Ton) zur Benachrichtigung des Nutzers, wenn der vorgegebene Bereich verlassen wird. Im Falle eines Audio-Signals müssen Sie eine Sound-Datei auswählen, die abgespielt werden soll.
5. **Reset:** Normalerweise findet man diese Funktion bei Zähler für Strecken (Kilometerzähler) oder Zeiten. Der Zähler wird wieder auf 0 gesetzt.
6. **Reset all:** Mit dieser Funktion werden alle Datenfelder zurück gesetzt. Diese Funktion hat keine Auswirkung auf Odometer 1 und 2.
7. **Countdown:** Sie können einen Wert vorgeben von dem aus Zeit- oder Streckeneinheiten (je nach Feld) auf Null heruntergezählt werden.
8. **Kompass kalibrieren:** Direkter Zugang zur Kalibrierung des digitalen Kompasses.
9. **Barometer kalibrieren:** Direkter Zugang zur Kalibrierung des digitalen Barometers.

4.4 Track speichern

Gehen Sie dazu in den '[Status-Bildschirm](#)' und drücken Sie die Taste 'Speichern', damit Ihre Bewegungen dem aktuellen Track hinzugefügt werden.

Gehen Sie zum Fenster und drücken Sie die Taste 'Speichern', damit Ihre Bewegungen dem aktuellen Track hinzugefügt werden.



Wenn Sie die Pausen-Taste drücken unterbrechen Sie die Positionsspeicherung, bis Sie wieder erneut "Speichern" drücken.

Der Track, der derzeit erfasst wird, wird an erster Stelle der Datenliste platziert und erhält als Namen das aktuelle Datum

Der Genauigkeitsgrad der Trackaufzeichnung kann in den Trackloptionen eingestellt werden.

4.5 Favoriten

Aus Geodaten ([Wegpunkte](#)) können Sie mit dem TwoNav alle möglichen geografischen Standorte als **Favoriten** einstellen. Standorte wie, Heimatort, ein bevorzugtes Restaurant, ein Vergnügungspark, den Sie besucht haben, die Schule Ihrer Kinder usw. können ein Teil Ihrer Favoritenliste werden.

Sie gelangen zu Ihren **Favoriten** über das Hauptmenü:



Die **Favoriten-Liste** ist nicht voreingestellt, daher müssen Sie die Elemente eingeben, aus denen die Liste bestehen soll. Aus diesem Grund werden Sie einen leeren Bildschirm vorfinden, wenn Sie das erste Mal auf **Favoriten** gehen:




Klicken Sie auf das Symbol 'Stift' zum Editieren der Liste




Im nächsten Fenster können Sie mit dem Symbol 'Hinzufügen' Ihren ersten **Favoriten** erstellen.





Wählen Sie aus, auf welcher Weise Sie Ihr Favoriten erstellen möchten:

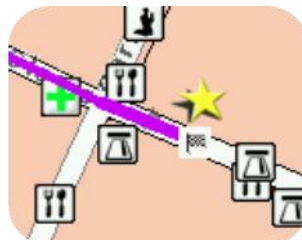
- **Aktuelle Position:** Hier wird Ihre aktuelle Position als Favorit eingestellt.
- **Aktueller Zielort:** Legt Ihren aktuellen Zielort als Favorit fest.
- **Richtung:** Hier können Sie eine Adresse eingeben (Stadt, Straße, Hausnummer).
- **Über Karte:** Hier können Sie ein Lesezeichen auf der momentan geladenen Karte als Favorit hinterlegen. Klicken Sie auf die gewünschte Position und ein rotes Kreuz wird die Stelle markieren.
- **Über Wegpunkt:** Wählen Sie Wegpunkt aus der Wegpunkt Datei aus, um einen Favoriten mit dessen Koordinaten zu erstellen.

Ihre **Favoriten** werden auf der Karte und in der Favoritenliste mit dem Icon  angezeigt.

Die als 'Heimatort' festgelegte Stelle wird mit dem Icon  dargestellt.

Nachdem Sie einen Favoriten festgelegt haben, können Sie:

- die Eigenschaften Ihrer **Favoriten** mittels Werkzeug bearbeiten 
- **Favoriten** hinzufügen oder löschen mittels der Werkzeuge  
- Verwandeln dieses **Favoriten** in Ihr aktuelles Reiseziel mittels dem Werkzeug 



4.6 Anzeige

4.6.1 Verfügbare Befehle Standard/Erweitert

Default:

- Autokarte
- Kartenorientierung
- Autozoom
- Nachtansicht
- Neuzentrierung

- Bildschirm drehen

Erweitert:

- Datenfelder
- W-Leiste
- Aktive POI
- Aktive pers. POI
- 3D Reliefs
- 3D Ansicht
- Maßstabsbalken
- Zeiger
- Menülisten

4.6.2 Autokarte



Die einfachste Art über die geeignetste Karte zu verfügen ist über die Funktion 'Autokarte'. Im Straßenmodus wird, wenn diese Option aktiviert ist, die jeweils erforderliche Straßenkarte automatisch geöffnet und im Geländemodus wird diese geschlossen und die Karte mit der besten Auflösung für die aktuelle Position geöffnet.

Die Option 'Autokarte' ist deaktiviert, wenn ein Kreuz auf dem Icon platziert ist:




Es empfiehlt sich, die Option Autokarte immer zu aktivieren. Besonders für den Fall eines Moduswechsels ist dieses Feature nützlich. Wenn Sie zum Beispiel aus dem Geländemodus in den Straßenmodus wechseln, wird ohne aktiver Option "Autokarte", die neue Route auf der Straße nicht automatisch berechnet und die Route weiterhin im Gelände angezeigt, obwohl eine passende Karte zur Verfügung steht.


Für weitere Informationen lesen Sie den Abschnitt '[Karten](#)'.

4.6.3 Kartenorientierung

Für das Kartenfenster können Sie zwei Anzeige-Modi auswählen:

- Orientierung der Karte in Kursrichtung  (Track nach oben): Die Karte wird sich drehen, um sich ihrer aktuellen Richtung anzupassen, sodass Sie auf dem Bildschirm die Perspektive sehen können, die Sie vor sich haben.



- Karte genordet  (N): Ihre Position wird mit einem Punkt in der Mitte des Bildschirms angezeigt und der Zeiger wird sich drehen, um Ihre aktuelle Richtung zu zeigen. Die Karte wird sich nicht drehen und immer mit Norden nach oben ausgerichtet sein.



Sie können diese Funktion über die Tastenleiste im Navigationsfenster oder im Menü 'Display' ändern.

[Translate]

4.6.4 2D/3D

If you want to change between 2D to 3D, or vice versa, you only have to alternate both modes at 'Menu > Settings > Display'. ([information about 3D mode](#)) [Translate]

4.6.5 Autozoom



Wenn Sie den Modus Autozoom aktiviert haben, wird das Programm die für die jeweilige Geschwindigkeit geeignete Kartenauflösung berechnen. Im Allgemeinen gilt, je schneller Sie fahren desto stärker wird die Auflösung reduziert.

Bemerkung: 'Autozoom' ist nur im Straßenmodus aktiv, da die Auflösung der verwendeten Topo-Karten sehr unterschiedlich sein kann und ein automatischer Zoom nicht definierbar ist.

4.6.6 Nachtansicht

Hier können Sie Helligkeit und Farbe des Bildschirms den unterschiedlichen Bedingungen zur Tag- und Nachtzeit anpassen.

TwoNav verfügt hierzu über einen 'Nachtmodus' der die Helligkeit des Bildschirms reduziert und eine Benutzeroberfläche mit dunklen Farben anzeigt.

Mit der Aktivierung der Funktion 'Nachts und im Tunnel' wechselt der TwoNav bei Nacht, oder wenn Sie in einen Tunnel fahren, automatisch in den 'Nachtmodus'.

Die Option 'Nachts' schaltet bei Nacht und nur bei Nacht automatisch in den Nachtmodus um.

Wenn 'Automatisch' ausgeschaltet ist, können Sie manuell auswählen, ob Sie die Nachtsicht aktivieren möchten oder nicht.

Hinweis: Der TwoNav aktualisiert die Uhrzeit, solange das Gerät ein GPS-Signal erhält. Normalerweise erhält man in Gebäude kein Satellitensignal, wodurch die Anzeige des Nachtbildschirms beeinträchtigt wird.

4.6.7 Neuzentrierung

Wenn Sie die Karte bewegen um andere Gebiete anzuschauen, geht die Referenz für die aktuelle Position verloren. In diesem Fall erscheint ein Icon für die Neuzentrierung im Bildschirm. Durch Betätigung dieses Icon wird im Fokus erneut auf die aktuelle Position gesetzt.

TwoNav verfügt zusätzlich über eine automatische Neuzentrierungsfunktion. Wenn Sie die Karte standardmäßig 10 Sekunden lang manuell nicht bewegen, wird Ihre aktuelle Position neu zentriert.

Die Dauer der Neuzentrierung können Sie ändern oder deaktivieren, wobei Sie immer auch die Option haben die Neuzentrierung manuell mit dem Icon auszulösen.

Das Wiederzentrieren kann in einer glatten oder einer schnellen Bewegung durchgeführt werden. Die Einstellung kann den persönlichen Bedürfnissen angepasst werden.

Hinweis: Wenn Sie die Funktion 'Autozoom' aktiviert haben, und 'Neuzentrieren' drücken, wird auch ein Autozoom für die aktuelle Geschwindigkeit durchgeführt. Dabei gehen die manuellen Änderungen des Zooms verloren.

4.6.8 Bildschirm drehen

Durch Aktivierung der Funktion 'Bildschirm drehen' wird der Bildschirm im Querformat dargestellt.

Sie können den Bildschirm in verschiedenen Richtungen drehen, um ihn nach Ihren Wünschen anzupassen (vertikale oder horizontale Ansicht, Buttons auf der linken oder rechten Seite).



4.6.9 Themen

Sie können nach Ihren Wünschen Farbkombinationen einstellen.

4.6.10 Markierungen

Die nächsten Parameter können konfiguriert werden:

- Schriftgröße für alle Markierungen: Die Schrift von Elementen wie Wegpunkten oder POIs erhalten diese Größe.
- Schriftfarbe für neue Wegpunkte: Standardwegpunkteigenschaft für die nächsten Wegpunkte, die erstellt werden. Vorher erzeugte Wegpunkte behalten ihre Farbe.
- Hintergrundfarbe für neue Wegpunkte: Gleich wie "Schriftfarbe", aber für den Hintergrund der Markierung
- Hintergrund für neue Wegpunkte transparent: Der Hintergrund kann auch transparent geschaltet werden.

[Translate]

4.6.11 Hint

Specific information for each clicked point on map will pop up on the screen in a yellow label showing fields with useful information.



This function can be personalized, or even disabled, according to the will of the user. There you will be able to add or exclude data fields which later on will be displayed on maps:

- Map info: only for vector maps like Vmaps.
- Coordinates
- Bearing (from current position)
- Distance (from current position)
- Height (if CDEM available)

[/Translate]

4.6.12 Datenfelder

Das Datenfeld und die Datenseite können nach den persönlichen Bedürfnissen konfiguriert werden. Gehen Sie dabei wie folgt vor:

1. Drücken Sie auf "Typ", um den zu konfigurierenden Bereich auszuwählen.



2. Wählen Sie den zu bearbeitenden Bereich aus (Leiste, Seite, Kompass oder Grafik).



Jeder Bereich beinhaltet Informationen, die sich auf den Namen beziehen. Auf diese Weise findet man in der Kompassseite alle Daten, die mit Richtung zu tun haben und in der Grafikseite alle Daten bezüglich der Höhe (Abhang, Höhe, Abstieg zum Zielort, ...).

Die Datenseite verwaltet jene Daten wie Zeit, Dämmerung, Stoppuhr, etc.



Die Datenleiste verwaltet die Elemente, die während der Navigation im unteren Bereich des Bildschirms angezeigt werden.



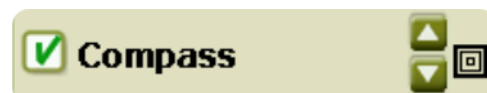
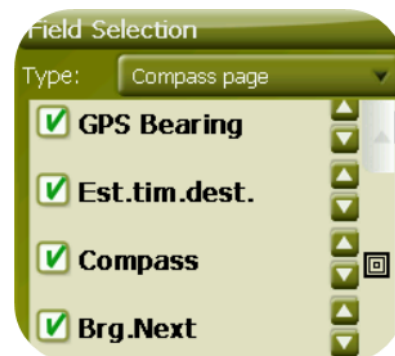
3. Sie können Daten entfernen, indem Sie links auf die Checkbox klicken und andere aus der Liste durch Anklicken auswählen. Siehe die Liste dieser Variable und deren Bedeutung in [Anhang 1](#).



4. Auf den Seiten 'Kompass' und 'Grafik' wird ein quadratisches Symbol an der Stelle angezeigt, die mit dem ausgewählten Spezialfeld übereinstimmt (normalerweise Kompass und Trackgrafik) und im Bildschirm größer erscheinen wird.


Sie können ein anderes Element im ausgesuchten Feld platzieren, indem Sie die Feldanordnung verändern.

In der Kompassseite entspricht der zentrale Punkt dem fünften Element und in der Grafikseite mit dem dritten Element.



5. Sie können die Anordnung der Daten mittels der Pfeile rechts im Fenster modifizieren. Die Pfeile bewegen die Daten nach oben oder nach unten.

Hinweis: Standardmäßig werden die häufig verwendeten Felder alphabetisch sortiert

angezeigt. Wird das 'Unendlich' Symbol  gedrückt, wird die vollständige Liste aller

Datenfelder angezeigt.

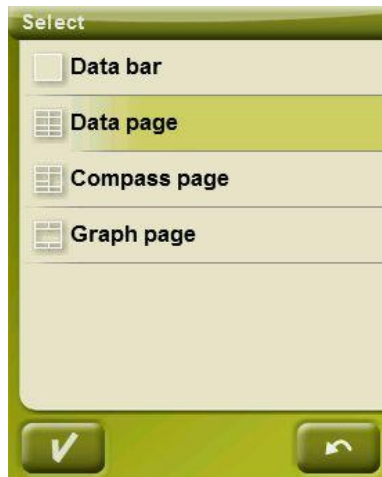
Datenseiten können hinzugefügt oder gelöscht werden. Drücken Sie im Datenfeldmanager rechts oben das + oder – Symbol.



Drücken Sie ‘–’ um eine die ausgewählte Datenseite zu löschen.

Mit folgenden Schritten können Sie eine neue Datenseite hinzufügen:

1. Drücken Sie ‘+’
2. Geben Sie einen Namen für die neue Seite ein
3. Wählen Sie ein Template für die neue Datenseite aus

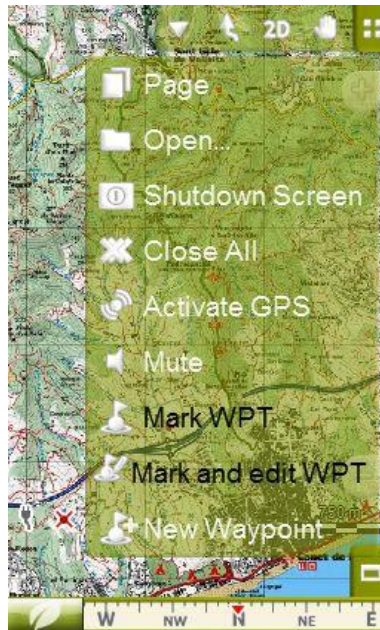


4. Wählen Sie die Datenfelder für die neue Datenseite aus.

Eine Liste mit den verfügbaren Feldern ist im [Anhang 1](#) dargestellt.

4.6.13 W-Leiste

Die Symbolleiste kann an die persönlichem Bedürfnisse angepasst werden.



Der Symboleistenmanager arbeitet auf die selbe Art wie der [Datenfeldmanager](#).

Folgende Funktionen können zur Symboleiste hinzugefügt werden:

- Seite: Zugang zu den Datenseiten
- 3D Ansicht: Wechseln zwischen 2D-3D/3D+
- Orientierung der Karte: Track folgend / nach Norden ausrichtend
- Schwenken/Rotieren: Bewegungsmodus
- Öffnen...: öffnen einer Datei
- Bildschirm abschalten
- Alles schließen: Schließt alle geöffneten Dateien.
- GPS aktivieren: Start/Stop des GPS Anschluss
- Markiere WPT: Erstellt an der aktuellen GPS Position einen Wegpunkt mit Standardnamen und Symbol mit einem klick
- Markiere und bearbeite WPT: Erstellt an der aktuellen GPS Position einen Wegpunkt und öffnet die Wegpunkteigenschaften für Änderungen.
- New waypoint: Create a waypoint choosing where to place it and customizing it properties.
- Stumm schalten
- Fensterzoom: einen Bereich auf der Karte markieren, um diesen zoomen zu können
- Vollbildschirm: Die meisten Elemente der Benutzeroberfläche werden verborgen, damit die Kartenansicht größer wird.
- Zoom 100%: Der Zoom wird automatisch so eingestellt, dass die Karte mit ihrer maximalen Auflösung angezeigt wird
- Bild in Datei speichern: Es wird ein Screenshot im Ordner TwoNav/Temp gespeichert.

- Nach detaillierterer Karte suchen: es wird versucht, eine Karte, die eine höhere Auflösung als die aktuelle hat, zu laden.
- Nach weniger detaillierter Karte suchen: es wird versucht, eine Karte, die eine geringere Auflösung als die aktuelle hat, zu laden.
- Nächster Wegpunkt: Während der Navigation auf einer Route oder eines Tracks wird zum nächsten Wegpunkt gewechselt.
- Vorheriger Wegpunkt: Während der Navigation auf einer Route oder eines Tracks wird zum vorherigen Wegpunkt gewechselt.

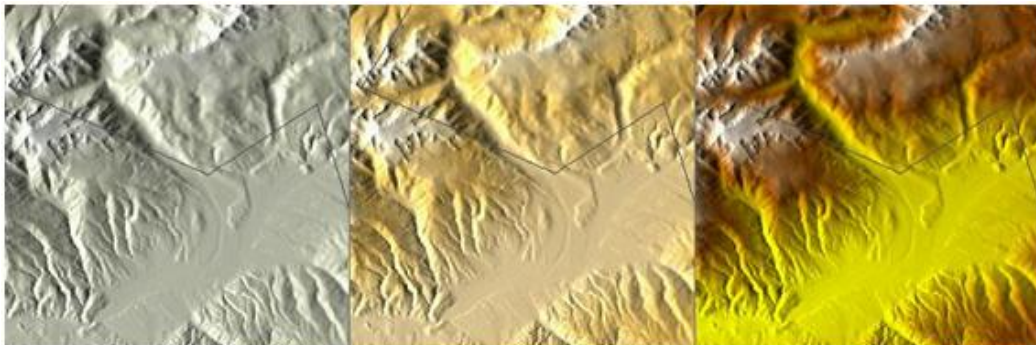
Hinweis: Nächster- und vorheriger WPT wird nur während einer Navigation einer Route oder eines Tracks angezeigt, in der Wegpunkte enthalten sind.

4.6.14 3D Reliefs

TwoNav kann Höhendaten im CDEM-Format verwenden um Karten im 3D Modus darzustellen.

Neben der flachen Ansicht können 3D Reliefs mit den folgenden Optionen angezeigt werden:


- **Höhenmodell in der 2D A ...:** Wenn ein CDEM geladen ist, kann dieses auch in der 2D Ansicht verwendet werden.
- **[Translate] Relief colour selector:** the user is able to select between three different hypsometric colour options for his maps: high contrast colours, low contrast colours or default palette of colours. [Translate]



- **Höhenmodell mit Schatte ...:** Darstellung des Höhenmodells mit Schatten
- **Flache Farbstufen:** Es werden feste Farbabstufungen statt Farbübergänge für die Darstellung des Höhenmodells verwendet.

4.6.15 3D Ansicht

Sie können die folgenden Optionen für den 3D-Modus konfigurieren:

- 3D Modus: Wählen Sie die Folge für das  Symbol in der Symbolleiste:
 - 2D-3D+ (wenn Rasterkarte): zwei Positionen:
 - 2D

- 3D/3D+: Wenn möglich zeigt TwoNav die 3D+ Ansicht. Wenn nicht verfügbar, wird die 3D (flach) Ansicht gezeigt.
- 2D-3D-3D+: drei Positionen:
 - 2D
 - 3D (flach)
 - 3D+

3D+ Modus wird nur angezeigt, wenn alle Voraussetzungen erfüllt sind. (siehe [2D/3D/3D+](#) Bereich).

- Schattierung: Die Schattierungs-Option sorgt dafür, dass das Relief klarer und attraktiver angezeigt wird, da es eine Schattensimulation beinhaltet. Diese Option wirkt nur auf den 3D+ Modus.
- Sichtfeld: Das Sichtfeld bestimmt den Winkel, in dem die Karte angezeigt wird. Bei Winkeln über 60° kommt dies einer Weitwinkel-Kamera gleich.
- Dunstiger Horizont: Der am weitesten entfernte Bereich der Perspektive erscheint verschwommen. Dies erzeugt einen Nebel-effekt zwischen Himmel und Karte. Dadurch können diese deutlicher unterschieden werden.

4.6.16 Aktive POIs

Aus der Liste der aktiven POIs (Sonderziel) können Sie die POI-Kategorien auswählen, welche in der Karte angezeigt werden sollen.

Als Voreinstellung werden alle POIs angezeigt. Wenn Sie möchten, dass bestimmte Kategorien nicht angezeigt werden sollen, können Sie diese in der Karte ausblenden.

Im Punkt [Zielort aussuchen](#) oder ['Zoom zu'](#) erhalten Sie alle Informationen über die POI-Kategorien, inklusive denen, die auf der Karte nicht angezeigt werden.

4.6.17 Aktive personalisierte POIs

Mittels der Liste der aktiven persönlichen POIs können die eigenen [persönlichen POIs](#) ausgewählt und im Navigationsfenster angezeigt werden.

Wenn Sie den 'Bestimmungsort' oder 'Zoom zu' auswählen, erhalten Sie alle Informationen der POIs auch wenn die POIs nicht auf der Karte angezeigt werden.

4.6.18 Maßstabsbalken

Mit dieser Option kann man auf dem Bildschirm einen Maßstabsbalken anzeigen oder ausblenden. Der Maßstab variiert in seiner Größe, um abgerundete Maße darstellen zu können.



4.6.19 Zeiger

Das Icon, das Ihre aktuelle Position zeigt, kann mit diesem Menüpunkt verändert werden. Dafür gibt es viele verschiedene Icons. Für verschiedene Fahrzeuge können unterschiedliche Icons gewählt werden.



Außerdem können Sie hier verschiedene Werkzeuge finden, mit denen Sie die eigenen Bewegungen besser kontrollieren können:

- **Kreis und Parallel ...:** Es wird ein Kreis angezeigt, der die Position anzeigt und zwei parallele Linien geben die Richtung an.
- **Fester Kreisradius:** Legt die Größe des Kreises fest, welcher Ihre Position umgeben soll.
- **Zeige Parallelen:** Sie können wählen, ob parallele Linien der Option „Kreis und Parallel ...“ angezeigt werden sollen oder nicht.
- **[Translate] Prow lines:** you can configure the length of the prow line by setting a defined option:
 - Disabled
 - Pixels (pixels)
 - Real distance (meters)
 - Expected distance in time (minutes): TwoNav will calculate the estimated distance to be covered in that time at current speed.
 - Infinite

Note: These properties depend on the selected vehicle. **[/Translate]**

- **Variabler Kreis:** Sie können mehrere Kreise für Ihre Position verwenden, wobei Sie den Radius des internen Kreises und die Anzahl der folgenden Kreise, die in gleicher Entfernung vom Innenkreis liegen, angeben müssen.
- **Zeige Drehradius:** Legt fest, ob der Wenderadius angezeigt werden soll oder nicht.
- **Zeige Richtung:** Legt fest, ob der Richtungspfeil angezeigt werden soll oder nicht. (Nur im Geländemodus).

4.6.20 Glättung

Die Glättung ermöglicht dem Programm, die Berechnung der Positionen zu interpolieren. Dadurch wird ein weicherer Track angezeigt und die Berechnung der Geschwindigkeit verbessert. Hierdurch kann wiederum die Position für Ansage von Richtungsänderungen besser ermittelt werden.

Durch die Glättung erhalten Sie eine Vorhersage der GPS Position da Verzögerungen im Signal korrigiert werden und somit die Position beinahe in Echtzeit angezeigt wird.

Die Glättung beruht auf der durch die V-Map berechneten Strecke im On-Road Modus. Die Glättung erfolgt nur wenn ein Ziel ausgewählt wurde und die Strecke automatisch mit der V-Map berechnet wurde.

4.6.21 Menülisten

Sie können in den Untermenüs zwei Darstellungsmöglichkeiten auswählen:

- Tastenmenü: Dies ist der herkömmliche Modus. Wenn es mehr Optionen gibt, als auf den Bildschirm passen, wird die Taste "weiter" eingeblendet, um an die anderen Tasten zu gelangen.
- Listenmenü: Die Optionen werden in listen angezeigt, welche durchgescrollt werden können. Um in der Liste nach oben oder nach unten zu scrollen, ziehen Sie die Liste einfach mit dem Finger oder Stift nach oben oder nach unten.



4.7 Fahrzeug

Wählen Sie Ihr Fahrzeug aus, damit die erforderlichen Parameter wie zugelassene Streckenarten, Straßenrichtung oder erwartete Durchschnittsgeschwindigkeit korrekt angepasst werden. Das Symbol, das Ihre Position anzeigt, ändert mit der Fahrzeugart auch die Farbe.



[Translate]

Available vehicles are:

- Walk
- Bike
- Car
- Boat

Next parameters will vary depending on the current vehicle:

- Hint content
- Cruise speed
- Autorouting restrictions (On-Road)
- Estimated times
- Pointer
- 'Minimum moving speed'

4.7.1 Vehicle configuration

Next parameters can be configured for each vehicle:

- Cruise speed: Expected mean speed for that vehicle. This value will determine 'Estimated time at destination (cruise)' and 'Estimated time at next (cruise)' data field.

Default 'Cruise speed' is:

- Walk: 3km/h
- Bike: 15km/h
- Car: 80km/h
- Boat: 20km/h
- Draft (only for 'Boat'): depth to which a vessel is immersed. This value will determine the 'depth alarms'.

4.7.2 Special stuff on 'Boat' vehicle

Since marine navigation has special needs comparing to terrestrial navigation, when 'Boat' vehicle is selected some special changes (in addition to normal changes related to vehicle) will take place:

- Specific 'Data fields' in Data bar and Data pages
- Specific main menu (specially changing 'Navigate...' section)
- Specific tool bar
- 'Man Over board' command available for main menu and tool bar

- Different skin
- Marine units (nautical miles, knots...)
- Marine charts will be loaded if present, only if 'Automaps' option is enabled.
-

Note: Since 'On-Road' navigation has no sense in 'Boat' vehicle, 'Off-Road' mode will be automatically enabled when 'Boat' is selected. If 'On-Road' tab is pressed, vehicle will be changed to the previously selected in that mode. [/Translate]

4.8 Navigation

4.8.1 Verfügbare Befehle Onroad/Offroad und Standard/Erweitert

4.8.1.1 On-Road

Standard

- Autoroute
- Geschwindigkeitslimit
- Eco-Rechner
- Ausfüllen
- Tracklog

Erweitert:

- WPT-Alarm
- Näch. WPT
- Höhe
- Kurs

4.8.1.2 Off-Road

Standard:

- Tracklog
- WPT-Alarm
- Näch. WPT

Erweitert:

- Geschwindigkeitslimit
- Eco-Rechner

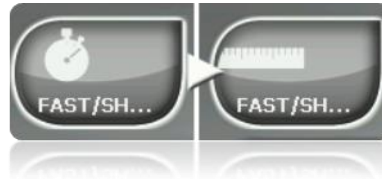
4.8.2 Autoroute



Im Navigationsmodus 'Straßen' wird die automatische Routenberechnung nach Ihren Wünschen konfiguriert:

- Zeit/Entfernung: Die Option 'Zeit' berechnet die schnellste und die Option 'Entfernung' die kürzeste Route.

Wenn Sie die Option 'Zeit' aktiviert haben, erscheint eine Uhr als Symbol. Ein Lineal erscheint, wenn die kürzeste Route berechnet wird.



- Maut/Autobahn/Unbefestigt: Wählen Sie aus, ob Sie diese Wegarten verwenden möchten oder nicht.



Ein **X** auf dem Symbol bedeutet, dass diese Wegart nicht für die automatische Routenplanung verwendet wird.



- Neuberechnung: In der Regel wird der TwoNav die optimale Route nach Ihren Vorgaben berechnen. Wenn Sie die berechnete Route (aus welchen Gründen auch immer) verlassen, dann berechnet der TwoNav-Aventura eine neue Route ausgehend von der aktuellen Position (dynamisches Routing). Geben Sie hier die Grenzwerte dafür ein.



4.8.3 Geschwindigkeitsbegrenzung

In diesem Abschnitt haben Sie die Möglichkeit Geschwindigkeitsanzeigen und Geschwindigkeitskontrollen nach Ihren Wünschen zu konfigurieren:

- **Geschwindigkeitsbegrenzung festlegen:** Voreinstellung der Höchstgeschwindigkeit für den Geschwindigkeitsalarm.
- **Geschwindigkeitsangabe:** Art der Darstellung des Geschwindigkeitsalarms.
- **Geschwindigkeit, bei der die Benutzeroberfläche blockiert wird:** Sobald dieser Wert überschritten ist, wird die Benutzeroberfläche für den Nutzer blockiert. Diese Funktion muss unbedingt im Einklang mit den Gesetzen des jeweiligen Landes eingestellt werden.
- **Radar-Alarm:** Hier können Sie festlegen ob Sie einen Alarm bei Geschwindigkeitskontrollen wünschen oder nicht. Beachten Sie hierbei die gesetzlichen Regelungen des jeweiligen Landes.
- **Entfernung Radar-Alarm:** Sie können auswählen, bei welcher Entfernung Sie über eine Geschwindigkeitskontrolle informiert werden möchten.
- **Radar anzeigen:** Es wird die genaue Position aller Geschwindigkeitskontrollen mit einem Symbol in der Karte angezeigt. Beachten Sie hierbei die gesetzlichen Regelungen des jeweiligen Landes.

Hinweis: Damit die Warnung vor Geschwindigkeitskontrollen funktioniert, müssen Sie über eine Datei verfügen, die diese Informationen im Ordner 'TwoNavData > Radare' enthält. Beachten Sie hierbei die gesetzlichen Regelungen des jeweiligen Landes. In einigen Ländern kann das Mitführen einer derartigen Datei strafbar sein. ([+info](#)).

4.8.4 Öko-Rechner

Der Öko-Rechner gibt Ihnen Information über die CO₂ Emission Ihres Fahrzeuges. Die hierfür erforderlichen Parameter sind hier zu konfigurieren.

Für die Emissionsberechnung verfügt der TwoNav über die folgenden Parameter:

- Brennstofftyp: Wählen Sie hier aus, ob es sich beim Kraftstoff um Diesel oder Benzin handelt.
- Verwaltungsvermögen: Geben Sie hier die Schadstoffklasse an.

4.8.5 Tracklog

Während der Tour kann TwoNav [automatisch den Track aufzeichnen](#) (Spur) und diesen im Ordner **TwoNavData** auf der Speicherkarte speichern.

Hier konfigurieren Sie ihn nach Ihren Wünschen:

- **Aufzeichnungs-Intervall:** Wählen Sie hier den Aufzeichnungstyp und das Intervall für die Trackpunkte aus.
 - **Zeit:** Es wird ein Track-Punkt alle **X** Sekunden aufgezeichnet.
 - **Distanz:** Es wird ein Track-Punkt alle **X** Meter aufgezeichnet.
 - **Automatik:** Der Track wird bei Änderung der Richtung in Verbindung mit der Geschwindigkeit automatisch aufgezeichnet. Bei geraden Linien wird das Programm nur sehr wenige Punkte aufzeichnen. Diese Option ist für sehr lange Touren zu empfehlen.
- **Trackfarbe*:** Wählen Sie die Farbe für den erzeugten Track aus.
- **Stärke*:** Wählen Sie hier für die Darstellung der Strecke die Linienstärke aus.
- **Punkte ohne Redukt. anzeig.*:** Der aufgezeichnete Track wird auf dem Display angezeigt. Die letzten Punkte werden so angezeigt, wie sie aufgenommen wurden (ohne Reduktion). Wählen Sie aus, wie lang der letzte Bereich sein soll, indem alle Punkte angezeigt werden.
- **Reduktion für vohg. Punkte*:** Um Speicherplatz zu sparen ist es empfohlen, die Anzahl der Punkte im restlichen Track zu reduzieren. Wählen Sie eine Reduzierung in % und der Track wird reduziert (ausgenommen sind die letzten Punkte). Beispiel, wenn Sie 80% wählen wird nur einer von fünf Punkten auf dem Bildschirm angezeigt.
Wichtig: Diese Einstellung hat keine Auswirkung auf den gespeicherten Track. Der Track wird nicht verändert sondern nur auf dem Bildschirm entsprechend angezeigt.

* Diese Option wird nur im '[Erweiterten Modus](#)' sichtbar

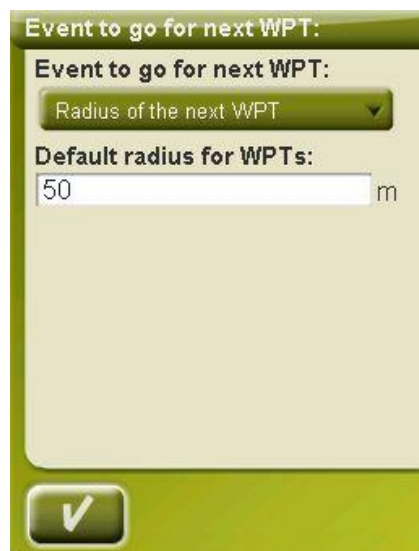
4.8.6 WPT-Alarm

- Soundalarm am WPT:: Aktivieren Sie diese Funktion wenn Sie möchten, dass bei Ankunft an einem Wegpunkt, ein Sound erklingt. Wählen Sie dazu aus Ordner 'TwoNavData/Data' Ihrer SD-Karte denjenigen Sound im *.wav Format aus, den Sie hören möchten.
- Zu Auto-Play gehörende Bilder/Sounds/Texte: Falls ein Wegpunkt ‚verbundene Dateien‘ hat, werden diese automatisch angezeigt, wenn man innerhalb des Radius des Wegpunktes ist.

4.8.7 Nächster WPT

Wenn Sie auf einer Route navigieren können Sie auswählen, zu welchem Zeitpunkt zum nächsten Wegpunkt gewechselt werden soll:

- Radius des nächsten WPT: Wenn Sie in den Radius des nächsten Wegpunktes eintreten (nicht jeder Wegpunkt).
- Radius beliebiger WPT: Wenn Sie in den Radius eines beliebigen nächsten Wegpunktes eintreten (nächster oder beliebiger Wegpunkt wird verwendet, aber keine vorherigen).
- Roadbook Modus: Wenn Sie in den Radius eines beliebigen Wegpunkt eintreten, wird dieser als nächster Wegpunkt ausgewählt. Wenn Sie den Radius verlassen wird der nächste Wegpunkt aktiviert. Dieser Modus ist für Roadbooks, damit immer die entsprechenden Informationen zu den Wegpunkten angezeigt werden. Somit werden immer die Informationen zum nächsten Wegpunkt angezeigt.
- Bisektor innerhalb nächstem WPT: Eintritt in den Radius des nächsten Wegpunktes und durchqueren der Halbierungslinie, die aus vorherigem und nächsten Wegpunkt bestimmt wird.
- Bisektor innerhalb nächsten WPT oder 10% des Radius zu einem beliebigen Wegpunktes: Selbe Eigenschaft wie im vorherigen. Wenn ein beliebiger Wegpunkt sehr nah ist (10% des Radius), wird der nächste Wegpunkt aktiviert.
- Nur manuell per Taster: Der nächste Wegpunkt wird nicht automatisch gewählt. Manuell kann auf den nächsten- oder vorherigen Wegpunkt gewechselt werden.



Bei diesen Einstellungen wird auch der Standardradius für Routenpunkte definiert, wenn bei den Routenpunkten keine Definition vorhanden ist. Wenn eine Definition des Radius vorhanden ist, wird diese verwendet.

4.8.8 Tracks

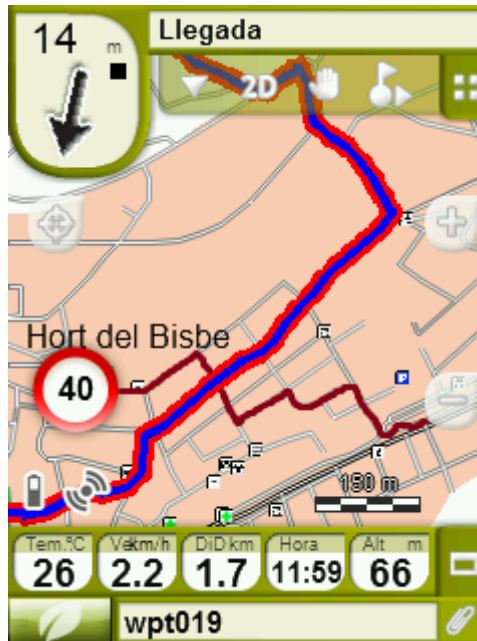
[Translate]Track navigation can be configured to on several points.

Especially interesting is to choose the distance from current position at which GOTO arrow will show track direction, so you can predict the bends.[/Translate]

- Pfeile über Track ziehen: Einfaches Erkennen der Richtung.
- GOTO-Pfeil tangential bei: der GOTO-Pfeil zeigt die Richtung des folgenden Abschnitts des Tracks an. Dieser Parameter ist die Distanz zur Berechnung des Tangens zur Festlegung der Richtung. Normalerweise erfordern höhere Geschwindigkeiten des Fahrzeugs höhere Entfernungswerte.



- WPT verlassen nach: Falls der Track Wegpunkte (Roadbook) hat, schaltet die Navigation automatisch zum nächsten Punkt um, falls der aktuelle verlassen wird. Dieser Parameter legt fest, wie weit es noch ist.
- [Translate] Different display for active tracks: Once you are navigating a track you will see the difference between the active track and the other tracks. The active one has a different on-screen display which can be personalized by the user. Usually, the active track has a notable thickness and it is related to a different colour to make it different from the rest.



This parameters can be configured at 'settings > navigation > tracks', there you will be able to change the navigating track colour as well as double line's thickness, opacity and colour. [/Translate]

4.8.9 Höhe

TwoNav ermöglicht die Anzeige von drei verschiedenen Höhen die auf unterschiedlichen Wegen gemessen werden:

- Höhe: das ist die Höhe, die im Feld 'Höhe' beim Datenfeldaufruf und der Graphikseite angezeigt wird, und die mit Tryk entlang der Route gespeichert wird. GPS-Höhe: Höhe gemessen mit GPS Barometrische Höhe: Höhe des barometrischen Höhenmessers

[Translate] **Note:** Although the data shown by default is the generic 'Altitude', the data bar and the data pages can be preset so besides the generic 'altitude' they also show the GPS or the barometric altitude ([see Fields section](#)).

The generic 'Altitude' data can be preset so it observes different values depending on your preferences. From 'Menu > Settings > Off-road > Altitude' you will be able to select among the following options: [/Translate]

- **GPS:** Der GPS-Wert wird direkt übernommen.
- **Barometrischer Höhenmesser:** der Wert des barometrischen Höhenmessers wird ohne Berücksichtigung der GPS-Höhe verwendet.
- Es ist wichtig, den barometrischen Höhenmesser zu kalibrieren, um richtige Werte zu erhalten. Sie können die Kalibrierung auf zwei Arten durchführen:

- Manuelle Kalibrierung: wenn Sie die Höhe Ihres Standortes wissen, können Sie diese in.
- Automatische Kalibrierung: Wenn Sie im Menü für die Auswahl der Höhe 'Automatisch' angeben, dann wird TwoNav laufend die barometrische Höhe mit Hilfe der GPS-Höhe kalibrieren. Wenn Sie nach einiger Zeit 'Barometrische Höhenmessung' wählen, bleibt die eingestellte Kalibrierung erhalten, wird aber nicht mit neuen GPS-Messungen aktualisiert.
- **Automatisch (empfohlen):** die barometrische Höhenmessung wird benutzt, aber sie wird automatisch durch die GPS-Messung mit Algorithmen, die das beste Resultat erzielen, kalibriert. Dies ist die Einstellung, die für die meisten Anwendungen empfohlen wird, weil sie einerseits die typischen Fehler der Höhenmessung mit GPS minimiert, andererseits die Einschränkungen für die barometrische Höhenmessung bezüglich Luftdruck und Temperatur vermeidet.

4.8.10 Kurs

Dieser Wert bestimmt die Quelle für die Richtung, die für die Funktion "Karte orientieren" (Track oben) verwendet wird (siehe [Abschnitt "Karte orientieren"](#)). TwoNav verfügt über 3 Methoden zur Ausrichtung der Karte:

- **GPS:** Die letzten Positionen, die mit dem GPS gemessen wurden, werden zur Ableitung der Kurs unserer aktuellen Bewegung berücksichtigt. Wenn man anhält, verliert diese Referenz an Zuverlässigkeit, da keine Bewegung als Basis vorhanden ist.
- **Kompass:** Die aus dem elektronischen Kompass erhaltenen Daten werden für die Bestimmung der Orientierung des Gerätes verwendet.
- **Automatisch (empfohlen):** Bei niedrigen Geschwindigkeiten werden die Kompass-Daten verwendet, bei hohen Geschwindigkeiten die der GPS-Position.

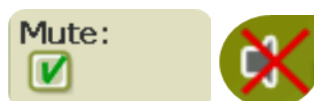
Hinweis: Denken Sie daran den [Kompass zu kalibrieren](#) um zuverlässige Daten zu erhalten.

4.9 System

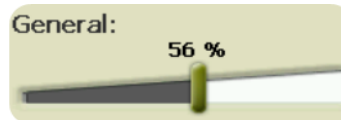
4.9.1 Lautstärke

Hier können Sie die allgemeine Lautstärke und die von speziellen Ansagen einstellen:

- **Ton aus:** Durch Aktivierung dieser Funktion werden alle Töne des Gerätes ausgeschaltet, unabhängig von der Lautstärke, die Sie für die jeweilige Option eingestellt haben.



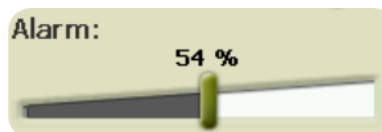
- **Allgemein:** Hier wird die allgemeine Lautstärke für alle Sounds geregelt.



- Stimme: Regelt die Lautstärke der Sprachansagen für die Abbiegemanöver.



- Alarm: Regelt die Lautstärke der Alarme, Geschwindigkeitsbegrenzungen und der Ankunft an Wegpunkten.



- Klicks: Regelt die Lautstärke der Klicks auf dem Bildschirm oder den Tasten.



4.9.2 Helligkeit

Regelt die Beleuchtungsintensität des Bildschirms. Je heller die Umgebung, desto mehr werden die Inhalte des Bildschirms hervorgehoben. Je heller der Bildschirm eingestellt wird, je kürzer ist die autonome Betriebsdauer des Gerätes.

Im [Nachtmodus](#) wird die Helligkeit automatisch reduziert, um Blendungen zu vermeiden.

4.9.3 Betriebsdauer

In diesem Bereich finden Sie Tools mit denen Sie die Betriebsdauer des Systems verlängern können:

- 'Inaktive Zeit bis Ausschalten': Inaktive Zeit bis zum Abschalten des Bildschirmes. Wählen Sie „nie“ um diese Funktion zu deaktivieren.

Hinweis: Die Option 'Schalte Bildschirm aus nach' funktioniert nicht, wenn das Gerät an eine externe Stromquelle angeschlossen ist und als Fahrzeugtyp "Auto" ausgewählt wurde.

- 'GPS bei Ende ausschalten': Ist diese Option aktiviert, wird der GPS-Empfänger bei Erreichen des Zieles ausgeschaltet.
- 'Schutz gegen unplug': Wird das Gerät vom Netz getrennt, erhalten Sie bei aktiver Option eine Warnung. Wenn Sie nicht auf diese Nachricht reagieren, wird das System nach einer halben Stunde herunterfahren.

4.9.4 Sprache



Hier können Sie die Texte und Sprachmeldungen des Systems anpassen.

Hinweis: Die Umwandlung der Sprechmeldung kann länger als eine Minute dauern

4.9.5 Bildschirm kalibrieren

Die Funktion 'Bildschirm kalibrieren' ermöglicht Ihnen die Korrektur von kleinen Fehlstellungen des Touchscreens. Durch das Kalibrieren des Touchscreens erreichen Sie, dass dieser punktgenau reagiert.

Bei der Kalibrierung des Bildschirms wird die folgende Anweisung erscheinen:

"Press and briefly hold stylus on the center of the screen and repeat as the target moves around the screen. Press Esc to cancel"

Drücken Sie mit dem Stift kurz so genau wie möglich auf das Zentrum des jeweiligen Kreuzes. Wiederholen Sie den Vorgang für jede Bildschirmecke.

Nachdem die Kalibrierung des Bildschirms abgeschlossen ist, wird folgende Nachricht angezeigt:

*"New calibration settings have been measured. Press Enter key to accept the new setting.
Press the Esc key to keep the old settings"*

Drücken Sie mit dem Stift auf den **Bildschirm** um die Kalibrierung zu beenden.

4.9.6 Kalibrierung des Barometers

Fehler bei der falschen Zuordnung von Höhen zum Luftdruck können zu falschen Höhenangaben führen.

Standardmäßig wird der Barometer automatisch mit Höhendaten vom GPS kalibriert. Es wird ein Algorithmus verwendet, der die Funktionsweise optimiert. Hier können Sie manuell eine bestimmte Höhe dem momentanen Luftdruck zuweisen. Dieses ist sinnvoll, wenn Sie die exakte Höhe ihrer momentanen Position kennen (z. B. durch Verwendung einer Höhenmarke an einer Seilbahnstation usw.).

4.9.7 Kompass kalibrieren

Das Kalibrieren des Kompasses ist für eine exakte Richtungsangabe unerlässlich. Der Kompass muss dazu im Freien, weitab von Metallteilen und elektrischen Leitungen durch langsames Drehen in horizontaler Richtung kalibriert werden.

Der Kompass muss sicherheitshalber vor jeder Tour kalibriert werden.



Hinweis: Es ist sehr wichtig, das sich das Gerät beim Kalibrieren in einer horizontalen Lage befindet. Ein Tisch aus Holz oder Kunststoff ist hierzu ein gutes Hilfsmittel.

4.9.8 Kalibrierwerkzeuge

Einige Systeme müssen kalibriert werden, aum richtig zu funktionieren:

- Touch screen: Wenn Sie beim Drücken auf den Touch Screen ungenauigkeiten feststellen, dann versuchen Sie ihn zu kalibrieren. Kompass: der digitale Kompass

reagiert sehr empfindlich auf Umgebungseinflüsse. Kalibrieren Sie daher den Kompass vor jeder Verwendung.

- Barometer: automatically calibrated by default.
- Luftdruck: standardmäßig automatisch kalibriert. Alle Kalibrierungsmöglichkeiten finden sie in 'Hauptmenü > Konfig. > System'. Sie brauchen nur die jeweilige Option zu drücken und den Anweisungen am Bildschirm zu folgen.

4.9.9 Ordner

Damit Ihre Daten (Karten, Wegpunkte, Routen und Tracks) bei der Erstellung der Listen im Bereich 'Daten' durch TwoNav wahrgenommen werden, müssen diese sich im Ordner befinden der dafür eingestellt wurde.

Sie können für Karten einen oder mehrere Ordner erstellen (dann werden alle Karten von allen Ordnern in der Kartenliste eingefügt) und einen Ordner für Daten (Wegpunkte, Routen und Tracks).

Der voreingestellte Ordner für Karten lautet '**TwoNavData/maps**'.

Der voreingestellte Ordner für die restlichen Daten lautet (Wegpunkte, Routen und Tracks) '**TwoNavData/Data**'.

Wenn sich im ausgewählten Ordner andere Ordner befinden werden diese in der Datenliste ebenfalls angezeigt.

Zum Beispiel, wenn wir einen Ordner unter dem Namen "Pyrenäen-Route" innerhalb von "TwoNavData/Data" erstellen, und 'TwoNavData/Data' als einzige Routenordner für Routen, Wegpunkte und Tracks beibehalten dann hat man folgende Darstellung in der Routenliste:



Sie können einstellen, welcher Ordner angezeigt wird. Gehen Sie zu 'Hauptmenü > Konfig. > System > Ordner' (-Erweiterter Modus kann ausgeschaltet sein) und ändern sie die Karten oder Datenordner.



Sie können mehrere Ordner hinzufügen. In der Datenliste werden dann die Daten der verschiedenen Ordner in einer Liste angezeigt.

4.9.10 Einheiten

Hier können Sie die Maßeinheiten von TwoNav anpassen:

- Strecken in: Kilometer, Meilen, Seemeilen oder Fuß.
- Höhe in: Meter oder Fuß.
- Geschwindigkeiten in: Kilometer/Stunde, Meilen/Stunde, Seemeilen oder Minuten/Kilometer.
- Kurze Strecken in: Kilometer/Stunde, Meilen, Seemeilen, Meter oder Fuß.
- Beschleunigung in: Meter/Sekunde², Schwerkraft oder Kilometer/Stunde/Sekunde.
- Vertikale Geschwindigkeit in: Meter/Sekunde, Fuß/Minute, Meter/Minute oder Meter/Stunde.
- Flächen in: m², Hektar oder km².

4.9.11 Koordinaten

Sie können hier auswählen, welches Koordinatensystem (UTM, Breite/Länge, BGN, ...) und welches Kartenbezugssystem (WGS 84, European 1950, Geodetic Datum 1949, etc.) Sie mit TwoNav verwenden möchten.

Diese Einstellung wird bei der Eingabe von Koordinaten oder bei der Erstellung von Elementen wie Wegpunkte, Routen oder Tracks verwendet.

Wenn Sie ein Element öffnen (Karte, Wegpunkt, Route oder Track) das ein Koordinatensystem oder ein Kartenbezugssystem verwendet, wird TwoNav dieses entsprechend der gewählten Einstellung umrechnen.

Außerdem können Sie hier das Format für die geografischen Koordinaten einstellen.

In der Voreinstellung arbeitet TwoNav mit den Koordinaten Lat/Long (Breite/länge) und Kartenbezugssystem WGS84.

4.9.12 Zeitzone

TwoNav ermöglicht Ihnen, die Zeitzone auszuwählen in der Sie sich gemäß Universal Time Coordinate befinden. Als Voreinstellung wird Mitteleuropäische Zeit (CET) angezeigt.

Außerdem können Sie einstellen, ob die Sommerzeit automatisch verwendet werden soll oder nicht.

Hinweis: Bei dem TwoNav wird die Zeit nur so lange aktualisiert wie ein GPS-Signal empfangen wird. Normalerweise erhält man in Gebäuden kein Satellitensignal, wodurch die Zeitangabe und die Nachtsicht, beeinträchtigt wird.

[Translate]

4.9.13 Keys

Key manager allows you to change the function of each device's button. In order to change the default assignments enter at 'Settings > System > Keys'.

Each button has a double command: short press and long press. Both of them can be personalized for different usages.



Available functions are the same as in tool bar editor (link Settings > display > toolbar), adding next ones:

- Zoom in /Zoom out
- Hold mode: block device and shutdown screen. Same key to unhold
- Block
- Exit
- Menu

Once you have configured your own commands press OK to apply changes. [/Translate]

4.9.14 Werkseinstellungen

Mit dieser Option können Sie alle Einstellungen auf die Voreinstellung zurücksetzen.

4.9.15 Geräte ID

Die ID des Gerätes oder 'Device ID' ist eine alphanumerische Kennzeichnung des Gerätes. Diese Kennzeichnung ist notwendig, um TwoNav und jegliche Karten des Gerätes zu aktivieren.

4.9.16 Über TwoNav

'Über TwoNav' zeigt Ihnen an, welche Version von TwoNav im Gerät verwendet wird.

Für die Problemlösung oder Software-Aktualisierung ist es wichtig zu wissen, welche Version von TwoNav in Ihrem Gerät verwendet wird.

4.9.17 AA batt

Neben den Li-ion Akkus können für den TwoNav Aventura auch AA Batterien verwendet werden, um ihn mit Energie zu versorgen.

Hierfür wird das Zubehörteil für AA Batterien benötigt. Dieses erhalten Sie bei Ihrem Fachhändler oder unter www.compegps.com

Wählen Sie hier den entsprechenden Typ der Stromquelle aus.

4.9.18 Erweitert

TwoNav hat einen ‚erweiterten Modus‘, der einige weitere Funktionen bietet, welche nur unregelmäßig benötigt werden und das System wesentlich unübersichtlicher machen.

Sie können diese unter ‚Konfigur. > System > Erweitert‘ einstellen. Es erscheinen in diesem Abschnitt dann einige erweiterte Funktionen:

- Tastatur: Sie können, zusätzlich zur alphabetischen Anordnung für Ihre Tastatur, auch QWERTY oder AZERTY auswählen.
- Aktiver Wegpunkt-Modus: Einfach (feste aktive WPT-Datei + automatisches Laden beim Start) oder Erweitert (der erste geöffnete WPT wird deaktiviert und wird beim Start nicht automatisch hochgeladen). ([+info](#))
- Beim Öffnen letz. Objekt laden: Die selben Daten laden, welche beim letzten Abschalten schon geladen waren.
- Rahmen für Karten zeichn. : Rahmen verfügbarer Karten in Navigationsfenster anzeigen.
- Zeichne Pfeile über Spur: Für einfaches Erkennen der Richtung.
- Navigation beim Start reakt.: Das selbe Ziel vorschlagen, welches beim letzten Schließen der Applikation eingestellt war.
- Fahrspurinfo (On-Road): Bei Straßen mit mehreren Fahrspuren werden Sie über die richtige informiert..

Anmerkung: 10q2 Vmaps oder höher erforderlich.

- PKW+Onroad -> Schirm ein: Wenn diese Funktion aktiviert ist, wird der Bildschirm nicht abgeschaltet, sobald ‚PKW‘ oder ‚Onroad‘ aktiviert ist.
- Profile f. Onroad/Offroad: Bei Aktivierungen sind alle Optionen, Menüs und Datenfelder für Onroad und Offroad gleich.
- [Translate] Minimum moving speed: field which fixes the minimum speed considered movement. Speeds under this value won't be counted as movements (will be considered as 0 km/h).

Note: The user has to remember that this function depends on the selected vehicle (‘Settings > Vehicle‘), each vehicle has a different default speed. [/Translate]

Es werden auch andere Optionen in anderen Bereichen und in Abhängigkeit des aktuellen Modus (Onroad/Offroad) hinzugefügt.

Gehen Sie zu [Anzeige](#) und [Navigation](#), um sich die Listen anzusehen.



5 Zielpunkt aussuchen

Sie können ein Ziel auf drei verschiedenen Arten auswählen:




5.1 "Ziel..." Taste



Die meist genutzte Funktion zur Zielauswahl ist die Zieltaste, die sich im Hauptmenü befindet und die folgenden Optionen beinhaltet:

- **Heim:** Sie werden direkt nach Hause navigiert, vorausgesetzt Sie haben eine Heimataadresse bereits eingegeben.
- **Adresse:** Geben Sie eine Adresse als Zielpunkt ein (Land/Stadt/Straße/Hausnummer).
 - Sie können anstatt dem Namen einer Stadt auch deren Postleitzahl eingeben.
 - Sie können auch anstatt einer Hausnummer den Namen einer kreuzenden Straße eingeben und diese Kreuzung als Ziel auswählen. Drücken Sie einfach auf die Taste 'Kreuzungspunkt - auswählen' und geben Sie den Namen ein oder wählen ihn aus einer Liste aus.
- **POI:** Die VMAP's verfügen über eine riesige Datenbank an Sonderzielen (Tankstellen, Krankenhäuser, Geldautomaten ...). Sie können diese nach verschiedenen Kriterien suchen:
 - Per Lokal ...: Es werden die Sonderziele in der Umgebung gesucht von:
 - Ihrer aktuellen Position
 - Ihres aktuellen Zielorts
 - Der eingegebenen Adresse
 - Einer Ortschaft, die auf der Karte ausgesucht wird.
 - Einem Wegepunkt
 - Per Name: Wählen Sie die Kategorie, die Sie suchen möchten, und geben sie den Namen des gewünschten Sonderziels ein. Es wird in allen verfügbaren Karten gesucht.
 - Parkplatz: Erstellt eine Liste von Parkplätzen in der Nähe Ihrer Position.
 - Tankstelle: Erstellt eine Liste von Tankstellen in der Nähe Ihrer Position.
- **Reiseroute:** Eine Route mit einem oder mehreren Zwischenhalten erstellen.
 - Drücken Sie  , um Punkte zur Reiseroute hinzuzufügen.
 - Drücken Sie  , um einen Punkt zu entfernen.

COMIPE GPS

- Mit den Tasten  auf der rechten Seite können Sie die Reihenfolge ändern
- Mit der Taste  können Sie den Punkt auf dem Bildschirm sehen
- Mit der Taste  beginnt die Navigation zum ersten Punkt. Wenn dieser erreicht ist, wird der nächste als Ziel gesetzt.

Für jeden Punkt werden geschätzte Entfernung und Ankunftszeit angezeigt.



Sie können nach dem Start die Reiseroute modifizieren. Gehen Sie einfach erneut in 'Menü > Navigieren > Reiseroute' und führen Sie die Änderungen durch.

- **Favoriten:** Sie können Ihre eigene Liste mit bevorzugten Orten für den Schnellzugriff erstellen. Zur Verwaltung dieser Liste klicken Sie auf 'Bearbeiten'. ([+info](#))
- **Zuletzt:** Hier werden die vor kurzem ausgesuchten Zielpunkte gespeichert.
- **Karte:** Suchen Sie den genauen Punkt in der Karte aus und klicken Sie auf OK.
- **Ausrichtung:** Der Zielpunkt wird mit Richtung und Entfernung angezeigt [+info](#))
- **Wegpunkt:** Wählen Sie einen selbst erstellten Wegpunkt aus.
- **Route:** Die ausgesuchte Route wird aktiviert und Sie werden entlang der Wegpunkte geführt.
- **Track:** Sie werden anhand eines vorhandenen Track geführt. Wenn Sie sich vom Track entfernen (>50m), wird Ihnen der kürzeste Weg zurück zum Track angezeigt.
- **Koordinaten:** Geben Sie hier die genauen Koordinaten von Ihrem Zielpunkt ein.
- **[Translate] Man Over Board:** It will set current position at that moment as destination. It will permit to return to that place.[/ Translate]

Zum Beenden der Navigation (auf Straßen oder im Gelände) klicken Sie auf die Option 'Stop Nav.'.




Sie können zu dieser Option aus dem Hauptmenü heraus gelangen oder diese über das Kontextmenü der [Karte öffnen](#).

5.2 Listen für Wegpunkte, Routen und Tracks

Über den Abschnitt '[Daten](#)' im Hauptmenü können Sie die Wegpunkte, Routen und Tracks verwalten.

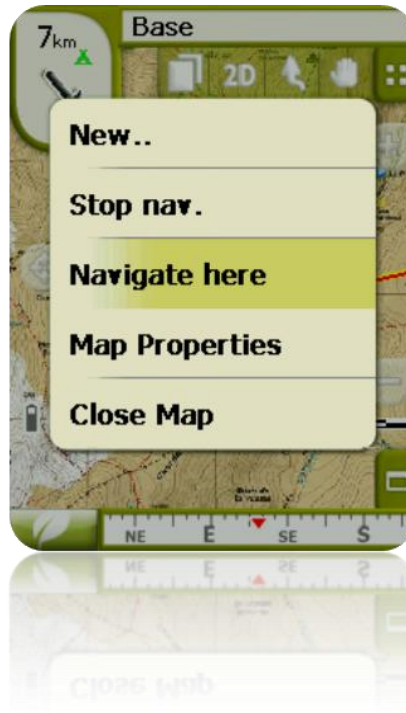
Eine dieser Verwaltungsfunktionen ist das **Navigieren**. Mit dieser Funktion können Sie die Navigation zum jeweils ausgewählten Element aktivieren.

Die einfachste Art ein Element als Zielort festzulegen ist die Verwendung der Datenliste. Ein kurzer Klick auf den Namen reicht aus. Nach der erfolgten Auswahl des jeweiligen Elementes drücken Sie die Taste .

Sie finden die Option '**Ziel**' auch innerhalb des Kontextmenüs eines jeden Elements.

5.3 Über die Karte


Suchen Sie auf der Karte den Punkt, den Sie als nächster Zielort festlegen möchten und öffnen Sie das Kontextmenü (längeres Drücken). Wählen Sie die Option "**Navigiere hierher**" aus und dieser Punkt wird als nächster Zielort festgelegt.



6 Den Angaben folgen


Nachdem Sie den Zielort ausgesucht haben, ist TwoNav Ihnen dabei behilflich diesen Ort zu erreichen.

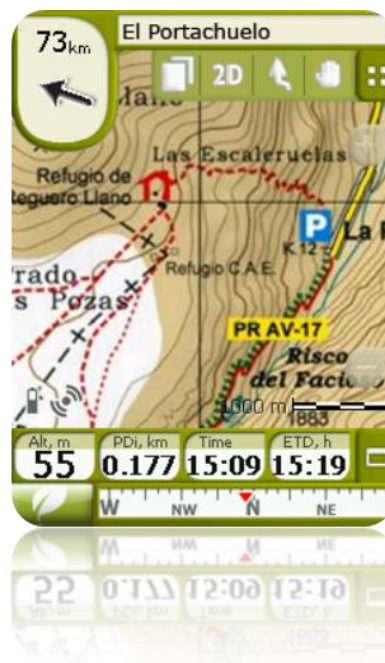
TwoNav bietet Ihnen zwei Navigations-Modi mit denen Sie das Gerät an jede Umgebung auf bester Weise anpassen können:

Straßen : Navigation von Tür zu Tür auf der Grundlage von V-Maps von CompeGPS, die auf typischen Straßenkarten basieren. Die Route wird automatisch mittels Straßenangaben berechnet und der Streckenverlauf und die notwendigen Fahrmanöver werden präzise durch visuelle und akustische Hinweise angegeben.

Wichtig: Der On-Road-Modus ist nur verfügbar, wenn Sie eine routingfähige V-Map im 'maps folder' haben. Andererseits wird die Registerkarte On-Road deaktiviert.



Gelände : Die Geländenavigation kann auf jeder Art von Karte erfolgen (Topokarte, Orthofotos, Vektorkarte) und basiert auf der Verwendung von bereits erstellten Punkten (Wegpunkte, Routen und Tracks). Die Route wird nicht automatisch berechnet, es erfolgt eine Luftliniennavigation, bei der die aktuelle Position mit dem nächsten Wegpunkt oder dem Zielpunkt durch eine Peillinie verbunden wird.



Innerhalb einer Tour kann es vorkommen, dass der Modus gewechselt werden muss (z. B. wenn man mit der Reise in einer Stadt anfängt und an einem entfernten Ort ankommt, wo keine Straßeninformationen vorhanden sind). In diesem Fall können Sie den Modus je nach verfügbaren Karten unterbrechungsfrei wechseln.

6.1 Straßennavigation

Die in diesem Modus angebotenen Informationen sind zahlreicher als die im Geländemodus, da hier die Datenbanken der V-Map verwendet werden. So können präzise Angaben über die nächsten Manöver gemacht werden.

Außerdem werden auch akustische Informationen geliefert, damit Sie nicht vom Verkehr abgelenkt werden.

Wichtig: Der On-Road-Modus ist nur verfügbar, wenn Sie eine routingfähige V-Map im 'maps folder' haben. Ansonsten wird die Registerkarte On-Road deaktiviert.

6.1.1 Visuelle Information



1. **Entfernung zum nächsten Ereignis:** Distanz bis zu dem nächsten Ereignis (Kreisverkehr, Wegpunkt, Ausfahrt).
2. **Nächstes Manöver:** Beim Navigieren auf der Straße wird hier das nächste Manöver angekündigt (rechts abbiegen, links abbiegen, Kreisverkehr, Ausfahrt, etc.).
3. **Nächste Straße:** Zeigt die nächste Straße entlang der Route an.
4. **POI:** [Sonderziel aus V-map](#) (Tankstelle, Hotel, Bankomat, etc).
5. **Berechnete Route:** Zeigt die automatisch berechnete Route an.
6. **Manöver-Anzeige:** Zeigt die durchzuführenden Manöver auf der Karte an.
7. **Geschwindigkeitsbeschränkung der aktuellen Strecke:** Zeigt die Geschwindigkeitsbeschränkung für die aktuelle Strecke an.
8. **Aktuelle Straße:** Name der Straße auf der Sie sich befinden.

Wenn Sie ein Element auf der Karte anklicken (zum Beispiel eine Apotheke) erscheint ein gelbes Kästchen, das den Namen und andere Informationen des Elementes anzeigt. Auf diese Weise können Sie sich auch die Straßennamen des jeweiligen Bereiches anschauen.



Im Kapitel [auf dem Bildschirm](#) finden Sie vollständige Information über die vorhandenen Elemente im Navigationsfenster.

6.1.2 Sprachführung

Neben der visuellen Unterstützung verfügt TwoNav auch über eine akustische Unterstützung, um den Benutzer zum Ziel zu führen.

Im Straßenmodus gibt TwoNav akustische Hinweise aus, die sich aus drei Teilen zusammensetzen: Ereignis, Distanz und verkettetes Ereignis.



- **Distanz:** Dies ist die Distanz, in der das nächste Ereignis zu erwarten ist. Bei größeren Distanzen zum nächsten Ereignis erhalten Sie eine Zwischenmitteilung mit der geschätzten Entfernung.

Befinden Sie sich sehr nahe **an einem Ereignis**, wird **keine Distanz mehr genannt**, sondern nur direkt das Ereignis angesagt.

- **Ereignis:** Es wird das durchzuführende Manöver oder Ereignis angesagt. (z.B. “biegen Sie nach rechts ab”). Enthält diese Information keine Angaben zur Distanz, so steht das Manöver oder Ereignis unmittelbar bevor. Die Ereignisse können sehr unterschiedlicher Art sein, im Normalfall handelt es sich jedoch um auszuführende Schritte. Ereignisse können in zwei Kategorien eingeteilt werden:

- Einfache Ereignisse und Manöver: Es wird direkt die durchzuführende Handlung angekündigt, (z. B. "biegen Sie nach rechts ab")
- Komplexe Ereignisse: Zunächst erhält man Informationen darüber, um was für ein Manöver es sich handelt (Kreisverkehr oder Kreuzung), und dann wird konkretisiert, was zu tun ist (erste Ausfahrt, zweite Möglichkeit links ...).

Beispiele:

- "Bei der Kreuzung links abbiegen, danach fahren Sie auf die Autobahn".
 - "Biegen Sie rechts ab, danach erreichen Sie den Zielort".
- Verkettetes Ereignis: Es kann passieren, dass zwei Schritte unmittelbar hintereinander ausgeführt werden müssen. In diesem Fall gibt TwoNav den Hinweis zum zweiten Ereignis direkt nach dem ersten Ereignis (z. B. und danach fahren Sie auf die Autobahn) aus.

6.2 Geländennavigation

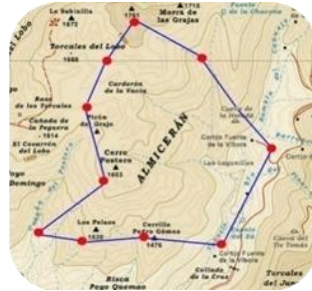
Im Geländemodus sind keine Informationen über Straßen und Wege verfügbar, um eine automatische Route zu berechnen und die nächsten durchzuführenden Schritte anzuzeigen. Die automatische Information beschränkt sich auf eine gerade Linie, welche die derzeitige Position mit dem Zielort verbindet. Diese Linie wird auch als Luftlinie (oder Peillinie) bezeichnet.

Aus diesem Grund ist es nötig, besonders auf die Information der darunter liegenden Karte zu achten. Dies entspricht im Wesentlichen der herkömmlichen Orientierung mithilfe einer topografischen Karte, jedoch mit dem Vorteil, dass Ihre derzeitige Position in der Karte markiert ist.



Die Genauigkeit der verfügbaren Informationen kann erhöht werden, wenn die Tour mit Referenzpunkten (Wegpunkte, Routen und Tracks) wird.

Eine gut vorbereitete Route mit geeignet angeordneten Wegpunkten kann Ihnen eine genauso gute Orientierung und Navigation im Gelände ermöglichen wie auf der Straße. Eine Route bereiten Sie optimal mit einer dafür vorgesehenen Software, wie CompeGPS Land/Air, am PC vor.



Siehe hierzu auch die Abschnitte [Wegpunkte](#), [Routen](#) und [Tracks](#) für weitere Informationen.

6.2.1 Visuelle Information



1. **GOTO-Pfeil:** Richtung, in der sich der nächste Wegpunkt befindet. Wenn Sie einen Track ausgewählt haben, wird dessen Richtung markiert (siehe auch Navigation imGgelände).
2. **Trackname/Nächster Wegpunkt:** Name des nächsten Wegpunktes oder des Tracks, dem momentan gefolgt wird.
3. **Geladene Route**
4. **Geladener Track**
5. **Nächster Wegpunkt**

6. **Führungslinie (Richtung Wegpunkt/Track):** Linie zwischen aktueller Position und nächstem Zielpunkt (Track oder nächster Wegpunkt)
7. **Aktuell aufgezeichneter Track:** Wenn ein [track aufgezeichnet](#) wird, können Sie hier ihre Spur in der Karte sehen.
8. **Kompass:** Zeigt die Himmelsrichtung an in der Sie sich bewegen.

6.2.2 Sprachliche Informationen

TwoNav verfügt im Geländemodus nicht über automatische Sprachansagen, Sie können aber selber Ansagen oder Töne mit den Wegpunkten verbinden, welche bei Ankunft an einem Wegpunkt ausgegeben werden.

Die Töne oder Ansagen im WAV-Format können im Eigenschaftsdialog der Wegpunkte mit diesen verknüpft werden.

[Translate]

6.3 Virtual Coach


TwoNav can use a previous track as a reference to compare your current performance.

Just need to choose a track and start navigation. A simulation of that track will start being played at its original speed, so you can compete against it.

Virtual coach will be represented on map with a green pointer. There are 2 data fields related to Virtual coach:

- Time to virtual coach (TVC)
- Distance to virtual coach (DVC)

You can add these fields either in data bar or data page

This command allows you to place the Virtual Coach automatically in your current position. You can apply this function by clicking at  button placed at the tool bar.

Note: 'Virtual coach' option needs to be enabled at 'Settings > Navigation > Tracks'. [/Translate]

7 Radarwarnung / POIs

Während Ihrer Navigation kann der TwoNav Sie darauf hinweisen, wenn Sie sich bestimmten Sonderzielen nähern.

7.1.1 Radaralarm

Ein Sonderfall sind Radaranlagen für die Kontrolle der Verkehrsgeschwindigkeit.

TwoNav verwaltet diese Punkte im Ordner 'TwoNavData\Radars' und wird Sie mit einer Ton- und Anzeigemeldung darauf hinweisen, wenn Sie sich an einem Radar annähern.

Das System beinhaltet eine Radar-Datenbank der Firma AlertaGPS, die über die Webseite www.alertaGPS.com, aktualisiert werden kann. Dort finden Sie auch ein Kapitel zu den TwoNav-Produkten.

Wenn Sie diese Information aktualisieren möchten, müssen Sie nur die originalen Dateien mit den aktualisierten (in den Formaten GPX, WPT oder BWPT) ersetzen, die sich im Datenordner 'TwoNavData\Radars'.

7.1.2 Sonderziele (POI)

Sie können auch allgemeine Sonderziele (POIs) verwenden, die Sie nach Belieben einstellen können.

TwoNav lädt automatisch beim Starten des Systems die Wegpunkte (im Format GPX, WPT oder BWPT) aus dem Ordner 'TwoNavData\POI'. Diese Wegpunkte erscheinen nicht in [Kiste für Wegpunkte](#), werden aber auf der Karte angezeigt.

Sie können diese Dateien auf der Karte vom '[active personal POIs](#)' -Tool verbergen.

Das BWPT-Format wird empfohlen, weil Sie mit diesem schneller auf Informationen zugreifen können. Mit der CompeGPS Land PC Software können Sie Dateien in anderen Formaten in dieses konvertieren.

Damit Sie bei Ankunft an einem POI informiert werden, müssen diese POI's mit einer Audiodatei oder mit einer Bildmeldung verknüpft sein, die bei Annäherung an den POI wiedergegeben werden.

Sie können die Bilder oder Töne (im WAV-Format) mit Wegpunkten über den Punkt [Wegpunkteigenschaften](#) verknüpfen.

Hinweis: Im Gegensatz zu den POIs die in den VMAP's vorhanden sind und die vollkommen im Navigationssystem von TwoNav integriert sind, sind die im POI-Ordner vorhandenen POI's für die Navigation nicht verfügbar.

Warnung: Wenn Sie BWPT-Dateien mit mehr als 5000 Punkten verwenden, kann dies das System verlangsamen. Bei GPX- oder WPT-Dateien kann dies sogar bei weniger Punkten eintreten.

8 Datenverwaltung (Wegpunkte, Routen, Tracks und Karten)

8.1 Wegpunkte

8.1.1 Was ist ein Wegpunkt?

Ein Wegpunkt ist ein durch Koordinaten bestimmter Ort auf der Erdoberfläche. Ihm können neben den Koordinaten weitere Eigenschaften zugeordnet werden (z.B. Höhe, Name des Ortes usw.).

Mit dem TwoNav können Sie Wegpunkte, erstellen, bearbeiten und zu ihnen navigieren.

Die Wegpunkte werden in der Datei "Wegpunkte" (Dateien im *.WPT Format) gespeichert. Eine Wegpunkte-Datei kann mehrere Wegpunkte beinhalten.

Diese werden am Bildschirm als Punkte dargestellt, zu denen man Namen und Symbole hinzufügen kann.



8.1.2 Unterstützte Formate

Folgende Wegpunkt-Formate kann TwoNav direkt öffnen:

- *.WPT
- *.BWPT
- *.LOC
- *.GPX

Es können weitere Wegpunktformate importiert und mittels CompeGPS Land/Air konvertiert werden.

8.1.3 Wegpunktliste

Die Wegpunkte werden in 'Wegpunktliste' verwaltet. Viele Funktionen können auch direkt über das Navigationsfenster, im [Kontextmenü](#) der Wegpunkte ausgeführt werden.

In der Wegpunktliste können Sie alle im Ordner 'TwoNavData/Data' verfügbare Wegpunkte sehen.

Siehe Abschnitt [Daten](#) für die allgemeine Funktionsweise der Listen.

Wenn Sie eine Wegpunktdatei ausgewählt haben, können Sie mit den Tasten am unteren Rand des Bildschirms auf die wichtigsten Funktionen zugreifen:



In der Reihenfolge von links nach rechts:

- [Erstellen einer neuen Wegpunktdatei](#): Eine leere Wegpunktdatei wird hinzugefügt und geöffnet.
- [Neuen Wegpunkt](#) erstellen.
- [Zoom auf](#) alle Wegpunkte in der Karte
- [Speichern der Wegpunktdatei](#)

Wenn Sie einen konkreten Wegpunkt innerhalb Wegpunktdatei ausgewählt haben, ändert sich die Tastenleiste, damit Sie den einzelnen Wegpunkt anpassen können:



In der Reihenfolge von links nach rechts:


- Zugriff auf das Fenster für die Eigenschaften eines [Wegpunktes](#). Im Fenster „Eigenschaften“, kann ein Element für die Navigation aktiviert werden.
- [Einen neuen Wegpunkt](#) innerhalb der Wegpunktdatei, in welcher der ausgewählte Wegpunkt ist, erstellen.
- [Zoom auf](#) den Wegpunkt in der Karte
- [Nach Namen filtern](#)
- Wegpunkte können auf unterschiedliche Arten angeordnet werden. Öffnen Sie das Kontextmenü beim Dateinamen des Wegpunkts und wählen Sie “Sortieren nach” aus, um die entsprechende Anordnung der Wegpunkte auszuwählen (Name, Lage etc.).



Durch ein Drücken auf eine offene Wegpunktdatei oder einen konkreten Wegpunkt gelangen Sie in das jeweilige [Kontextmenü](#).

8.1.4 Öffnen und Beenden

8.1.4.1 Wegpunktdatei öffnen

Wenn Sie in der Liste der [Wegpunktdateien](#) auf eine Datei klicken, wird diese geöffnet. Die jeweilige Datei wird dann im oberen Bereich der Liste platziert und mit dem Symbol  markiert.

8.1.4.2 Wegpunktdatei schließen

Klicken Sie links auf das Kontrollkästchen  der offenen Wegpunktdatei, um sie zu schließen.

Die Datei wird dann nicht mehr im oberen Bereich der Liste platziert, sondern geht wieder zurück in ihre alphabetische Position in der Liste.

8.1.5 Erstellen und Bearbeiten

8.1.5.1 Wegpunkte erstellen (Active Waypoints File)

Alle Wegpunkte müssen in einer **Wegpunkt-Datei** enthalten sein. Es können mehrere Wegpunktdateien geöffnet sein, erstellte Wegpunkte werden aber immer als **Active Waypoints File (AWF)** gespeichert.

Standardmäßig sind AWFs **Waypoints.WPT**, sie können aber jede Datei anhand der folgenden Schritte auswählen:

1. Öffnen Sie die Wegpunkt-Datei, welche Sie als AWF festlegen wollen.
2. Öffnen Sie das Kontextmenü

Jede neue Wegpunktdatei, die aus der Wegpunktliste erstellt wurde, wird automatisch auf „aktiv“ gestellt.



Die AWF wird beim Öffnen der Applikation automatisch gestartet und durch ein Sternchen auf dem Icon in der Wegpunktliste markiert



Wenn eine AWF geschlossen und ein Wegpunkt erstellt wird, wird die AWF automatisch geöffnet, um den neuen Wegpunkt zu setzen.

Dies ist die einfachste Art, neue Wegpunkte zu verwalten. Es kann aber sein, dass Nutzer, welche regelmäßig mit unterschiedlichen Wegpunktdateien arbeiten, dies nicht mögen. Für diese gibt es den **'Active waypoints mode'** unter 'Menü > Konfigur. > erweitert':

- Standard: Normaler Modus.
 - AWF wird beim Start automatisch geladen
 - AWF wird fixiert und kann nur manuell geändert werden (Kontextmenü > Als aktiver WPT setzen)
- Erweitert: Besser, wenn man regelmäßig mit unterschiedlichen Wegpunkte-Dateien arbeitet.
 - AWF wird beim Start NICHT automatisch geladen
 - Die erste geöffnete Wegpunktdatei wird als AWF gesetzt.

Ein **Wegpunkt** kann auf folgende Weise erstellt werden:

8.1.5.1.1 Erstellen eines Wegpunktes an der aktuellen Position

Dies können Sie auf zwei Arten machen:

- WPT markieren: Kein Zugriff auf Wegpunkt-Eigenschaften. Es werden Standardname und -icon verwendet. Auf Wegpunkt [Eigenschaften](#) kann später zugegriffen werden.
- WPT markieren und bearbeiten: Die Wegpunkteigenschaften werden automatisch geöffnet und die Informationen können geändert werden.

In der ersten* Wegpunktdatei der [Wegpunktliste](#) wird ein Wegpunkt erstellt. Wenn Sie gar keine Wegpunktdatei aktiviert haben, erstellt TwoNav eine neue Wegpunktdatei mit voreingestellter Bezeichnung.

Auf 'WPT markieren und bearbeiten' kann auch über 'Hauptmenü > Daten > WPT markieren und bearbeiten' zugegriffen werden.

8.1.5.1.2 Erstellen eines Wegpunktes auf der Karte

Beim Auswählen einer Wegpunktdatei in der Wegpunktliste gelangen Sie durch längeres Drücken in dessen Kontextmenü. Im Menüpunkt 'Neuer Wegpunkt' können Sie einen Wegpunkt auf 5 verschiedene Weisen erstellen:

- **Aktuelle Position:** GPS-Position in der Sie sich gerade befinden .
- **Aktueller Zielort:** Endpunkt der Navigation.
- **Adresse:** Adresse aus der Datenbank der VMAP.
- **Auf der Karte:** Es öffnet sich ein Fenster zur Auswahl des Punktes in der Karte.
- **Wegpunkt:** Übernehmen eines Wegpunkt aus einer anderen Wegpunktdatei.

8.1.5.1.3 Erstellen eines Wegpunktes über die Wegpunkt-Liste

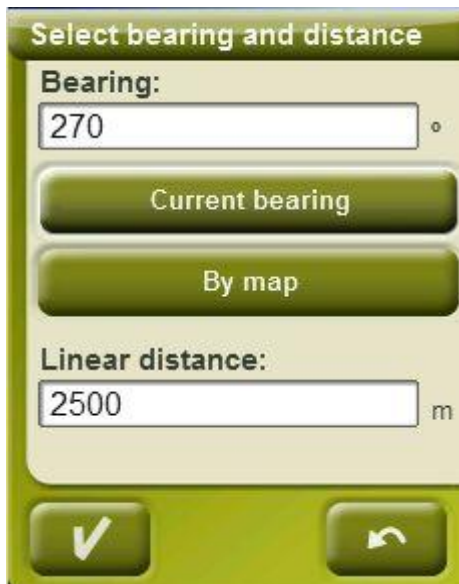
Beim auswählen einer Wegpunkt-Datei in der [Wegpunkt-Liste](#), gelangen Sie an die Funktion 'Neuer Wegpunkt' (über [Kontextmenü](#) oder direkt mit den [Tasten der Liste](#)). Durch die Auswahl können Sie einen Wegpunkt auf 5 verschiedene Arten erstellen:

- **Aktuelle Position:** GPS-Position in der Sie sich gerade befinden .
- **Aktueller Zielort:** Endpunkt Ihrer Navigation.
- **Adresse:** Eingabe der Adresse durch die Datenbank des Vmap.
- **Auf der Karte:** Es öffnet ein Fenster in der Sie auf der Karte den exakten Ort auswählen können in der ein Wegpunkt erstellt werden soll.
- **Wegpunkt:** Sie können an diese Wegpunkte-Datei ein Wegpunkt hinzufügen, dass sich in ein anderer Wegpunkt-Datei befindet. Sie müssen nur de Wegpunkt auswählen innerhalb der konkreten Wegpunkt-Datei.
- **Ausrichtung:** Der Zielpunkt wird mit Richtung und Entfernung angezeigt ([+info](#))

8.1.5.1.4 Einen neuen Wegpunkt mit Richtung und Entfernung erstellen

Sobald die Funktion 'neuer Wegpunkt' verwendet wird (aus [Wegpunktliste](#) der Datenleiste), ist die Option ‚Ausrichtung‘ aktiviert, um die Position auszuwählen.

Der Zielpunkt wird mit Richtung und Entfernung angezeigt :



Richtung: kann auf 3 Arten eingegeben werden:

- Klicken Sie auf das Feld ‚Richtung‘ und geben Sie die numerischen Werte ein.
 - Klicken Sie auf ‚Automatische Richtung‘, um die aktuelle Richtung automatisch einzugeben
 - Klicken Sie auf “Auf der Karte” um die aktuelle Richtung automatisch einzugeben, es werden aber aktuelle Position und Karte als Referenz genommen.
- **Entfernung:** geben Sie numerische Werte ein

8.1.5.2 Wegpunkte bearbeiten

8.1.5.2.1 Eigenschaften modifizieren

Nachdem Sie einen Wegpunkt erstellt haben, können Sie verschiedene Parameter über [Fenster der Wegpunkteigenschaften](#) ändern.

8.1.5.2.2 Wegpunkt löschen

Sie können einen bestimmten Wegpunkt sowohl über das [Kontextmenü](#) des Wegpunktes in der Karte, als auch in der Liste löschen.

8.1.5.3 Speichern

8.1.5.3.1 Wegpunkte speichern

Die Wegpunktdatei können Sie über das [Kontextmenü](#) der Liste speichern.

Die durchgeführten Änderungen werden eine eventuell vorhandene Datei überschreiben.



Hinweis: Die Funktion 'Wegpunkt an der aktuellen Position erstellen' führt eine automatische Speicherung der Wegpunkt-Datei durch!

8.1.5.3.2 Wegpunkte Speichern als

Wenn Sie die Wegpunktdatei mit anderem Namen, an einem anderen Ort (Ordner) oder in einem anderen Format (*.WPT oder *.GPX) speichern möchten, wählen Sie die Option **Speichern WPT als** im Kontextmenü der Wegpunktdatei in der Wegpunktliste aus.


8.1.6 Suche nach einem geladenen Wegpunkt im Bildschirm

Zum Zentrieren eines Wegpunktes auf dem Bildschirm:

1. Gehen sie ins Hauptmenü, indem Sie  klicken
2. Wählen Sie **Hauptmenü > Daten > Wegpunkte... > Wegpunktliste'**
3. Klicken Sie auf einen bestimmten Wegpunkt.
 - a.  Taste drücken oder
 - b. Öffnen Sie das Kontextmenü des Wegpunkts (längeres Drücken auf den Namen oder die "Menü" Taste) und klicken Sie auf 'Zoom auf Objekt'.

Danach öffnet sich ein Fenster, das den Wegpunkt am Bildschirm anzeigt.

- Um das Fenster zu verlassen, drücken Sie  und Sie gelangen wieder in die Liste der Wegpunkte.

- Um den Wegpunkt in der Karte anzuzeigen, drücken Sie das Symbol 

[Translate]

You can personalize which specific information will be displayed together with each waypoint at waypoints list. In order to personalize that information go at 'Settings > System > Advanced', once you are there, you only have select 'Info in waypoints list' and then choose which kind of information do you prefer to be attached to your list of waypoints:

- nothing (no information will be displayed)
- by proximity (following example)
- by height
- a short description for each point or
- bearing



[/Translate]

8.1.7 Eigenschaften

8.1.7.1 Eigenschaften einer Wegpunktedatei

Über den Punkt 'Eigenschaften' im Kontextmenü einer Wegpunktedatei der [Wegpunktliste](#) erhalten Sie Zugriff auf die Eigenschaften der Wegpunktlisten.

Eine Wegpunktedatei verfügen über die folgenden Eigenschaften:

- **Wegpunktname:** Bezeichnung der Wegpunktedateien.
- **Anzahl der Wegpunkte:** Anzahl der in der Datei enthaltenen Wegpunkte.

8.1.7.2 Eigenschaften eines Wegpunktes

Über den Punkt 'Eigenschaften' im Kontextmenü eines Wegpunktes in der Wegpunktliste erhalten Sie Zugriff auf die Eigenschaften eines einzelnen Wegpunktes.

Ein Wegpunkt verfügt über die folgenden Eigenschaften:

- **Kurzname:** Angezeigter Name des Wegpunktes
- **Beschreibung:** Kurze Beschreibung des Wegpunktes
- **Ansicht:** Wählen Sie hier die Punkte aus, die zu dem Wegpunkt in der Karte angezeigt werden sollen.
- **Icon:** Symbol zur Darstellung des Wegpunktes in der Karte
- **Koordinaten:** geografische Position des Wegpunktes
- **Höhe:** Höhe des Wegpunktes
- **Textfarbe:** Farbe für die Bezeichnung, Beschreibung, Höhe und weitere Daten des Wegpunktes in der Karte
- **Hintergrundfarbe:** Textfarbe des Wegpunktes in der Karte
- **Textposition:** Position, mit der der Text relativ zum Wegpunkt in der Karte angezeigt wird.
- **Radius:** Umkreis des Wegpunktes
- **Verknüpfungen:** Verknüpfte Bild- oder Tondateien des Wegpunktes, welche bei Annäherung an den Bildpunkt angezeigt werden.
- **Ausrichtung:** Richtung, in der sich der Wegpunkt befindet. Die Daten müssen in Radianten eingegeben werden. Der TwoNav verwandelt diese automatisch in Grad.

Geocaching-Dateien beinhalten zusätzliche Eigenschaften.

8.1.8 Verbundene Dateien (Bilder, Sounds, Texte)

Wegpunkte können verbundene Dateien wie Bilder, Sounds oder Texte haben.

Dateien können mit Wegpunkten von [Wegpunkteigenschaften](#) in TwoNav oder auch von [CompeGPS Land](#) verbunden werden.

Falls ein Wegpunkt eine verbundene Datei hat, kann diese auf unterschiedliche Arten dargestellt werden.

- [Translate] Video can be reproduced directly by **'Open...'** function, but also be associated to waypoints so it is automatically played when reaching that place. [/Translate]
- **Wegpunktliste:** Verbundene Dateien werden innerhalb der Wegpunkte in einer Wegpunktliste dargestellt.

Falls eine verbundene Datei ausgewählt wird, wird auch die Funktion 'Play' mit Tasten unten am Bildschirm und im Kontextmenü aktiviert.



- Infocurrent:** Sobald die aktuelle GPS-Position innerhalb des Radius* eines Wegpunkts mit verbundenen Dateien ist, zeigt [infocurrent](#) ein '+'-Symbol. Die verbundene Datei wird angezeigt, wenn Sie darauf klicken.




- Automatic Play:** Standardmäßig wird die dazugehörige Datei angezeigt, wenn die aktuelle GPS-Position innerhalb des Radius* des Wegpunkts ist. Automatic Play kann mittels '[Menü > Navigation > WPT-Alarm](#)' konfiguriert werden.

*Wenn der Radius eines Wegpunkts nicht festgelegt ist, wird der Standardradius für die Wegpunkt-Parameter verwendet.

8.1.9 Navigieren zum Wegpunkt

Der Punkt 'Ziel ...' im Kontextmenü macht den Wegpunkt zum Ziel der aktuellen Navigation.

Sie können auch zu einem Wegpunkt navigieren, indem Sie das Menü "Ziel..." aus dem Hauptmenü benutzen.

Die Schaltfläche 'Navigieren'  ist auch im Fenster 'Eigenschaften' verfügbar.

8.1.10 Kontextmenüs der Wegpunkte

Im Folgenden werden alle Menüpunkte des Kontextmenüs der Wegpunktliste noch einmal aufgelistet:

Zum Öffnen des Kontextmenüs eines Elementes müssen Sie dieses Element eine Sekunde gedrückt halten.

1. Kontextmenü einer Wegpunktdatei innerhalb der Wegpunktliste:

- Eigenschaften ([+ info](#))
- Wegpunkte speichern ([+ info](#))
- Wegpunkte speichern als ([+ info](#))
- Wegpunkte beenden ([+ info](#))
- Datei umbenennen
- Mache zum aktiven WPT
- Datei löschen ([+ info](#))
- Neuer Wegpunkt ([+ info](#))
- Zoom auf Objekt ([+ info](#))
- Senden an
- Sortieren nach ([+info](#))

2. Kontextmenü eines konkreten Wegpunktes innerhalb der Wegpunktliste:

- Eigenschaften ([+ info](#))
- Wegpunkt speichern ([+ info](#))
- Wegpunkt beenden ([+ info](#))
- Wegpunkt löschen ([+ info](#))
- Zoom auf Objekt ([+ info](#))
- Senden an
- Ziel...

3. Kontextmenü eines konkreten Wegpunktes auf der Karte:

- Neu...
 - Wegpunkt erstellen ([+ info](#))
 - Route starten ([+ info](#))
 - Track starten ([+ info](#))
- Eigenschaften ([+ info](#))
- Wegpunkt speichern ([+ info](#))
- Wegpunkt beenden ([+ info](#))
- Wegpunkt löschen ([+ info](#))
- Ziel... ([+ info](#))

Für Informationen zu den Wegpunkten eines Kontextmenüs einer Route siehe auch den Abschnitt '[Kontextmenüs der Routen](#)'.

8.2 Route

8.2.1 Was ist eine Route?

Eine Route ist eine Zusammenstellung von Wegpunkten mit festgelegter Reihenfolge. Sie ist das wichtigste Hilfsmittel, um abseits der Straßen im Gelände den Weg zu finden. Die Routendatei wird im Format *.rte gespeichert. Eine Route wird in der Regel vom ersten in der Route gespeicherten Wegpunkt beginnen bis zum letzten in der Route gespeicherten Wegpunkt durchlaufen. Alle dazwischen liegenden Wegpunkte werden als Zwischenziele verwendet. Bei der Navigation von einem Wegpunkt zum nächsten Wegpunkt einer Route wird die Luftlinien-Navigation verwendet. Der TwoNav ermöglicht Ihnen die Erstellung von Routen. Sie können die Routen jedoch auch am PC mit CompeGPS-Land erstellen.



8.2.2 Unterstützte Formate

Folgende Formate kann TwoNav direkt öffnen:

- *.RTE
- *.GPX

Es können noch weitere Formate importiert und mit CompeGPS Land/Air in die oben stehenden konvertiert werden.

8.2.3 Routenliste

Die Verwaltung der Routen erfolgt in einer Liste. Die Routen werden auf der SD-Karte im Verzeichnis 'TwoNavData/Data' gespeichert. Im Abschnitt 'Daten' finden sie allgemeine Hinweise zur Funktionsweise von Listen.

Wenn Sie eine Route ausgewählt haben, werden Ihnen im unteren Bereich des Bildschirms Tasten mit den wichtigsten Funktionen angezeigt:



In der Reihenfolge von links nach rechts:

- [Erstellen einer neuen Routendatei](#): Eine leere Routendatei wird hinzugefügt und geöffnet.
- [Neuen Wegpunkt](#) erstellen
- [Zoom auf](#) die Route in der Karte
- [Nach Namen filtern](#)

Wenn Sie einen konkreten Wegpunkt innerhalb der Route ausgewählt haben, werden die Tasten gemäß den Funktionen des ausgewählten Elementes geändert:




In der Reihenfolge von links nach rechts:

- Zugriff auf das Fenster für die Eigenschaften eines [Wegpunktes](#). Im Fenster "Eigenschaften" kann das Element zur Navigation aktiviert werden.
- [Einen neuen Wegpunkt](#) innerhalb der Routendatei erstellen
- [Zoom auf](#) den Wegpunkt in der Karte
- [Nach Namen filtern](#)

Durch ein längeres Drücken auf eine geöffnete Route oder auf einen konkreten Wegpunkt innerhalb der Route gelangen Sie in das jeweilige [Kontextmenü](#).

8.2.4 Öffnen und Beenden

8.2.4.1 Route öffnen

Wenn Sie in der Liste der [Routendateien](#) auf eine Datei klicken, wird diese geöffnet. Die jeweilige Datei wird dann im oberen Bereich der Liste platziert und mit dem Symbol  markiert.

8.2.4.2 Routendatei schließen

Klicken Sie links auf das Kontrollkästchen  der offenen Routendateien, um sie zu schließen.

Die Datei wird dann nicht mehr im oberen Bereich der Liste platziert, sondern geht wieder zurück in ihre alphabetische Position in der Liste.

8.2.5 Erstellen und Bearbeiten

8.2.5.1 Route erstellen

8.2.5.1.1 Erstellung einer Route auf der Karte

Die einfachste und schnellste Methode zum Erstellen einer Route ist die Verwendung des Routen-Editors im Kartenfenster.

Zum Erstellen einer korrekten Route muss die Karte gut kalibriert sein. Wenn Sie die Höhenangaben in der Route verwenden möchten, muss ein Höhenmodell (CEDM) mit Höhendaten geladen sein.

Mit den folgenden Schritten können Sie eine Route erstellen:

- Drücken Sie länger auf diejenige Stelle in der Karte, von wo aus Sie eine Route starten möchten, um das Kontextmenü zu öffnen.
- In Kontextmenü wählen Sie aus **Neu > Route starten**.




- Anschließend wird das Kontextmenü beendet und der Bearbeitungsmodus für Routen wird gestartet.
- Auf der Karte können Sie mit dem Stift die einzelnen Wegpunkte für die Route erstellen. Klicken Sie auf diejenigen Stellen, wo Sie Wegpunkte haben möchten:




- Während der Bearbeitung können Sie durch scrollen die Karte bewegen, um Wegpunkte an anderen Stellen dieser der Karte hinzuzufügen. Durch das Scrollen selbst werden keine Wegpunkte hinzugefügt, es wird nur die Karte bewegt. Zum Hinzufügen eines Wegpunktes müssen Sie kurz drücken.
- Sie können die Position eines erstellten Wegpunktes bewegen, indem Sie ihn auswählen und ziehen ([+info](#))
- Zum Abschließen des Modus für die Routenbearbeitung wählen Sie im Kontextmenü den Punkt 'Bearbeiten schließen' aus. Das Kontextmenü erreichen Sie dazu durch längeres Drücken auf dem Bildschirm.

8.2.5.1.2 Erstellen einer Route über die Routenliste

Wenn Sie sich in der Routenliste befinden und eine Route oder keine ausgewählt haben, erscheint eine Taste zum Erstellen einer neuen Route .

Wenn Sie diese Taste drücken, wird eine neue Routendatei erstellt, die Sie im Anschluss benennen können.

Die Datei wird vorerst einmal keine Wegpunkte enthalten. Durch Nutzung der Taste  können Sie dann Wegpunkte hinzufügen ([+info](#))

8.2.5.2 Eine Route bearbeiten

8.2.5.2.1 Wegpunkte in der Route einfügen

Sie können Wegpunkte in die Route über die Routenliste oder direkt über die Karte einfügen.

8.2.5.2.1.1 Auf der Karte

- Öffnen Sie das Kontextmenü in der Route und wählen Sie 'Route ändern' aus. In diesem Moment wird das Menü beendet und es wird in den Modus für die Routenbearbeitung übergegangen.
- Wählen Sie einen Wegpunkt aus (durch kurzes Drücken) nach dem Sie einen neuen Wegpunkt einfügen möchten.



- Wählen Sie die Stelle aus an der Sie einen neuen Wegpunkt einfügen möchten.



- Fügen Sie so viele Wegpunkte ein, wie Sie möchten. Wenn sie einen Wegpunkt an einer anderen Stelle in der Route hinzufügen möchten, müssen Sie die Schritte 2 und 3 wiederholen.
- Zum Abschließen des Modus für die Routenbearbeitung wählen Sie im Kontextmenü den Punkt 'Bearbeiten schließen' aus. Das Kontextmenü erreichen dazu durch längeres Drücken auf den Bildschirm.

8.2.5.2.1.2 Über die Routenliste

Über die Routenliste gelangen Sie in die Funktion 'Neuer Wegpunkt', entweder mittels des Kontextmenü der Route oder durch kurzes Drücken auf den Routennamen bzw. durch Drücken

der Taste .

Sie können die Position des neuen Wegpunktes in 5 Modi auswählen:

- **Aktuelle Position:** GPS-Position in der Sie sich gerade befinden.
- **Aktueller Zielort:** Zielort der momentan aktuellen Navigation.
- **Adresse:** Adresse aus der Datenbank der VMAP.
- **Auf der Karte:** Es wird ein Fenster geöffnet, damit Sie den Wegpunkt in der Karte festlegen können.
- **Wegpunkt:** Hier können Sie einen Wegpunkt aus einer Wegpunktdatei auswählen.

8.2.5.2.2 Wegpunkte in der Route löschen

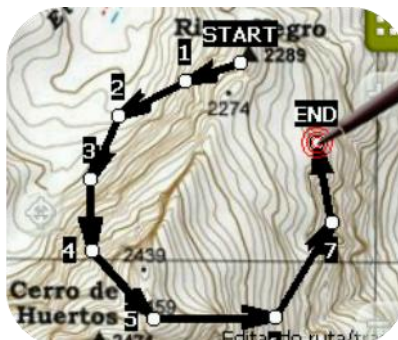
Sie können einen Wegpunkt aus der Routenliste oder direkt aus der Karte löschen, indem Sie dafür das Kontextmenü öffnen und den Punkt 'Wegpunkt löschen' auswählen.

8.2.5.2.3 Verschieben der Wegpunktposition innerhalb der Route

Sie können die Position des Wegpunktes auf der Karte oder durch Eingabe der Koordinaten verschieben:

8.2.5.2.3.1 Auf der Karte

1. Öffnen Sie **Kontextmenü** der Route und wählen Sie 'Route bearbeiten'. Dann wird das Kontextmenü beendet und Sie gelangen in den Modus für Routenbearbeitung.
2. Wählen Sie den Wegpunkt, den Sie verschieben möchten, durch ein kurzes Drücken aus.



3. Ziehen Sie den Wegpunkt an die gewünschte Stelle und halten Sie dabei den Stift gedrückt.



4. Zum Verschieben eines anderen Wegpunktes müssen sie diesen auswählen und ihn dann verschieben.

5. Zum Abschließen des Modus für die Routenbearbeitung wählen Sie im Kontextmenü den Punkt 'Bearbeiten schliessen' aus. Das Kontextmenü erreichen Sie dazu durch längeres Drücken auf den Bildschirm.



Wenn Sie kurz auf die Karte drücken wird ein neuer Wegpunkt erstellt.

8.2.5.2.3.2 *Koordinaten eingeben*

Zum Ändern der Koordinaten eines Wegpunktes öffnen Sie das Kontextmenü des betreffenden Wegpunktes und ändern dessen Koordinaten. Beachten Sie dabei die Verwendung des korrekten Kartenbezugssystems.

8.2.5.2.4 **Reihenfolge der Wegpunkte in der Route ändern**

Zum Bewegen eines Wegpunktes innerhalb der Wegpunktliste aktivieren Sie durch längeres Drücken auf den Wegpunkt in der Wegpunktliste dessen Kontextmenü und wählen Sie die Option 'Move Up' oder 'Move Down' aus.

8.2.5.2.5 **Änderung der Routen-Richtung**

Zum Umkehren der Reihenfolge der Wegpunkte einer Route wählen Sie im Kontextmenü der Route den Punkt 'Extras > Route umkehren' aus.

8.2.5.2.6 **Umwandlung einer Route in einen Track**

Wenn Sie eine Route in ein Trackformat umwandeln möchten, öffnen Sie im Kontextmenü der Route in der Routenliste den Punkt 'Extras > Route in Track konvertieren'.

8.2.5.3 Speichern

8.2.5.3.1 Route speichern



Zum Speichern der Route öffnen Sie im Kontextmenü der Route in der Routenliste den Punkt 'Route speichern'.

8.2.5.3.2 Speichern Route als



Wenn Sie die Route mit einem anderen Namen, an einer anderen Stelle (Ordner) oder in einem anderen Format (*.RTE oder *.GPX) speichern möchten, öffnen Sie im Kontextmenü der Route in der Routenliste den Punkt 'Route speichern unter'.

8.2.6 Suchen einer Route in der Karte

Zum Auffinden einer Route in der Karte gehen Sie wie folgt vor:

1. Gehen Sie ins Hauptmenü durch Antippen des Symbols 
2. Wählen Sie 'Hauptmenü > Daten > Routen'
3. Klicken Sie auf ein konkreten Wegpunkt und wählen Sie aus zwischen:
 - α. Drücken Sie die Taste  oder
 - β. Gehen Sie ins Kontextmenü des Wegpunktes (verlängerter Klick auf Name oder Taste 'Menü') und klicken Sie auf 'Zoom auf Objekt'.

Ein Fenster mit Angabe des Wegpunktes wird geöffnet, das sie mit Zoom vergrößern oder verkleinern können.

4. Zum Verlassen des Fensters können Sie wählen zwischen:
 -  Drücken und zurück in die Wegpunktliste.
 -  Drücken und zurück ins Navigationsfenster, wobei der Fokus des Zoomfensters beibehalten wird.

8.2.7 Eigenschaften

8.2.7.1 Eigenschaften einer Route

Es können verschiedene Daten über eine geladene Route in deren Kontextmenü abgefragt oder geändert werden (Länge, Farbe, maximale Höhe, usw.). Das Kontextmenü einer Route können Sie sowohl in der Routenliste als auch in der Karte öffnen, in dem sie längere Zeit darauf drücken.

Zur Modifizierung eines Wertes klicken Sie auf diesen Wert. Diejenigen die bearbeitet werden können haben eine Schaltfläche, Ziffern oder eine Farbpalette. Diejenigen die nicht bearbeitet werden können werden grau angezeigt.

8.2.7.2 Eigenschaften eines Wegpunktes

Sie gelangen in die Eigenschaften eines einzelnen Wegpunktes über die [Routenliste](#), über das Kontextmenü oder auch über das Navigationsfenster ([Kontextmenü](#) des Wegpunktes in der Karte öffnen).

Die Eigenschaften der Wegpunkte, die sich in der Route befinden, sind die Gleichen, wie bei den einzelnen Wegpunkten. Siehe hierzu den Abschnitt Wegpunkte ([+info](#)).

8.2.8 Verbundene Dateien (Bilder, Sounds, Texte)

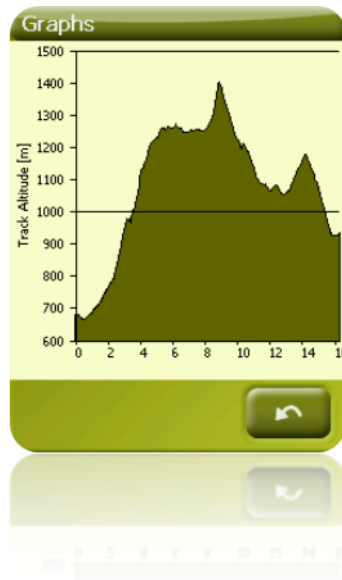
Wegpunkte können, wie Wegpunkte einer Wegpunktdatei, verbundene Dateien, Bilder, Sounds oder Texte haben.

Siehe 'Verbundene Dateien' im Abschnitt 'Wegpunkte'.

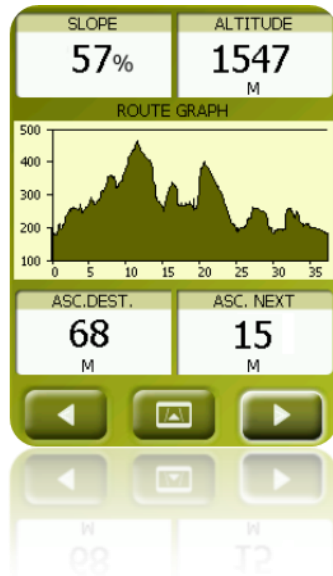
8.2.9 Graphik der Route

Zum Anzeigen Routengrafik gibt es zwei Möglichkeiten:

- Über die Routenliste: Auswahl der Option 'Graphiken' im [Kontextmenü](#) der Route.





- Über die Datenfelder: Sie können das Feld 'Routengrafik' an einer beliebigen Position der Datenseite platzieren, wenngleich empfohlen wird, dass Sie dafür die Grafikseite verwenden. ([+info](#))



8.2.10 Aktivierung einer Route (Navigieren)

Sie können eine Route auf drei verschiedene Arten für die Navigation aktivieren:

- Menü "Ziel..."
- Kontextmenü der Route in der Routenliste (längeres Drücken auf die Route in der Routenliste). Die Routenliste verfügt auch über eine Taste für den direkten Zugriff auf die Navigationsfunktion 
- Kontextmenü der Route auf der Karte (längeres Drücken auf die Route in der Karte).
- Die Navigationstaste  ist auch im Fenster 'Eigenschaften' verfügbar.

Nach Aktivierung der Route wird TwoNav Sie als Erstes bis zum ersten Wegpunkt führen. Wenn Sie einen Wegpunkt in der Route erreicht haben, werden Sie zum nächsten Wegpunkt geführt, bis Sie das Ende der Route erreicht haben.

Im **Geländemodus** wird eine gerade Linie von Ihrer aktuellen Position bis zum nächsten Wegpunkt verwendet.

Im **Straßenmodus** wird TwoNav automatisch versuchen, eine Route über die Straßenkarten (V-map) zu berechnen, damit Sie mit Sprachmeldungen genau geführt werden können.

8.2.11 Kontextmenüs der Routen

Zum Öffnen eines Kontextmenüs eines Elementes müssen Sie es eine Sekunde lang gedrückt halten.

1. Kontextmenü einer Routendatei in der Routenliste:
 - Eigenschaften der Route ([+info](#))
 - Route speichern ([+info](#))

COMIPE GPS

- Speichern Route als... ([+info](#))
- Route beenden ([+info](#))
- Datei umbenennen
- Datei löschen
- Grafiken ([+info](#))
- Zoom auf Objekt ([+info](#))
- Senden an
- Werkzeuge
- Neuer Wegpunkt ([+info](#))
- Aktivieren ([+info](#))

2. Kontextmenü eines konkreten Wegpunktes innerhalb einer Routendatei in der Routenliste:

- Eigenschaften ([+info](#))
- Wegpunkt löschen
- Zoom auf Objekt
- Senden an
- Ziel...
- Move Up ([+info](#))
- Move Down ([+info](#))

3. Kontextmenü einer Route auf der Karte:

- Neu...
 - Wegpunkt ([+ info](#))
 - Starte Route ([+ info](#))
 - Starte Track ([+ info](#))
- Eigenschaften der Route ([+info](#))
- Route speichern ([+info](#))
- Route beenden ([+info](#))
- Route bearbeiten ([+info](#))
- Aktivieren ([+info](#))

4. Kontextmenü der Routenbearbeitung auf der Karte:

- Bearbeiten beenden ([+info](#))
- Punkt löschen ([+info](#))

- Neu...
 - Wegpunkt ([+ info](#))
 - Starte Route ([+ info](#))
 - Starte Track ([+ info](#))
- Eigenschaften der Route ([+info](#))
- Route speichern
- Route beenden
- Route bearbeiten
- Aktivieren ([+info](#))

5. Kontextmenü eines konkreten Wegpunktes auf der Karte:

- Neu... ([+info](#))
 - Wegpunkt ([+ info](#))
 - Starte Route ([+ info](#))
 - Starte Track ([+ info](#))
- Eigenschaften ([+info](#))
- Wegpunkt löschen ([+info](#))
- Ziel...

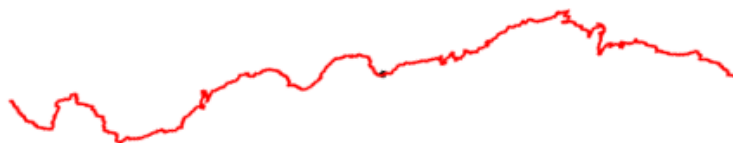
8.3 Tracks

8.3.1 Was ist ein Track?

Ein Track ist eine zeitlich geordnete Zusammenstellung von Punkten mit Koordinaten auf der Erdoberfläche. Die Punkte mit den Koordinaten sind in einer Trackdatei in der Reihenfolge angeordnet, in der Sie durchlaufen wurden. Jedem Punkt, auch Trackpunkt genannt, können weitere Informationen, wie zum Beispiel Zeit, Datum, Höhe usw. zugeordnet sein.

Man kann zwischen zwei und drei dimensional Tracks unterscheiden. Dreidimensional Tracks enthalten zusätzlich Höhenangaben.

Wenn ein Track im TwoNav gespeichert wird, kann außer den Trackpunkten eine Reihe von Daten abgespeichert werden, wie z. B. Trackname, Bemerkungen, Darstellungsfarben etc. Für mehr Informationen lesen Sie den Abschnitt zu den Eigenschaften des Tracks.



8.3.2 Unterstützte Formate

TwoNav kann die folgenden Track-Formate direkt öffnen:

- *.TRK
- *.IGC
- *.PLT
- *.GPX

Es können weitere Track-Formate importiert und mittels CompeGPS Land/Air in die oben stehenden Formate konvertiert werden.

8.3.3 Aufzeichnen eines Tracks

Während einer Tour kann der TwoNav eine Spur Ihrer Reise in Form eines Tracks aufzeichnen. Diese Aufzeichnung wird in der Voreinstellung im Ordner 'TwoNavData/Data' im *.TRK Format mit einer Bezeichnung die auf dem Datum basiert (AAAA-MM-DD) (*) abgespeichert.

Über die [Seite Status](#) können Sie kontrollieren, ob der Track aufgezeichnet wird oder nicht.



- Mit der Taste 'Aufzeichnen' werden die Trackpunkte aufgezeichnet.
- Mit der "Pause" Taste wird die Aufzeichnung von Trackpunkte gestoppt.

Wenn Sie während der Aufzeichnung eine Pause machen und später mit der Aufzeichnung fortfahren, werden die Punkte die nach der Pause aufgenommen werden, einem anderen Abschnitt des gleichen Tracks zugeordnet. Dies bedeutet, dass nur eine Trackdatei verwendet wird, die aber aus verschiedenen Abschnitten besteht.

Wenn Sie einen aktuell aufgenommenen Track speichern möchten, müssen Sie nur den aktuellen Track beenden. Nachdem der Track beendet wurde, wird automatisch ein neuer Track erstellt, in denen die neuen Trackpunkte gespeichert werden.

Sie können sowohl die vorher gespeicherten Tracks, als auch den aktuell aufgenommenen Track unter den '[Track-Eigenschaften](#)' oder mittels '[Speichern als umbenennen](#)'.

Die Parameter für die Aufzeichnung können in 'Hauptmenü > Konfigur. > Gelände >Tracklog' eingestellt werden.

***Hinweis:** Wenn Sie am gleichen Tag mehr als einen Track erstellt haben, unterscheiden sich die Namen mit einer fortlaufenden Nummer am Ende der Bezeichnung, welche die Erstellungsreihenfolge angibt, (z.B. 2008-12-15-01.TRK und 2008-12-15-02.TRK,...).

[Translate]

8.3.4 Default alarm when far from track

When the user is getting away from the original track, there is an option to enable a special alarm to warn him.

By clicking at 'settings > navigation > alarms > tracks', you will be able to activate or deactivate 'deviation alert' field. In case of activation, you will need to fix a 'deviation distance' parameter (by default this function is fixed as '50 meters'). Moreover, you can also configure alarm properties such as: alarm sound (on or off), interval of alert repetition...

[/Translate]

8.3.5 Trackliste

Die Verwaltung der Tracks wird über eine Trackliste realisiert. Auf viele Funktionen kann auch über das [Kontextmenü](#) zugegriffen werden. In der Trackliste können Sie alle verfügbaren Tracks des Ordners 'TwoNavData/Data' verwalten.

Die Beschreibung zur allgemeinen Funktionsweise der Listen finden Sie im Abschnitt [Daten](#).

Nachdem Sie ein Track ausgewählt haben, können Sie mit den Tasten im unteren Bereich des Bildschirms auf die wichtigsten Funktionen für den Track zurückgreifen:

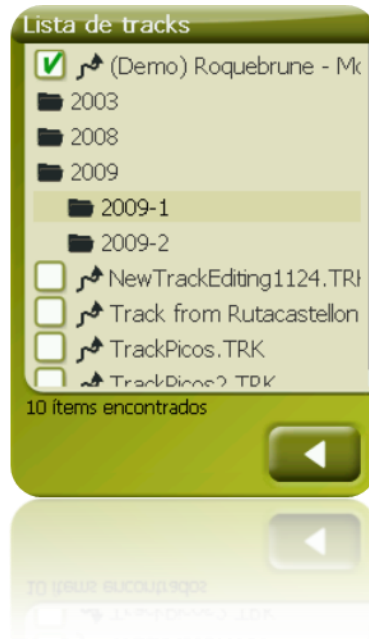


Von links nach rechts:

- Zugriff auf das Fenster [Trackeigenschaften](#). Im Fenster Eigenschaften kann das Element zur Navigation aktiviert werden.
- Ansicht [Trackgraphik](#)
- [Auf Track zoomen](#)
- [Nach Namen filtern](#)


Durch ein längeres Drücken auf einen offenen Track gelangen Sie ins Kontextmenü des Tracks.

Wenn die Anzahl der Tracks in der Trackliste sehr hoch ist, werden diese automatisch in Ordnern nach Jahren, und innerhalb der Jahren nach Erstellungsmonat gruppiert. (z.B. im Ordner 2009 werden alle in 2009 erstellten Tracks gruppiert und innerhalb von 2009-1, alle im Januar 2009 erstellten Tracks).



8.3.6 Öffnen und Beenden

8.3.6.1 Track öffnen

Über die [Trackliste](#), können Sie einen der verfügbaren Tracks anklicken, um diesen zu öffnen. Ein geöffneter Track wird im oberen Bereich der Liste platziert. Sie können einen geöffneten Track auch am Symbol  erkennen.

8.3.6.2 Track beenden

Klicken Sie auf das Kontrollkästchen  des offenen Tracks um ihn zu schließen.

Der Track wird dann nicht mehr an erster Stelle der Liste platziert sein, sondern wieder seine alphabetische Reihenfolge in der Liste einnehmen.

Über das [Kontextmenü](#) können Sie ebenfalls zu dieser Funktion gelangen.

8.3.7 Erstellen und bearbeiten

8.3.7.1 Manuelle Erstellung eines Tracks

Über das Kontextmenü im Navigationsfenster können Sie einen Track mit folgenden Schritten manuell erstellen:

Zum Erstellen eines korrekten Tracks muss die Karte gut kalibriert sein. Wenn Sie die Höhenangaben im Track verwenden möchten, muss ein Höhenmodell (CDEM) mit Höhendaten geladen sein.

1. Drücken sie längere Zeit auf den Bildschirm, bis das Kontextmenü erscheint.
2. Wählen Sie im Kontextmenü den Punkt 'Neu > Track hier starten aus'.



Anschließend wird das Menü beendet und der Bearbeitungsmodus für Tracks wird starten. Auf der Karte können Sie mit dem Stift die Punkte für die Tracks erstellen (klicken Sie auf die Stellen wo Sie Trackpunkte haben möchten):



Während der Bearbeitung können Sie durch scrollen die Karte bewegen, um Punkte an andere Stellen der Karte hinzuzufügen. Mit dem Scrollen können Sie keine Punkte hinzufügen, es wird lediglich die Karte bewegt. Zum Hinzufügen eines Punktes müssen Sie kurz drücken.

Sie können die Position der erstellten Wegpunkte bewegen, indem Sie sie auswählen und scrollen.

Um die manuelle Erstellung des Tracks zu beenden, Aktivieren Sie durch längeres Drücken auf dem Bildschirm das Kontextmenü und wählen den Punkt 'Bearbeitung schließen' aus.

Unabhängig von den manuell erstellten Tracks wird TwoNav automatisch einen Track Ihrer Reise erstellen, indem es ständig Ihre Position gemäß der Konfiguration des [Tracklog](#) aufzeichnet.

8.3.7.2 Einen Track bearbeiten

8.3.7.2.1 Hinzufügen von Punkten zum Track

Sie können direkt auf der Karte Punkte hinzufügen:

1. Öffnen Sie das **Kontextmenü** des Track und wählen Sie 'Track bearbeiten'. Hierdurch wird das Menü beendet und der Bearbeitungsmodus für den Track wird geöffnet.
 - Wählen Sie (mit einem kurzen Klick) den Trackpunkt im Track aus, nach dem Sie einen neuen Trackpunkt im Track hinzufügen möchten.



Klicken Sie auf die Stelle in der Karte, an der Sie einen neuen Trackpunkt erstellen möchten.



2. Fügen Sie so viele Punkte hinzu, wie Sie möchten. Wenn Sie an anderen Stellen des Tracks Punkte hinzufügen möchten, müssen Sie die Schritte 2 und 3 wiederholen.
 - Um die manuelle Änderung des Tracks zu beenden, Aktivieren Sie durch längeres Drücken auf dem Bildschirm wieder das Kontextmenü und wählen den Punkt 'Bearbeitung schließen' aus.

8.3.7.2.2 Track-Punkte löschen

1. Öffnen Sie das **Kontextmenü** des Tracks und wählen Sie 'Track bearbeiten'. Hierdurch wird das Menü beendet und der Bearbeitungsmodus für den Track wird geöffnet.
2. Öffnen Sie das Kontextmenü des Punktes den Sie löschen möchten und wählen Sie 'Punkt löschen' aus.
3. Um die manuelle Änderung des Tracks zu beenden, Aktivieren Sie durch längeres Drücken auf den Bildschirm das Kontextmenü und wählen den Punkt 'Bearbeitung schließen' aus.

8.3.7.2.3 Position der Track-Punkte verschieben

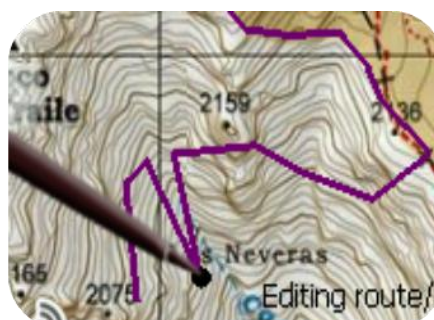
Sie können die Position eines Trackpunktes direkt in der Karte oder durch Eingabe der Koordinaten ändern:

8.3.7.2.3.1 Auf der Karte

1. Öffnen Sie das Kontextmenü des Tracks und wählen Sie 'Track bearbeiten'. Hierdurch wird das Menü beendet und der Bearbeitungsmodus für den Track wird geöffnet.
2. Wählen Sie den Punkt aus den Sie bewegen möchten. Kurz anklicken reicht aus.



Drücken Sie auf den Punkt und ziehen Sie ihn an den gewünschten Ort.



- Zum Bewegen eines anderen Punktes müssen Sie diesen erst auswählen (kurz antippen) und ihn dann anschließend ziehen.
- Um die manuellen Änderungen des Tracks zu beenden, aktivieren Sie durch längeres Drücken auf dem Bildschirm wieder das Kontextmenü und wählen Sie den Punkt 'Bearbeitung schließen' aus.

8.3.7.2.3.2 *Koordinaten eingeben*

Zum Ändern der Koordinaten eines Trackpunktes öffnen Sie das Kontextmenü des betreffenden Trackpunktes und ändern dessen Koordinaten. Beachten Sie dabei die Verwendung des korrekten Kartenbezugssystems.

8.3.7.3 **Segmente im Track**

TwoNav ermöglicht das Arbeiten mit Tracks, die in Segmente unterteilt sind. Segmente in einem Track strukturieren diesen nach Ihren Wünschen.

8.3.7.3.1 **Segmente erstellen**

8.3.7.3.1.1 *Erstellen von Segmenten auf einem vorhandenen Track*

Sie können ein Track in zwei Segmente einteilen, indem Sie im Kontextmenü des Tracks den Punkt 'Segmente' öffnen und 'Segmente > Segment hier ändern' auswählen.

Hierdurch wird das letzte Segment des Tracks eine andere Farbe annehmen, damit er sich von den anderen Segmenten unterscheidet. Das erste Segment des Track wird die Ursprungsfarbe des Tracks behalten.

Dieser Vorgang kann beliebig oft wiederholt werden, um alle Segmente zu erhalten, die Sie benötigen.

8.3.7.3.1.2 *Erstellen von Segmenten im aktuellen Track*

Wenn Sie während der Aufzeichnung des aktuellen Tracks über das Fenster Status die Aufzeichnung unterbrechen, werden die neuen Track-Punkte bei der Fortsetzung der Aufzeichnung in der gleichen Datei gespeichert, wie vor der Unterbrechung, es wird aber ein neues Segment erstellt, welches die neuen Punkte beinhaltet. Auf diese Weise können Sie leicht die Teile des aktuellen Tracks strukturieren.

Wenn während der Pause der Aufzeichnung eine Strecke zurückgelegt wurde, wird in der Darstellung eine Lücke angezeigt.



8.3.7.3.2 Arbeiten mit Segmenten

Wenn Sie das Kontextmenü eines Tracksegmentes im Navigationsfenster öffnet, können Sie über die Option "Segmente" auf die folgende Funktionen zugreifen:

- **Eigenschaften Abschnitt:** Hier können Farbe und Strichstärke des Segmentes geändert werden. Außerdem können Sie Bemerkung hinzufügen.
- **Segment hier ändern:** Ändern des Segmentes ([+ info](#))
- **Abschnitt löschen:** Die Punkte des Segmentes werden aus dem Track gelöscht.
- **Speichern als:** Sie können das Segment unabhängig von dem restlichen Track speichern, in dem Sie eine neue Trackdatei mit diesem Segment erstellen.

8.3.7.4 Track umdrehen

Um ein Track umzukehren, können Sie in dessen Kontextmenü in der Trackliste die Funktion 'Extra > Track umkehren' auswählen. Diese Funktion ist nützlich, wenn Sie sich verirrt haben und Ihren Weg zurückverfolgen möchten.

8.3.7.5 Fortgeschrittene Trackwerkzeuge

Über das [Kontextmenü des Tracks](#) in der Trackliste gelangen Sie ins Untermenü 'Extra', wo Sie weitere Funktionen zur Bearbeitung von Tracks finden:

- **Berechnung der Bodenhöhe für jeden Punkt (Höhen importieren):** Wenn Sie ein Höhenmodell (CDEM) geladen haben, kann TwoNav zu jedem Trackpunkt mit dieser Funktion die entsprechende Höhe zuordnen.

- **Löschen von Punkten am Anfang und Ende (Lös.Anfangs-Endpnt):** Mit dieser Funktion löschen Sie Punkte zu Beginn und am Ende des Tracks. Diese Funktion ist nützlich um die Wartezeiten am Beginn und Ende einer Tour aus dem Track zu entfernen.
- **Verringerung Anzahl der Punkte (Red. Anzahl Punkten):** Intelligente Reduzierung der Trackpunkte eines Tracks auf eine vorgegebene Anzahl von Trackpunkten unter Beibehaltung der Form des Tracks.
- **Zeit und Geschwindigkeit zuweisen (Zeit/Gesch.zuweisen):** Mit dieser Option können Sie den Trackpunkten neue Zeitmarken anhand einer vorgegebenen Geschwindigkeit zuweisen.

Track nicht über die Zeitmarken verfügt, haben Sie andernfalls keinen Zugriff auf die Funktion 'abspielen' im [Kontextmenü](#).

- **Überflüssige Punkte löschen (Fehler. Punkte löschen):** Wenn ein Punkt erheblich von den restlichen Punkten abweicht, kann er mit dieser Funktion als Fehler erkannt und gelöscht werden.
- **Track in Route umwandeln (TRK in RTE konvert.):** Mit dieser Funktion können Sie einen Track in eine Route umwandeln. Das Programm wird Sie nach der Anzahl der Wegpunkte für die neue Route fragen und die Punkte dementsprechend reduzieren. Die neue Datei der Route wird im Hauptmenü unter '> Daten > Routen' abgelegt.
- **Track umkehren:** Mit dieser Funktion kann die Richtung eines Tracks umgekehrt werden.

8.3.7.6 Speichern

8.3.7.6.1 Track speichern

Zum Speichern des Tracks öffnen Sie im [Kontextmenü](#) des Tracks in der Trackliste den Punkt 'Track speichern'.


Hinweis: Der Track, welcher aktuell aufgezeichnet wird, wird alle 5 Minuten automatisch gespeichert.

8.3.7.6.2 Speichern Track als


Wenn Sie den Track mit einem anderen Namen, an einer anderen Stelle (Ordner) oder in einem anderen Format (*.TRK, *.IGC oder *.GPX) speichern möchten, öffnen Sie im Kontextmenü des Tracks in der Trackliste den Punkt 'Track speichern unter'.

8.3.8 Suchen nach einem Track im Display



Um ein Track in der Karte aufzufinden, gehen Sie wie folgt vor:

1. Gehen Sie ins Hauptmenü, indem Sie  klicken
2. Wählen Sie 'Hauptmenü > Daten > Tracks'

3. Klicken Sie auf den Track und:

- α. Drücken Sie die Taste  oder
- β. Gehen Sie ins Kontextmenü des Tracks und klicken Sie auf 'Zoom auf Objekt'.
- γ. Es wird ein Fenster geöffnet, das den Track auf dem Bildschirm mit Zoom-Möglichkeit anzeigt.

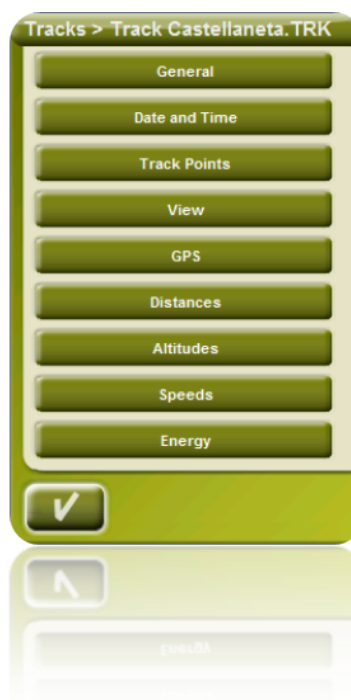
4. Zum Verlassen des Fensters können Sie entweder:

-  drücken und in die Trackliste zurückkehren oder
-  drücken und ins Navigationsfenster zurückkehren, wobei der Fokus beibehalten wird.


8.3.9 Eigenschaften

8.3.9.1 Trackeigenschaften

Es können verschiedene Daten über einen geladenen Track abgefragt werden (Strecke, Umgebung, maximale Höhe, usw.), einige Parameter des Tracks können auch modifiziert werden (Farbe, Dicke Beschreibung, ...).



Sie gelangen auf 3 Arten in dieses:

- Direkttaste: Wählen sie hierzu den Track in der Trackliste aus und betätigen Sie das Symbol 

- Kontextmenü des Tracks in der Liste
- Kontextmenü des Tracks in der Karte

In diesem Fenster können Sie eigene Trackparameter modifizieren und eine große Anzahl von Daten aufrufen:

- **Allgemein: Name der Datei (Sie können auch den Track-Namen über Kontextmenü in der Trackliste modifizieren), Benutzername, Name des Startpunktes, Track-Bemerkungen.**
- **Datum und Zeit:** Tag, Startzeit (erster Trackpunkt), Ankunftszeit (letzter Trackpunkt), Dauer, Unterschied zwischen lokaler Zeit und UTC, Zeit im Stillstand, Zeit in Bewegung.
-
- **Track-Punkte:** Anzahl der Punkte, Aufzeichnungsintervall (dieser Wert kann im Hauptmenü über '> Konfigur. > Gelände > Tracklog' eingestellt werden), Zeige extra Felder (zusätzliche Daten der Trackpunkte, Koordinaten, Höhe und Zeit).
- **Ansicht:** Strichstärke des Tracks in der Karte, reale Trackbreite des Tracks und Trackfarbe.
- **GPS:** GPS-Modell, Seriennummer des GPS und ob der Track über eine digitale Signatur verfügt.
- **Entfernungen:** Projizierte Strecke (hierbei handelt es sich um die horizontal zurückgelegte Strecke ohne Rücksicht auf die Höhen), Räumliche Strecke (dies ist die wirklich zurückgelegte Entfernung mit Berücksichtigung der Höhe), lineare Distanz (Entfernung in gerader Linie, zwischen den ersten und letztem Trackpunkt), Fläche (welche durch den Track umschlossen wird).
- **Höhen:** 3D Track (ob der Track über Höhenangabe verfügt), Maximale und minimale Höhe, Höhe am Startort (erster Punkt), Höhe des Zielortes (am letzten Punkt), Höhe über Start (Unterschied zwischen Starthöhe und höchsten Punkt), Differenz zwischen Start und Ziel, Maximale Höhendifferenz (Höhenunterschied zwischen dem höchsten und niedrigsten Trackpunkt), Kumulativer Anstieg* (Summe der verschiedenen Anstiege während des Tracks, d.h. die Höhe die man wirklich gestiegen ist), kumulativer Abstieg*, Maximale vertikale Geschwindigkeit, Minimale vertikale Geschwindigkeit, Maximale Steigung, Minimale Steigung.
- **Geschwindigkeiten:** Durchschnittliche Geschwindigkeit und maximale Geschwindigkeit.
- **Energie:** Masse (Anzahl der Personen zusammen mit Fahrzeug, Fahrzeug, Rucksack, etc.), gemessene Energie in Joule, gemessene Leistung in Watt (während der Fahrt verbraucht), Leistung gemessen beim Anstieg in Watt (gemessen während des Anstiegs). *Nur Änderungen in der Höhe die 5 Meter überschreiten werden als verarbeitet Anstieg/Abstieg. Damit werden Fluktuationen vermieden die durch mögliche GPS-Fehler entstehen könnten.

*Es werden nur Änderungen in der Höhe die 5 Meter überschreiten hierbei als Anstieg oder Abstieg verarbeitet. Damit werden natürlichen Fehler des GPS-Systems unterdrückt. Daher ist es möglich, dass ein Track der am gleichen Ort startet und endet, einen Aufstieg besitzt, welcher nicht mit dem Abstieg übereinstimmt.

8.3.9.2 Eigenschaften eines Trackpunktes


Sie gelangen in Eigenschaften eines Trackpunktes über dessen Kontextmenü in der Trackliste indem Sie den Punkt 'Trackpunkt ändern' auswählen.

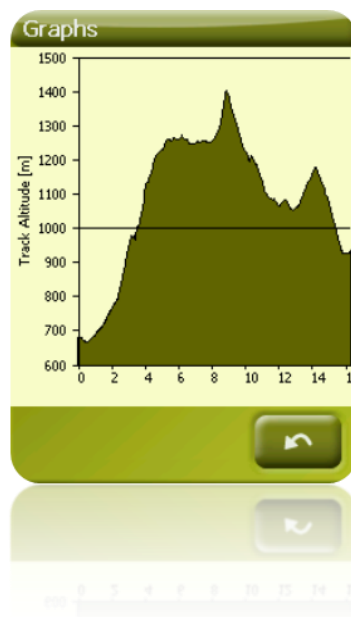
Über das Fenster gelangt Sie in:

- **Icon:** Zur Markierung des Track-Punktes wählen Sie das entsprechende Symbol aus.
- **Beschreibung:** Fügen Sie eine Bemerkung hinzu.
- **Koordinaten:** Sie könne die Koordinaten abfragen oder modifizieren.
- **Tag und Datum**
- **Verknüpfungen:** Verknüpfen Sie einen Sound oder ein Bild mit Wegpunkten, damit diese bei Bedarf angezeigt bzw. abgespielt wird.

8.3.10 Trackgraphik

Sie können eine Grafik der geladenen Tracks auf zwei Weisen abfragen:



- Über die [Trackliste](#): Durch Auswahl des Kontextmenü des Tracks, indem Sie den Track auswählen und die Taste  verwenden.



[Mit den Datenfelder:](#) Sie können das Feld 'Trackgraphik' an einer beliebigen Position in der Datenseite platzieren, wenngleich empfohlen wird, dass Sie dafür den entsprechenden Raum für die Grafiken in der Grafikseite benutzen

8.3.11 Aktivieren eines Tracks (Navigieren)

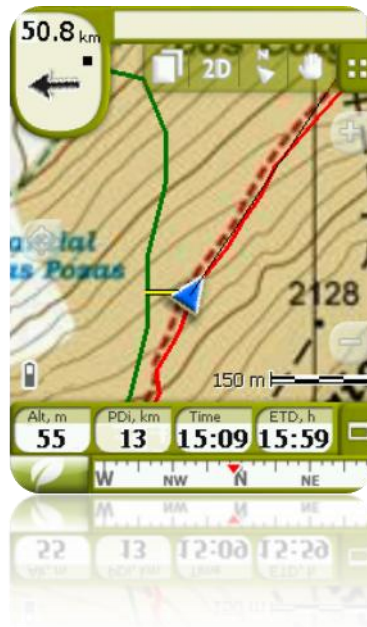
Ein Track lässt sich auf drei Arten aktivieren (Navigieren):

- Im Menü "Ziel..."
- Im Kontextmenü des Tracks in der Trackliste, durch Verwenden der Taste 
- Im Kontextmenü des Tracks auf der Karte
- Die Navigationstaste  ist auch im Fenster Eigenschaften verfügbar.

Nach Aktivierung des Tracks für die Navigation wird TwoNav Sie auf zwei Arten führen:

- **Sollkurs:** Im Bereich 'Nächstes Ereignis' erscheint ein Pfeil, mit der Zielrichtung zum nächsten Trackpunkt.

Hinweis: Wenn Sie sich mehr als 50 Meter vom Track entfernen, wird der Soll-Kurs-Pfeil nicht zum nächsten Trackpunkt, sondern senkrecht zur Verbindungslinie zwischen letzten und nächsten Trackpunkt zeigen. Es wird in diesem Fall angenommen, dass Sie von der Strecke abgekommen sind und werden auf direktem Weg zum Track zurückgeführt.



Führungslinie: Ihre Position wird auf dem Track mittels einer senkrechten Linie dargestellt. Wenn Sie sich mehr als 50 Meter vom Track entfernen, wird diese Linie rot angezeigt.

Hinweis: Wenn der zu befolgende Track mehr als 1000 Punkte beinhaltet, wird eine Führungslinie statt dem nächsten Trackpunkt angezeigt.

8.3.12 Kontextmenüs der Tracks

Übersicht über die Menüpunkte des Kontextmenüs.

Kontextmenü des Tracks innerhalb der Trackliste:

- Eigenschaften des Track ([+info](#))
- Track beenden ([+info](#))
- Datei löschen
- Alle beenden außer
- Speichern Track als... ([+info](#))
- Datei umbenennen ([+info](#))
- Graphikfenster ([+info](#))
- Play ([+info](#))
- Zoom auf Objekt ([+info](#))
- Track bearbeiten ([+info](#))
- Senden an
- Werkzeuge
- Aktivieren

Kontextmenü des Tracks auf der Karte:

- Neu...
 - Wegpunkt ([+ info](#))
 - Starte Route ([+ info](#))
 - Starte Track ([+ info](#))
- Eigenschaften des Tracks
- Track speichern ([+info](#))
- Track beenden ([+info](#))
- Track bearbeiten ([+info](#))
- Trackpunkt bearbeiten ([+info](#))
- Aktivieren ([+info](#))
- Segmente ([+info](#))
 - Eigenschaften Segmente
 - Abschnitt ändern
 - Diesen Abschnitt löschen

- Abschnitt speichern als
- Abspielen

8.4 Landkarten

TwoNav ermöglicht die einfache Verwendung von zahlreichen Landkarten.

Sie können Landkarten direkt auf unserer Webseite erwerben oder eingescannte Papierkarten mit [CompeGPS Land](#) für den TwoNav kalibrieren und vorbereiten.

Für weitere Informationen besuchen Sie im Internet unsere Homepage unter www.compegps.com oder www.twonav.com.

Kunden die TTQV verwenden, können sich auch unter www.ttqv.com über weitere Landkarten informieren.

8.4.1 Landkartenarten

Man kann grundsätzlich 3 Arten von Landkarten unterscheiden:

- VMAP: **Straßenkarten**, welche für den Straßenmodus verwendet werden (*).
- Topo: **Topografische Karten**, mit diesen Karten wird die Erdoberfläche grafisch dargestellt.
- CDEM: **Höhenmodelle**: Höhenkarte, deren einzige Information die Höhe ist. Die Höhendaten sind für eine dreidimensionale Ansicht der Karten und für dreidimensionale Tracks, Routen und Wegpunkte erforderlich.

Neben den bei CompeGPS käuflich erwerbenden Karten können Sie auch eigene bereits vorhanden oder anderweitig zu erwerbende Karten verwenden.

* wenn keine VMAP in TwoNav vorhanden ist, kann der Straßenmodus nicht aktiviert werden.

8.4.2 Types of maps [Translate]

There exist 4 different basic types of maps:

- Vmap: **Road** maps with which the On-road* works.
- Topo: **Topographic** maps from CompeGPS.
- **CDEM** relieves: **Elevations** maps whose only information is the altitude of the grounds. When having a relief loaded we may enter the 3D+ and give altitude to the created waypoints, routes and tracks.
- **Marine charts**

Besides these three types of CompeGPS own ones, you may use other types of maps that you may get by other means (air images, topographic maps from other sources, scanned and calibrated paper maps, etc.).

* If the TwoNav memory does not contain any other road map, the On-road mode won't be activated. Enter the Map Shop in www.twonav.com.

8.4.2.1 Marine charts [Translate]


Marine charts have specific information for nautical activities.

TwoNav Delta and Sportiva are compatible with Navionics marine charts (*.NV2 files).

These kind of map will enable several special functions related with nautical activities (POI info, depth data fields and alarms...).

8.4.3 Kartenliste

Die Karten werden in einer Kartenliste verwaltet. Die meisten Funktionen der Karte sind über das [Kontextmenü](#) der Karte in der Kartenliste zu erreichen. Siehe hierzu auch den Abschnitt [Daten](#), um die allgemeine Funktionsweise der Listen kennen zu lernen.

In der Kartenliste sind alle verfügbaren Karten aus dem Ordner 'TwoNavData/Maps' der SD-Karte für die aktuelle Position dargestellt. Wenn Sie die komplette Kartenliste sehen, möchten (nicht nur die der aktuellen Position) verwenden Sie die Taste 

Jede Karte verfügt über ein Symbol die den [Kartentyp](#) angibt:



Vektor



Raster



Höhenmodell (CDEM)

Falls eine Karte im Kartenordner ist ohne aktiviert zu sein (Lizenz erforderlich), steht neben dem



Icon ein Schloss.

Wenn Sie eine Karte ausgewählt haben, können Sie mit den Tasten im unteren Bereich des Bildschirms auf die wichtigsten Funktionen des Elements zurückgreifen:



Von links nach rechts:

- [Anzeigen aller oder nur an der aktuellen Position verfügbarer Karten](#)
- Eigenschaften der Karte
- [Auf Karte zoomen](#)
- [Nach Namen filtern](#)


8.4.4 Öffnen und Beenden

8.4.4.1 Auto Maps


Mit der Aktivierung dieser Funktion wird TwoNav versuchen, jederzeit die beste Karte für Sie zu laden.

- Im **Straßenmodus** wird die VMAP (Straßenkarte) der jeweiligen Region geladen und die restlichen Karten werden geschlossen.
- Im **Geländemodus** wird die Karte mit der besten Auflösung (keine VMAP) geladen und alle VMAP werden geschlossen. Wenn Sie die geladenen Karten beim Wechsel von einem Modus in den anderen behalten möchten, deaktivieren Sie die Funktion '[Auto maps](#)'.

8.4.4.2 Karte manuell öffnen

Über die [Kartenliste können Sie eine Karte manuell öffnen](#), wenn Sie auf den Dateinamen einer Karte klicken. Geöffnete Karten werden oben in der Kartenliste platziert und mit dem Symbol  gekennzeichnet.

8.4.4.3 Karte schließen



Klicken Sie auf das Kästchen  links in der der offenen Karte, um die Karte zu schließen. Die Datei dann wieder in ihrer alphabetischen Reihenfolge angeordnet. Sie können auch zu dieser Funktion auch über das [Kontextmenü](#) gelangen.

8.4.5 Suchen nach geladener Karte auf dem Bildschirm

Zur Anzeige einer Karte auf dem Bildschirm gehen Sie wie folgt vor:

1. Gehen Sie ins Hauptmenü mit Taste 
2. Wählen Sie Hauptmenü den **Punkt > Daten > Karten**
3. Klicken Sie auf die Karte und:
 - Drücken Sie die Taste  oder
 - Gehen Sie ins Kontextmenü der Karte und klicken Sie auf 'Zoom auf Objekt'.


Es wird ein Fenster geöffnet, das der Karte angezeigt mit Möglichkeit den Zoom zu erhöhen und zu vermindern.

- Zum verlassen des Fensters können Sie wählen zwischen:
- Klicken Sie  und Sie gelangen zurück in die Trackliste.
- Klicken Sie  und Sie gelangen zurück ins Navigationsfenster, wobei der Zoom beibehalten wird.

8.4.6 Eigenschaften

Über das Eigenschaftsfenster der Karte können verschiedene Daten einer geladenen Karte abgerufen werden (Beschreibung, Kartentyp, Auflösung, Ausbreitung etc.).

Sie gelangen in dieses Fenster auf drei Wegen:

- Direkte Taste : kurzer Klick auf den Kartennamen in der Liste und Betätigung der Taste im unteren Bereich der Liste.
- Kontextmenü der Karte in der Liste
- Kontextmenü der Karte im Navigationsfenster

8.4.7 MultiMaps

TwoNav ermöglicht das Laden von mehr als einer Karte zur gleichen Zeit. Wenn Sie für die gleiche Region zwei Karten besitzen (z. B. eine Luftbildkarte und eine topografische Karte) und diese gleichzeitig geladen werden, wird die eine Karte der anderen Karte überlagert. Die Option 'Erweiterte Karteneigenschaften' ermöglicht die Einstellung für die Überlagerung der Karten, indem die gewünschte Karte im Vordergrund oder Hintergrund platziert wird.

8.4.8 Kontextmenü der Karte

1. Kontextmenü der Karte im Navigationsfenster:

- Neu...
 - Wegpunkt ([+ info](#))
 - Starte Route ([+ info](#))
 - Starte Track ([+ info](#))
- Nav. anhalten
- Navigieren
- Eigenschaften der Karte
- Karte schließen ([+ info](#))
- Multimaps ([+ info](#))

2. Kontextmenü der Karte in der Kartenliste:

- Eigenschaften der Karte
- Karte schließen ([+ info](#))
- Zoom auf Objekt
- Erweiterte Karteneigenschaften

9 Kommunikation mit CompeGPS Land (PC Software)

Mit CompeGPS Land haben Sie eine perfekte Möglichkeit, Ihre kompletten Daten mit dem PC vollständig zu verwalten.

Die neueste Version von CompeGPS Land/Air bekommen Sie unter www.compegps.com. Sie können auch ein komplettes Handbuch in unterschiedlichen Sprachen herunterladen.

Nach Installation müssen Sie das tragbare Gerät einfach mit dem PC verbinden. CompeGPS Land erkennt dann automatisch das Gerät und zeigt es im Zweig ‚Datenspeicher‘ des Datenbaums an.

Unter dem Namen des Geräts finden Sie dessen Inhalte nach Art gegliedert (Tracks, Routen, Wegpunkte, Karten).

Als zusätzliches Gerät erscheint im Datenbaum auch CompeGPS Land. Es werden die Daten angezeigt, welche im Standardordner gespeichert sind.

Nach Einrichtung der Verbindung können Sie mit dem Gerät unterschiedliche Funktionen ausführen:

- Dateien öffnen
- Dateien übertragen
- Geschützte Inhalte aktivieren
- Die Software eines Geräts aktualisieren

9.1 Dateien eines Geräts öffnen

Eine Datei auf einem angeschlossenen Gerät können Sie einfach durch Doppelklicken auf deren Namen im Datenbaum öffnen.

Nach dem Öffnen erscheint sie im Zweig ‚geöffnete Dateien‘ des Datenbaums und Sie können mit Ihr arbeiten.

Denken Sie daran, dass die Datei immer noch im Speicher Ihres Geräts ist. Wenn Sie sie auf Ihrem PC haben wollen, müssen Sie ‚Rechtsklick > Speichern unter‘ durchführen oder Sie, wie im folgenden Abschnitt beschrieben, übertragen.

9.2 Dateien zwischen PC und Gerät übertragen

Ein Dateitransfer zwischen PC und Gerät kann grundsätzlich auf zwei Arten durchgeführt werden: mit dem Kontextmenü und durch direktes Ziehen der Datei in den Datenbaum.

Falls eine Datei geschützt ist (also eine Lizenz erfordert), wird bei der Übertragung nach dem Registrierungscode zur Aktivierung des Zielgeräts gefragt. Ohne Aktivierung können Sie die Datei auf dem Gerät nicht nutzen.

Anmerkung: Sie können gleichzeitig mehrere Dateien übertragen. Halten Sie einfach während der Auswahl die Taste STRG gedrückt. Sie können auch mittels der SHIFT-Taste mehrere Dateien, die nacheinander aufgelistet sind, auswählen.

9.2.1 Übertragung mittels Kontextmenü

Sie können das Kontextmenü für ein Element entweder im Datenbaum oder auf der Karte durch einen Rechtsklick öffnen.

Übertragen Sie eine Datei an einen anderen Platz, indem Sie ‚Senden an...‘ auswählen und das Ziel bestimmen.

Die verfügbaren Geräte finden Sie als Zieloptionen.

Des Weiteren gibt es noch die Option ‚Ordner auswählen‘, um die Datei irgendwo im System über den Windows Explorer zu platzieren.

9.2.2 Übertragung mittels Ziehen über den Datenbaum

Sie können Dateien vom Datenbaum bewegen, indem Sie die linke Maustaste gedrückt halten und die Datei von der Quelle zum Ziel bewegen.

Wenn Sie etwa einen Track vom Speicher eines Aventura GPS zum PC übertragen wollen, müssen Sie diesen lokalisieren und dann zum Tracks-Ordner des Geräts in den Zweig ‚CompeGPS Land‘ ziehen. Lassen Sie das Element auf dem Namen des Zielgeräts los und es wird automatisch im Standardordner für diese Art von Dateien abgelegt.

Sie können auch geöffnete Dateien (diese sind im Zweig ‚geöffnete Dateien‘ des Datenbaums aufgelistet) zu Geräten, welche im ‚Datenspeicher‘ aufgeführt sind, übertragen.

9.2.3 Übertragung geschützter Dateien

Einige Dateien, vor allem Landkarten, sind geschützt, um illegales Kopieren zu verhindern.

Wenn Sie eine geschützte Datei auf ein neues Gerät übertragen, werden Sie nach einem Registrierungscode (Lizenz) gefragt, mit dem Sie diese Dateien auf dem Zielgerät aktivieren können.

Wenn Sie mit STRG oder SHIFT gleichzeitig mehrere Dateien übertragen, werden Sie nacheinander nach den notwendigen Codes gefragt. Sie können geschützte Dateien auch ohne Aktivierung übertragen und die auf unterschiedliche Art erst später aktivieren (siehe Abschnitt [Aktivierung](#)).

9.3 Aktivierung von Karten in einem Gerät

Die Karten in einem Gerät können Sie auf verschiedene Art aktivieren. Am einfachsten ist es, wenn Sie auf der Karte im Datenbaum einen Rechtsklick machen und ‚Für dieses Gerät aktivieren‘ auswählen

Sie können die Karte auch aktivieren, wenn Sie sie vom PC zum Gerät übertragen.

9.4 Die Software eines Geräts aktualisieren

CompeGPS Land kann die Software auf verschiedenen TwoNav-Plattformen (Aventura, Sportiva, Evadeo) automatisch aktualisieren.

So gelangen Sie zu den Updates:

1. Verbinden Sie das Gerät mittels direkter Kommunikation (USB-Stecker) und überprüfen Sie, ob es im Datenbaum erscheint
2. Machen Sie auf der Markierung in ‚Datenspeicher‘ einen Rechtsklick und wählen Sie ‚TwoNav Software aktualisieren‘ aus.
3. Es wird ein Download angeboten, wenn es neuere Version gibt, als die, welche auf Ihrem Gerät vorhanden ist. Führen Sie diesen Download durch.

Herunterladen und Installation nehmen einige Minuten in Anspruch.

Nach Abschluss können Sie das Gerät normal booten.

10 “Simulation” und “Zoom zu...”

10.1 Simulation

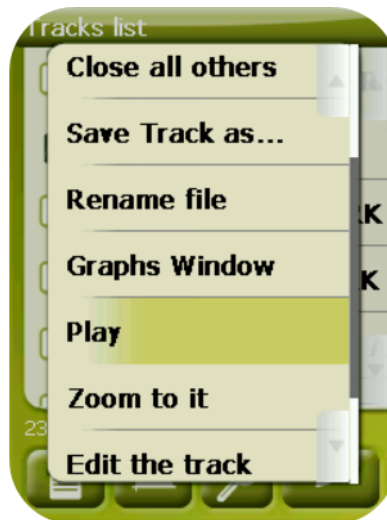
TwoNav ermöglicht Ihnen eine Tour von einem beliebigen Punkt zu einem anderen beliebigen Punkt zu simulieren.

Sie verfügen über 2 Arten von Simulation:

- A->B (nur im Straßenmodus): Über das Hauptmenü „> Entdecken > Simuliere“, können Sie zwei Punkte (POIs, Richtungen, Favoriten...) auswählen.



- Track wiedergeben: Öffnen Sie das Kontextmenü in der Trackliste oder des Tracks auf der Karte und wählen Sie **'Play' aus**. Es wird eine Animation der Strecke in der Karte dargestellt. Während der Animation wird die simulierte Position mit einem grünen Pfeil angezeigt.



Wenn die Simulation läuft, erscheinen einige Tools zu ihrer Steuerung in der Werkzeugleiste:



- Pause: für Pause klicken, weiter geht es mit einem erneuten Klick
- FF/RW: durch einen Klick darauf wird die Geschwindigkeit erhöht, erneutes Klicken bringt die Geschwindigkeit wieder auf normal zurück
- FF nächstes/RW vorherig: Zum nächsten Ereignis springen (Wegpunkt oder On-Road-Manöver)



Zum Anhalten der Simulation gehen Sie ins Hauptmenü 'Entdecken > Stop Sim'

10.2 Zoom zu...

Die Funktion 'Zoom zu ...' ermöglicht Ihnen die schnelle Darstellung eines Objektes am Bildschirm (*). Sie können verschiedene Elemente darstellen lassen:

- **Favoriten:** Ermöglicht schnell einen Favoriten aufzufinden

- **POI:** Wenn Sie eine Karte geladen haben, können Sie hiermit schnell Sonderzielen (POI) wie Tankstellen, Bahnhöfen, Theater usw. darstellen
- **Adresse:** Hiermit können sie schnell nach einer Adresse in den VMAP suchen und sie auf dem Bildschirm darstellen.
- **Daten:** Ihre Wegpunkte, Routen und Tracks können ebenfalls auf dem Bildschirm angezeigt werden.
- **Koordinaten:** Mit dem TwoNav können Sie schnell Koordinaten in einer Karte suchen. Beachten Sie, dass Sie zu diesen Koordinaten bereits eine Karte geladen sein muss.

* **Hinweis:** Die Option 'Zoom auf' zeigt Ihnen das Objekt in einem separaten Fenster an. Sie können jedoch von diesem Fenster aus direkt in das Navigationsfenster wechseln. Der Fokus auf das ausgewählte Objekt wird hierbei beibehalten.

11 Geocaching

TwoNav bietet alles für ein 'papierloses' Geocaching, angefangen vom Lesen von GPX-Dateien mit Groundspeak-Erweiterungen bis hin zur Generierung von Kommentaren, welche auf Geocaching.com hochgeladen werden können.

Geocaching-Tools gibt es unter 'Menü > Entdecken > Geocaching'. Sie erhalten hier schnellen und einfachen Zugang zu den wichtigsten Funktionen. Außerdem können Sie mit Geocaching-Dateien wie mit anderen Wegpunkt-Dateien auch arbeiten.

11.1 Kompatible Geocaching Dateien

Für eine vollständige Kompatibilität mit papierlosem Geocaching muss eine Wegpunkte-Datei Geocaching-Erweiterungen haben, welche Informationen über Geocache liefern (Beschreibung, Schwierigkeit, Terrain etc.).

Diese Dateien gibt es normalerweise im Format GPX unter Geocaching.com. TwoNav kann diese GPX-Dateien direkt lesen, man kann sie aber auch in WPT oder BWPT formatieren, damit sie ihre Geocaching-Erweiterungen behalten.

Wenn ein Geocaching-Ziel ausgewählt wird, werden auch LOC-Dateien aufgelistet. Diese sind aber mit Geocaching nicht vollständig kompatibel, da sie keine Geocaching-Erweiterungen enthalten, daher sind keine weiteren Informationen wie Beschreibungen oder Kommentare verfügbar.

Dateien mit Geocaching-Erweiterungen werden anders als andere Wegpunkt-Dateien gelesen, um Zeit und Speicher zu optimieren. Daher können Sie in TwoNav nicht bearbeitet werden. Daher sind sie augenblicklich schreibgeschützt.

11.2 Geocaching-Menü

Geocaching-Tools gibt es unter 'Menü > Entdecken > Geocaching'. Von dort aus kann man alle Stufen der Geocaching-Jagd steuern:

1. [Geocache auswählen](#) für die Jagd -> 'Navigieren...'
2. [Zugriff auf alle Informationen](#) -> 'Allgemein', 'Beschreibung', 'Verschlüsselte Hinweise', 'Verbunden'
3. Überprüfen Sie [Kommentare](#) anderer Nutzer und generieren Sie Ihre eigenen > 'Kommentare'

Anmerkung: Im On-Road-Modus der Version 2.2 ist das Geocaching-Menü nicht verfügbar. Trotzdem,

11.3 Einen Geocache als Ziel einstellen

Sie können auf 3 Arten einen Geocache als Ziel einstellen:

1. 'Menü > Navigieren... > Geocache'*
2. 'Menü > Entdecken > Geocaching > Navigieren...'*
3. Von den Wegpunkt-Eigenschaften oder dem Kontextmenü, wie jeden anderen Wegpunkt auch.
- 4.

* Im On-Road-Modus nicht verfügbar

Wegpunkte können auf verschieden Art angeordnet werden. Öffnen Sie das [Kontextmenü](#) auf dem Wegpunkt-Dateinamen und wählen Sie 'sortieren nach' aus, um die Ordnung der Wegpunkte festzulegen (Name, Lage etc.).

11.4 Spezifische Eigenschaften von Geocache

Geocaches enthalten im Vergleich zu normalen Wegpunkte spezifische Informationen.

Sie können diese in 3 verschiedenen Abschnitten finden:

- Allgemein: Es können zusätzlich zu den Standard-Wegpunkteigenschaften noch folgende vorgefunden werden:
 - Schwierigkeit
 - Terrain
 - Allgemein
 - Behälter
 - Land
 - Bundesland
 - Platziert von
 - Owner
 - Link: Nicht spezifisch für Geocaches, aber normalerweise als Referenz verwendet, um Geocache-Onfos im Web zu finden.

- Beschreibungen
 - Kurze Beschreibung
 - Ausführliche Beschreibung
 - Verschlüsselte
 - Travel Bugs
- Kommentare: Sie können Anmerkungen anderer Nutzer oder Ihre eigenen sehen.
 - Logs: Checken Sie die Kommentare anderer Nutzer, welche den Geocache kürzlich erreicht haben.
 - Status: Der aktuelle Status des Geocache für Sie.
 - Anmerkung: Weitere Informationen über den Status.
 - Datum: Des letzten Kommentars für diesen Geocache.

Viele dieser spezifischen Informationen könne auch für einen Geocache, der aktuell als Ziel eingestellt ist, über '[Menü > Entdecken > Geocaching](#)' erreicht werden.

11.5 Generierung von Kommentaren

Mit TwoNav können Sie nicht nur Kommentare anderer Nutzer sehen, sondern auch eigene bezüglich eines Geochaches erstellen.

- Sie können Kommentare für den Geocache, der **aktuell als Ziel eingestellt** ist, mittels '[Menü > Entdecken > Geocaching > Kommentare](#)', erstellen.
- Sie können Kommentare für **jeden Geocache** über '[Menü > Daten > Wegpunkte](#)' erstellen. Wählen Sie einfach den Geocache aus und greifen Sie auf dessen '[Eigenschaften](#)', 'Kommentare'-Abschnitt zu.



Wählen sie im Fenster ‚Kommentare‘ den ‚Status‘ für diesen Geocache aus. Sie können auch eine Bemerkung hinzufügen. Drücken Sie dann auf ‚OK‘ und der Kommentar wird in der Datei geocache_visits.txt gespeichert.

Mit der Datei ‚geocache_visits.txt‘ können Sie Ihre Kommentare einfach zu www.geocaching.com hochladen.

Anmerkung: Bei Erstellung dieses Dokuments gab es noch keine speziellen Anleitungen für den Upload von TwoNav-Kommentaren. Es gibt aber welche für GPS-Geräte wie Garmin Colorado oder Oregon. Sie können diese unter ‚geocache_visits.txt‘ file im TwoNavData/Datenordner finden und hochladen.

11.6 Geocaches mit verbundenen Dateien

TwoNav bietet Ihnen die Möglichkeit, mit Wegpunkten mit verbundenen Dateien wie Bildern, Sounds oder Texten zu arbeiten.

Dateien, die mit einem Wegpunkt verbunden sind, können über die Wegpunktliste, das Kontextmenü oder Infocurrent manuell abgespielt werden, sobald man in den Radius dieses Wegpunkts kommt ([+info](#)). Autoplay kann hier konfiguriert werden [Menü > Konfigur. > Navigation > WPT-Alarm](#).

Wenn eine Geocaching-Datei eine verbundene Datei hat, kann diese, nachdem Geocache als Ziel eingestellt wurde, unter ‚Menü > Entdecken > Geocaching‘ dargestellt werden.

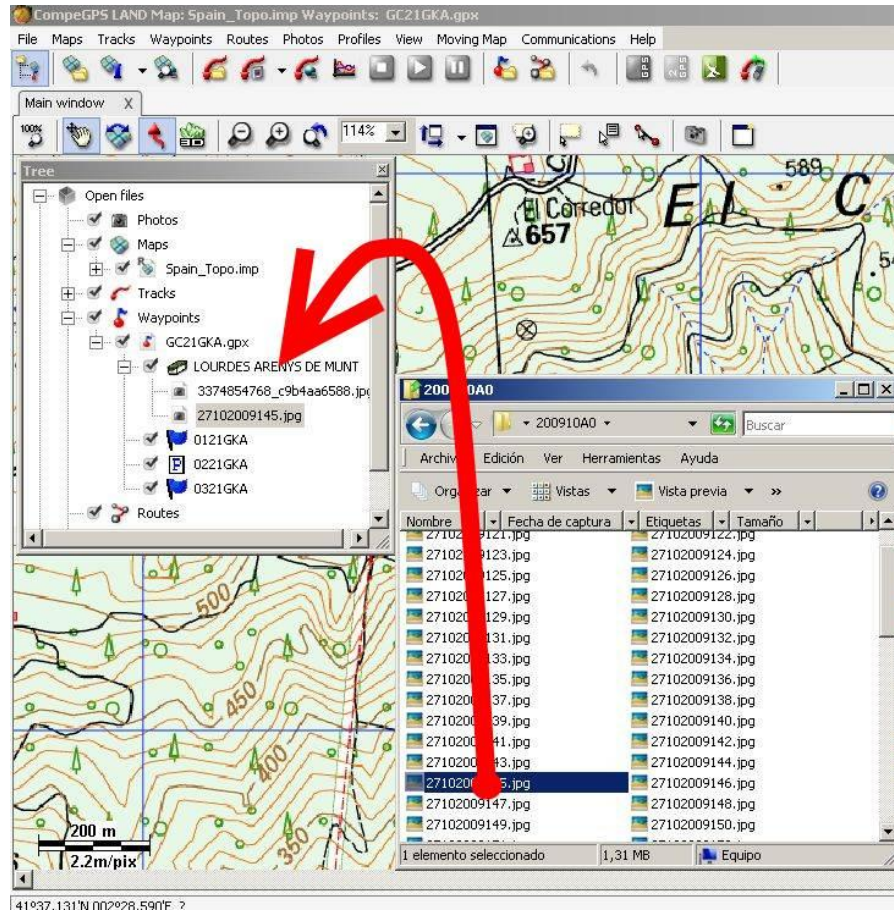
11.6.1 Verbundene Dateien zu Geocache hinzufügen

Mit TwoNav können keine Geocaching-Dateien bearbeitet werden.

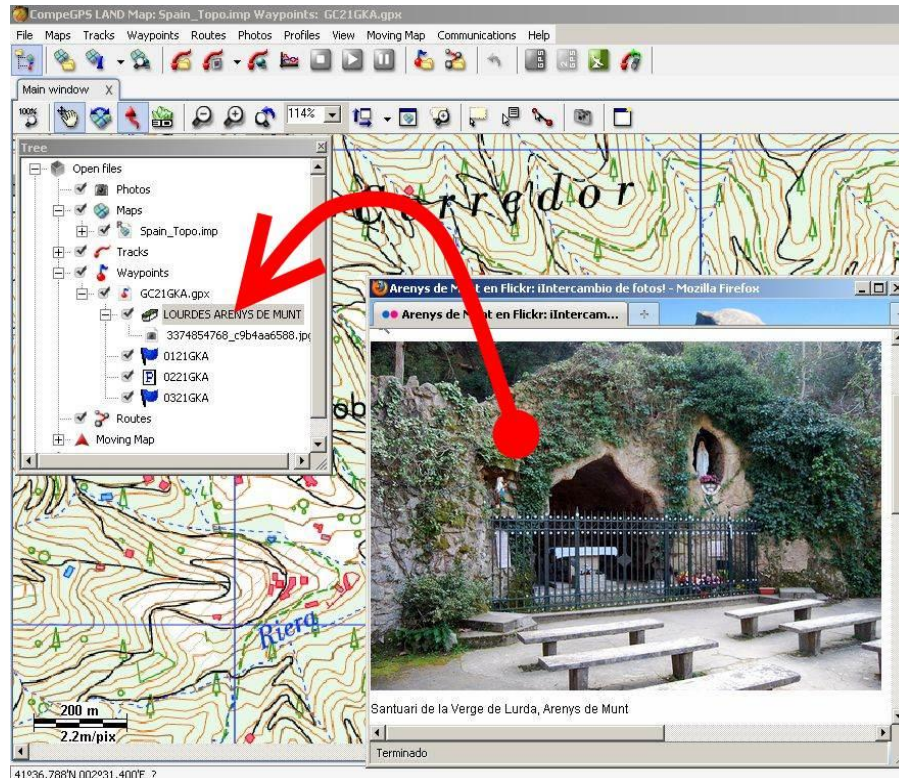
Dies muss mit CompeGPS Land Version 7.1* oder höher durchgeführt werden.

Die nächsten Schritte zeigen Ihnen, wie Sie Geocaching-Dateien über CompeGPS Land verbinden können:

1. Starten Sie CompeGPS Land und öffnen Sie die Geocaching-Datei (normalerweise *.GPX-Dateien). Die Geocaches sind dann im Abschnitt ‚Wegpunkte‘ der Datenleiste.
2. Auf eine der folgenden Arten können Sie Dateien zum Geocache hinzufügen:
 - α. Ziehen der Dateien aus dem Windows Explorer: Halten Sie die linke Maustaste auf der Datei gedrückt und ziehen Sie sie auf den zu verbindenden Wegpunkt.



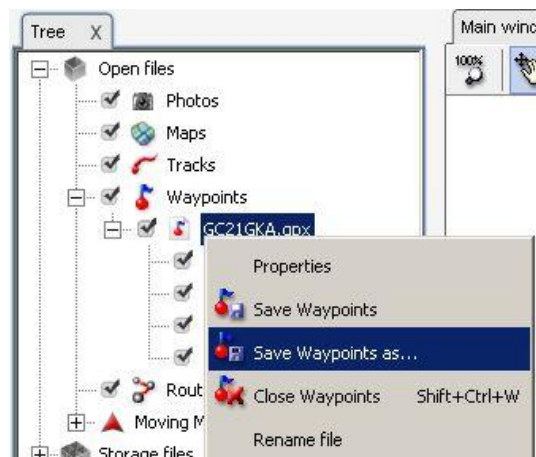
β. Ziehen der Dateien aus dem Internet Browser: Sie müssen das Bild einfach nur zum Wegpunkt im Datenbaum ziehen.



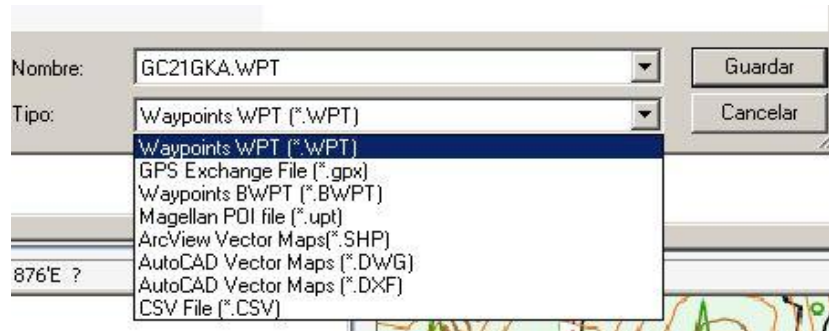
χ. Mit Wegpunkteigenschaften 'verbundener' Abschnitt.

3. Datei im *.WPT-Format speichern:

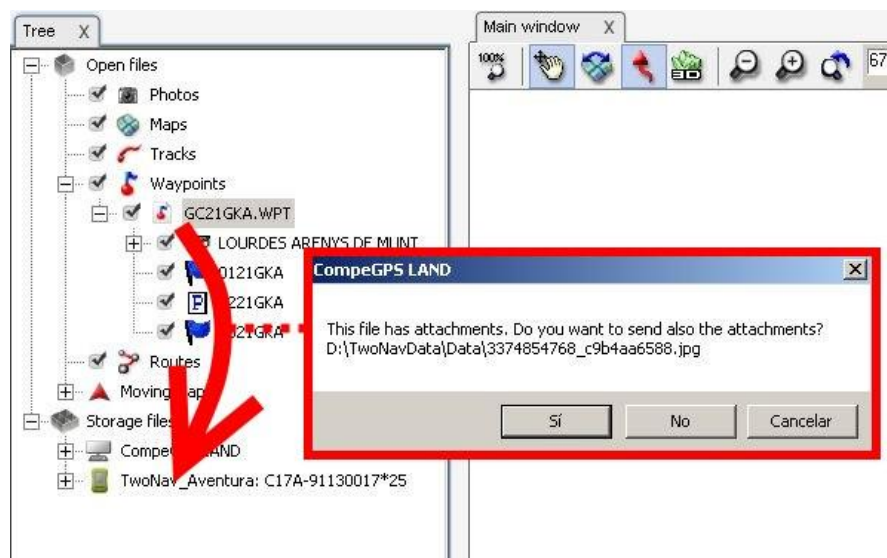
α. Kontextmenü für Wegpunktdateien öffnen und ‚Wegpunkt speichern als..‘ auswählen



β. 'Art' *.WPT. auswählen



4. Die gespeicherte Datei ist mit Geocaching kompatibel (Beibehaltung der Geocaching-Erweiterungen) und beinhaltet Links zu den verbundenen Dateien. Beim Senden an das TwoNav (siehe Abschnitt **Kommunikation**), werden Sie vom CompeGPS Land gefragt, ob Sie neben Wegpunktdateien auch verbundene Daten senden wollen. Antworten Sie mit Ja, damit die verbundenen Dateien zur Darstellung im TwoNav verfügbar sind.

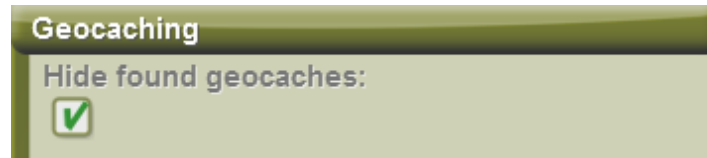


*Bei Erstellung dieses Dokuments ist CompeGPS Land 7.1 noch nicht veröffentlicht. Hier können Sie sehen, ob eine offizielle oder Beta-Version verfügbar ist: www.compegps.com.

[Translate]

11.7 Geocache status

At 'Settings > Display > Geocaching', the user will be able to show or hide geocaches.



Geocaches which have been labelled as 'found geocache', won't appear in the list. By doing this, the user won't need to see geocaches that were previously found.



[/Translate]

12 Unterstützung

Wenn Sie Fragen oder Probleme mit dem System haben sollten, können Sie den Support-Bereich der Webseiten von CompeGPS (www.compegps.com) oder TwoNav (www.twonav.com) besuchen.

Für Anfragen können Sie das Online-Support-System von CompeGPS verwenden, indem Sie die Seite <http://support.compegps.com> aufsuchen.

13 Zubehör

Hier finden Sie das Extrazubehör, welches Ihr TwoNav Aventura. vervollständigt

Aventura-Zubehör macht Wandern, Radfahren und Off-Road-Touren mit dem Auto wesentlich einfacher; die Lebensdauer der Batterie wird erhöht und Ihr Gerät wird in jeder Umgebung bestens geschützt. Holen Sie sich die Tools, die speziell dafür konzipiert sind, um für Ihr TwoNav Aventura die maximale Leistung zu garantieren.

COMPE GPS

Die hochwertigen Komponenten für dieses erstklassiges Gerät sind während Ihrer Outdoor-Erlebnisse für Sie da. Regen, Staub, Sonne, Stürze brauchen Sie nicht mehr zu kümmern. Das Zubehör Ihres TwoNav Aventura steht Ihnen in jeder Situation bei.

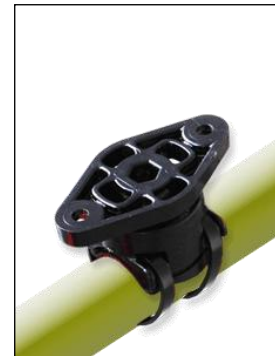
Ersatzhalterung

- Speziell für das TwoNav Aventura entwickelt
- Mit allen Standardhalterungen wie [Ram Mount®](#) & [Herbert Richter®](#) kompatibel
- Stabile Fixierung für extreme Erfahrungen



Fahrradhalterung

- Befestigen Sie Aventura an Ihrem Fahrrad
- Mittels Flansch für Lenker etc. passend
- Standardsystem [Ram Mount®](#) mit einer TwoNav Aventura-Halterung inklusive



TwoNav Aventura-Etui

- Widerstandsfähiges Material mit Innenfächern zur Aufbewahrung von SD-Karten und Bildschirmschutz
- Mit Reißverschlussstoppere für ein sicheres Öffnen des Reißverschlusses
- Klettverschlüsse und Haken, um das Etui an den Gürtel oder einen Rucksack hängen zu können



Bildschirmschutz

- Schützt den Bildschirm vor Kratzern und Stößen
- Schützt vor Regen und Nässe
- Aus organischem Glas von Plexiglas® hergestellt



Autohalterung

- Für horizontale und vertikale Draufsicht einstellbar
- Höhenverstellbarer Teleskoparm
- Solide Befestigung auf allen Arten von flachen Oberflächen

Autohalterung für Allradfahrzeuge

- **Ram Mount®** solide und widerstandsfähige Befestigung für alle Allradfahrzeuge
- Aus Marinealuminium, EPDM-Kautschuk und extrem soliden Verbundstoffen hergestellt
- Mit 83 mm Anti-Vibrationsöffnung



B-149Z Motorrad- und Quad-Halterung

- **Ram Mount®** sehr widerstandsfähige Halterung für Motorräder und Quads
- Aus Marinealuminium und Edelstahl hergestellt
- Für Lenker mit einem Durchmesser zwischen 19 und 31,7 mm

B-272-238 Motorrad- und Quad-Halterung

- **Ram Mount®** sehr widerstandsfähige Halterung für Motorräder und Quads
- Aus Marinealuminium hergestellt
- Schraubenabschnitt von bis zu 9mm



Ersatzbatterie

- Li-Ion 3.000 mA/h Batterie
- Verdoppelt die Lebensdauer des Geräts während Outdoor-Aktivitäten
- Lebensdauer je nach Gebrauch zwischen 10 und 20 Stunden



Ersatzstifte

- 3 Ersatzstifte für den Touchscreen des TwoNav Aventura
- Widerstandsfähiges Material, perfekt an das Gerätegehäuse anpassbar.
- Dünne Spitze, bequem und handlich



Serielles Kabel

- Serielles Kable extra für das TwoNav Aventura
- Verbindet das TwoNav Aventura durch seriellen Port mit anderen Geräten



Siehe Abschnitt [Zubehör](#) bei www.twonav.com.

14 Informationen zur Gewährleistung

CompeGPS Team SL gewährleistet Ihnen zwei Jahre lang, dass das Gerät frei von Material- und Herstellungsfehler ist.

CompeGPS Team SL verpflichtet sich, defekte Geräte nach eigenem Ermessen auszutauschen oder zu reparieren. Die Gewährleistung umfasst nicht die von Ihnen im Gerät gespeicherten Daten.

CompeGPS Team SL übernimmt keine Gewährleistung für die Qualität und den Inhalt der zum Gerät gehörenden Karten und einer sich daraus ableitenden Haftung.

Verschleiß und Abnutzung sind von der Gewährleistung ausgeschlossen. Unter anderem gilt dieses insbesondere für das Display, die Knöpfe, die Gummis und alle beweglichen Teile.

Die Gewährleistung kann von CompeGPS Team SL aus folgenden Gründen abgelehnt werden:

1. Grobe Handhabung egal welcher Form, dazu gehören: starke Schläge, Stiche, Drehbeanspruchung, Druck, Erschütterung usw. Das Aufladen der Batterie während der Fahrt auf einem Motorrad oder beim Fahren eines anderen Fahrzeuges wird aufgrund der Erschütterung als extremer Fall von grober Handhabung betrachtet.
2. Bei unsachgemäßer Verwendung im Zusammenhang mit Wasser, Staub, extremen Temperaturbedingungen, Korrosion, Oxidation und chemischen Substanzen. Insbesondere gilt das unter anderem, wenn Gummiteile unsachgemäß behandelt oder falsch positioniert werden und dadurch Staub oder Wasser in das Gerät eindringen kann.
3. Bei Verwendung von unautorisiertem Zubehör, Werkzeugen oder Programmen. Unter anderem gilt dieses insbesondere für die Installation fremder Software. Installieren sie nur autorisierte Software (z. B. Updates) von der Homepage von CompeGPS Team SL (www.compegps.com und www.twonav.com).
4. Wenn das Gerät durch von CompeGPS Team SL nicht autorisiertes Personal geöffnet, modifiziert oder repariert wird.

CompeGPS Team SL haftet nicht für Schäden, die durch die Verwendung des Gerätes entstehen, insbesondere nicht für Unfälle im Straßenverkehr.

Wenn Sie Gewährleistungsansprüche gegenüber CompeGPS Team SL geltend machen möchten, benutzen Sie einen der folgenden Wege:

1. Kontaktieren Sie den Händler, bei dem Sie das Gerät erworben haben.
2. Kontaktieren Sie den CompeGPS Support Service im Internet unter dem Link <http://support.compegps.com>


Mit der Eingangsbestätigung für Ihre Schadensmeldung erhalten Sie alle weiteren Informationen zur Abwicklung Ihrer Gewährleistungsansprüche.

Für jede Schadensmeldung oder bei Nachfragen zu Gewährleistungsansprüchen ist der Händlernername, die Händleradresse, das Kaufdatum und die genaue Produktbezeichnung erforderlich (diese Angaben finden Sie in der Rechnung).

Die Versand- und Verpackungskosten sind durch den Käufer zu tragen.

15 Anhang 1 – Datenfelder

Im Folgenden finden Sie eine Liste der Datenfelder für die Datenseiten und die Datenleiste.

Standardmäßig erscheinen nur die Felder, die regelmäßig benutzt werden, und zwar in alphabetischer Reihenfolge. Wenn Sie die Taste 'unbegrenzt'  drücken, wird die komplette Datenfeldliste angezeigt

Die Häufigsten sind:

- **Ankunft am Ziel:** Geschätzte Ankunftszeit am Zielort (letzter Wegpunkt Route) bei aktueller Geschwindigkeit
- **Ankunft nächst:** Geschätzte Ankunftszeit am nächsten Wegpunkt (bei aktueller Geschwindigkeit)
- [Translate] **E.T. Dest (cruise):** Estimated time to reach destination (last waypoint of the route) (at cruise speed).
- **E.T. Next (cruise):** Estimated time to reach next waypoint (at cruise speed). [Translate]
- **Dist. zum Ziel:** Entfernung zum Zielort (letzter Wegpunkt der Route)
- **Entfernung zum nächste:** Strecke bis zum nächsten Wegpunkt
- **Gehezu Pfeil:** Pfeil der die Richtung zum nächsten Wegpunkt anzeigt
- **Gesamtkilometer 1:** Angesammelte Entfernung von allen Abfahrten. Wird nicht zurückgesetzt wenn Gerät ausgeschaltet wird
- **Geschwindigkeit:** Aktuelle Geschwindigkeit
- **Höhe:** Höhe über dem Meeresspiegel

COMPE GPS

- **Kompass:** Richtung auf horizontaler Ebene (0 = N, 90 =E, 180 = S, 270 = O)
- **Koordinaten**
- **Uhr**
- **Kumuliertes Steigen:** Summe der Aufstiege die seit der Abfahrt bis zur aktuellen Position gemacht worden sind.
- **Kurs**
- **Kurs zum nächste:** Richtung in der sich der nächste Wegpunkt befindet
- **Kurs zum nächste:** Geschätzte Ankunftszeit am Zielort (letzter Wegpunkt der Route) (bei momentaner Geschwindigkeit).
- **Maximalgesch.:** Maximale Geschwindigkeit der aktuellen Fahrt.
- **Mittlere Geschwindigkeit:** Durchschnittsgeschwindigkeit bisher.
- **Partielle CO₂ Emissionen:** Emission von CO₂ die seit Anfang der Abfahrt gemacht wurde. Wird jedes mal zurückgesetzt.
- **Partielle Distanz:** Zähler der zurückgelegten Strecke seit Start. Wird jedes Mal auf zurückgesetzt wenn das Gerät ausgeschaltet wird
- **Route Prozentsatz:** % der Route sind bereits zurückgelegt.
- **Routengrafik:** Zeigt die Grafik der Route
- **Anstieg zum Nächste:** Unterschied zwischen dem kommenden Wegpunkt und die aktuelle Höhe
- **Anstieg zum Zielpunkt:** Unterschied zwischen der Höhe am Zielort und der aktuellen Höhe
- **Anstieg:** Steigung der aktuellen Bewegung.
- **[Translate] Slope in next kilometer:** slope from now in 1 kilometer. [/Translate]
- **[Translate] Slope to next waypoint:** slope from now to the next waypoint [/Translate]
- **[Translate] Slope to destination:** remaining slope till destination [/Translate]
- **Stillstandszeit:** Zeit in der Sie sich nicht bewegt haben.
- **Zeit in Bewegung:** Zeit, in der Sie sich bewegt haben
- **Track Grafik:** Zeigt die Trackgrafik
- **Zeit:** Aktuelle Zeitangabe gemäß Zeitzone

Weniger häufige:

- **Ableitung von der Route:** Distanz zur aktiven Route.

COMPE GPS

- **Anz. verw. Satelliten**
- **Anzahl der Punkte:** Track-Punkte, die bisher gespeichert wurden.
- **Barometrische Höhe:** Aktuelle Höhe welche der barometrische Höhenmesser per Luftdruck festhält.
- **Batterie:** Verbleibende Energie des PCs/PDAs.
- **Bodenhöhe:** Höhe des Geländes (gemäß der Bodenerhebungs-Höhendaten, die Sie geladen haben).
- **Differentielles GPS:** Wenn das GPS-Signal differentiell ist (submetrische Genauigkeit).
- **Drehradius:** Radius einer Wende
- **Freier Speicher:** Zeigt den freien Speicher für das System
- **Genauigkeit:** GPS Fehlerquote
- **Gesamte CO2 Emissionen:** Emissionen von CO₂ von allen Abfahrten. Wird nicht automatisch bei Abschaltung des Gerätes zurückgesetzt
- **Gesamtkilometer 2:** Angesammelte Entfernung von allen Abfahrten. Wird nicht zurückgesetzt wenn Gerät ausgeschaltet wird
- **Geschwindigkeitsbegrenzung:** Zeigt die festgelegte Geschwindigkeit für die Straße
- **GPS Höhe:** Aktuelle Höhe die durch GPS vermittelt werden
- **HDOP.:** Horizontal Dilution of precision (Schätzung der momentanen Genauigkeit des GPS).
- **Kumulierter Abstieg:** Summe der Abstiege die seit der Abfahrt bis zur aktuellen Position gemacht worden sind
- **Kurs GPS:** Richtung die Sie gemäß GPS folgen.
- **Luftdruck:** Zeigt den aktuellen Luftdruck mit dem barometrischen Höhenmesser an.
- **Magnetischer Kurs:** Richtung der Sie gemäß dem internen Kompass folgen
- **Maximale Höhe:** höchste erreichte Höhe
- **Nächster WPT:** Name des Wegpunktes, in dessen Richtung man fährt.
- **Name der Track-Datei**
- **Ort:** Wenn wir eine vektorielle Karte mit Informationen über die Bereiche, in denen wir uns befinden, geladen haben, wird uns angezeigt, in der Nähe welches Elementes wir uns befinden (Ortschaft, Straße, etc.)
- **Radialbeschleunigung:** Normale Beschleunigung (in senkrechter Richtung zur Bewegung, bei Kreisbewegungen)

- **Sonnenaufgang:** Gibt an, zu welche Zeit die Sonne aufgeht, wobei die Parameter der Zeitzone und die Jahreszeit berücksichtigt werden.
- **Sonnenuntergang:** Zeigt an, zu welcher Zeit die Sonne untergeht, wobei Parameter wie Zeitzone und Jahreszeit berücksichtigt werden
- **Tangentialbeschleunigung:** Tangentialbeschleunigung (parallel zur Bewegung).
- **Vertikalgeschwindigkeit:** Senkrechte Geschwindigkeit.

16 Anhang 2 – Äquivalenz von fremden Zeichen

Da Sie in TwoNav in das Suchfeld Städte und Straßen eingeben müssen kann es vorkommen, dass Zeichen zu verwenden sind, die nicht in der Tastatur vorhanden sind.

Unten ist eine Tabelle der Äquivalenzen, damit Sie wissen welches Zeichen Sie als Fremdzeichen eingeben müssen.

'A'	'À', 'Á', 'Ä', 'Â', 'Ã', 'Å', 'Æ'
'C'	'Ç'
'D'	'Ð'
'E'	'É', 'È', 'Ë', 'Ê'
'I'	'Í', 'Ì', 'Î', 'Ï'
'N'	'Ñ'
'O'	'Ó', 'Ò', 'Ö', 'Ô', 'Ø', 'Õ', 'œ'
'S'	'Š', 'ß'
'T'	'þ'
'U'	'Ú', 'Ù', 'Ü', 'Û'
'Y'	'Ý', 'ÿ'
'Z'	'Ž'
' ', ' ', ' \'	' ' (space)

Wenn Sie z.B. 'LidlStraße' eingeben müssen, müssen Sie das "S" drücken statt das "ß".

17 Anhang 3 – Arbeiten mit der Tastatur

Sie können auf viele Funktionen von TwoNav Aventura zugreifen, ohne den Touchscreen zu benutzen. Das erleichtert die Arbeit in einigen Fällen und ermöglicht das Anbringen des Schutzschildes, damit das Gerät vor Schmutz und Wasser geschützt ist.

Es ist zwischen drei grundlegenden Situationen zu unterscheiden, in denen die Tastatur genutzt wird.

1.1 Navigationsfenster

17.1.1 Beschreibung der Tastatur

- **Joystick:**
 - **Richtungen:** Karte bewegen (Cursor bewegen in [Cursor Modus](#))
 - **Kurzer Klick (OK):** Aktivieren [Cursor Modus](#)
 - **Langer Klick:** Öffnen Kontextmenü
- **Taste Menü:** Gehen ins Hauptmenü.
- **Taste Page (Seite):** Öffnet die Datenseiten (Mit Esc zurück zum Navigationsfenster).
- **Mark (Markieren):**
 - **Kurzer Klick:** Erstellt einen Wegpunkt an der aktuellen position.
 - **Langer Klick:** Screenshot des Bildschirms wird im Ordner TwoNav>Temp gespeichert.
- **Esc:** Verlassen [Cursor Modus](#), falls es aktiviert ist.
- **+**: Auflösung vergrößern
- **-**: Auflösung verkleinern

17.1.2 Cursor Modus

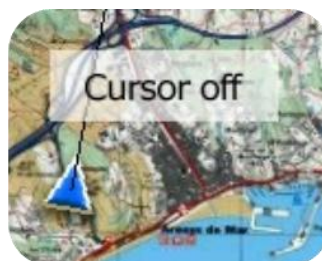
Wenn Sie mit mehr Präzision auf der Karte mittels des Joysticks arbeiten möchten, können Sie den Cursor Modus nutzen.

In diesem Modus wird ein Kreuz angezeigt, mit dem Sie den Cursor präzise auf einen beliebigen Punkt der Karte platzieren können.



Einzelne Schritte für das Arbeiten mit dem Cursor:

1. Drücken Sie den Joystick in der Mitte (OK) um den Cursor-Modus zu aktivieren.
2. Bewegen Sie den Joystick um den Cursor an der gewünschten Stelle zu platzieren.
3. Dort können Sie den Joystick in der Mitte (OK) kurz oder länger drücken:
 - Kurzer Klick: Zeigt den Namen eines Vektorelements an (Straße, POI...).
 - Längerer Klick: Das Kontextmenü eines der folgenden Elemente wird geöffnet.
 - Wegpunkt [\(+info\)](#)
 - Route [\(+info\)](#)
 - Track [\(+info\)](#)
 - Karte [\(+info\)](#)
4. Drücken Sie Esc um den Cursor-Modus zu verlassen.



17.2 Menüs

- **Joystick:**
 - **Adressen:** Bewegen Sie den Fokus auf die verschiedenen Tasten der Menüs.
 - **Kurzer Klick (OK):** Aktivieren/Enter.

- **Mark** (Markieren):
 - **Kurzer Klick (OK)**: Erstellen Wegpunkt an der aktuellen position.
 - **Längerer Klick**: Erstellt Screenshot, welcher im Ordner TwoNav>Temp gespeichert wird.
- **Esc**: Zurück.

17.3 Listen

- **Joystick**:
 - **Richtungen**:
 - Innerhalb der Liste:
 - Oben/Unten um in der Liste durch die Elemente zu scrollen.
 - Links/Rechts um an die Tasten zu gelangen.
Das Element das bei dem Wechsel in Position ist, wird die Befehle der Tasten erhalten.
 - In den Tastenfeldern: Bewegen Sie den Fokus zwischen den Tasten hin und her. Wenn Sie die Tasten bis zur ersten Stelle oder zur letzten Stelle bewegen, wird die nächste Bewegung wieder zurück zur Liste führen.
 - **Kurzer Klick (OK)**: Öffnet das ausgewählte Element, außerdem werden die Wegpunkte in Routen und Wegpunktdateien angezeigt bzw. wieder ausgeblendet.
 - **Verlängerter Klick**: Öffnet das Kontextmenü von Wegpunkt, Route, Track oder Karten.
- **Menü**: Öffnen des Kontextmenüs von Wegpunkten, Routen, Tracks oder Karten.
- **Mark** (Markieren):
 - **Kurzer Klick**: Erstellt Wegpunkt in der aktuellen position.
 - **Langer Klick**: Erstellt Screenshot, welcher im Ordner TwoNav>Temp gespeichert wird.
- **Esc**: zurück.