

TwoNav Aventura 2.6

Manuel d'utilisation

TwoNav Aventura 2.6	1
Manuel d'utilisation	1
1 Introduction	6
2 Mise en marche et maintenance	7
2.1 Avant de démarrer	7
2.2 Allumage et attente	8
2.3 Rechargement batterie	9
2.4 Précautions	9
2.5 Autonomie	10
2.6 Connexion au PC (unité de stockage)	10
2.7 Utilisation de la boussole électronique	11
2.8 Mise à jour du software	11
3 Description générale	12
3.1 Le dispositif	12
3.2 Fenêtre de navigation	13
3.2.1 'Barre d'outils'	16
3.2.2 'La barre de données'	17
3.2.3 'InfoCurrent' et 'InfoNext'	17
3.3 Menu	19
3.3.1 On-road/Off-road	20
3.3.2 Naviguer...	20
3.3.3 Listes de Données	20
3.3.4 Découvrir	22
3.3.5 Statut	22
3.3.6 Configurer	24
3.4 Menus Contextuels	24
3.5 Déplacement sur les listes	24
4 Configuration	25
4.1 Sélecteur On-road/Off-road	25
4.2 2D/3D/3D+	26
4.3 Champs de Données	27

4.3.1	Sélection des champs de données _____	30
4.3.2	Fonctions spéciales _____	30
4.4	Enregistrer la trace _____	31
4.5	Favoris _____	31
4.6	Affichage _____	33
4.6.1	Commandes disponibles et Par défaut/Avancé _____	33
4.6.2	Carte auto _____	33
4.6.3	Orienter carte _____	34
4.6.4	2D/3D _____	35
4.6.5	Autozoom _____	35
4.6.6	Affichage nocturne _____	35
4.6.7	Recentrage _____	36
4.6.8	Tourner écran _____	36
4.6.9	Thèmes _____	36
4.6.10	Étiquettes _____	36
4.6.11	Hint _____	37
4.6.12	Champs _____	37
4.6.13	Geocaching _____	39
4.6.14	Barre d'outils _____	39
4.6.15	Reliefs 3D _____	41
4.6.16	Mode 3D _____	41
4.6.17	POIs actifs _____	42
4.6.18	POI personnels actifs _____	42
4.6.19	Barre d'échelle _____	42
4.6.20	Pointeur _____	43
4.6.21	Lissage _____	43
4.6.22	Menu liste _____	44
4.7	Véhicule _____	44
4.7.1	Configuration du véhicule _____	45
4.7.2	Fonction spéciale pour le véhicule 'Bateau' _____	45
4.8	Navigation _____	45
4.8.1	Commandes disponibles Onroad/Offroad et Par défaut/Avancé _____	45
4.8.1.1	On-Road _____	45
4.8.1.2	Off-Road _____	46
4.8.2	Routage _____	46
4.8.3	Limite de vitesse _____	47
4.8.4	Ecocalculateur _____	48
4.8.5	Tracklog _____	48
4.8.6	Alerte WPT _____	48
4.8.7	WPT Suivant _____	49
4.8.8	Traces _____	49
4.8.9	Altitude _____	50
4.8.10	Calcul de temps estimé _____	51
4.8.11	Direction _____	52
4.8.12	Effort _____	52
4.9	Système _____	52
4.9.1	Audio _____	52
4.9.2	Luminosité _____	53
4.9.3	Autonomie _____	53
4.9.4	Langue _____	54
4.9.5	Calibrer écran _____	54

4.9.6	Calibrage baromètre	54
4.9.7	Calibrage Boussole	54
4.9.8	Outils de calibration	55
4.9.9	Dossiers	56
4.9.10	Unités	57
4.9.11	Coordonnées	57
4.9.12	Zone horaire	58
4.9.13	Touches	58
4.9.14	Configuration initiale	58
4.9.15	ID de l'appareil	59
4.9.16	À propos de	59
4.9.17	Piles AA	59
4.9.18	Avancé	59
5	Sélectionner destination	60
5.1	Bouton "Naviguer..."	60
5.2	Listes de waypoints, routes et traces	62
5.3	Sur la carte	63
6	Suivant les indications	63
6.1	Navigation On-road	64
6.1.1	Information visuelle	65
6.1.2	Information auditive	66
6.2	Navigation Off-road	67
6.2.1	Information visuelle	68
6.2.2	Information auditive	68
6.3	Virtual Coach	68
7	Avertissements radars / POIs	69
7.1.1	Radars	69
7.1.2	POIs	69
8	Gestion de données (waypoints, routes, traces et cartes)	70
8.1	Waypoints	70
8.1.1	Qu'est-ce qu'un waypoint?	70
8.1.2	Formats acceptés	70
8.1.3	Liste de waypoints	70
8.1.4	Ouvrir et fermer	73
8.1.4.1	Ouvrir dossier de waypoints	73
8.1.4.2	Fermer fichier de waypoints	73
8.1.5	Créer et éditer	73
8.1.5.1	Créer des waypoints (Fichier de Waypoints activés)	73
8.1.5.1.1	Créer un waypoint à la position actuelle	74
8.1.5.1.2	Créer un waypoint sur la carte	75
8.1.5.1.3	Créer un waypoint à partir de la liste de waypoints	75
8.1.5.1.4	Créer un waypoint par angle et distance	75
8.1.5.2	Éditer des waypoints	76
8.1.5.2.1	Modifier les propriétés	76
8.1.5.2.2	Éliminer Waypoint	76
8.1.5.3	Sauvegarder	76
8.1.5.3.1	Sauvegarder des waypoints	76
8.1.5.3.2	Sauvegarder des waypoints comme	76

8.1.6	Rechercher un waypoint chargé sur l'écran	76
8.1.7	Propriétés	77
8.1.7.1	Propriétés d'un fichier de Waypoints	77
8.1.7.2	Propriétés d'un waypoint	78
8.1.8	Fichiers associés (images, sons, textes)	78
8.1.9	Naviguer	80
8.1.10	Menus contextuels de waypoints	81
8.2	Routes	82
8.2.1	Qu'est-ce qu'une route?	82
8.2.2	Supported formats	82
8.2.3	Liste de routes	82
8.2.4	Ouvrir et fermer	84
8.2.4.1	Ouvrir route	84
8.2.4.2	Fermer route	84
8.2.5	Créer et éditer	84
8.2.5.1	Créer une route	84
8.2.5.1.1	Créer une route sur la carte	84
8.2.5.1.2	Créer une route à partir de la liste de routes	85
8.2.5.2	Éditer une route	86
8.2.5.2.1	Ajouter des waypoints à la route	86
8.2.5.2.1.1	Sur la carte	86
8.2.5.2.1.2	À partir de la liste de routes	87
8.2.5.2.2	Éliminer waypoints de la route	87
8.2.5.2.3	Déplacer la position de waypoints de la route	87
8.2.5.2.3.1	Sur la carte	87
8.2.5.2.3.2	Saisir coordonnées	88
8.2.5.2.4	Changer l'ordre des waypoints de la route	88
8.2.5.2.5	Inverser la route	88
8.2.5.2.6	Convertir une route en trace	88
8.2.5.3	Sauvegarder	89
8.2.5.3.1	Sauvegarder route	89
8.2.5.3.2	Sauvegarder route comme	89
8.2.6	Rechercher une route chargée sur l'écran	89
8.2.7	Propriétés	89
8.2.7.1	Propriétés d'une route	89
8.2.7.2	Propriétés d'un waypoint	90
8.2.8	Fichiers associés (images, sons, textes)	90
8.2.9	Graphique de la route	90
8.2.10	Activer une route (naviguer)	90
8.2.11	Menus contextuels de routes	91
8.3	Traces	92
8.3.1	Qu'est-ce qu'une trace?	92
8.3.2	Formats acceptés	93
8.3.3	Enregistrer un trace pendant la marche	93
8.3.4	Alarme par défaut si éloignement de la trace	94
8.3.5	Liste de traces	94
8.3.6	Ouvrir et Fermer	95
8.3.6.1	Ouvrir trace	95
8.3.6.2	Fermer trace	96
8.3.7	Créer et éditer	96
8.3.7.1	Créer un trace	96
8.3.7.2	Éditer une trace	97
8.3.7.2.1	Ajouter des points à une trace	97
8.3.7.2.2	Éliminer points de la trace	98

8.3.7.2.3	Déplacer la position de points de la trace	98
8.3.7.2.3.1	Sur la carte	98
8.3.7.2.3.2	Saisir coordonnées	99
8.3.7.3	Étape dans la trace	99
8.3.7.3.1	Créer étapes	99
8.3.7.3.1.1	Créer des étapes sur un trace existant	99
8.3.7.3.1.2	Créer des étapes dans la trace actuelle	99
8.3.7.3.2	Opérations avec étapes	100
8.3.7.4	Inverser trace	100
8.3.7.5	Outils avancés de la trace	100
8.3.7.6	Sauvegarder	101
8.3.7.6.1	Sauvegarder trace	101
8.3.7.6.2	Sauvegarder trace comme	101
8.3.8	Rechercher une trace chargé sur l'écran	101
8.3.9	Propriétés	102
8.3.9.1	Propriétés d'une trace	102
8.3.9.2	Propriétés d'un point de trace	104
8.3.10	Graphique de la trace	104
8.3.11	Activer une trace (Naviguer)	104
8.3.12	Menus contextuels de traces	105
8.4	Cartes	106
8.4.1	Formats acceptés	106
8.4.2	Différents types de cartes	107
8.4.3	Liste de cartes	107
8.4.4	Ouvrir et fermer	108
8.4.4.1	Carte auto	108
8.4.4.2	Ouvrir carte	108
8.4.4.3	Fermer carte	108
8.4.5	Rechercher une carte chargée sur l'écran	108
8.4.6	Propriétés	109
8.4.7	Multi-Cartes	109
8.4.8	Menu contextuel de la carte	109
9	Autres fonctions	110
9.1	Simulation	110
9.2	Zoom vers...	111
9.3	Ancrage	112
9.4	Roadbook	113
9.4.1	Definition	113
9.4.2	Préparation des images des croisements ou croquis	113
9.4.3	Création du Roadbook	113
9.4.4	Sauvegarder un Roadbook	115
9.4.5	Visualisation du Roadbook à travers notre programme TwoNav (Pocket /Tablet / Mac / iPhone / Symbian)	116
10	Geocaching	117
10.1	Les fichiers Geocaching compatibles	117
10.2	Menu Geocaching	117
10.3	Définir un geocache comme destination	117
10.4	Propriétés spécifiques du Geocache	117

10.5	Remplir les notes de terrain	118
10.6	Geocaches avec fichiers associés	119
10.6.1	Ajouter un fichier associé à un geocache	119
10.7	Statut de la cache	122
11	Communication directe	122
11.1	Ouvrir les fichiers d'un appareil externe	123
11.2	Transférer des fichiers de l'appareil sur votre ordinateur	123
11.2.1	Transfert en utilisant le menu contextuel	124
11.2.2	Transfert en déplaçant le fichier directement depuis l'arbre de données	124
11.2.3	Transfert de fichiers protégés	124
11.3	Activer les cartes sur votre appareil	124
11.4	Mettre à jour le logiciel TwoNav de votre appareil	125
12	Support	125
13	Accessoires	125
14	Garantie limitée	125
15	Appendice 1 – Champs de données	126
16	Appendice 2 – Equivalences caractères étranges	129
17	Appendice 3 – Travailler avec les touches	130
17.1	Fenêtre de navigation	130
17.1.1	Description touches	130
17.1.2	Mode curseur	131
17.2	Menus	132
17.3	Listes	132

1 Introduction

Merci pour avoir acheté TwoNav, le système de navigation GPS dual (pour route et montagne) qui vous permettra de disposer de la meilleure assistance d'orientation dans tout type d'environnement et en réalisant tout type d'activité.

Le fait de posséder un dispositif qui offre une assistance, à l'orientation, sur route ou en montagne, peut être de grande valeur afin d'augmenter la sécurité pendant les trajets.

Malgré tout, il est possible qu'en certaines circonstances, l'utilisateur se distraie en utilisant mal cette technologie, ce qui finalement représente un danger pour lui et pour son entourage.

La possibilité d'utiliser TwoNav sur tout type de véhicule rend particulièrement important la considération d'une série de normes pour que son usage, au lieu d'être une possible source de risques, contribue à la sécurité des personnes.

La plupart de ces recommandations font référence à l'utilisation du système monté sur véhicules, mais leurs bases doivent aussi tenir compte des trajets à pied.

- **Placer le dispositif correctement:** Le dispositif doit être situé tel qu'il ne rende pas difficile la vue de la route pour le conducteur du véhicule. De plus, il doit être bien fixé et ne doit pas gêner la conduite.
- **Ne pas manipuler le dispositif pendant la circulation:** La planification de la route doit être faite avant de partir. Pour une modification ou un éclaircissement il faut s'arrêter dans un lieu sûr, en dehors de la circulation (non sur la chaussée ou les bas-côtés).
- **Sur la route vous devez vous orienter par les signaux acoustiques :** Le système de voix du logiciel vous avisera des prochaines manœuvres et de la distance à laquelle vous devrez les réaliser. Un coup d'œil à l'information peut être utile, mais uniquement si vous pouvez le réaliser en toute sécurité (avec la voiture bien arrêtée). Lors de la conduite, la vue doit toujours être fixée sur la route.
- **Le copilote peut être de grande utilité:** Habituellement le navigateur sera en face du conducteur. Lorsque l'on dispose d'un copilote, notre conseil est que celui-ci s'occupe du maniement du dispositif, pouvant ainsi réaliser les éclaircissements ou modifications nécessaires.
- **Se tromper n'est pas un problème:** Ni les navigateurs ni les personnes ne sont des machines infaillibles. Lorsqu'une indication ne peut être suivie et que l'on prend une direction différente à celle établie, le système calculera automatiquement une nouvelle route adaptée à la nouvelle situation et vous emmènera également à votre destination.
- **Les cartes contiennent toujours des erreurs:** Malgré le grand travail de mise à jour réalisé par Tele Atlas, il est impossible de disposer d'une information 100% précise. Des changements dans les directions permises, de nouvelles rues ou des restrictions à cause de travaux sont des exemples de circonstances qui peuvent invalider partiellement le calcul de la route réalisé par TwoNav. Il est très important d'être attentif à ces changements et de s'adapter à la nouvelle situation. Lorsque le logiciel détecte que vous n'êtes pas allé par la route préfixée, il en calculera une nouvelle qui vous emmènera également à votre destination.
- TwoNav vous assiste dans votre navigation. **Les règles de la circulation ont toujours une préférence!**

2 Mise en marche et maintenance

2.1 Avant de démarrer

Avant de démarrer le GPS pour la première fois, vous devrez installer la batterie et la carte SD:

Batterie :

1. Ouvrez le compartiment de batterie en faisant 5 tours complets dans le sens inverse des aiguilles d'une montre à l'aide du système d'ouverture métallique. Puis tirez fortement pour dégager complètement le compartiment.



2. Installez la batterie Li-Ion que vous trouverez parmi les autres accessoires dans la boîte de l'Aventura. Les trois connecteurs métalliques de la batterie doivent être en contact avec les trois connecteurs à l'intérieur du compartiment de batterie.



3. Remettez le compartiment de batterie en faisant attention de bien le fixer dans sa partie inférieure, puis fixez-le en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il retrouve sa position d'origine.

Important: ne pas forcer sur le système d'ouverture. Tenter de visser avec trop de force peut endommager le plastique.

Carte SD:

1. Ouvrez le cache de protection de la carte SD situé dans la partie inférieure du GPS. Il est bien enfoncé et demande l'usage des ongles ou d'un objet fin.
2. Sortez la carte SD de sa boîte et insérez-la dans l'Aventura. **L'autocollant de la carte SD doit être du côté de l'arrière du GPS.**



3. Refermez le cache en vous assurant qu'il soit bien enfoncé, empêchant toute intrusion notamment d'eau ou de poussières à l'intérieur du GPS.

2.2 Allumage et attente

Maintenez enfoncé le bouton '**allumage**' pendant 2 secondes pour démarrer le système. Réalisez la même opération pour l'éteindre.



Avec l'appareil allumé, vous pouvez utiliser le bouton '**attente**' (hold) pour bloquer l'appareil à deux niveaux:

- **Blocage clavier:** Avec une pression courte sur le bouton 'HOLD' le clavier et l'écran seront bloqués, rendant impossible le maniement de l'appareil tout en gardant l'écran allumé. Répétez la pression brève pour débloquer.
- **Blocage total:** Avec une pression longue sur le bouton 'HOLD', le clavier sera bloqué et l'écran sera non seulement bloqué mais aussi éteint, de mode que vous ne pourrez pas visualiser l'information mais vous économiserez la batterie. Répétez la pression prolongée pour le débloquer.

2.3 Rechargement batterie

La batterie Li-ion de TwoNav Aventura se recharge à travers le 'port USB'. Elle peut disposer de 3 sources d'alimentation:

- **PC:** Lorsque l'on connecte l'appareil à un ordinateur, en plus de vous permettre de gérer les données présentes dans votre mémoire à partir du PC, la batterie sera rechargée. La vitesse de rechargement sera inférieure à celle des deux autres méthodes de chargement (12 heures pour un rechargement complet).
- **Chargeur pour 'allume-cigare' de voiture:** Inclus dans le paquet de TwoNav Aventura. Si l'on recharge avec l'appareil éteint, le rechargement complet tardera 4 ou 5 heures. Si l'on navigue ce temps sera plus long.
- **Chargeur AC/DC:** Non inclus de série. Il est possible de l'acheter séparément ou d'utiliser un chargeur USB. Un chargeur de 1000mA/h mettra 4 ou 5 heures pour un rechargement complet.

Vous pouvez normalement travailler avec TwoNav pendant que vous êtes connecté à la source d'alimentation, sauf dans le cas d'une [connexion à un PC](#) dans la mesure où l'appareil fonctionnera comme unité de stockage de masse.

Note: Pour amplifier l'autonomie de votre Aventura vous pouvez faire l'acquisition de l'accessoire pour piles AA, avec lequel vous pourrez remplacer la Batterie Li-ion par trois piles AA.

Important: Lorsque vous déconnectez l'appareil du courant, TwoNav vous informera de cette déconnexion. Si après 30 minutes vous n'avez pas répondu au message, le système s'éteindra pour éviter les décharges accidentelles (vous pouvez désactiver cette fonction depuis ['Réglages > Système > Autonomie'](#))

Attention: Eviter toute vibration ou mouvement brusque sur l'appareil alors qu'il est connecté par le port USB. Cela peut déformer le port USB dont la réparation est hors-garantie. Ne pas recharger la batterie alors que vous conduisez une moto ou tout véhicule qui génère des vibrations.

2.4 Précautions

TwoNav Aventura est un appareil prêt à résister aux inclemences d'un usage intensif pendant la pratique d'activités 'Outdoor', de mode que son rendement ne soit pas affecté par l'exposition à de petits coups ou au contact avec l'eau de pluie ou les éclaboussures.

Cependant, pour obtenir un rendement optimal du système, il convient d'éviter, dans la mesure du possible, que l'appareil ne reçoive de coups forts, ou ne soit exposé continuellement à la poussière et à l'eau.

La résistance à l'eau est basée sur la **fixation correcte des caches en caoutchouc** qui donnent accès aux rainures et ports de l'appareil. Il est très important de vérifier que ces caches soient bien fermées avant de commencer notre activité.

Ne submergez jamais le dispositif dans l'eau, même quand toutes les caches sont bien fixés.

Pour améliorer la résistance aux coups, vous pouvez doter votre Aventura d'un écran en plexiglas qui couvrira un des points sensibles de l'appareil : l'écran tactile. Vous pouvez trouver cet accessoire sur le site web de TwoNav ou auprès de votre distributeur.

Eviter toute vibration ou mouvement brusque sur l'appareil alors qu'il est connecté par le port USB. Cela peut déformer le port USB dont la réparation est hors-garantie.

Ne pas charger la batterie durant vos voyages en moto. Le port USB se déformerait ce qui n'est pas couvert par la garantie. Regarder la section suivante pour savoir comment améliorer l'autonomie de la batterie.

2.5 Autonomie

TwoNav Aventura peut fonctionner près de 8 heures de suite avec l'écran allumé sans rechargement de la batterie et jusqu'à 30 heures avec l'écran éteint tout en sauvegardant la trace.

L'écran consomme une partie importante des ressources énergétiques, ainsi si vous l'éteignez vous pouvez allonger l'autonomie de l'appareil.

Par défaut, l'écran de l'appareil s'éteindra après 1 minute d'inactivité.

Vous pouvez aussi éteindre l'écran manuellement en maintenant pulsé le bouton 'hold'.

À partir de "Menu principal > Réglages > Système > Autonomie" vous pouvez désactiver ou modifier ce temps ainsi qu'accéder à d'autres options qui peuvent améliorer l'autonomie de l'appareil.

Note: Pour augmenter l'autonomie de votre Aventura vous pouvez vous procurer l'accessoire pour piles AA, avec lequel vous pourrez remplacer la batterie Li-ion par trois piles AA.

2.6 Connexion au PC (unité de stockage)

Lorsque TwoNav Aventura est connecté à un PC au moyen d'un câble USB, l'application TwoNav se ferme et le dispositif se met en mode 'unité de stockage'. De nouvelles unités de stockage apparaîtront alors dans votre PC:

- Disque local: Mémoire interne du dispositif
- Disque extractible: Carte SD qui se trouve insérée dans le dispositif.

De cette façon vous pourrez transférer des données du PC à l'Aventura et vice-versa. Rappelez-vous que les dossiers pour sauvegarder les données dans TwoNav Aventura se trouvent dans la carte mémoire et sont:

- Cartes: TwoNavData\Maps
- Données (Waypoints, routes et traces): TwoNavData\Data

Important: Pendant la connexion au PC, vous ne pourrez pas travailler avec TwoNav. Vous pourrez le faire si vous connectez l'appareil à une autre source externe (chargeur de voiture ou mural).

Même s'il est possible de 'copier/coller' les fichiers depuis Windows explorer, il est fortement recommandé d'utiliser le logiciel [CompeGPS Land](#) pour réaliser le transfert de données. CompeGPS Land permet de facilement créer, éditer et transférer des fichiers depuis TwoNav, devenant ainsi indispensable pour préparer au mieux vos sorties de plein air.

2.7 Utilisation de la boussole électronique

TwoNav Aventura dispose d'une boussole digitale afin que vous puissiez disposer d'information précise sur la direction à suivre même lorsque vous êtes arrêté.

Pour pouvoir disposer de l'information fournie par la boussole vous devez effectuer deux étapes:

1. Calibrer la boussole: Aller à 'Menu principal > Réglages > Off-road > Calibrer Boussole'. Une fois dans l'utilité de calibrage, vous devrez uniquement faire tourner lentement l'appareil en position horizontale pendant quelques secondes.
2. Aller à 'Menu Principal > Réglages > Off-road > Route' et Sélectionner 'Automatique'. Ainsi sera considérée l'information provenant de la boussole lorsque vous êtes arrêté ou que vous allez très lentement (dans ces cas l'information GPS est moins fiable pour déterminer l'orientation).

Note: Le calibrage doit être réalisé en extérieur et loin de sources d'altération du champ magnétique comme les automobiles, les bâtiments ou les lignes électriques. Pour plus de sécurité, il est recommandé de calibrer la boussole avant chaque sortie.

2.8 Mise à jour du software

Le software TwoNav est amélioré constamment afin d'ajouter de nouvelles fonctionnalités et de gommer les possibles erreurs.

TwoNav dispose de deux niveaux de logiciel :

- **TwoNav** : Exécuté dans le système d'exploitation et interagit avec l'utilisateur.
- **Système d'exploitation** : Exécuté dans TwoNav et contrôle les fonctions basiques de l'appareil.

Normalement, les mises à jour de logiciel sont pour TwoNav, mais le système d'exploitation peut également inclure des mises à jour.

Visitez régulièrement les sites web de TwoNav (www.twonav.com) et de CompeGPS (www.compegps.com) pour être informé de la dernière version disponible pour votre dispositif et de connaître les étapes à suivre afin de l'installer.

3 Description générale

3.1 Le dispositif



1. **Écran tactile:** Il s'agit de l'outil principal de travail de TwoNav Aventura et il vous permettra d'accéder à presque toutes les fonctions de l'appareil, par une pression brève, une pression prolongée (pour ouvrir un [menu contextuel](#)) ou en dessinant une trajectoire sur celui-ci (pour déplacer la carte ou les [listes](#)).
2. **Bouton allumage:** En appuyant de forme prolongée pendant 2 secondes, l'appareil s'allumera. La même opération l'éteindra.
3. **Bouton attente (hold):** Pression brève pour bloquer l'appareil. Pression longue pour le bloquer et, en plus, éteindre l'écran. Répéter l'action pour le débloquer.
4. **Bouton menu:** Conduit au Menu Principal d'options de TwoNav.
5. **Bouton page (page):** Accède aux Pages de Données. À chaque pression on avance de page. Pour revenir à la fenêtre de navigation (carte) appuyez sur 'Sortir' (Esc) ou sur l'icône 'Carte'.
6. **Bouton marque (mark):** Par le biais d'une pression brève, crée un Waypoint à votre position actuelle.
7. **Bouton sortir (Esc):** Abandonne la situation actuelle. Par le biais d'une pression prolongée, il créera une capture d'écran qui sera sauvegardé dans le dossier 'TwoNavData/Data' en format *.png.
8. **Zoom +**
9. **Zoom -**
10. **Joystick (OK / Activer mode curseur) (Esc pour désactiver curseur):** En appuyant sur le centre réalise la fonction OK, équivalente à appuyer sur l'écran tactile. Si vous le pulsez dans la fenêtre de navigation (carte), le [mode curseur](#) s'activera ('Esc' pour le désactiver).
11. **Port mini-USB:** Vous pouvez connecter TwoNav Aventura à une source d'alimentation externe pour rechargement la batterie ou à un PC pour utiliser l'appareil comme disque de stockage externe (la batterie se chargera cependant plus lentement) ([+info](#)).
12. **Port série**

13. **Lecteur cartes mémoire SD HC (jusqu'à 32GB):** Lecteur à haute capacité qui permet de lire les cartes SD de jusqu'à 32 GB.
14. **Sortie audio**
15. **Bouton actualisation Système Opératif**
16. **Bouton reset:** Lorsque l'on appuie à l'aide d'un crayon, l'alimentation se coupe un instant pour initier de nouveau immédiatement l'appareil.
17. **Crayon:** Vous pouvez l'utiliser pour réaliser des mouvements plus précis sur l'écran tactile ou pour appuyer sur le bouton 'reset'.
18. **Orifice de fixation:** Permet d'incorporer un cordon de fixation.
19. **Port pour antenne GPS externe**
20. **Anneau d'ouverture:** Permet d'accéder à la batterie, en séparant le couvercle du reste du corps. Faites-le tourner plusieurs fois dans le sens antihoraire pour l'ouvrir et à l'inverse pour le fermer.

3.2 Fenêtre de navigation

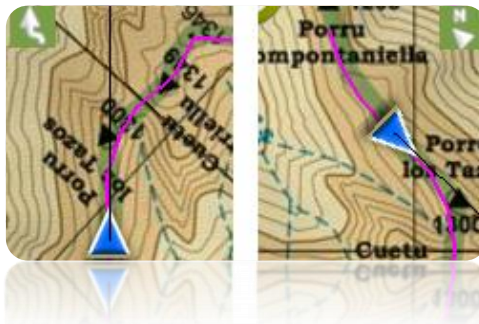
Général/On-road

(Le mode On-road (sur route) n'est disponible que lorsque la V-map est disponible)



1. **Distance au prochain évènement:** Distance qu'il reste avant le prochain évènement (rond-point, waypoint, sortie).
2. **Prochaine manœuvre:** Lorsque l'on navigue sur route (On-road), l'espace 'prochain évènement' contiendra une représentation de la prochaine manœuvre que vous devrez réaliser (tourner à droite, tourner à gauche, rond-point, déviation, etc.).
3. **Barre d'outils :** Son contenu peut être personnalisé depuis le [gestionnaire de champs de données](#)
4. **Montrer/Occulter outils**
5. **Silence**

6. **Orienter carte (nord/direction):** La carte peut être fixe orientée vers le nord ou tourner en fonction de nos mouvements.



7. **2D/3D:** Change la perspective entre 2D et 3D ([+info](#)).
8. **Pages de données:** Accédez aux [pages de données](#) pour consulter toute information relative à votre navigation actuelle.
9. **Barre de Données:** Montre les données configurées depuis 'Réglages > Affichage > Champs de données' ([+info](#)).
10. **Montrer/Occulter Barre de Données:** Vous pouvez occulter la barre de données afin de disposer d'une vue plus vaste de la carte.
11. **Heure:** elle s'actualise avec les données reçues par le GPS.
12. **Vitesse**
13. **Dist. à l'arrivée**
14. **Temps estimé pour arriver à la destination**
15. **Bouton Menu:** Conduit au Menu Principal de TwoNav.
16. **Icônes de Statut (accès fenêtre Statut):** Indiquent le niveau actuel de batterie et de couverture GPS. Donnent accès à la page '[Statut](#)'.
17. **Limite de vitesse de la voie actuelle:** Indique la limite de vitesse officielle établie pour la voie sur laquelle nous nous trouvons.
18. **Recentrer (après avoir déplacé la carte):** Appuyer sur le bouton '[recentrer](#)' pour situer le projecteur à sa position actuelle après s'être déplacé sur la carte.
19. **POI: Point d'intérêt** de V-map (Station service, hôtel, distributeur automatique, etc).
20. **Position Actuelle:** Indique votre position et direction actuelles. La couleur changera en fonction du véhicule configuré ou si vous êtes en mode '[Simulation](#)'.



21. **Indication de manœuvre:** Illustre les manœuvres que vous devrez réaliser, sur la carte et plus précisément.
22. **Route Calculée:** Montre la route automatiquement calculée que vous devez suivre.
23. **Zoom +**

24. **Zoom -**
25. **Barre d'Échelle:** Règle visuelle qui permet de faire une valorisation rapide des distances sur écran.
26. **Prochaine rue:** Indique la rue suivante par laquelle vous devrez circuler en suivant la navigation.
27. **Rue actuelle:** Nom de la rue où vous vous trouvez.

Off-road



28. **Boussole:** Montre l'orientation de l'appareil. Vous pouvez configurer la source de cette donnée (GPS, boussole électronique ou 'automatique') à partir de '[menu > Réglages > Off-road > Direction](#)'. Lorsque la position du GPS entre dans le rayon d'un waypoint, le nom de celui-ci apparaîtra.
29. **Trace Actuel Enregistrée:** Si la trace [actuelle](#) est en train d'être enregistrée, nous pourrions voir sa trace se dessiner derrière notre position.
30. **Ligne guide (direction waypoint/trace):** Permet de relier votre position actuelle au lieu où vous vous dirigez (trace ou prochain waypoint)
31. **Prochain waypoint**
32. **Trace chargée**
33. **Flèche GOTO:** Direction dans laquelle se trouve le prochain waypoint. Lorsque l'on suit une trace, elle marquera la direction de celui-ci (voir [navigation Off-road](#)).
34. **Nom trace / Prochain Waypoint:** Nom du prochain waypoint ou de la trace que l'on est en train de suivre.
35. **Route chargée**
36. **Déplacer/Tourner carte:** Choisissez entre deux types de mouvement:
 - a. Déplacement: permet de se déplacer sur la carte sans changer l'orientation pour voir de nouvelles parties de celle-ci.



- b. Rotation: changera l'orientation de la carte de sens horaire à sens antihoraire (entraînement horizontal) ou haut/bas (entraînement vertical).

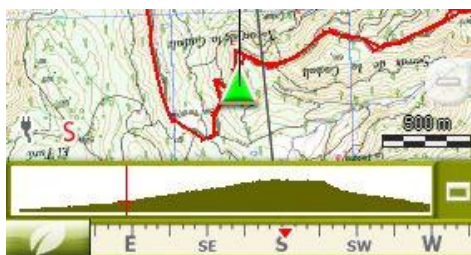


Vous pouvez déplacer la carte en l'entraînant par le biais de l'écran tactile ou du joystick.

37. Altitude

38. **Montrer/Occulter Barre de Données:** Vous pouvez occulter la barre de données afin de disposer d'une vue plus vaste de la carte. Lorsque vous naviguez via une route ou trace, ou lorsque vous enregistrez une trace, le graphique s'affichera ici et cette touche comprendra 3 états :

- Barre de données
- Barre graphique (ne sera pas affichée pour le mode bateau)
- Rien



3.2.1 'Barre d'outils'

La barre d'outils permet un accès rapide à certaines fonctions. Les fonctions disponibles sont configurables à partir de "Menu > Paramètres > Affichage barre d'outils".

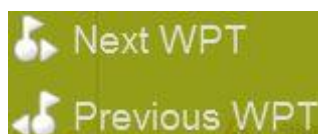
Le gestionnaire de [barre d'outils](#) Le gestionnaire de barre d'outils permet d'ajouter des fonctions comme "MarkWPT" (créer des points sur la position actuelle), "Mark & Modifier WPT" (créer et saisir des brèves informations sur les waypoints), "Capture d'écran" et bien d'autres.


Des boutons supplémentaires sont ajoutés automatiquement à la barre d'outils dans ces situations spécifiques:

- Simulation: fonctions de pause, stop et de régulation de la vitesse de simulation.



- Navigation sur route, trace avec itinéraire: "WPT suivant" et "WPT précédent", sont des boutons qui vous permettent de passer directement au point suivant ou de revenir au précédent.




- Mode Editer: appuyez sur "fermer édition"  lorsque vous avez terminé la création de votre trace ou route.

Note: Appuyer sur la flèche circulaire  pour revenir à la distribution originale.

3.2.2 'La barre de données'

La barre de données permet d'afficher les champs que vous aurez sélectionnés. Pendant la navigation sur trace ou route, un état supplémentaire présente le profil d'altitudes. Cliquez sur le bouton droit pour basculer entre la barre de données, le graphique ou pour tout occulter.



La barre de données peut être configurée à partir de "Menu > Paramètres affichage > Barre de données". Le gestionnaire de champs de données permet également de personnaliser les pages de données, il est accessible depuis le bouton  "page". Vous pouvez également modifier un champ de données déterminé directement en ouvrant son menu contextuel.

3.2.3 'InfoCurrent' et 'InfoNext'

En haut et en bas de la fenêtre de navigation, vous pouvez distinguer deux barres avec plusieurs informations relatives à la navigation:

- **InfoCurrent:** Informations relatives à la position actuelle:
 - Off-Road:
 - Défaut: Boussole

- Intérieur du rayon waypoint: Nom du waypoint. Si le waypoint possède un fichier associé, cliquez dessus pour le reproduire.
- On-Road:
 - Défaut: Rue actuelle
 - Intérieur du rayon waypoint: Nom du waypoint. Si le waypoint possède un fichier associé, cliquez dessus pour le reproduire.

Note: Vous pouvez accéder aux fichiers attachés depuis la barre inférieure. Cliquez sur l'icône représentant un trombone.



- **InfoNext:** Informations relatives aux prochains événements. N'apparaîtra pas si aucune destination n'est sélectionnée.
 - Off-Road: Nom du prochain waypoint. Si le waypoint possède une description, elle apparaîtra après le nom.
 - On-Road:
 - Défaut: Route suivante
 - Panneaux: Certaines routes montrent les informations du prochain panneau. Si cette information est disponible pour la prochaine manœuvre (par exemple sur les autoroutes) InfoNext affichera la reproduction réelle du panneau que vous verrez sur la route.

InfoNext peut être affiché de 3 façons différentes selon le contenu:

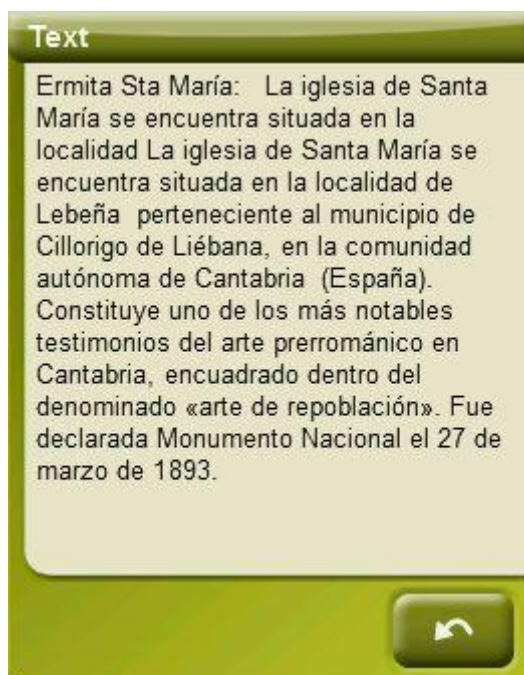
1. Une ligne: Si le texte est trop long pour tenir sur une ligne, un petit triangle situé à droite vous permettra de déplier le texte.



2. Étendu: Si le texte ne tient pas, le triangle sera toujours présent. Cliquez pour lancer le visualiseur de texte.



3. Visualisation de texte: Permet de montrer un texte sans limite de caractères



En appuyant sur 'InfoNext', vous serez redirigé par défaut au menu principal de l'application.

Cette option peut être modifiée depuis Réglages > Système > Avancé'. Vous pouvez alors choisir d'être redirigé à l'une des trois commandes suivantes:

- Menu principal (par défaut)
- Page de données
- Barre d'outils

3.3 Menu

À partir du Menu Principal de TwoNav, vous pourrez accéder à la plupart des options du logiciel. Vous y trouverez les sélecteurs de mode On-road/Off-road, les accès aux différentes sections de fonctionnalités ainsi qu'un accès direct à la carte.



3.3.1 On-road/Off-road

TwoNav dispose de deux modes de navigation pour s'adapter aux besoins de chaque environnement.

Appuyez sur l'onglet correspondant du menu principal pour activer le mode qui vous convient le mieux.



Important : Le mode On-road (sur route) ne sera disponible que si vous disposez d'une V-map dans le [dossier cartes](#). Autrement, l'onglet On-road sera désactivé.

Pour plus d'information, consultez le paragraphe [Sélecteur On-road/Off-road](#)

3.3.2 Naviguer...

TwoNav dispose de trois manières principales d'activer la navigation vers une destination:

- Par le biais du bouton Naviguer...
- Par le biais des listes waypoints, routes et traces
- Par le biais de la sélection directe sur la carte.

Consulter 'choisir destination' pour des informations supplémentaires

3.3.3 Listes de Données

En appuyant sur le bouton 'Données' du menu principal vous pourrez gérer les fichiers disponibles dans votre dispositif. Cette gestion est faite à travers les listes de waypoints, routes, traces et cartes.

Les fichiers que l'on considèrera dans ces listes seront ceux que vous aurez sauvegardés dans le dossier 'TwoNavData/Maps' (pour les cartes) et 'TwoNavData/Data' (pour les traces, routes et waypoints).

Découvrons le fonctionnement général de ces listes:



- **Éléments disponibles/ouverts:** Sur la liste apparaissent les éléments disponibles dans le dossier de données. Les éléments ouverts se situent dans la partie supérieure de la liste avec leur case marquée.
- **Sous-éléments:** Réalisant un clic bref sur le nom d'un élément (route ou archive de waypoints) les waypoints qui le composent seront montrés. Appuyez de nouveau sur le nom de l'élément pour cacher son contenu.
- **Actions sur les éléments:** Il est possible de réaliser différentes actions sur chaque élément. Lorsque l'on sélectionne un élément (clic bref sur celui-ci) les boutons de la partie inférieure de la liste montreront les fonctions les plus importantes pour cet élément (voir propriétés, zoom vers... l'élément, ajouter waypoints, etc.).

Pour accéder à la liste de toutes les fonctions appuyez de manière prolongée sur l'élément et le Menu Contextuel s'ouvrira.

Les éléments d'une liste peuvent être filtrés pour seulement laisser apparaître ceux de notre choix.




Cliquez sur le bouton  pour entrer une combinaison de caractères.

Si un fichier de waypoint est ouvert au moment d'appliquer le filtre, son contenu sera alors automatiquement filtré. Cela signifie que les waypoints qui ne contiennent pas les caractères entrés dans le filtre ne seront pas affichés.

Ceci s'avère utile lorsque vous recherchez un waypoint en particulier à l'intérieur d'une liste ou d'un fichier. Il vous suffit d'ouvrir le fichier waypoint et activer le 'filtre par nom'.

Une fois active, il peut être désactivé facilement:

- Si un élément est ouvert, le filtre sera désactivé.

- Lorsque vous sortez de la page de la liste, le filtre sera également désactivé, et la liste complète sera affichée la prochaine fois.
- En cliquant sur le bouton  sans entrer de caractères, la liste entière sera affichée.

3.3.4 Découvrir

L'option du menu principal 'Découvrir' vous permet d'accéder aux outils utiles pour explorer les zones que vous allez visiter:

- **Zoom vers.....**: Choisissez l'élément (direction, POI, favori, données ou coordonnées) que vous souhaitez visualiser sur la carte et une nouvelle fenêtre apparaîtra.
- **Geocaching**: Cette section rassemble toutes les fonctionnalités rapportant à la pratique du géocaching. Il sera ainsi possible de définir une géocache comme destination, de visualiser les différentes informations de celle-ci, de générer des notes de terrain et plus encore.
- **Simuler**: vous permet de sélectionner deux points (position actuelle, par direction, par carte, POI, etc.) pour réaliser une simulation de navigation du point **A** au point **B**.
- **Stop Sim.**: Stoppe la simulation en cours.
- **Panorama 3D**: Cette option vous permet de réaliser une vue aérienne enveloppante (à 360°). Pour cela vous devrez avoir le [mode 3D](#) activé.

3.3.5 Statut

La page 'Statut' vous permet de connaître le statut général de votre TwoNav. Il vous renseigne sur la charge de la batterie, la réception et le positionnement des satellites, la luminosité de l'écran, l'audio du son ou l'enregistrement d'un trace.

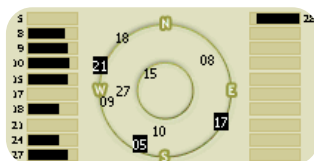
Il existe deux façons d'accéder à la page 'Statut':

- À partir du 'Menu Principal > Statut' 
- Sur la carte, à partir des icônes situées à la partie inférieure gauche 

Une fois dans la page 'Statut', vous pouvez configurer les paramètres présents dans cette page, en réalisant une pression brève sur la barre de pourcentage de chaque élément. Vous accédez aux items suivants:



Statut des satellites: Vous pouvez visualiser le nombre de satellites disponibles, leur répartition et la couverture qu'atteindra chacun de ceux-ci.




TwoNav essaiera d'obtenir la position actuelle. Si vous vous trouvez dans un endroit sans couverture GPS (p.ex. dans un bâtiment) le Statut du GPS sera "**Sans position**", c'est-à-dire, que TwoNav a réussi à établir une communication avec le GPS mais que celui-ci ne parvient pas à déterminer votre position à cause de l'absence de signal du satellite.

Les statuts du GPS sont les suivants:

Déconnecté	
Se connectant	
Erreur (non trouvée)	
Connecté sans position	
Connecté avec position	
Simulant	



Pour déconnecter le GPS appuyez sur le bouton . Si vous déconnectez le GPS, TwoNav ne recevra pas de signal de position et de nombreuses options ne fonctionneront plus correctement.



Batterie: vous pourrez visualiser le pourcentage de charge de la batterie et, en cliquant sur celui-ci, vous pourrez gérer les options d'autonomie de l'appareil. ([+info](#))



Luminosité: pourcentage de luminosité que votre écran émettra. ([+info](#)).



Audio: configure l'audio général et le volume de chaque élément sonore individuellement. ([+info](#)).



Trace: Triplog: avec le bouton 'enregistrement' appuyé la trace actuelle sera sauvegardée. Les champs de données et la trace enregistrée sont dorénavant tous deux synchronisés. Cela signifie que si vous décidez de mettre en pause le Triplog, les compteurs activés (chronomètre, distance, vitesse moyenne...) et l'enregistrement de la trace se mettront simultanément en pause. Appuyer sur 'stop' pour réinitialier le triplog.



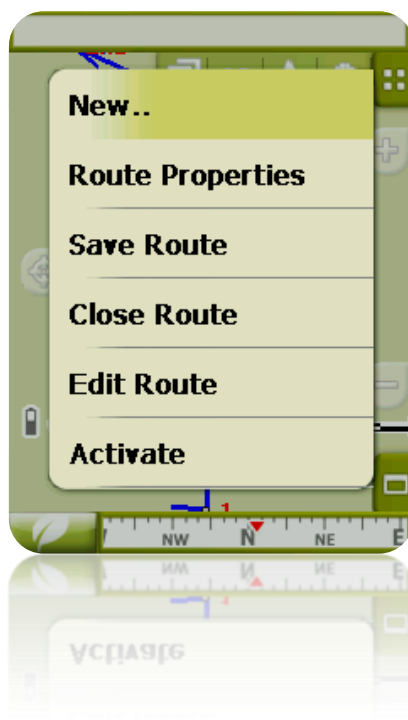
3.3.6 Configurer

La page 'Configurer' vous permet d'accéder aux principales options que personnalise TwoNav pour chaque type d'usage (voir le chapitre [Configuration](#) pour plus de détails).

Ces options sont regroupées dans les sections suivantes '[Affichage](#)', '[Véhicule](#)', '[Navigation](#)', '[Système](#)'.

3.4 Menus Contextuels

TwoNav utilise des Menus Contextuels afin d'accéder facilement et rapidement aux fonctions les plus adéquates à chaque moment et pour chaque option.



Pour ouvrir le menu contextuel d'un élément (trace, carte, waypoint...), **maintenez la pression sur celui-ci pendant une seconde**. Vous pouvez ouvrir les menus contextuels dans les environnements suivants de l'interface d'utilisateur:

- **Fenêtre de navigation (carte):** En fonction de l'élément sur lequel ouvre le Contextuel vous disposerez de certaines fonctions. Elle dispose d'une description des fonctions disponibles dans le menu de chaque élément des appareils spécifiques pour [waypoints](#), [routes](#), [traces](#) ou [cartes](#).
- **Champs de données:** Lorsque l'on ouvre Contextuel sur les champs (à la barre de données ou les pages de données) vous pourrez modifier les champs disponibles, programmer une alarme ou accéder à d'autres fonctions qui peuvent varier en fonction du champ (faire un reset, compte à rebours, etc.). ([+info](#))
- **Listes:** Il est possible d'ouvrir le Menu Contextuel et de voir les différentes actions à réaliser sur un élément ([waypoints](#), [routes](#), [traces](#) et [cartes](#)) cliquant sur son nom depuis les listes de données.

3.5 Déplacement sur les listes

TwoNav utilise un système de listes en différentes situations: [données](#) (traces, waypoints, routes et cartes), [champs de données](#), [menu contextuel](#), etc.

Un système de « *scroll* » (déroulement d'écran) pour faciliter le déplacement à travers ces listes a été développé, qui vous permet de vous déplacer parmi les différentes options en traînant le crayon ou le doigt vers le haut ou vers le bas.

Si vous réalisez un déplacement bref, le dernier élément visualisable deviendra le premier.

Si vous réalisez un déplacement prolongé, vous commencerez un mouvement continu par la liste qui stoppera uniquement à la fin de celle-ci ou lorsque vous appuierez de nouveau sur l'écran.



Si vous souhaitez vous déplacer à travers les listes de manière plus précise, vous pouvez utiliser les flèches latérales afin d'obtenir un mouvement plus contrôlé.

4 Configuration



TwoNav est configuré par défaut afin de s'adapter aux besoins de la plupart des usagers. Cependant, il est important que vous consacriez un moment pour analyser quelles sont les meilleures options pour l'usage que vous en ferez et pour l'adapter aux conditions de chaque moment.

4.1 Sélecteur On-road/Off-road

TwoNav dispose de deux modes de navigation: **On-road** et **Off-road**. Vous pouvez facilement différencier le mode dans lequel vous vous trouvez en vous fixant sur la couleur de l'interface d'utilisateur (gris ou vert). Les fonctionnalités du logiciel varient aussi en différents aspects, qui sont expliqués d'une façon générale dans ce chapitre et sont précisés dans d'autres chapitres de ce manuel.

Vous pouvez changer le mode de navigation de TwoNav en appuyant sur les onglets de la partie supérieure du Menu Principal:



- **Off-road**  (hors route): Les zones de pratique d'activités Outdoor ne disposent pas habituellement d'information utilisable pour le calcul automatique de la route, de façon à ce que la cartographie serve uniquement de référence visuelle. Pour disposer d'assistance à l'orientation vous devrez utiliser des références positionnelles (waypoints, routes et traces) que vous pouvez créer vous-même ou obtenir de différentes sources comme des sites web ou des forums d'Internet. Voir les chapitres '[Waypoints](#), [Routes](#) et [traces](#)'.
- **On-road**  (sur route): Utilisez l'information des cartes routières (V-maps de CompeGPS) pour calculer automatiquement la route que nous devons suivre pour atteindre notre destination. Cette route tiendra compte des voies disponibles et proposera une orientation détaillée à travers celles-ci en utilisant des indications visuelles et vocales. Voir le chapitre '[Carte auto](#)'.
Important : Le mode On-road (sur route) ne sera disponible que si vous disposez d'une V-map dans le [dossier cartes](#). Autrement, l'onglet On-road sera désactivé.

Selon le mode activé, les fonctions suivantes changent :

- Options : Vous disposez d'une configuration spécifique d'options pour le mode On-Road et d'une autre pour le mode Off-Road. Toutes les options ne sont pas profilables. Voici une liste des options profilables :
 - Dans options '[Affichage](#)' :
 - Autocartes
 - Orientation (trace haut / Nord haut)
 - Autozoom
 - Re-centrer
 - Rotation écran
 - Champs de données
 - Barre d'outils
 - Options Reliefs 3D
 - Mode 3D
 - Barre d'échelle
 - Options pointeur
 - Menu liste
 - Dans options '[Avancé](#)' :
 - Navigation statique
- [Champs de données](#) : Le contenu de la barre de données et de la barre d'outils est différent afin de mieux répondre aux besoins de chaque utilisateur. Une modification dans un mode n'a pas d'effet sur l'autre, de sorte que vous pouvez configurer des paramètres spécifiques pour les champs de données On-Road et Off-Road.
- [Barre d'outils](#): Vous pouvez aussi configurer des paramètres spécifiques pour les outils dans chaque mode.
- Menu : La disponibilité et l'ordre de certaines fonctions change. Vérifiez la section [Naviguer](#).

4.2 2D/3D/3D+

TwoNav propose trois modes de visualisation de façon à vous permettre de bénéficier d'une perspective adaptée à chaque situation.

- 2D : Plan zénithal.

- 3D : Image tridimensionnelle plane, par ex. sans relief, mais avec une perspective.
- 3D+ : Affiche l'orographie du terrain en 3D avec rendu réel. ce mode n'est disponible qu'aux conditions suivantes :
 - Carte d'élévation chargée (CDEM)
 - Carte Raster (trame) chargée (normalement RMAP ou ECW)



Appuyer sur la touche **2D** dans la barre d'outils pour changer de mode.

Par défaut, cette touche a **2 positions** :

- **2D**
- **3D/3D+** : TwoNav tentera un affichage en mode 3D+ . En cas d'échec, un 3D (plane) s'affiche.

A partir des options Mode 3D, vous pouvez configurer cette touche pour obtenir 3 positions au lieu de 2 :


- **2D**
- **3D** (plane)
- **3D+**

Notes sur la 3D+ :

1. Veuillez noter que vous devez disposer d'une carte raster et d'une carte d'élévation (CDEM) pour que ce mode fonctionne.
2. En mode 'Off-road' (hors route), lorsque vous tentez de passer en 3D+, un CDEM disponible est recherché dans la zone et s'ouvre automatiquement. En mode On-road (sur route), vous devez charger le CDEM manuellement.
3. Les cartes vectorielles ne s'affichent pas en mode 3D+.


4.3 Champs de Données

TwoNav dispose d'une multitude de données sur la navigation qui peuvent être d'un grand intérêt lors de vos sorties (vitesse, altitude, distances...). Ces données se trouvent principalement dans deux espaces:

1. **Barre de données:** La barre de données apparaîtra à la partie inférieure de l'écran pendant la navigation. Vous pourrez la conserver à la vue ou l'occulter par le biais de l'icône .



Lorsque vous naviguez via une route ou trace, ou lorsque vous enregistrez une trace, le graphique s'affichera ici et cette touche comprendra 3 états :

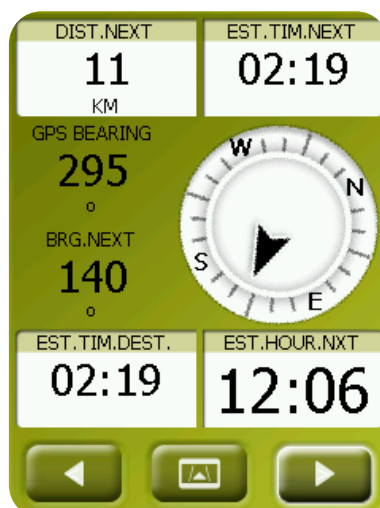
- **Barre de données**
 - **Barre graphique**
 - **Rien**
2. **Pages de Données:** Les pages de données offrent un espace additionnel à la barre de données afin de visualiser un plus grand nombre de champs et de façon plus claire. Pulsez le bouton  pour y accéder.

TwoNav dispose de 3 pages de données qui apparaissent dans l'ordre:

1. Page de données: 8 champs de données.



2. Page de boussole: un champ spécial avec une illustration de la boussole et 6 champs de données.



3. Page de graphique: Elle contient un champ spécial comprenant un profil d'altitude. Lorsque vous naviguez via une route ou trace, il apparaît avec votre position actuelle indiquée par une ligne rouge verticale. Vous pouvez zoomer en utilisant les touches en haut à droite. Si vous ne naviguez pas via une route ou trace, la trace en cours d'enregistrement s'affiche. 4 champs de données liés à l'altitude accompagnent le graphique.



La barre de données comme les pages de données sont configurables pour vous montrer les champs les plus intéressants.

De plus, la plupart de ceux-ci dispose de fonctions additionnelles comme la programmation d'alarmes.

Les champs de données sont profilables pour des paramètres différents en mode On-Road ou Off-Road. Une modification dans un mode n'a pas d'effet sur l'autre.

4.3.1 Sélection des champs de données

Vous pouvez sélectionner les champs de données de deux façons :

1. **Modifier un seul champ** : En ouvrant le menu contextuel dans un champ (clic long) et en sélectionnant 'Modifier ce champ', vous pourrez choisir directement les données à afficher dans ce champ.
2. **Data fields manager**: À partir du 'Menu principal > Réglages > Affichage > Champs de données'. Consultez le chapitre '[Champs](#)' pour une description détaillée du fonctionnement de cet éditeur.

Vous pouvez trouver une liste des champs disponibles à l'[appendice 1](#)

4.3.2 Fonctions spéciales

Lorsque vous ouvrez le menu contextuel sur un champ de données, vous trouverez les fonctions disponibles associées à ce champ.



Les options ne sont pas les mêmes dans tous les champs. Voici celles que vous pouvez trouver:

- **Champs de données**: Accès à l'éditeur de champs disponibles.
- **Ne pas montrer ce champ**: Élimine rapidement une donnée.
- **Programmer alarme**: Définit une limite supérieure et inférieure, ainsi que le type de signal (visuel ou auditif) pour que vous soyez averti lorsque vous sortez de ce rang. Si vous ajoutez un signal auditif, vous devrez choisir le fichier de son que vous souhaitez voir se reproduire.
- **Reseter**: Normalement vous pouvez le trouver dans des champs comme les compteurs de distance parcourue (odomètres) ou chronomètre. Remettent le compteur à 0.
- **Tout réinitialiser** : réinitialise tous les champs pouvant être réinitialisés sauf l'odomètre total 1 et 2.
- **Compte à rebours**: Vous pouvez définir une valeur à laquelle des unités de temps ou de distance seront soustraites (selon le champ) jusqu'à atteindre 0.
- **Calibrer boussole**: Accès direct au calibrage de la boussole digitale.

- **Calibrer baromètre:** Accès direct au calibrage du baromètre digital.

4.4 Enregistrer la trace

Vous pouvez choisir si vous souhaitez enregistrer votre parcours habituel dans un fichier de trace ou non.

Allez à la fenêtre '[Statut](#)' et appuyer sur le bouton 'enregistrer' pour que vos mouvements soient ajoutés à la trace actuelle.



Triplog vous permettra de contrôler les informations de la trace ('trip computer') et l'enregistrement des points de la trace ('tracklog') en même temps. Les champs de données et la trace enregistrée sont dorénavant tous deux synchronisés. Cela signifie que si vous décidez de mettre en pause le Triplog, les compteurs activés (chronomètre, distance, vitesse moyenne...) et l'enregistrement de la trace se mettront simultanément en pause.

Accédez au contrôle du Triplog depuis:

- La fenêtre de 'Statut'
- Le menu contextuel depuis le champ 'Chronomètre'
- En ajoutant la commande 'Pause' directement à la barre d'outil supérieure

Note: Lorsque vous démarrez une nouvelle navigation ou lorsque vous changez de mode, il vous sera demandé si vous souhaitez redémarrer le triplog.

Vous pouvez configurer le niveau de précision de la trace enregistrée à partir des options tracklog (traçage) ([+info](#)).

4.5 Favoris


En plus de la possibilité de créer des points géoréférencés ([waypoints](#)), TwoNav vous permet aussi d'établir tout type de localisations géographiques comme points **Favoris**. Votre maison, un restaurant, un parc que vous avez visité, l'école de vos enfants ... peuvent faire parti de votre liste de favoris.


Vous pouvez établir vos **Favoris** à partir du menu principal:



La liste de **Favoris** n'est pas établie par défaut, vous devrez donc la configurer vous-même en saisissant les éléments qui feront parti de cette liste. Ainsi, la première fois que vous accédez à **Favoris**, vous trouverez l'écran suivant:




Pulsez sur l'icône 'crayon' pour éditer cette liste 

Sur l'écran suivant, l'icône 'ajouter' vous permettra de créer votre premier point **Favori** 




Choisissez la façon de créer votre point Favori:

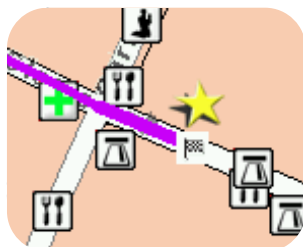
- **Par position actuelle:** établira votre [position actuelle](#) comme point favori, vous demandant directement d'ajouter un nom ou bien de l'établir comme votre maison.
- **Destination actuelle:** établira la destination actuelle de la navigation comme favori.
- **Direction:** vous permettra de créer un favori en choisissant une adresse (ville, rue, numéro).
- **Par carte:** vous pourrez créer un favori sur la carte que vous avez actuellement chargée. Sélectionner sur le lieu souhaité et une croix rouge signalera le point où sera établi le favori.
- **Par waypoint:** Sélectionnez un [waypoint](#) parmi les [archives de waypoints](#) disponibles pour établir le point favori en utilisant vos coordonnées.

Vos **Favoris** seront représentés sur la carte et sur la liste des favoris par l'icône 

Le point établi comme 'Ma maison' sera représenté par l'icône 

Une fois créé un point **Favori**, vous pourrez:

- Éditer les caractéristiques de votre **Favori** par le biais de l'outil 
- Ajouter ou effacer des **Favoris** de votre liste au moyen des outils  
- Convertir ce **Favori** en votre destination actuelle par le biais de l'outil 



4.6 Affichage

4.6.1 Commandes disponibles et Par défaut/Avancé

Par Défaut:

- Carte auto
- Orienter carte
- Autozoom
- Affichage nocturne
- Recentrage
- Tourner écran

Avancé:

- Champs
- Barre d'outils
- Aff.e POIs
- Aff.POI.Pers
- Reliefs 3D
- Visualisation 3D
- Barre d'échelle
- Pointeur
- Menu liste

4.6.2 Carte auto



La façon la plus facile de disposer de la meilleure carte dans chaque situation est d'activer la fonction 'Carte auto', de manière qu'en mode 'On-road' la carte routière Vmap s'ouvrira automatiquement et en mode 'Off-road' elle se fermera, et la carte de meilleure résolution pour notre position actuelle s'ouvrira.

L'option 'Carte auto' sera désactivée lorsque vous visualisez une croix sur l'icône:




Il est recommandé de toujours avoir l'option Carte auto activée, et plus particulièrement lorsque l'on a besoin de réaliser un changement de mode de navigation pendant le trajet. Par exemple, si vous passez du mode Off-road au mode On-road sans avoir 'Carte auto' activé, cela fera que la nouvelle route On-road ne sera pas calculée adéquatement et la route du mode Off-road continuera à apparaître sur l'écran bien que vous disposiez de la carte adéquate à chaque mode de navigation.


- **Ouvrir carte auto:** Ouvrir automatiquement la carte la mieux appropriée à chaque situation
- **Ouvrir carte en ligne auto:** Ouvrir la carte en ligne la mieux adaptée (seulement disponible pour les appareils avec connexion Internet)
- **Ouvrir relief auto (*.CEM):** Ouvrir la carte de relief la mieux adaptée à chaque situation

4.6.3 Orienter carte

Vous pouvez choisir entre deux modes de visualisation des éléments chargés dans la fenêtre de la carte:

- Orienter la carte vers la direction  (trace vers le haut): La carte tournera pour s'adapter à votre direction actuelle, de façon à voir sur l'écran la perspective du scénario que vous avez sous les yeux.



- Ne pas orienter la carte  (nord en haut): Votre position sera marquée avec l'indicateur au centre de l'écran et l'indicateur tournera pour montrer votre direction actuelle. La carte ne tournera pas, le nord restant toujours en haut.



Vous pouvez modifier cette option depuis la barre de boutons de la fenêtre de navigation ou à partir du menu 'affichage'.

4.6.4 2D/3D

Pour basculer entre les modes 2D et 3D, dirigez vous à 'Menu > Réglages > Afficher'. ([information sur le mode 3D](#))

4.6.5 Autozoom

Si vous avez le mode Autozoom activé, le logiciel calculera le zoom le plus adéquat pour votre vitesse actuelle. En général, il s'éloignera lorsque l'on va plus rapidement.

- **Automatique**
- **Afficher destination** (La fenêtre de zoom affiche la position actuelle et la destination)
- **Afficher prochain évènement** (La fenêtre de zoom affiche la position actuelle et la route/waypoint/point de roadbook suivant,...)
- **Afficher la totalité de l'étape actuelle** (La fenêtre de zoom affiche la position actuelle et l'étape actuelle ou la totalité de la trace)
- **Fixé par l'utilisateur** (À définir depuis 'Fixer échelle')
- **100% de la carte primaire utilisée** (affiche la totalité de la carte)

De plus, au cours de la navigation, si l'option 'Forcer 2D' est activée, la vue de la carte 2D est automatiquement affichée même si une autre vue était sélectionnée auparavant.

4.6.6 Affichage nocturne

En conditions de faible luminosité environnementale, les couleurs et la luminosité de l'écran de TwoNav peuvent vous illuminer.

TwoNav dispose d'un 'mode nocturne' qui réduit la luminosité de l'écran et montre une interface d'utilisateur avec des tons plus sombres.

Lorsque vous activez l'option 'La nuit et dans les tunnels', TwoNav changera à 'mode nocturne' automatiquement la nuit (en fonction de l'heure) où quand vous entrez dans un tunnel.

L'option 'Mode nocturne' agit automatiquement mais seulement la nuit et non lors de passages dans des tunnels.

Si vous désactivez 'automatique', vous pourrez sélectionner manuellement si vous souhaitez avoir le mode nocturne activé ou non.

Note: TwoNav maintient toujours l'heure actualisée lorsque l'appareil reçoit le signal GPS. Normalement, dans les bâtiments on ne reçoit pas de signal des satellites, pour cela la 'Vision Nocturne' automatique peut être altérée.

4.6.7 Recentrage

Pendant que vous naviguez vous pouvez être amené à déplacer la carte pour voir d'autres parties du terrain, perdant ainsi la référence de votre position actuelle. Dans ce cas le bouton de recentrage apparaîtra sur l'écran. Lorsque vous appuyer dessus votre position actuelle sera de nouveau centrée.

TwoNav dispose d'une fonction de recentrage automatique, ainsi si pendant 10 secondes vous ne déplacez pas manuellement la carte, votre position actuelle sera recentrée.

Ce temps de recentrage peut être modifié ou même désactivé, conservant l'option d'appuyer sur le bouton de recentrage pour récupérer votre position.

Le recentrage peut être opéré par un léger mouvement ou instantanément. Vous pouvez activer ou désactiver l'option 'recentrage léger' selon votre préférence.

Note: Si la fonction 'autozoom' est activée, lorsque vous appuyez sur 'recentrer' vous récupérerez aussi le zoom adéquat pour votre position actuelle, perdant les variations de niveau de zoom que vous pourriez avoir faites précédemment.

4.6.8 Tourner écran

En activant l'option 'Tourner écran' vous pouvez obtenir une vue oblongue de celui-ci et ainsi utiliser de forme horizontale.

Faites tourner l'écran aux différents angles pour l'adapter à vos préférences.



4.6.9 Thèmes

Vous pouvez sélectionner différentes combinaisons de couleurs selon vos préférences.

4.6.10 Etiquettes

Les paramètres suivants peuvent être configurés:

- Taille police étiquettes: les différents waypoints ou POI seront affichés de cette taille.
- Couleur police nouveaux waypoints: Couleur qui sera utilisée par défaut pour les nouveaux waypoints créés. Ceux qui auront été créés précédemment conserveront leur couleur d'origine.
- Couleur fond nouveaux waypoints: couleur de fond de l'étiquette.
- Fond transparent nouveaux waypoints: le fond peut être également transparent
- Position icône WPT: Présentation sur l'écran des waypoints. Les positions possibles de ces icônes sont:
 - Centrée et sans fond (3ème exemple)
 - Centré (2ème exemple)
 - Haut (1ère exemple)



4.6.11 Hint

Information spécifique pour chaque point cliqué sur la carte. Une fenêtre pop-up permettra d'afficher sur l'écran les champs souhaités. Tous les champs cochés apparaîtront.



Cette fonction peut être personnalisée ou désactivée, selon les préférences de chacun. Voici les différentes informations que vous pouvez afficher pour chaque point cliqué sur l'écran:

- Info de la carte: seulement pour les cartes vectorielles (comme les cartes routières Vmaps).
- Coordonnées
- Cap (depuis la position actuelle)
- Distance (depuis la position actuelle)
- Hauteur (si relief CDEM disponible)

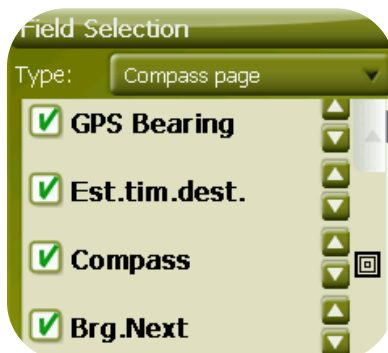
4.6.12 Champs

La barre de données ainsi que la page de données peuvent être toutes deux configurées pour mieux s'adapter à vos préférences


Une fois dans l'éditeur, procédez ainsi:

1. Appuyez sur le menu dépliant 'Type' pour choisir la section à configurer.
2. Sélectionnez l'espace que vous souhaitez éditer.

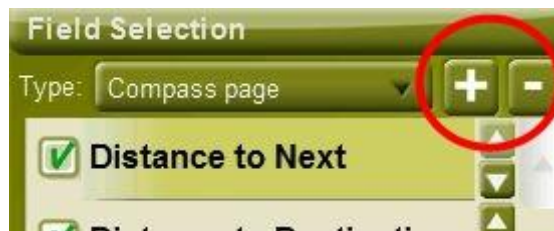
3. Vous pouvez retirer les données en décochant le 'check' de la gauche et ajouter d'autres données de la liste en cochant ceux-ci. Voyez une liste avec ces variables et leur signification à l'[Appendice 1](#).
4. Aux pages de boussole et de graphique, une icône carrée latérale vous montrera le lieu qui correspond au champ mis en évidence (normalement boussole et graphique de trace) qui apparaîtra plus grand sur l'écran.



5. Vous pouvez modifier l'ordre des données sur l'écran à l'aide des flèches haut et bas à droite des données, qui monteront ou descendront la position d'une donnée.

Note : Par défaut, seuls les champs les plus fréquemment utilisés s'affichent, par ordre alphabétique. Si vous appuyez sur la touche 'infini'  une liste complète des champs de données s'affiche.

Vous pouvez aussi ajouter ou supprimer des pages en les remplaçant par des pages par défaut à l'aide des symboles + ou – en haut à droite de la fenêtre du gestionnaire de champs de données.



Appuyez simplement sur – pour supprimer la page de données sélectionnée.

Suivez les étapes suivantes pour ajouter une nouvelle page :

1. Appuyez sur '+'
2. Entrez le nom de la nouvelle page
3. Sélectionnez un modèle pour la nouvelle page de données

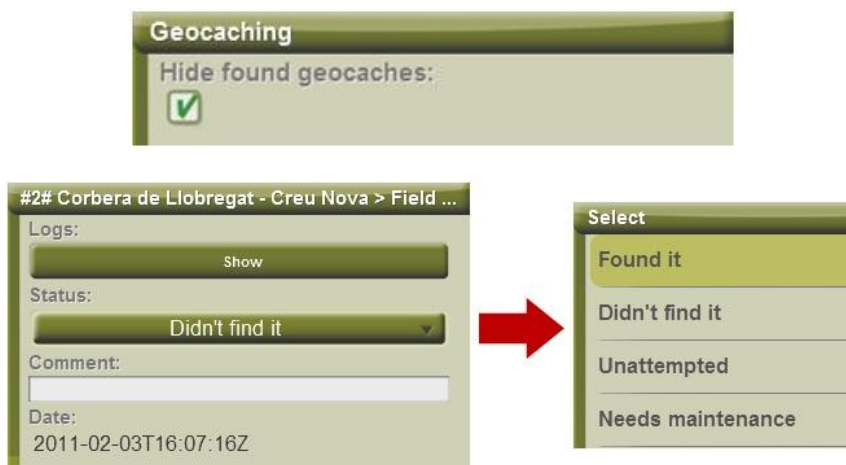


4. Choisissez-lui des champs de données.

Vous pouvez trouver une liste des champs disponibles à l'[appendice 1](#)

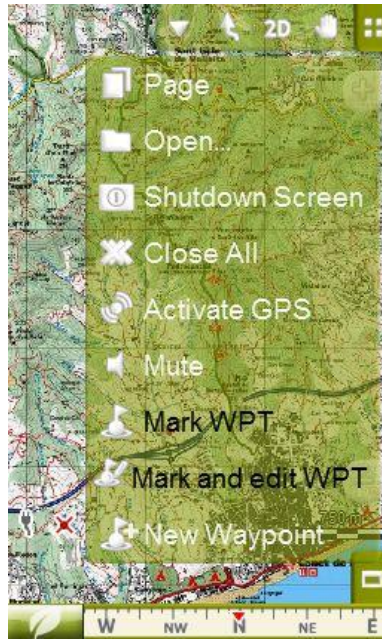
4.6.13 Geocaching

Depuis 'Réglages > Affichage > Geocaching', l'utilisateur a le choix d'afficher ou non les caches qui ont été étiquetées come '**Caches trouvées**'.



4.6.14 Barre d'outils

La barre d'outils peut être personnalisée pour obtenir la meilleure combinaison pour l'utilisateur.



Le gestionnaire de la barre d'outils fonctionne de la même façon que le gestionnaire de champs de données.

Les fonctions suivantes peuvent être ajoutées à la barre d'outils :

- Page : Accéder aux pages de données
- Mode 3D : Passer à 2D-3D/3D+
- Orientation carte : Trace haut / Nord haut
- Pan/Rotation : Mode mouvement
- Ouvrir...: Ouvrir fichier
- Fermer écran
- Fermer tout : Fermer tous les fichiers ouverts.
- Activer GPS : Démarrer/Arrêter la connexion GPS
- Marquer WPT : Crée un waypoint dans la position GPS actuelle avec un nom par défaut et une icône en un clic
- Marquer et modifier WPT : Crée un waypoint dans la position GPS actuelle et un accès aux propriétés permettant une personnalisation.
- Nouveau waypoint : Crée un waypoint et permet de choisir son emplacement et de personnaliser ses propriétés.
- Silencieux
- Fenêtre de zoom: dessine une zone sur la carte permettant de zoomer.
- Plein écran: Plusieurs éléments de l'interface utilisateur seront cachés pour permettre une meilleure vision de la carte.
- Zoom 100%: permet d'afficher automatiquement la carte à la meilleure résolution.
- Capture d'écran : sera sauvegardée dans TwoNav/Temp folder.
- Recherche d'une carte plus détaillée: Une carte de meilleure résolution que celle actuellement utilisée sera chargée si disponible.
- Recherche d'une carte moins détaillée: Une carte de résolution inférieure que celle actuellement utilisée sera chargée si disponible.
- Démarrer/Arrêter: L'utilisateur peut commencer à naviguer vers n'importe quel type de destination disponible depuis le menu 'Naviguer...'. En appuyant sur la même touche, cette navigation sera alors stoppée.
- Waypoint suivant : Lorsque vous naviguez via une route ou une trace avec des waypoints, passe au suivant.
- Waypoint précédent : Lorsque vous naviguez via une route ou une trace avec des waypoints, passe au précédent.

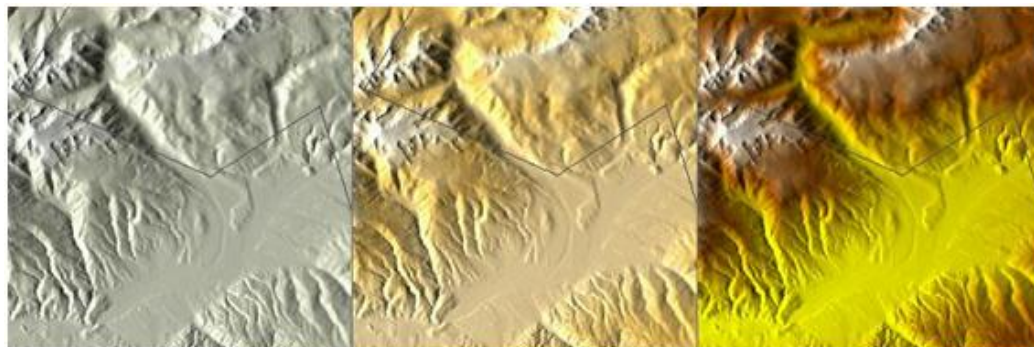
Note : Les outils WPTsuivant et WPTprécédent ne seront visibles que lors d'une navigation via une route ou une trace comprenant des waypoints.

4.6.15 Reliefs 3D

TwoNav peut utiliser des cartes d'élévation (mailles de points avec information sur l'altitude du sol) pour disposer de la donnée de l'altitude du sol aux références créés par le logiciel (p.ex. traces, waypoints, etc.) afin d'habiliter le mode de visualisation [3D+](#) (3D réel).

En plus de rester sous-jacentes et d'apporter la donnée de altitude du sol, les reliefs 3D peuvent être visualisés, disposant des options suivantes:

- **Dessiner des reliefs à la vue 2D:** Dans le cas de disposer d'un CDEM chargé, vous pourrez visualiser, même s'il se situera en dessous, toute autre carte chargée qui sera dessinée par dessus.
- **Sélection couleur du relief:** L'utilisateur a la possibilité de choisir entre trois couleurs hypsométriques pour la visualisation des cartes: couleurs contraste élevé, contraste faible ou couleurs par défaut de la palette.



- **Dessiner un relief foncé:** Cette option rend plus attirant le dessin du relief.
- **Echelle de couleur unie:** Au lieu d'utiliser un estompage, une unique couleur pour chaque intervalle d'altitudes sera utilisée. Cet intervalle est configurable à partir du dépliant que vous trouvez juste en dessous.
- **Relief 2D ombragé:** Les ombrages du relief peuvent être affichés pour les cartes en mode 2D.



4.6.16 Mode 3D

Vous pourrez configurer les options suivantes pour le mode 3D:

- Mode 3D : Choisir la séquence pour la touche **2D** dans la barre d'outils :
 - 2D-3D+ (si carte raster) : 2 positions:
 - 2D

- 3D/3D+ : TwoNav tente d'afficher le mode 3D+. En cas d'échec, un 3D (plane) s'affiche.
- 2D-3D-3D+ : 3 positions:
 - 2D
 - 3D (plane)
 - 3D+

Le mode 3D+ ne s'affiche que si les conditions nécessaires sont remplies (voir la section [2D/3D/3D+](#)).

- Altitude exaggeration: Multiplies the altitude of the relief to make a clearer effect in 3D+.
- Foncé: l'option foncé fera que le relief soit visualisé plus clairement et de forme plus attirante lorsque vous incorporez la simulation d'ombres en faisant ressortir ainsi les variations de terrain. Cette option concernera uniquement le 3D+
- Champ de vision: le champ de vision détermine l'angle à partir duquel la carte sera visualisée. Si nous mettons des angles supérieurs à 60°, cela équivalra à un appareil photo à grand angulaire.
- Horizon nébuleux: La partie la plus lointaine de la perspective s'estompe, créant un effet de brouillard entre le ciel et la carte qui permet de les différencier plus clairement.
- Représentation du niveau de la mer: Lorsque la hauteur est inférieure au niveau de la mer, le mode 3D peut également représenter la situation en fixant manuellement la valeur actuelle du niveau de la mer. Vous pouvez modifier cette valeur depuis 'Menu Principal > Réglages > Mode 3D > Niveau mer'. (carte de relief *.CDEM requise). Par défaut, le niveau de la mer est fixé à 0 mètre.

4.6.17 POIs actifs

Par le biais de la liste des POIs actifs vous pourrez choisir les catégories de POIs qui seront montrés sur la carte.

Par défaut tous les POIs seront montrés, mais, si la vision de certaines catégories vous résulte inutile voire gênante, vous pouvez alléger visuellement la carte en les occultant.

Lorsque vous [sélectionnez votre destination](#) ou que vous faites '[zoom vers...](#)' vous pourrez disposer de l'information de toutes les catégories de POI, même celles qui ne sont pas montrées sur la carte.

4.6.18 POI personnels actifs

Avec une liste de POI personnels activée, vous pourrez choisir les fichiers [POI personnels](#) qui s'affichent dans la fenêtre de navigation.

En [sélectionnant une destination](#) ou '[Zoom sur](#)' vous obtenez toutes les informations des fichiers POI, y compris ceux qui ne figurent pas sur la carte.

4.6.19 Barre d'échelle

La Barre d'échelle dessine une référence métrique visuelle sur les distances qui se trouvent sur l'écran. L'échelle variera de taille pour présenter des mesures 'arrondies'.



4.6.20 Pointeur

L'icône qui marque votre position actuelle peut être modifiée en le choisissant parmi différents designs.

Une icône différente peut être choisie pour chaque [véhicule](#).



De plus vous pouvez trouver différentes utilités qui vous permettront de mieux contrôler votre mouvement:

- **Périmètre de sécurité et parallèles:** une circonférence qui entourera notre position sera dessinée et deux lignes marqueront la direction.
- **Rayon d'anneau fixe:** détermine la taille de la circonférence qui entoure notre position.
- **Afficher lignes de proue parallèles:** nous pouvons choisir de montrer ou non les lignes parallèles de la première option.
- **Lignes de proue:** vous pouvez configurer la longueur de la ligne de proue:
 - Désactivée
 - Pixels (pixels)
 - Distance réelle (mètres)
 - Distance estimée en temps (minutes): TwoNav calculera la distance estimée qui sera effectuée durant cette période à une vitesse donnée.
 - Infinie

Note: Ces propriétés peuvent varier selon le véhicule sélectionné.

- **Anneau variable:** vous pouvez ajouter plus d'anneaux autour de votre position, pour cela vous devrez définir le rayon de l'anneau interne et le nombre d'anneaux successifs, qui seront équidistants à partir de l'anneau interne.
- **Voir le rayon de virage:** lorsque vous prenez un virage, le rayon correspondant à la circonférence décrite sera dessiné.
- **Voir la ligne de proue:** montre une ligne de direction à partir de la pointe de la flèche de position (uniquement en mode [Off-road](#)).

4.6.21 Lissage

Le lissage permet au logiciel de calculer une interpolation de mouvement parmi les positions que le GPS acquiert, dans le but de montrer un mouvement plus suave qui permette une meilleure perception de la vitesse à laquelle nous nous déplaçons par rapport à l'environnement. Cela facilite énormément au conducteur l'estimation des distances et du moment exact pour effectuer une manœuvre.

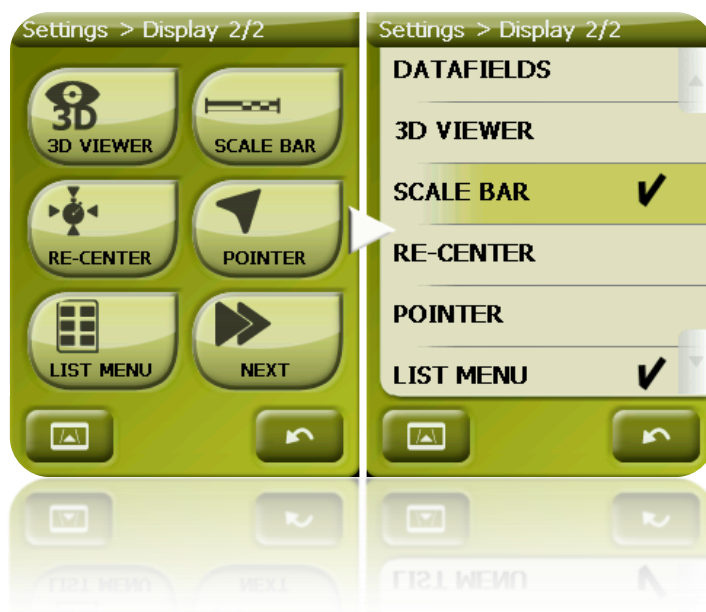
De plus, cela permet de prévoir votre position GPS, en corrigeant le retard du signal causé par le système, permettant d'afficher votre position actuelle quasiment en temps réel.

Le lissage est basé sur le calcul de la route en mode On-Road, donc il ne fonctionne que si la destination a été paramétrée et la route automatiquement calculée sur la V-map.

4.6.22 Menu liste

Vous pouvez choisir entre deux modes de visualisation des sous-menus:

- Menu boutons: Il s'agit du mode traditionnel. S'il y a plus d'options que celles qui sont sur l'écran, le bouton 'suivant' apparaîtra pour y accéder.
- Menu liste: Les options apparaîtront sur une liste continue. Pour déplacer la liste en haut et en bas gardez le doigt ou le crayon sur la liste et entraînez-le vers le haut ou vers le bas.



4.7 Véhicule

Choisissez votre moyen de transport pour adapter des aspects comme les types de voies permises, la considération du sens des rues ou la vitesse moyenne attendue.

L'icône qui indique votre position changera de couleur en fonction du moyen de transport choisi.



Les véhicules disponibles sont les suivants :

- Piéton
- Vélo
- Voiture
- Bateau

Les paramètres suivants pourront varier en fonction du véhicule sélectionné:

- [Contenu de la fonction Hint](#)
- [Vitesse de croisière](#)
- Restrictions [Autorouting](#) (On-Road)
- Temps estimés
- [Pointeur](#)
- [‘Vitesse minimum de mouvement’](#)

4.7.1 Configuration du véhicule

Les paramètres suivants peuvent être configurés selon le véhicule:

- Vitesse de croisière: Vitesse estimée moyenne de ce véhicule. Cette valeur déterminera la valeur des champs ‘Temps estimé à la destination (croisière)’ et ‘Temps estimé au prochain waypoint’.
La ‘Vitesse de croisière’ par défaut est:
 - Piéton: 3km/h
 - Vélo: 15km/h
 - Voiture: 80km/h
 - Bateau: 20km/h
- Tirant d’eau (uniquement pour ‘Bateau’): profondeur à partir de laquelle le bateau est immergé. Cette valeur détermine l’‘alarme de profondeur’.

4.7.2 Fonctions spéciale pour le véhicule ‘Bateau’

En plus des différents changements apportés dus au [véhicule](#), le mode marin bénéficie de caractéristiques spéciales qui diffèrent des autres modes:

- ‘Champs de données’ spécifiques affichés depuis la barre de données et la page de données
- Menu principal spécifique (principalement la section ‘Naviguer...’)
- Barre d’outils spécifique
- Fonction ‘Man Over board’ disponible depuis le menu principal et la barre d’outils
- Skin différent
- Unités marine (miles nautiques, nœuds...)
- Les [Cartes marines](#) seront automatiquement chargées si présentes. Seulement si l’option ‘Auto-carte’ est activée.

Note: Étant donné que le mode ‘On-Road’ n’a pas de sens pour le véhicule ‘Bateau’, le mode ‘Off-Road’ sera automatiquement activé si le véhicule sélectionné est le ‘Bateau’. Si l’onglet ‘On-Road’ est enfoncé, le véhicule sera change au précédent sélectionné pour ce mode.

4.8 Navigation

4.8.1 Commandes disponibles Onroad/Offroad et Par défaut/Avancé

4.8.1.1 On-Road

Par défaut:

- Routage
- Limite de vitesse
- Ecocalculateur
- Lissage
- Tracklog

Avancé:

- Alerte WPT

- Suiv. WPT
- Altitude
- Direction

4.8.1.2 Off-Road

Par défaut:

- Tracklog
- Alerte WPT
- Next WPT

Avancé:

- Speed limit
- Ecocalculator

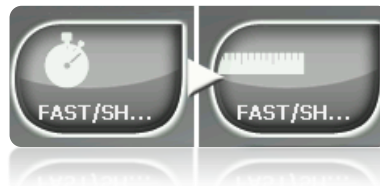
4.8.2 Routage



Le mode de navigation 'On-road' peut être configuré pour que le calcul automatique des routes se fasse en accord à vos préférences:

- Temps/Distance: La première option calculera le temps estimé d'arrivée en tenant compte de la vitesse de chaque voie et vous proposera la navigation qui demande le moins de temps. La seconde vous proposera une navigation basée sur la distance, choisissant le chemin le plus court, sans qu'il soit obligatoirement le plus rapide.

Lorsque l'option 'par temps' est activée, un chronomètre comme icône du bouton apparaîtra. Si une règle apparaît, la route la plus courte en distance sera calculée.



- Péages/Autoroutes/Chemins de terre: Sélectionnez si vous souhaitez utiliser ou non ce type de voies.



Une croix sur l'icône signifie que ce type de voies ne sera pas utilisé pour le calcul automatique de la route.



- **Recalcul:** Même si TwoNav est configuré avec les réglages les plus adéquates pour la plupart des cas, vous pouvez sélectionner le temps ou la distance d'éloignement de la route programmée avant que l'on considère qu'elle n'est pas suivie et qu'elle soit de nouveau calculée, en l'adaptant à votre position actuelle.



4.8.3 Limite de vitesse

Cette section vous fournira les options liées aux avertissements de vitesse et aux radars de trafic, afin que vous puissiez les configurer en accord à vos préférences:

- **Fixer une vitesse limite:** par défaut on considère la limite officielle de chaque voie, mais vous pouvez établir une limite de vitesse fixe en ignorant celle de chaque voie.
- **Alerte de vitesse:** Si vous souhaitez que TwoNav vous avise quand vous dépassez la limite de vitesse établie, vous pouvez choisir parmi différents types d'avertissement, comme une icône de limite de vitesse, une alerte visuelle ou une alerte visuelle plus une alerte sonore, ou au contraire, qu'il ne vous signale pas cet évènement.
- **Vitesse pour bloquer l'interface:** Si la vitesse est supérieure à cette valeur, l'interface utilisateur sera bloquée et aucune manipulation ne sera possible. Il est important de configurer cette fonction selon les lois en cours de chaque.
- **Alerte radar:** Vous pouvez sélectionner si vous le souhaitez être informé de la présence de radars sur votre trajet en activant cette option.
- **Distance d'alerte radar:** Vous pouvez sélectionner à quelle distance du radar vous souhaitez être informé de sa présence dans un cadre de valeurs déterminées.
- **Afficher radars:** la position exacte de tous les radars sera indiquée par le biais d'une icône sur la carte.

Note: Pour que les fonctions liées aux radars fonctionnent vous devez disposer d'un fichier qui contient cette information dans le dossier 'TwoNavData > Radars'. ([+info](#)).

4.8.4 Ecocalculateur

L'Ecocalculateur vous permet de connaître l'émission de CO₂ de votre véhicule et qui apparaîtra ensuite dans la barre de données ([Champs de données](#)) pendant la navigation si vous le configurez ainsi. Pour rendre possible le calcul de cette émission, TwoNav tient compte des paramètres suivants:

- Type de carburant: choisissez si le carburant est diesel ou essence, ou alors saisissez directement l'émission de grammes de CO₂ par kilomètre si vous connaissez cette donnée de votre véhicule.
- Puissance administrative: puissance du moteur (CV), choisissant parmi les options prédéterminés montrées.

4.8.5 Tracklog

En Statut de navigation, TwoNav peut [enregistrer automatiquement la trace](#) de votre sortie, en le sauvegardant dans le dossier **TwoNavData**.

Configurez selon vos goûts ou besoins:

- **Intervalle d'enregistrement:** Choisissez le type d'enregistrement et d'intervalle souhaité pour la trace que vous allez générer lors de votre navigation.
 - **Par le temps:** Un point de trace sera enregistré toutes les X secondes.
 - **Par la distance:** Un point de trace sera enregistré tous les X mètres.
 - **Automatique:** La trace sera automatiquement enregistré lorsque vous changez de direction et en fonction de la vitesse. En lignes droites, le logiciel enregistrera peu de points.
- **Couleur de la trace*:** Choisissez la couleur souhaitée pour la trace générée.
- **Épaisseur*:** Choisissez l'épaisseur de la ligne qui représente la trace dans une valeur de 1 à 7 points.
- **Points vus sans réduction*** La trace enregistrée est visible sur l'écran. Les derniers points s'affichent en s'enregistrant (pas de réduction). Vous pouvez choisir la taille de la dernière section de la trace qui affichera tous ses points de trace (points de repérage).
- **Reduc. pour points précéd.*** : Afin de sauvegarder la mémoire, il est recommandé de procéder à une réduction du reste de la trace affichée. Choisissez une réduction en % et la trace affichée (sauf les derniers points) sera réduite. Par exemple, si vous choisissez une réduction de 80%, seul 1 point parmi 5 points s'affichera sur l'écran.
Important : Cette réduction n'a aucun effet sur le fichier trace enregistré, qui conserve tous les points. Elle ne concerne que ce qui s'affiche à l'écran à ce moment précis.

* Option disponible uniquement si le '[mode avancé](#)' est activé.

4.8.6 Alerte WPT

- Alarme sonore aux WPT: Activez cette option si vous souhaitez que, lorsque vous arrivez à un waypoint, un son soit émis. Chargez sur votre carte SD (dossier 'TwoNavData/Data' par défaut) les sons que vous souhaitez en format *.wav et sélectionnez le son.
- Reproduire images/sons/textes associés: Si le waypoint possède un [fichier associé](#), il peut être reproduit automatiquement en entrant dans le rayon d'un waypoint.

4.8.7 WPT Suivant

Lorsque vous naviguez sur une route, vous pouvez sélectionner l'événement requis afin de valider un waypoint et passer au suivant :

- Rayon du WPT suivant : Entrez à l'intérieur le rayon du waypoint suivant (pas n'importe lequel).
- Rayon de n'importe quel WPT suivant : Entrez à l'intérieur le rayon de n'importe quel waypoint suivant (le suivant ou tout autre waypoint parmi les suivants est OK mais pas les précédents).
- Mode Carnet de route : Lorsque vous saisissez le rayon de n'importe quel waypoint, il est défini comme suivant. Lorsque vous en sortez, le suivant est activé. Ce mode concerne les carnets de route, car lorsque vous suivez un carnet de route, les informations concernant le waypoint actuel s'affichent lorsque vous en approchez. De cette façon, les instructions de chaque point peuvent être suivies correctement.
- Bisecteur dans le WPT suivant : Entrez dans le rayon du prochain waypoint et croisez le bisecteur composé du précédent et du suivant.
- Bisecteur dans le WPT suivant ou 10% du rayon de tout WPT : Comme précédemment, mais lorsque vous approchez de n'importe quel waypoint (10% de son rayon), il sera validé et le suivant activé.
- Par la barre de touches uniquement : Jamais de passage automatique au waypoint suivant, uniquement manuellement à l'aide des touches 'NextWPT' (WPTsuivant) et 'PreviousWPT' (WPT précédent) dans la barre de touches.



Depuis cette section d'options peut également être paramétré un rayon par défaut pour les waypoints de route, qui servira de référence lorsque l'information n'est pas disponible. C'est-à-dire que si vous définissez un rayon pour un waypoint précis de la route, celui-ci sera respecté. S'il ne dispose pas de rayon, le rayon par défaut sera appliqué.

4.8.8 Traces

La trace de navigation peut être configurée sur plusieurs points.

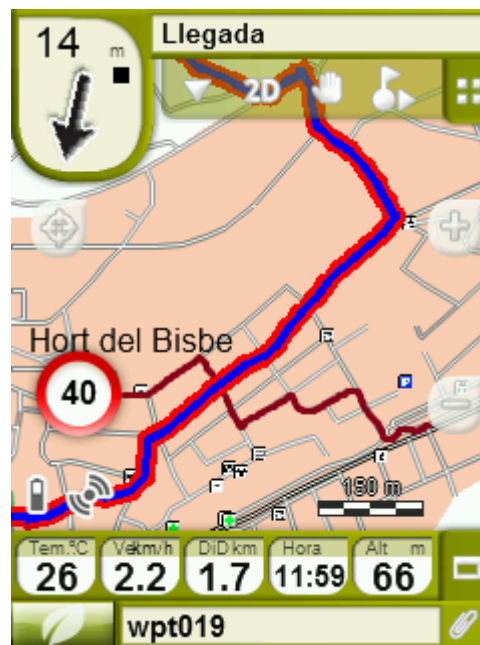
Il est particulièrement intéressant de choisir la distance de la position actuelle à laquelle la flèche GOTO indique la direction de la trace. Ainsi il vous sera ainsi plus facile de prédire les virages.

- Virtual Coach ([+info](#))
- Trace avec flèches de sens: Pour facilement repérer le sens.
- Flèche GOTO tangente à: la flèche GOTO montre la direction de la prochaine section de la trace. Ce paramètre représente la distance servant à calculer la tangente pour donner la

direction. Normalement, une vitesse élevée du véhicule nécessite une valeur de distance plus élevée:



- Sortie WPT après: Si la trace possède des waypoints (roadbook), la navigation passera au waypoint suivant lorsqu'il dépassera l'actuel. Ce paramètre détermine la distance restante.
- Visualisation de la trace active: Lorsque vous naviguez sur une trace, vous verrez les différences entre la trace active et les autres traces. La trace active apparaît différemment à l'écran et peut être modifiée par l'utilisateur. Par défaut, la trace active est plus épaisse et d'une couleur différente afin de la visualiser plus aisément.



Ces paramètres peuvent être modifiés depuis 'Réglages > navigation > traces'. Vous pourrez alors modifier l'épaisseur, la couleur, l'opacité, utilisez une double ligne...

4.8.9 Altitude

TwoNav possède trois données d'altitude obtenues à partir de différents modes:

- Altitude GPS

- Altitude du *.CDEM de la carte chargée (carte d'élévation *.CDEM requise)
- Altitude Barométrique: calibration manuelle
- Altitude Barométrique: calcul automatique par GPS
- Altitude Barométrique: calcul automatique par carte *.CDEM (carte d'élévation *.CDEM requise)

Note: Bien que la donnée qui sera montrée par défaut sera la générique 'Altitude', il est possible de configurer la barre de données et les pages de données pour qu'en plus de l'altitude générique, l'altitude GOS ou l'altitude barométrique soient montrées (voir chapitre [Champs](#)).

La donnée générique 'altitude' peut être configurée pour qu'elle adopte différentes valeurs en fonction de vos préférences. À partir de 'Menu > Réglages > Off-road > Altitude' vous pourrez sélectionner parmi les options suivantes:

- **GPS:** On prendra directement la valeur en provenance du GPS.
- **Altimètre Barométrique:** La donnée provenant de cet instrument sera prise, sans tenir compte de celle du GPS.

Il est important de calibrer le baromètre afin d'obtenir une donnée fiable. Vous pouvez calibrer le baromètre de deux manières:

- Outil de calibrage manuel: Si vous connaissez l'altitude actuelle, vous pouvez l'indiquer à TwoNav à partir de 'Menu > Réglages > Off-road > Calibrer baromètre'.
- Calibrage automatique: Si vous sélectionnez l'option 'Automatique' au sélecteur du menu 'altitude', TwoNav calibrera l'altimètre barométrique en utilisant la position GPS dans le temps (voir point suivant).

Si après un certain temps vous sélectionnez 'altimètre barométrique', le calibrage réalisé sera conservé avec l'option 'automatique', mais il ne sera pas actualisé avec de nouvelles mesures du GPS.

- **Automatique (recommandé):** L'altitude barométrique sera utilisée, mais le baromètre sera calibré automatiquement en utilisant la donnée d'altitude provenant du GOS par le biais d'un algorithme qui optimise le résultat final.

Il s'agit là de l'option recommandée pour la plupart des usagers dans la mesure où l'erreur caractéristique de donnée de l'altitude du système GPS est minimisée, et en même temps les limitations de l'altimètre barométrique par rapport aux variations de pression atmosphérique et de température étrangères aux changements d'altitude sont dépassées.

4.8.10 Calcul de temps estimé

Depuis 'Temps estimés' ('Menu Principal > Réglages > Navigation'), l'utilisateur pourra configurer ces préférences de calcul du temps estimé pour atteindre une destination:

- **Utiliser les vitesses de la carte V-Map:** Seulement valable pour le mode On-Road. Utilisation des limitations de vitesse des différentes routes de l'itinéraire.
- **Utiliser les temps de la trace naviguée:** Seulement valable pour le mode Off-Road. Utilisation des temps enregistrés sur la trace.
- **Intervalle pour vitesse moyenne partielle:** Prend en considération la vitesse moyenne partielle pour l'intervalle de temps sélectionné.

Note: Si les données de 'vitesse de routing' ou 'temps de trace' ne sont pas disponibles, c'est la 'Vitesse Moyenne' qui sera alors utilisée.

4.8.11 Direction

La donnée 'Direction' détermine l'orientation de la carte lorsque nous disposons de l'option 'orienter carte' (trace en haut) (voir chapitre '[orienter carte](#)').

TwoNav possède trois manières de déterminer votre direction pendant la navigation:

- **GPS:** Seront considérées les dernières positions reçues du GPS pour déduire la direction de notre mouvement actuel. Lorsque nous stoppons, cette référence perdra sa fiabilité dans la mesure où il n'y aura pas de mouvement sur lequel se baser.
- **Boussole:** Seront prises les données reçues de la boussole électronique afin de déterminer l'orientation de l'appareil.
- **Automatique (recommandé):** À faibles vitesses, les données de la boussole seront prises. À grandes vitesses les positions du GPS seront utilisées.

Note: Rappelez-vous de calibrer la boussole afin d'obtenir des données fiables.

4.8.12 Effort

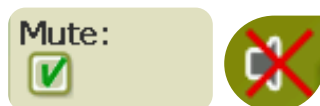
- **Fréquence cardiaque au repos:** ce champ doit être renseigné afin de calculer le % de pulsation au repos.
- **Définir la fréquence cardiaque max. manuellement:** Si cette option est activée, l'utilisateur pourra introduire la valeur manuellement. Si celle-ci est désactivée, les pulsations max. seront calculées depuis la formule de 'Tanaka'.

4.9 Système

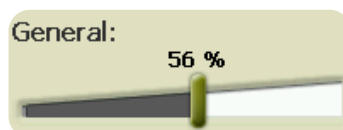
4.9.1 Audio

Dans cette page vous trouverez les éléments configurables suivants:

- **Silence:** Lorsque cette option est activée, tous les sons de l'appareil seront étouffés, indépendamment du pourcentage de son configuré pour chaque option.



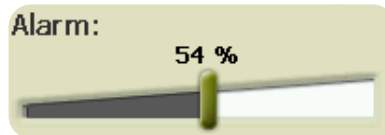
- **Général:** Règle l'audio général pour l'ensemble des éléments sonores. Tous les sons seront réglés en fonction du pourcentage de son établi pour cette option.



- **Voix:** Règle l'audio des voix d'avertissement de la manœuvre suivante.



- Alarme: Règle l'audio des alarmes et avertissements des radars, les limites de vitesse et l'arrivée aux waypoints.



- Clics: Règle l'audio des pressions sur l'écran tactile ou sur les touches.



4.9.2 Luminosité

Règle la quantité de lumière que vous souhaitez que l'écran émette et l'adapte à chaque situation. Plus le pourcentage de luminosité est haut, plus les contenus de l'écran ressortiront.

En [mode nuit](#), la luminosité diminuera automatiquement pour éviter l'éblouissement.

4.9.3 Autonomie

Dans cette section vous trouverez les utilités qui vous aideront à maximiser l'autonomie du système:

- 'Éteindre écran après': déterminez un temps après lequel l'écran sera automatiquement* éteint. Sélectionnez 'jamais' pour désactiver cette fonction.

***Note:** L'option 'Éteindre écran après' ne fonctionnera pas si l'appareil est connecté à une source d'alimentation externe et que vous ayez sélectionné 'voiture' comme véhicule.

- 'Fermer rétroéclairage': le rétroéclairage se ferme mais l'écran est toujours actif. Le fait d'éteindre l'écran économise plus d'énergie que le fait de fermer seulement le rétroéclairage.
- 'Déconnecter GPS en arrêts': détectera les arrêts prolongés au cours de votre trajet et déconnectera le GPS. Alors un message qui vous demandera si vous souhaitez activer de nouveau le GPS apparaîtra. Il est important que vous vous rappeliez de répondre affirmativement à ce message lorsque vous reprenez la marche.
- Protection contre les déconnexions: Pour éviter que l'appareil ne se décharge lorsque la source d'alimentation est déconnectée accidentellement (arrêt du moteur, éteinte automatique du PC, etc.), TwoNav détectera le débranchement et un message d'avertissement apparaîtra. Si vous ne répondez pas au message, le système s'éteindra une demi-heure après.
- Si l'option 'Ne pas éteindre si connecté' est activée, la mise en veille de l'écran n'est pas appliquée. L'écran du GPS restera allumé pendant toute la durée du trajet.
- Les intervalles de connexion du GPS peuvent être définis pour:
 - Connexion GPS continue
 - Connexion GPS intermittente

4.9.4 Langue



Vous pouvez modifier la langue des textes et des voix du système à partir de cette section.

Note: La conversion des voix peut prendre plus d'une minute.

4.9.5 Calibrer écran

L'option 'Calibrer Écran' vous permet de corriger les petits dérèglages qu'il peut y avoir sur l'écran tactile, c'est-à-dire, lorsque vous pulsez en un point et que la réaction ne se produise pas exactement en ce lieu sinon en un point un peu déplacé.

Lorsque vous calibrer l'écran, le message suivant d'instruction sera montré:

"Press and briefly hold stylus on the center of the screen and repeat as the target moves around the screen. Press Esc to cancel"

Appuyez et maintenez appuyé brièvement le crayon sur le centre de la croix et répétez à mesure que l'objectif se déplace sur l'écran.

Une fois le nouveau calibrage réalisé, le message suivant sera montré:

"New calibration settings have been measured. Press Enter key to accept the new setting. Press the Esc key to keep the old settings"

Appuyez sur l'écran pour terminer le calibrage.

4.9.6 Calibrage baromètre

Les erreurs de réglage de la pression peuvent entraîner des lectures incorrectes des altitudes.

Par défaut, le baromètre sera calibré automatiquement au moyen de la donnée d'altitude fournie par le GPS en utilisant un algorithme qui en optimisera le fonctionnement.

Si vous le souhaitez, vous pouvez calibrer l'altimètre barométrique manuellement, à partir de 'Menu Principal > Réglages > Off-road > Calibrage Barométrique' en saisissant l'altitude actuelle à l'aide du clavier qui apparaîtra lorsque vous pulsez sur cette option.

- Manuellement
- Altitude GPS actuelle
- Altitude *.CDEM carte actuelle

Pour que ce calibrage manuel ne soit pas altéré par le processus de calibrage automatique, vous devrez configurer TwoNav Aventura afin qu'il prenne les altitudes uniquement en regardant le baromètre.

4.9.7 Calibrage Boussole

Le calibrage est un procédé nécessaire pour que la direction fournie par la boussole électronique soit correcte.

Il s'agit d'un instrument très sensible aux changements de champ magnétique, pour cela il faudra le calibrer chaque fois que vous l'utiliserez dans une nouvelle zone.

Le calibrage doit être réalisé à l'air libre et loin de sources d'altérations du champ magnétique comme des automobiles, des bâtiments ou des lignes électriques.

Pour plus de sécurité, il est conseillé de calibrer la boussole avant chaque sortie.

Une fois dans l'utilité de calibrage, vous devrez uniquement faire tourner lentement l'appareil en position horizontale pendant quelques secondes.



Note: *il est très important que lorsque vous réalisez le calibrage de la boussole, l'appareil soit en position horizontale (p.ex. appuyé sur une table) et qu'il ne soit pas proche d'objets métalliques ou de champs magnétiques puissants. Les tours dont a besoin l'appareil doivent être lents et continus afin d'obtenir un calibrage plus précis.*

4.9.8 Outils de calibration

Certaines fonctions doivent être calibrées pour un fonctionnement optimal:

- Ecran tactile: procéder au calibrage de l'écran tactile si vous ressentez des imprécisions lorsque vous l'utilisez

- La boussole: la boussole numérique est très sensible aux conditions climatiques. Calibrez la boussole au début de chaque voyage.
- Baromètre:
 - Manuellement
 - Altitude GPS actuelle
 - Altitude *.CDEM carte actuelle

Tous les outils de calibration sont accessibles via "Menu > Paramètres système". Il suffit de suivre les instructions à l'écran.

4.9.9 Dossiers

Afin que TwoNav prenne en compte vos données (cartes, waypoints, routes et traces) lors de la création de listes dans la section 'données', celles-ci doivent se trouver dans le dossier que vous avez créé à cette fin.

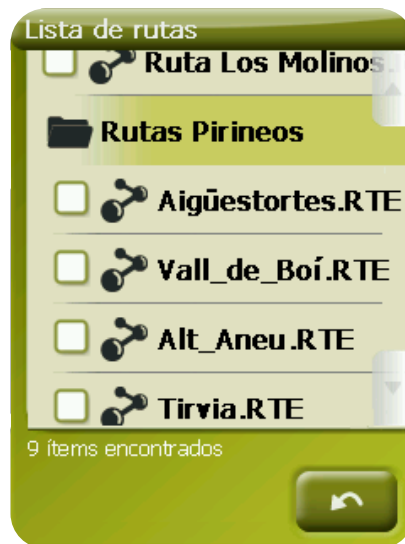
Vous devez définir un ou plusieurs dossiers pour les cartes (puis, les cartes de tous les dossiers seront incluses dans cette liste de cartes) et un dossier pour les données (waypoints, routes et traces).

Le dossier pour les cartes par défaut est '**TwoNavData/maps**'.

Le dossier par défaut pour le reste des données (waypoints, routes et traces) est '**TwoNavData/Data**'.

S'il existe quelconque autre dossier dans celui que vous avez sélectionné, il apparaîtra également dans la liste de données.

Par exemple, si nous créons un dossier nommé 'Routes des Pyrénées' dans 'TwoNavData/Data', et que 'TwoNavData/Data' est le seul dossier routes waypoints et traces, nous aurons la représentation suivante dans la liste de routes :



Vous pouvez configurer les dossiers qui seront examinés. Il suffit d'aller sur "Menu > Paramètres > Système > dossiers" (le mode avancé doit être activé) et modifier l'emplacement des dossiers de cartes ou des dossiers de données.



Vous pouvez également ajouter plus d'un dossier. Les [listes de données](#) afficheront les données à partir des différents dossiers sur une même liste.

4.9.10 Unités

Vous permet de déterminer le type d'unités de mesure utilisées dans TwoNav:

- Distances: en kilomètres, miles, miles nautiques, mètres ou pieds.
- Altitudes: en mètres ou pieds.
- Vitesses: en kilomètres/heure, miles/heure, miles nautiques ou minutes/kilomètre.
- Distances courtes: en kilomètres/heure miles, miles nautiques, mètres ou pieds.
- Accélération: en mètres/seconde², gravité ou kilomètres/heure/seconde.
- Vitesses verticales: en mètres/seconde, pieds/minute, mètres/minute ou mètres/heure.
- Zones: en m², hectares ou km².

4.9.11 Coordonnées

Vous pouvez choisir le type de coordonnées (UTM, Latitude/Longueur, BGN...) et datum (WGS 84, European 1950, Geodetic Datum 1949, etc.) avec lesquelles vous souhaitez travailler dans TwoNav.

Cette configuration sera celle utilisée au moment de saisir une donnée dans le logiciel ou de créer des éléments comme waypoints routes ou traces.

Si vous ouvrez un élément (carte, waypoint, route ou trace) qui utilise un système de coordonnées ou de datum différent, TwoNav le détectera et le situera au lieu adéquat.

De plus, à partir de cette option, vous pouvez configurer l'ordre de visualisation des degrés.

Par défaut TwoNav travaille avec Coordonnées Lat / Long et Datum WGS84.

4.9.12 Zone horaire

TwoNav vous permet de choisir la zone horaire dans laquelle vous êtes situé selon le Temps Universel Coordonné (UTC), qui par défaut apparaîtra avec le fuseau horaire correspondant de l'Heure Centrale Européenne (CET).

Vous pouvez de plus configurer automatiquement si vous le souhaitez l'Heure d'Été pour que TwoNav réalise le changement d'heure saisonnière.

Note: TwoNav maintient toujours actualisée l'heure lorsque l'appareil reçoit le signal GPS. Normalement, dans les bâtiments on ne reçoit pas de signal des satellites sauf si l'on dispose d'un relais, ce qui altèrera l'heure et par conséquent [la vision nocturne](#).

4.9.13 Touches

Ce menu vous permettra de changer la fonction des deux boutons du GPS. Pour modifier les paramètres par défaut, entrez à 'Réglages > Système > Touches'.

Chaque bouton permet deux types de commande: appui court et appui long. Chacun de ces boutons peuvent être personnalisés selon vos préférences.



Les fonctions disponibles sont les même que celles accessible depuis la barre d'outils (Réglages > Affichage > Barre outils), en plus des suivantes:

- Zoom
- Mode attente: l'appareil est bloqué et l'écran s'éteint. Même touché pour débloquer.
- Blocage
- Exit
- Menu

4.9.14 Configuration initiale

Cette option vous permet de rétablir tous les paramètres configurables en leur Statut initial. Toutes les options qui auraient été manipulées, comme la zone horaire, l'audio, les dossiers et les autres outils que vous avez établis préalablement, seront modifiés.

4.9.15 ID de l'appareil

La 'ID de l'appareil' ou 'Device ID' est un identificateur alphanumérique exclusif de votre appareil. Cet identificateur est nécessaire pour activer TwoNav et toute carte que vous souhaitez utiliser dans l'appareil.

4.9.16 À propos de

'À propos de' vous montre la version de TwoNav avec laquelle votre appareil travaille, celle-ci sera montrée dans le coin supérieur gauche de l'écran.

Connaître la version du logiciel TwoNav installé sur votre appareil est important pour nous faire part de vos doutes/questions ou la mise à jour du software.

4.9.17 Piles AA

En plus de la batterie Li-ion, TwoNav Aventura peut utiliser des piles AA pour l'alimentation en énergie.

Pour cela vous aurez besoin de l'accessoire pour piles AA que vous pouvez trouver sur www.compegps.com, www.twonav.com ou chez votre distributeur habituel de produits CompeGPS.

Lorsque vous disposez de l'accessoire, vous devrez remplacer la batterie Li-ion par les piles AA et sélectionner le type de piles introduites (alcalines, en lithium ou en NiMH) à partir de cette section du menu pour que TwoNav puisse lire correctement le niveau de batterie restant.

Si vous utilisez la batterie Li-ion de série, cette option n'aura aucun effet.

4.9.18 Avancé

TwoNav dispose d'un 'mode avancé' permettant d'activer certaines fonctions supplémentaires peu fréquemment utilisées et susceptibles de rendre inutilement plus complexe le fonctionnement du système.

Vous pouvez activer le 'mode avancé' en entrant dans la section 'Réglages > Système > Avancé'. Les fonctions avancées s'affichent alors directement à l'intérieur de cette section :

- Clavier: en plus de l'ordre alphabétique, il est possible de choisir QWERTY ou AZERTY pour le clavier.
- Mode waypoints activés: Basique (WPT actif fixe + chargé au démarrage) or Avancé (le premier WPT ouvert est l'actif).
- Récupérer les données au démarrage : Charger les mêmes données que celles qui ont été chargées lors de la dernière fermeture de l'application.
- Afficher cadres pour les cartes : Afficher les cadres des cartes disponibles dans la fenêtre de navigation.
- Zoom avec double click
- Vous serez en mesure d'afficher ou de masquer sur l'écran les boutons zoom+/zoom- depuis la visualisation de carte.
- Reprendre nav. au démarrage : Propose la même destination que celle qui était paramétrée lors de la dernière fermeture de l'application.
- Info de voie (onroad): Si la route propose plusieurs voies, vous serez informé de celle qu'il faut prendre.

Note: Les cartes 10q2 Vmaps ou supérieurs sont nécessaires.

- Automobile+OnRoad->écran allumé :S'il est activé, les options 'fermer écran' ne seront pas prises en compte lorsque le véhicule est 'Automobile' et le mode 'onroad'.
- Profils Onroad/Offroad : Si désactivé, toutes les options, menus et champs de données seront les mêmes pour Onroad et Offroad.

- Vitesse de déplacement minimum: Ce champ permet de fixer la vitesse minimum qui sera considérée comme un déplacement. Les vitesses inférieures à cette valeur ne seront pas considérées comme mouvements (mais comme un déplacement à 0 km/h).

Note: Cette fonction dépend du véhicule sélectionné ('Réglages > Véhicule'). À chaque véhicule correspond une vitesse par défaut différente.

- Captures crée WPT: Un waypoint avec une image associée sera créé à chaque fois qu'une capture d'écran est réalisée (l'image sera sauvegardée dans le dossier 'data').

D'autres options seront ajoutées dans les autres sections en fonction du mode sélectionné (Onroad/Offroad).

Consultez les sections [Affichage](#) et [Navigation](#) pour accéder à la liste.

5 Sélectionner destination

Vous pouvez sélectionner votre destination de trois modes différents:







5.1 Bouton "Naviguer..."



La fonction la plus utilisée pour sélectionner une destination est le bouton 'naviguer...', qui se trouve dans le menu principal et qui contient les options suivantes:

- **Ma Maison:** Vous pouvez aller directement chez vous si vous avez déterminé votre position à partir du gestionnaire de favoris.
- **Adresse:** Saisissez une adresse (pays/ville/rue/numéro) comme destination.
 - Vous pouvez saisir votre code postal au lieu du nom de la ville.
 - Vous pouvez entrer le nom d'une rue perpendiculaire au lieu du numéro et régler ce carrefour comme destination. Appuyez sur la touche 'Intersection - choisir' et entrez son nom ou choisissez-le dans la liste.
- **POI:** Les V-maps disposent d'une énorme base de données de Points d'intérêt (station service, hôpitaux, distributeurs ...). Vous pouvez chercher les POIs selon différents critères:
 - Lieu: Sont considérés les POIs les plus proches de:
 - Votre position actuelle
 - Votre destination actuelle
 - L'adresse que vous saisissez
 - La localisation que vous choisissez sur la carte.
 - Un waypoint

- Nom: Sélectionnez la catégorie que vous souhaitez et saisissez le nom du POI souhaité et il sera recherché parmi tous ceux disponibles sur la cartographie chargée.
 - Parking : Crée une liste des parkings disponibles près de votre position actuelle.
 - Station service : Crée une liste des stations service disponibles près de votre position actuelle.
- **Itinéraires:** Créer une route avec un ou plusieurs points intermédiaires.

- Cliquez sur le bouton  pour ajouter des waypoints à l'itinéraire.
- Cliquez sur  pour supprimer un point.
- Les boutons   situés à droite du waypoint permettent de changer l'ordre
- Le bouton  permet de centrer ce point sur l'écran
- Le bouton  démarre la navigation à partir de ce point. Lorsque ce point est atteint, le suivant deviendra la destination.

Pour chaque point, une estimation de distance et temps sera affichée.



Vous pouvez facilement modifier l'itinéraire à tout moment. Entrez-y de nouveau depuis 'menu > Navigation > Itinéraires' et appliquer les changements.

- **Favoris:** Vous pouvez créer votre propre liste de lieux favoris pour pouvoir y accéder rapidement. Pour gérer cette liste appuyer sur le bouton 'edit'. ([+info](#))
- **Historique:** Ici les destinations sélectionnées récemment seront sauvegardées.
- **Sur carte:** Sélectionner le point exact et valider par OK.
- **Cap:** Le point de destination sera alors défini par un cap et une distance ([+info](#))

- **Waypoint:** Sélectionner un waypoint parmi ceux que vous avez chargés ou créés.
- **Route:** La route choisie sera activée et vous serez guidé successivement aux waypoints qui la composent.
- **Trace:** Vous disposerez de la référence de la trace chargée et il vous sera indiqué la direction de celui-ci. Si vous vous éloignez beaucoup de la trace (>50m), on vous indiquera la direction perpendiculaire à la trace afin de pouvoir y revenir.
- **Coordonnées:** Saisissez les coordonnées exactes de votre destination.
- **Man Over Board:** Permet de définir la position actuelle comme destination et de revenir à cet endroit rapidement.
- **Trackback:** Lorsque l'option 'trackback' est enfoncée ('Menu Principal > Naviguer > Trackback'), La trace actuellement enregistrée est alors inversée afin que l'utilisateur puisse la naviguer dans le sens contraire pour revenir au point de départ. Le trackback est enregistré sous un nom différent: 'trackback1', 'trackback2',... Lorsque le bouton 'trackback' est enfoncé, la trace originale n'est pas modifiée et continue d'être enregistrée.

Pour stopper une navigation (On-road ou Off-road) en cours, vous devrez appuyer sur l'option '**Stopper navigation**'.




Vous pouvez y accéder à partir du menu principal ou en ouvrant le [menu contextuel sur la carte](#).

5.2 Listes de waypoints, routes et traces

À partir de la section '[Données](#)' du menu principal vous pouvez gérer les références de position 'Off-road' (waypoint, routes et traces).

Une des fonctions disponibles pour chaque élément est celle **Naviguer (Activer)**. Cette option vous permettra d'actionner la navigation vers l'élément sélectionné, l'établissant ainsi comme destination suivante.

La manière la plus facile de situer un élément comme destination à partir des listes de données est de cliquer brièvement sur son nom et, lorsqu'il est sélectionné, sélectionnez le bouton .

Vous pouvez aussi trouver l'option '**Activer**' dans le menu contextuel de l'élément.

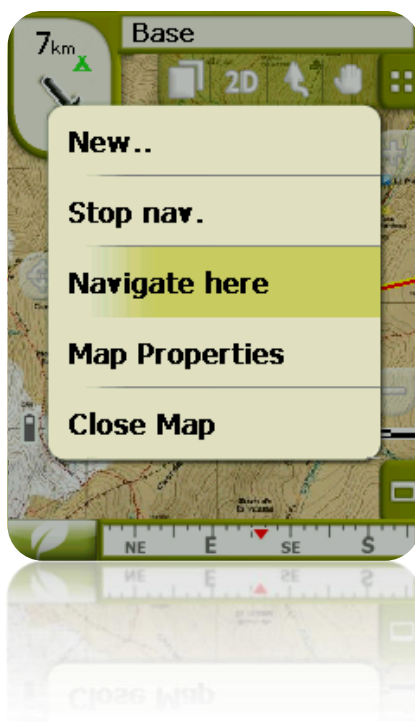


TwoNav vous offre la possibilité d'afficher des informations extra depuis la liste d'éléments pour les waypoints et traces. Il est par exemple possible d'ajouter la date, la distance, le dénivelé, la couleur de la trace,... Cette information apparaît sur une seconde ligne, juste en dessous du nom de l'élément. Vous pouvez choisir le type d'information à afficher depuis une liste de paramètres ('Ouvrir le menu contextuel de l'élément > 2nd ligne données').

Note: Les données apparaissant sur cette seconde ligne seront uniquement disponibles pour des traces et waypoints ayant été sauvegardés en utilisant TwoNav 2.5 ou Land/Air 7.3 (ou supérieure).

5.3 Sur la carte


Recherchez sur la carte le point que vous souhaitez établir comme destination et ouvrez le Menu Contextuel sur celui-ci (réalisant un clic prolongé). Choisissez l'option '**Naviguer ici**' et ce point sera établi comme destination.



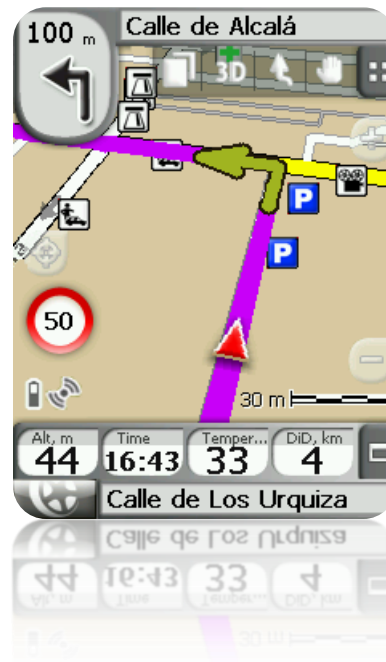
6 Suivant les indications


Une fois sélectionnée la destination, TwoNav vous assistera afin que vous puissiez y arriver.

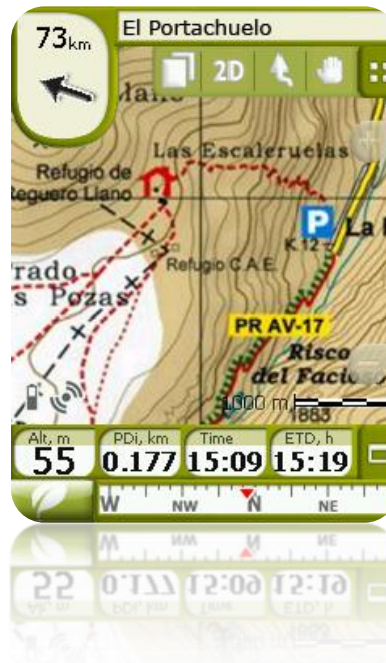
TwoNav vous propose deux modes de navigation qui vous permettront de vous adapter à chaque environnement de la meilleure manière possible:

On Road  : Navigation porte à porte sur les bases cartographiques V-maps de CompeGPS, disposant du type d'assistance caractéristique des navigateurs urbains. La route sera automatiquement calculée à travers les rues et pendant le trajet des indications visuelles et auditives précises sur les manœuvres à réaliser seront affichées.

Important : Le mode On-road n'est disponible que si vous disposez d'une V-map routable dans le [dossier cartes](#). Le cas échéant, l'onglet On-road sera désactivé.



Off Road  : il est possible de l'utiliser sur tout type de carte (topographique, orthophoto, vectorielle) et est basé sur l'utilisation de références préalablement créées (waypoints, routes et traces). La route ne sera pas automatiquement créée et une ligne droite unira notre position actuelle et la destination.



Au cours d'un même trajet, il est possible que soient nécessaires des changements de mode (p.ex. si nous commençons notre sortie de la ville et que nous arrivons à un point éloigné où nous ne disposons pas d'information utilisable sur les rues). Dans ces cas vous pourrez changer de mode en fonction de l'information des cartes disponibles.

6.1 Navigation On-road

L'information proposée dans ce mode de navigation est plus importante que dans le mode Off-road puisque l'on profite de l'information contenue dans les bases cartographiques de V-maps pour montrer des indications précises sur les prochaines manœuvres.

De plus sont aussi proposées des signaux auditifs pour qu'il ne soit pas nécessaire de dévier l'attention du trafic.

Important : Le mode On-road n'est disponible que si vous disposez d'une V-map routable dans le [dossier cartes](#). Le cas échéant, l'onglet On-road sera désactivé.

6.1.1 Information visuelle



1. **Distance du prochain évènement:** distance à laquelle nous devons réaliser la prochaine manœuvre.
2. **Prochaine manœuvre:** Lorsque vous réalisez une navigation urbaine (On-road), l'espace 'prochain évènement' contiendra une représentation de la manœuvre suivante à réaliser (tourner à droite, tourner à gauche, rond-point, déviation, etc.).
3. **Prochaine rue:** rue dans laquelle vous vous trouverez après réaliser la manœuvre suivante.
4. **POI:** Point d'intérêt de V-map (station service, hôtel, distributeur automatique, etc).
5. **Route Calculée:** Montre la route calculée automatiquement que vous devez suivre.
6. **Prochaine manœuvre 'sur la carte'** (indication de manœuvre): Les manœuvres à réaliser seront dessinées sur la carte et plus précisément.
7. **Limite de vitesse:** limite de vitesse officielle établie pour la voie sur laquelle nous nous trouvons.
8. **Rue actuelle:** Nom de la rue où vous vous trouvez.

Si vous appuyez sur un des éléments de la carte (par exemple, une pharmacie) un cadre jaune indiquant le nom de cet élément apparaîtra, plus d'autres informations d'intérêt. De cette façon, vous pourrez aussi examiner les noms des rues de la zone.



Voir le chapitre [Sur écran](#) pour une information complète des éléments présents sur la fenêtre de navigation.

6.1.2 Information auditive

En plus du canal visuel, TwoNav dispose d'un second canal pour proposer les indications à l'utilisateur, celui auditif.

Le long de votre trajet On-road, le logiciel émettra des locutions indiquant les prochaines manœuvres à réaliser. Par exemple:

“À 200 mètres, engagez-vous dans le rond-point, deuxième sortie”



En fonction des circonstances, une information auditive ou autre sera offerte. Les locutions peuvent contenir l'information suivante.

- **Distance du prochain évènement:** Il s'agit de la distance à laquelle se passera le prochain évènement ou la manœuvre suivante. S'il s'agit d'une distance élevée, il est possible que l'information de la distance ne soit pas exacte (p.ex. à 200 mètres) sinon “à plus de...” certaine distance (p.ex. “à plus de 3 kilomètres”). Lorsque l'on est **très proche de l'évènement, la distance ne sera pas indiquée**, sinon directement l'évènement, pour cela il faudra le réaliser sur le moment.
- **Évènement:** Manœuvre à réaliser (ou information d'intérêt) (p.ex. “tournez à la gauche”).
Si elle n'est pas précédée d'information par rapport à la distance, il faudra la réaliser à l'instant. Les évènements peuvent être de nature très différente, mais en général il s'agit de manœuvre à réaliser. On peut distinguer deux types d'évènement:
 - Évènements brefs: L'action à réaliser est directement indiquée (p.ex. “tournez à la droite”)
 - Évènements complexes: En premier lieu on donne l'information sur le type de manœuvre (rond-point, carrefour) et ensuite sur l'action à réaliser (première sortie, deuxième à la droite, etc.).

Exemples:

- “À 200 mètres, engagez-vous dans le rond-point, deuxième sortie”
- “À 100 mètres, au carrefour, première à gauche”.

- **Évènement en chaîne:** Il est possible que deux manœuvres doivent être effectuées en un bref espace de temps. Dans ce cas TwoNav ajoutera le deuxième évènement après le premier.

6.2 Navigation Off-road

En mode Off-road l'information sur les rues et les chemins ne sera pas disponible pour calculer automatiquement les routes et nous indiquer les manœuvres suivantes de forme précise. L'information automatique sera limitée à la ligne guide.

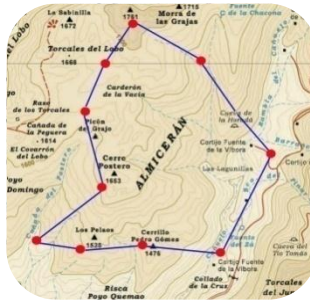
Pour cette raison il faudra faire particulièrement attention à l'information de la carte sous-jacente chargée. La situation serait comparable à l'orientation traditionnelle avec une carte topographique, avec l'avantage de que notre position actuelle soit marquée sur la cartographie.



Le degré de détail des informations disponibles peut être augmenté si l'on réalise un travail préalable de préparation du trajet, obtenant des points de référence (waypoints, routes et traces) qui peuvent nous aider en termes d'orientation.

Une route bien réalisée, avec l'information et les dossiers adjoints adéquats à chaque waypoint, peut être équivalente à une route calculée automatiquement en mode On-road.

Une trace ou une route enregistrée à partir d'une sortie antérieure ou bien créée manuellement sur la carte, peut signaler le chemin exact à suivre:



Voir les chapitres [Waypoints](#), [Routes](#) et [traces](#) pour plus d'information sur ces éléments.

6.2.1 Information visuelle



1. **Flèche GOTO:** Direction dans laquelle se trouve le prochain waypoint. En cas de suivre une trace, elle marquera la tangente de celui-ci (voir [Activer une trace](#)).
2. **Nom trace / Prochain Waypoint:** Nom du prochain waypoint ou de la trace que l'on est en train de suivre.
3. **Route chargée**
4. **Trace chargé**
5. **Prochain waypoint**
6. **Ligne guide:** Unissez votre position actuelle au lieu où il faut se rendre (trace ou prochain waypoint).
7. **Trace Actuelle Enregistrée:** Si la [trace actuelle est en train de s'enregistrer](#), nous pourrons voir son empreinte se marquer derrière notre position.
8. **Boussole:** Montre l'orientation de l'appareil

6.2.2 Information auditive

TwoNav ne dispose pas de voix automatiques pour le mode Off-road, mais peut associer des sons aux waypoints de votre trajet afin qu'ils se reproduisent lorsque l'on arrive à ce point.

Vous pouvez associer des sons en format WAV aux waypoints à partir de la fenêtre de [propriétés du waypoint](#).

6.3 Virtual Coach


TwoNav peut utiliser une trace existante comme référence pour comparer votre performance actuelle.

Il vous suffit de choisir une trace et de démarrer la navigation. Une simulation de cette trace sera alors lancée à sa vitesse originelle. Vous pourrez donc la défier en temps réel.

Le Virtual coach sera représenté sur la carte avec un pointeur vert. Il existe 2 champs de données relatifs au Virtual coach:

- Temps par rapport au Virtual Coach
- Distance par rapport au Virtual Coach

Il est possible d'ajouter ces champs depuis la barre ou la page de données

Une commande vous permet de placer l'entraîneur virtuel (Virtual Coach) automatiquement sur votre position actuelle. Pour utiliser cette commande, appuyer sur l'icône  depuis la barre d'outils.

Note: Les options du 'Virtual Coach' doivent être activées depuis 'Réglages>Navigation>Traces'

7 Avertissements radars / POIs

Pendant votre navigation, TwoNav peut vous avertir de quand vous êtes proche de certains points d'intérêt spécial.

7.1.1 Radars

Un cas spécial de ce type de point serait les radars qui contrôlent la vitesse du trafic.

TwoNav considèrera les points que vous mettez dans le dossier 'TwoNavData\Radar' comme des radars et vous avisera de façon audible et visible lorsque vous vous en approchez (voir le chapitre [Limite de vitesse](#) pour connaître les options de configuration de ces avertissements).

Le système comprend une base de données de radars provenant de l'entreprise AlertaGPS qui peut être mise à jour à partir de son site web, www.alertaGPS.com, dans laquelle vous trouverez une section consacrée aux produits TwoNav.

Si vous souhaitez actualiser cette information, vous n'avez qu'à remplacer les dossiers originaux par ceux mis à jour (en format GPX, WPT ou BWPT) dans le dossier 'radars' qui se trouve dans le dossier de données 'TwoNavData\Radar'.

7.1.2 POIs

Vous pouvez aussi être avisé d'autres points d'intérêt général (POIs) que vous pouvez personnaliser.

TwoNav chargera automatiquement au démarrage du système les waypoints (en format GPX, WPT ou BWPT) que vous placez dans le dossier 'TwoNavData\POI'. Ces waypoints n'apparaîtront pas sur la [liste de waypoints](#), mais seront dessinés sur la carte.

Vous pouvez cacher ces fichiers sur la carte grâce à l'outil [POI personnels actifs](#).

Le format BWPT est recommandé car il permet un accès beaucoup plus rapide à l'information. Les fichiers disponibles dans d'autres formats peuvent être convertis au format BWPT depuis le logiciel pour PC CompeGPS Land.

Pour que vous soyez informé lorsque vous arrivez à un de ces POI, chacun des waypoints devra disposer d'un fichier audio ou d'image associé, qui sera reproduit lorsque vous passez près du lieu.

Vous pouvez associer des images ou des sons en format WAV aux waypoints à partir de la fenêtre de [propriétés du waypoint](#).

Note: Les points présents dans le dossier POIs ne seront pas disponibles pour la navigation, contrairement à ceux compris dans les Vmap, qui sont totalement intégrés au système de navigation et de consultations de TwoNav.

Avertissement : L'utilisation de fichiers BWPT avec plus de 5000 points peut ralentir le système. Les fichiers GPX ou WPT peuvent ralentir le système même avec des fichiers de plus petite taille.

8 Gestion de données (waypoints, routes, traces et cartes)

8.1 Waypoints

8.1.1 Qu'est-ce qu'un waypoint?

Le waypoint est un point défini par une position géographique, des coordonnées de latitude, de longitude et dans la plupart des cas d'altitude, utilisé par les instruments de navigation GPS.

TwoNav permet la création, l'édition et la navigation de waypoints.

Les waypoints sont sauvegardés dans les fichiers de waypoints (fichiers normalement en format **.WPT**), de sorte qu'un fichier de waypoints peut contenir un ou plusieurs waypoints.

Ils sont représentés sur l'écran comme des points auxquels on peut ajouter un nom et une icône.



8.1.2 Formats acceptés

TwoNav peut ouvrir directement les formats de waypoint suivants :

- *.WPT
- *.BWPT
- *.LOC
- *.GPX

D'autres formats de waypoint peuvent être importés et convertis à ces formats depuis CompeGPS Land/Air.

8.1.3 Liste de waypoints

La gestion des waypoints est centralisée sur la liste de waypoints, si bien qu'il est possible de réaliser de nombreuses actions directement à partir de l'écran de navigation, par le biais du [menu contextuel](#).

Lorsque vous accédez à la liste de waypoints vous pourrez voir tous les fichiers de waypoints disponibles dans le dossier 'TwoNavData/Data'.

Voir le chapitre [Listes de données](#) pour connaître le fonctionnement général des listes.

Si vous sélectionnez un fichier de waypoints, les boutons de la partie inférieure de l'écran vous permettront d'accéder aux fonctions les plus importantes à réaliser sur cet élément:



Dans l'ordre:

- [Créer un nouveau fichier de waypoints](#): Il sera généré et un fichier de waypoints vide sera ouvert.
- Créer un [nouveau waypoint](#).
- [Zoom](#) ici
- [Sauvegarder](#)

Si vous sélectionnez concrètement un waypoint dans le dossier de waypoints, les boutons changeront pour s'adapter aux fonctionnalités de l'élément sélectionné:



Dans l'ordre:

- Accéder à la fenêtre de [propriétés du waypoint](#). Dans la fenêtre de propriétés, certains éléments peuvent être activés pour la navigation.

- [Créer un nouveau waypoint](#) dans le dossier de waypoints où se trouve le waypoint sélectionné.
- [Zoom ici](#)
- [Filtre par nom](#)

Les Waypoints peuvent être triés de différentes façons. Ouvrez le menu contextuel du fichier de waypoints et choisir 'Trier par' (nom, proximité, etc).

Note: Si l'utilisateur a **encreur une position au préalable**, ce sera ce point qui servira de référence.




En effectuant un clic prolongé sur un dossier de Waypoints ouvert ou sur un Waypoint concret, vous accéderez au [Menu Contextuel](#) avec toutes les fonctions disponibles pour cet élément.

TwoNav vous offre la possibilité d'afficher des informations extra depuis la liste d'éléments pour les waypoints et traces. Il est par exemple possible d'ajouter la date, la distance, le dénivelé, la couleur de la trace, ... Cette information apparaît sur une seconde ligne, juste en dessous du nom de l'élément. Vous pouvez choisir le type d'information à afficher depuis une liste de paramètres ('Ouvrir le menu contextuel de l'élément > 2nd ligne données').


Note: Les données apparaissant sur cette seconde ligne seront uniquement disponibles pour des traces et waypoints ayant été sauvegardés en utilisant TwoNav 2.5 ou Land/Air 7.3 (ou supérieure).

8.1.4 Ouvrir et fermer

8.1.4.1 Ouvrir dossier de waypoints

À partir de la [liste de waypoints](#), en appuyant sur le nom d'un des fichiers disponibles, celui-ci s'ouvrira. Vous saurez qu'il est ouvert parce qu'il se situera à la partie supérieure de la liste avec le cadre de gauche coché .

8.1.4.2 Fermer fichier de waypoints

Appuyez sur le check de la gauche  du fichier de waypoints ouvert afin de le fermer.

Le fichier ne sera plus situé aux premiers rangs de la liste et sera replacé à la position qui lui correspond alphabétiquement parmi les autres fichiers de waypoints non chargés.

Vous pouvez aussi accéder à cette fonction à partir du [menu contextuel](#) où vous pourrez aussi éliminer définitivement les fichiers de la mémoire.

8.1.5 Créer et éditer

8.1.5.1 Créer des waypoints (Fichier de Waypoints activés)

Tous les waypoints doivent être contenus dans un **fichier de waypoints**. Vous pouvez avoir plusieurs fichiers de waypoints ouverts, mais les waypoints créés seront toujours sauvegardés dans le **Fichier de Waypoints activé (FWA)**.

Par défaut, le fichier de waypoint activé est **Waypoints.WPT**, mais il est possible de choisir le fichier que vous souhaitez depuis:

1. Ouvrez le fichier de waypoint que vous souhaitez passer en FWA.
2. Ouvrir le menu contextuel > Établir comme WPT active

Lorsqu'un nouveau waypoint est créé depuis la liste de waypoints, il sera automatiquement réglé comme actif.



FWA sera ouvert automatiquement au lancement de l'application, et un astérisque apparaîtra sur l'icone depuis la liste de Waypoints.



Si le FAW est fermé et un waypoint est créé, le FAW sera automatiquement ouvert pour y ajouter le nouveau waypoint.

C'est le moyen le plus simple d'organiser ces nouveaux waypoints. Cependant, un utilisateur qui travaille souvent avec différents fichiers de waypoints pourrait ne pas aimer cette nouvelle fonction. Dans ce cas, il existe une option '**Mode waypoints activés**' depuis 'menu principal > Réglages > Avancé':

- Basique: Mode normal.
 - FAW seront chargés automatiquement au démarrage
 - FAW seront fixes et ne pourront seulement être modifiés manuellement (menu contextuel > Sauvegarder comme WPT activé)
- Avancé: La meilleure option si vous travaillez souvent avec plusieurs fichiers de waypoints.
 - FAW ne seront pas chargés au démarrage
 - Le premier fichier de waypoint ouvert sera défini comme FAW.

Il est possible de **créer un waypoint** des manières suivantes:

8.1.5.1.1 Créer un waypoint à la position actuelle

Vous pouvez rapidement créer un waypoint juste à la position où vous vous trouvez.

Il existe deux fonctions pour ce faire :

- Marquer WPT : Aucun accès aux propriétés waypoint. Un nom et une icône par défaut seront utilisés. L'accès aux [propriétés](#) waypoint peut se faire ultérieurement.
- Marquer et modifier WPT : Les propriétés waypoint s'ouvrent automatiquement afin de pouvoir modifier les informations.

Le waypoint sera créé dans le fichier de waypoints que vous avez ouvert en premier lieu* (le premier de la liste de 'données')

Si vous n'avez aucun fichier de waypoints chargé, TwoNav en créera un par défaut (WPT nouveaux), tout en pouvant le modifier à partir de la [liste de waypoints](#).

Il est possible de ajouter ces fonctions à la barre de l'outils grâce à le [gestionnaire de champs de données](#).

'Marquer et modifier WPT' est également accessible depuis 'Menu principal > Données > Marquer et modifier WPT'.

8.1.5.1.2 Créer un waypoint sur la carte

Ouvrez le menu contextuel au point de la carte où vous souhaitez générer le waypoint et sélectionnez 'Nouveau > Waypoint ici'.

Le waypoint sera créé dans le fichier de waypoints que vous avez ouvert en premier lieu* (le premier de la liste de 'données') et la fenêtre de propriétés s'ouvrira pour que vous puissiez modifier ceux que vous souhaitez.

8.1.5.1.3 Créer un waypoint à partir de la liste de waypoints

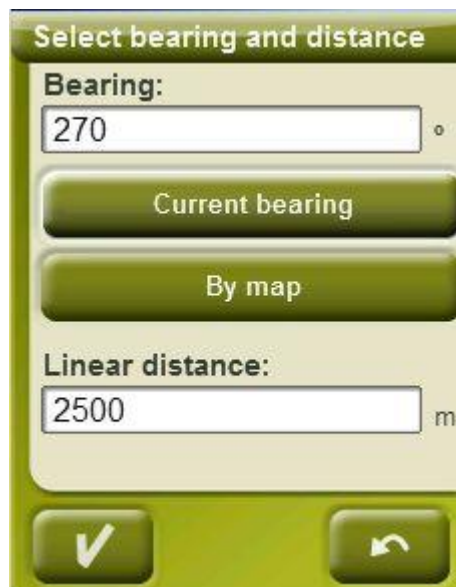
Lorsque vous sélectionnez un fichier de waypoints sur la [liste de waypoints](#), vous pourrez accéder à la fonction 'Nouveau waypoint' (à partir du menu contextuel ou directement à l'aide des boutons de la liste). Lorsque vous le sélectionnez vous pourrez créer le Waypoint de 5 manières différentes:

- **Position actuelle:** position GPS à laquelle vous vous trouvez au moment de le créer.
- **Destination actuelle:** point final de votre navigation actuelle.
- **Adresse:** saisissez l'adresse en utilisant la base de données Vmap.
- **Sur carte:** vous ouvrirez une fenêtre à partir de laquelle vous pourrez sélectionner sur la carte le lieu exact où créer le waypoint.
- **Waypoint:** vous pouvez ajouter à ce fichier de waypoints un waypoint qui se trouve dans un autre fichier. Vous devrez seulement sélectionner le waypoint dans le fichier de waypoint concret.
- **Cap:** Le point de destination sera introduit avec un angle et une distance ([+info](#))

8.1.5.1.4 Créer un waypoint par angle et distance

Lorsque vous utilisez la fonction 'nouveau waypoint' (depuis [liste de waypoints](#) de la [barre d'outils](#)), le champ 'cap' sera présent.

Vous pourrez alors introduire le cap et la distance du nouveau point:



Select bearing and distance

Bearing:
270 °

Current bearing

By map

Linear distance:
2500 m

✓ ↶

- **Cap:** Il peut être entré de 3 manières différentes:
 - Cliquez sur le champ 'cap' et entrez une valeur numérique.
 - Cliquez sur 'Cap actuel' pour automatiquement choisir la direction actuelle
 - Choisir enfin 'Sur carte' pour entrez la position directement sur la carte.
- **Distance:** Entrez une valeur numérique

8.1.5.2 Éditer des waypoints

8.1.5.2.1 Modifier les propriétés

Une fois un waypoint créé vous pouvez changer différents paramètres à partir de la [fenêtre de propriétés du waypoint](#).

8.1.5.2.2 Éliminer Waypoint

Vous pouvez éliminer un waypoint concret à partir du [menu contextuel](#), depuis la carte directement comme depuis la [liste de waypoints](#).

8.1.5.3 Sauvegarder

8.1.5.3.1 Sauvegarder des waypoints

Lorsque vous êtes satisfait du travail sur vos waypoints, vous pouvez les sauvegarder en sélectionnant l'option **Sauvegarder waypoints** du [menu contextuel](#) du waypoint ou du fichier de waypoints sur la carte ou la liste de waypoints.

Les modifications réalisées seront sauvegardées.

Note: La fonction 'créer waypoint à la position actuelle' réalise une sauvegarde automatique du fichier de waypoints où le waypoint actuel a été ajouté, comme mesure de sécurité afin de ne pas perdre les waypoints créés rapidement à partir de cette fonction.

8.1.5.3.2 Sauvegarder des waypoints comme



Si vous souhaitez sauvegarder le fichier de waypoints sous un autre nom, autre localisation (dossier) ou format (*.WPT ou *.GPX) vous pouvez sélectionner l'option **Sauvegarder WPT Comme** du [menu contextuel](#) du fichier de waypoints dans la liste de waypoints.

8.1.6 Rechercher un waypoint chargé sur l'écran

Pour centrer sur l'écran un waypoint:

1. Accédez au Menu Principal en sélectionnant 
2. Sélectionnez '**Menu Principal > Données > Waypoints > Liste de waypoints**'
3. Cliquez sur un waypoint concret et choisissez entre:
 - a. Appuyer sur le bouton 
 - b. Entrer dans le Menu Contextuel du waypoint (clic prolongé sur le nom ou bouton 'Menu') et cliquer sur 'Zoom ici'.

Une fenêtre montrant le waypoint sur l'écran sera ouverte, avec la possibilité d'augmenter et de diminuer le zoom.

- Pour sortir de la fenêtre cliquez sur  et vous reviendrez à la liste de waypoints.
- Pour visualiser le waypoint sur la carte choisissez 

Il est possible de personnaliser quelle information spécifique sera affichée pour chaque waypoint de la liste de waypoints. Pour cela, dirigez vous au menu 'Réglages > Système > Avancé'. Sélectionnez 'Oui'. Depuis le menu déroulant 'Info dans liste de waypoints', choisissez l'information que vous souhaitez voir pour chaque waypoint de la liste:

- Rien (aucune information ne sera affichée)
- Par proximité
- Cap
- Courte description de chaque point
- Altitude



8.1.7 Propriétés

8.1.7.1 Propriétés d'un fichier de Waypoints

Vous pouvez accéder aux propriétés d'une collection de waypoints à partir de la [liste de waypoints](#) (utilisant le bouton direct ou le [menu contextuel](#)).

Vous disposez des propriétés suivantes:

- **Nom des waypoints:** nom du fichier de waypoints.
- **Nombre de waypoints:** nombre de waypoints que comprend cette collection de waypoints.

8.1.7.2 Propriétés d'un waypoint

Vous pouvez accéder aux propriétés d'un seul waypoint à partir de la [liste de waypoints](#) (en utilisant le bouton direct ou le [menu contextuel](#)) ou bien à partir de l'écran de navigation (en ouvrant le [menu contextuel](#) sur le waypoint sur la carte).

Vous disposez des propriétés suivantes:

- **Nom abrégé:** montre le nom concret de chaque waypoint
- **Description:** petite description du waypoint
- **Vues:** sélectionne les items que vous souhaitez visualiser autour du waypoint sur la carte
- **Icône:** petite image qui représente le waypoint
- **Coordonnées:** position géographique du waypoint
- **Altitude:** altitude à laquelle se trouve le waypoint
- **Couleur du texte:** couleur pour le nom, la description, l'altitude et les autres données qui apparaîtront proches du waypoint sur la carte.
- **Couleur de fond:** couleur qui fait ressortir les textes du waypoint sur la carte
- **Position du texte:** position par rapport au waypoint où vos textes seront visualisés sur la carte
- **Rayon:** rayon qu'englobe le waypoint
- **Associations:** associe les fichiers d'image ou de son à vos waypoints pour qu'ils apparaissent pendant leur navigation.
- **Direction:** orientation en degrés à laquelle se trouve le waypoint. La donnée doit être saisie en radians et TwoNav la transformera automatiquement en degrés.

Les fichiers de Geocaching possèdent certaines propriétés extra ([+info](#)).

8.1.8 Fichiers associés (images, sons, textes)

Les waypoints peuvent avoir des fichiers associés comme des images, sons et textes.

Ces fichiers peuvent être associés aux waypoints depuis les [propriétés des waypoints](#) avec TwoNav ou encore depuis [CompeGPS Land](#).

Si un waypoint possède un fichier associé, il peut être reproduit de différentes façons:

- Une vidéo peut être reproduite directement en cliquant sur la fonction '**Ouvrir...**'. Elle peut également être associée à un waypoint et reproduite automatiquement lorsque vous vous approchez de celui-ci.
- **Listes de waypoints:** Les fichiers associés seront représentés à l'intérieur des waypoints depuis la liste de waypoints.

Lorsque un fichier associé est sélectionné, la fonction 'play' sera disponible sur la partie inférieure de l'écran ainsi que depuis le menu contextuel.



- **Indications avec texte enrichi:** Des indications de texte pour les waypoints, routes, roadbooks, geochaching mais aussi les fichiers joints peuvent être affichées à l'écran en utilisant certains styles de textes au format HTML.

Pour cela, il suffit à l'utilisateur d'éditer le texte pour le transformer en format HTML puis de l'associer au un waypoints ("Propriétés>Associés").

Seuls les textes avec un format minime peuvent être attachés. Toutes les balises HTML ne sont pas prises en charge. L'utilisateur sera cependant en mesure de personnaliser ses textes en utilisant les propriétés suivantes:

- **Niveau de Titre:** <h2> titre et 2ème niveau </h2>
- **Texte en gras:** texte
- **Texte en italique:** <i> texte </i>
- **Texte souligné:** <u> texte </u>
- **Nouveau paragraphe:** <p> Contenu du texte présenté dans un nouveau paragraphe </p>
- **Couleur du texte:** <h3 couleur="#ff0000"> 3^{ème} niveau de titre en rouge </h3>
- **Couleur de fond:** background-color: #ff0000 (Couleur de fond rouge)
- **Taille du texte:** font-size: 18px (taille: 18 pixels)
- **Alignement du texte (gauche, centre, droite ou justifié):** Image justifiée → <p style="text-align: justify"> texte </p>
- **Images attachées:** 50x50 image →

Sagrada Família (Barcelona)



The Basilica of the Sagrada Família was the inspiration of a Catalan bookseller, **Josep Maria Bocabella**, founder of Asociación Espiritual de Devotos de San José. After a visit to the Vatican in 1872, Bocabella returned from Italy with the intention of building a church inspired by that at Loreto.

Note: Pour les utilisateurs utilisant Land/Air, il vous suffit de joindre le texte au format HTML au waypoint voulu depuis un clic droit sur celui-ci «Propriétés» Associé'. Une fois le fichier associé au waypoint, il ne vous reste plus qu'à l'envoyer au GPS depuis l'option "Envoyer au GPS".

- **Infocurrent:** Lorsque la position GPS se situe à l'intérieur du rayon* d'un waypoint avec un fichier associé, **infocurrent** affichera un symbole '+'. Le fichier associé peut alors être reproduit si l'on clique dessus.




- **Reproduction automatique:** Par défaut, le fichier associé sera reproduit quand la position GPS courante se trouvera à l'intérieur du rayon* du waypoint. La reproduction automatique se fait depuis '[menu > Réglages > Navigation > Alerte WPT](#)'.

* Si le rayon du waypoint n'est pas défini, un rayon par défaut sera sélectionné pour ces waypoints.

8.1.9 Naviguer

Cette option apparaîtra dans le Menu Contextuel, lorsque vous réalisez un clic prolongé sur le waypoint concret de la liste de waypoints ou sur la carte. La navigation sera activée vers ce waypoint à partir de votre position.

Vous pouvez aussi naviguer à un waypoint en utilisant le menu "[Naviguer...](#)"

Le bouton 'naviguer'  est également disponible depuis la fenêtre de [propriétés](#).

8.1.10 Menus contextuels de waypoints

Voici la liste de toutes les fonctions que vous trouverez dans tous les menus contextuels de waypoints:

Pour ouvrir le menu contextuel sur un élément vous devez uniquement maintenir la pression sur celui-ci pendant 1 seconde.

1. Menu contextuel d'un fichier de waypoints dans la [liste de Waypoints](#):

- Propriétés ([+ info](#))
- Sauvegarder Waypoints ([+ info](#))
- Sauvegarder WPT sous ... ([+ info](#))
- Fermer Waypoints ([+ info](#))
- Renommer le fichier
- Établir comme WPT active ([+info](#))
- Supprimer le fichier
- Nouveau Waypoint ([+ info](#))
- Zoom ici
- Envoyer à
- Trier par

2. Menu contextuel d'un waypoint concret dans la [liste de Waypoints](#):

- Propriétés ([+ info](#))
- Sauvegarder Waypoints ([+ info](#))
- Fermer Waypoints ([+ info](#))
- Supprimer Waypoint ([+ info](#))
- Zoom ici
- Envoyer à
- Naviguer... ([+ info](#))

3. Menu contextuel d'un waypoint concret sur la carte:

- Nouveau...
 - Waypoint ici ([+ info](#))
 - Commencer route ici ([+ info](#))
 - Commencer trace ici ([+ info](#))
 - Favori ici
- Propriétés ([+ info](#))
- Sauvegarder Waypoints ([+ info](#))
- Fermer Waypoints ([+ info](#))
- Supprimer Waypoint

- Naviguer... ([+ info](#))

Pour voir les options du menu contextuel d'un waypoint sur une route allez à la section '[Menus contextuels de routes](#)'.

8.2 Routes

8.2.1 Qu'est-ce qu'une route?

Une route est un ensemble de waypoints ordonnés de façon prédéterminée. Il s'agit d'une façon de naviguer qui permet de planifier une direction d'un lieu à un autre en passant par plusieurs waypoints. Les routes sont utilisées lorsqu'il n'est pas possible d'accéder à un lieu d'une manière directe (en ligne droite). Le fichier de routes est sauvegardé dans le format *rte.

TwoNav permet de créer des routes et de les parcourir, ainsi que d'en modifier leurs paramètres. Pour plus d'information consultez [Éditer une route](#).



8.2.2 Supported formats

TwoNav can open directly next route formats:

- *.RTE
- *.GPX

More route formats can be imported and converted to these ones from CompeGPS Land/Air.

8.2.3 Liste de routes

La gestion des routes est centralisée sur la liste des routes, si bien qu'il est possible de réaliser directement de nombreuses actions à partir de l'écran de navigation, par le biais du [menu contextuel](#).

Lorsque vous accédez à la liste des routes vous pourrez voir toutes les routes disponibles dans le dossier 'TwoNavData/Data'.

Voir le chapitre '[données](#)' pour connaître le fonctionnement général des listes.

Si vous sélectionnez une route, les boutons de la partie inférieure de l'écran vous permettront d'accéder aux fonctions les plus importantes à réaliser sur cet élément:



De gauche à droite:

- [Créer une nouvelle route](#): un fichier de waypoints vide sera généré.
- Créer un [nouveau waypoint](#) sur la route
- [Zoom ici](#)
- [Filtre par nom](#)

Si vous sélectionnez un waypoint concret sur la route, les boutons changeront pour s'adapter aux fonctionnalités de l'élément sélectionné:



De gauche à droite:

- Accéder à la fenêtre des [propriétés du waypoint](#). Depuis la fenêtre de propriétés, les éléments peuvent être activés pour la navigation.
- [Créer un nouveau waypoint](#) sur la route où se trouve le waypoint sélectionné.

- [Zoom ici](#)
- [Filtre par nom](#)


En faisant un clic prolongé sur une route ouverte ou sur un Waypoint concret sur une route, vous accéderez au [Menu Contextuel](#) avec toutes les fonctions disponibles pour cet élément.

Les routes peuvent être triés de différentes façons. Ouvrez le menu contextuel du fichier de routes et choisir 'Trier par' (nom, proximité, etc).

Note: Si l'utilisateur a **encreur une position au préalable**, ce sera ce point qui servira de référence.

8.2.4 Ouvrir et fermer

8.2.4.1 Ouvrir route

À partir de la [liste de routes](#), en sélectionnant le nom d'un des fichiers disponibles, celui-ci s'ouvrira. Vous constaterez qu'il est ouvert parce qu'elle sera située à la partie supérieure de la liste et avec l'encadrement de la gauche marqué .

8.2.4.2 Fermer route

Pulsez sur le check de la gauche  de la route ouverte pour la refermer.

Le fichier ne sera plus situé aux premiers rangs de la liste et sera replacé à la position qui lui correspond alphabétiquement parmi les autres fichiers non chargés.

Vous pouvez aussi accéder à cette fonction à partir du [menu contextuel](#) où vous pourrez aussi éliminer définitivement les fichiers de la mémoire.

8.2.5 Créer et éditer

8.2.5.1 Créer une route

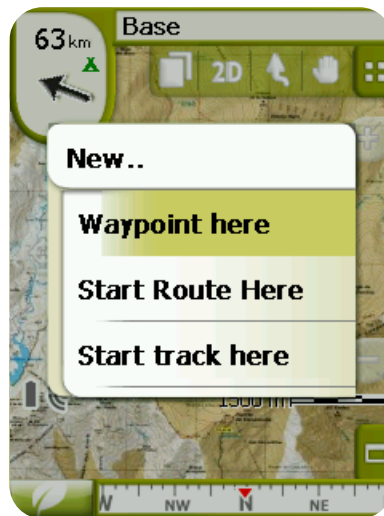
8.2.5.1.1 Créer une route sur la carte

La façon la plus facile et la plus rapide de créer une route est à partir de l'éditeur de routes de la fenêtre de navigation, sur la carte.

Pour obtenir une route concrète vous devrez disposer comme référence d'une carte bien calibrée. De plus, si vous souhaitez que les waypoints de la route créée disposent d'information sur l'altitude du terrain, vous devrez charger une carte d'élévations de la zone en format CDEM.

Vous pouvez créer une route en suivant les pas suivants:

1. Réalisez un clic prolongé sur le point de la carte où vous souhaitez commencer la route. Un menu contextuel apparaîtra.
2. Dans ce menu sélectionnez **Nouveau > Commencer nouvelle route ici**.



Alors le menu sera fermé et vous entrerez dans le menu d'édition de routes.

3. Sur la carte, au moyen du crayon, créez les points de la route (en pulsant sur les lieux où il doit y avoir des waypoints):



Pendant l'édition, vous pouvez déplacer la carte en l'entraînant afin d'ajouter des waypoints à d'autres parties de la carte. Le mouvement d'entraînement n'ajoutera pas de waypoints, il déplacera uniquement la carte. Pour ajouter un waypoint vous devrez effectuer une pression brève.

Vous pouvez déplacer la position des waypoints créés en les sélectionnant et en les entraînant ([+info](#))


4. Une fois que vous êtes satisfait de la route, entrez dans le Menu Contextuel de la route (en réalisant un clic prolongé sur l'écran) et sélectionnez **Fermer Édition**.

Voir la section [éditer une route](#) pour ajouter de nouveaux waypoints ou modifier ceux existants.

8.2.5.1.2 Créer une route à partir de la liste de routes

Lorsque vous entrez sur la liste des routes et que vous sélectionnez une route ou non, un bouton pour créer une nouvelle route apparaîtra .

Lorsque vous le pulsez un nouveau fichier de route sera généré et on vous demandera quel nom vous souhaitez lui donner.

Le fichier ne contiendra aucun waypoint et vous devrez les ajouter en utilisant le bouton 

8.2.5.2 Éditer une route

8.2.5.2.1 Ajouter des waypoints à la route

Vous pouvez ajouter des waypoints à la route à partir de la liste de routes ou directement sur la carte.

8.2.5.2.1.1 Sur la carte

1. Ouvrez le [menu contextuel](#) sur la route et sélectionnez 'Éditer la route'
À ce moment le menu sera fermé et vous entrerez en mode d'édition de routes.
2. Sélectionnez (par le biais d'une pression brève) le waypoint après lequel vous souhaitez ajouter un nouveau waypoint.




3. Pulsez sur le point de la carte où vous souhaitez générer le nouveau waypoint.



4. Ajoutez autant de waypoints que vous souhaitez.
Si vous souhaitez ajouter des waypoints en d'autres lieux de la route vous devrez uniquement répéter les pas 2 et 3.
5. Une fois que vous êtes satisfait de la route, entrez dans le Menu Contextuel de la route (en effectuant un clic prolongé sur l'écran) et sélectionnez 'Fermer Édition'.

Lorsque vous entrez dans l'éditeur, le waypoint sélectionné sera le dernier, pour cela si vous faites une pression sur la carte, les waypoints seront ajoutés à la partie finale de la route.

8.2.5.2.1.2 À partir de la liste de routes

À partir de la liste de routes vous pouvez accéder à la fonction 'Nouveau waypoint', par le biais du [menu contextuel](#) de la route ou en effectuant un clic bref sur le nom de la route en choisissant le bouton .

Vous pourrez sélectionner la position du nouveau waypoint de 5 modes:

- **Position actuelle:** position GPS où vous vous trouvez en ce moment.
- **Destination actuelle:** si vous avez une destination sélectionnée.
- **Adresse:** choisissez un pays, une ville, une rue et un numéro en vous basant sur l'information de Vmap.
- **Par carte:** une fenêtre pour que vous puissiez situer le waypoint sur la carte sera ouverte.
- **Waypoint:** vous permet de copier un waypoint qui se trouve dans n'importe quel fichier de waypoints disponible.

8.2.5.2.2 Éliminer waypoints de la route

Vous pouvez éliminer un waypoint à partir de la liste de routes ou directement sur la carte. Pour cela ouvrez le [menu contextuel](#) sur celui-ci et sélectionnez 'éliminer waypoint'.

8.2.5.2.3 Déplacer la position de waypoints de la route

Vous pouvez modifier la position d'un waypoint sur la carte ou en saisissant ses coordonnées:

8.2.5.2.3.1 Sur la carte

1. Ouvrez le [menu contextuel](#) sur la route et sélectionnez 'Éditer la route'
À ce moment le menu sera fermé et vous entrez en mode d'édition de routes.
2. Sélectionnez le waypoint que vous souhaitez déplacer par le biais d'une pression brève.



3. Entraînez-le jusqu'au lieu adéquat en maintenant la pression sur celui-ci. Relâcher lorsque vous êtes satisfait de sa position.



4. Pour déplacer un autre waypoint vous devrez d'abord le sélectionner et ensuite l'entraîner.
5. Une fois que vous êtes satisfait de la route, entrez dans le Menu Contextuel de la route (en effectuant un clic prolongé sur l'écran) et sélectionnez 'Fermer Édition'.



Lorsque, avec un waypoint sélectionné, vous faites un clic bref sur la carte, un nouveau waypoint juste après celui sélectionné, sera créé.

8.2.5.2.3.2 Saisir coordonnées

Pour modifier les coordonnées d'un waypoint, vous devez seulement accéder à sa [fenêtre de propriétés](#) en saisissant la nouvelle valeur, tout en faisant attention qu'il s'agisse de la projection et du datum approprié.

8.2.5.2.4 Changer l'ordre des waypoints de la route

Pour déplacer le waypoint ajouté et l'approcher ou l'éloigner du commencement de la route, réalisez un clic prolongé sur le nom du waypoint et sélectionnez l'option 'Move Up' ou 'Move Down' du Menu Contextuel.

8.2.5.2.5 Inverser la route

Pour donner à une route le sens opposé de celui original, ouvrez le [menu contextuel](#) de la route dans la [liste de routes](#) et sélectionnez **Outils** > **Inverser Route**. De cette façon le sens de la route sera changé et celle-ci commencera par la fin.

8.2.5.2.6 Convertir une route en trace

Si vous souhaitez convertir une route au format trace, ouvrez le [menu contextuel](#) de la route dans la [liste de routes](#) et sélectionnez **Outils** > **Convertir en trace**.

8.2.5.3 Sauvegarder

8.2.5.3.1 Sauvegarder route

Lorsque vous êtes satisfait de votre route, vous pouvez la sauvegarder en sélectionnant l'option **Sauvegarder route** du [menu contextuel](#) de la route sur la carte ou la liste des routes.

Les modifications réalisées seront directement sauvegardées en surchargeant l'ancien fichier.

8.2.5.3.2 Sauvegarder route comme



Si vous souhaitez sauvegarder la route sous un autre nom, localisation (dossier), ou format (*.RTE ou *.GPX) vous pouvez sélectionner l'option **Sauvegarder route Comme** du [menu contextuel](#) de la route sur la liste de routes.

8.2.6 Rechercher une route chargée sur l'écran

Pour centrer une route sur la carte:

1. Accédez au Menu Principal en pulsant 
2. Sélectionnez **Menu Principal > Données > Routes**
3. Cliquez sur un waypoint concret et choisissez entre:
 - a. Appuyer sur le bouton 
 - b. Entrer dans le Menu Contextuel du waypoint (clic prolongé sur le nom ou le bouton 'Menu') et cliquer sur 'Zoom ici'.

Une fenêtre qui montre le waypoint sur l'écran sera ouverte, avec la possibilité d'augmenter et de diminuer le zoom.

4. Pour sortir de la fenêtre vous pouvez choisir entre:
 -  et revenir à la liste de waypoints.
 -  et revenir à la fenêtre de navigation, en conservant le cadrage de la fenêtre du zoom.

8.2.7 Propriétés

8.2.7.1 Propriétés d'une route

Il est possible de consulter différentes données d'une route chargée (distance, zone qu'elle comprend, altitude maximum, etc.) et de modifier certains de ses paramètres (couleur, épaisseur réelle du pixel) à partir de la fenêtre de propriétés de la route.

Vous pouvez accéder à cette fenêtre de deux façons:

- Menu Contextuel de la route sur la liste
- Menu Contextuel de la route sur la carte

Pour modifier les valeurs éditables cliquez dessus. Celles qui peuvent être éditées montreront un clavier, des chiffres ou une palette de couleurs. Les non éditables seront montrés en gris.

8.2.7.2 Propriétés d'un waypoint

Vous pouvez accéder aux propriétés d'un seul waypoint à partir de la [liste de routes](#) (en le sélectionnant et en choisissant le bouton direct ou à partir du [menu contextuel](#)) ou bien à partir de l'écran de navigation (en ouvrant le [menu contextuel](#) sur le waypoint sur la carte).

Les propriétés des waypoints qui se trouvent sur une route sont les mêmes que celles des waypoints libres ([+info](#))

8.2.8 Fichiers associés (images, sons, textes)

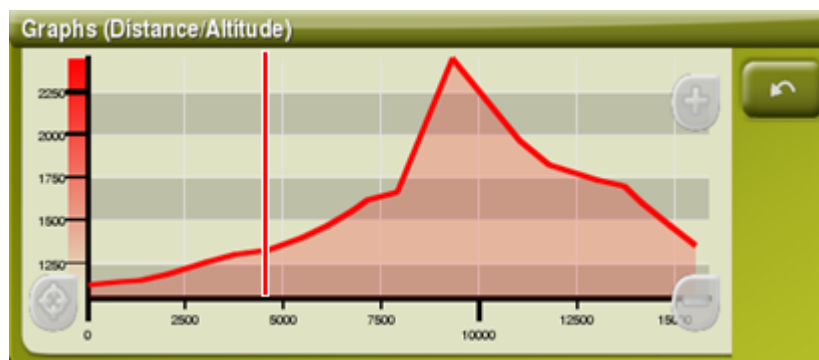
Les waypoints composant une route peuvent également avoir des fichiers associés (images, sons, textes)..

Voir '[Fichiers associés](#)' depuis la section 'Waypoints'.

8.2.9 Graphique de la route

Vous pouvez visualiser un graphique de la route active de deux modes:

- À partir de la liste de routes: En sélectionnant l'option 'graphiques' du [menu contextuel](#) de la route.
- À travers les champs de données : Vous pouvez situer le champ 'graphique route' à n'importe quelle position des pages de données; pour cela il est conseillé d'utiliser l'espace de la page graphique.





Fonctions:

- **Directeur axe Y** (une barre rouge sert d'axe de déplacement).
- **Déplacement du graphique:** Utilisez la molette de la souris pour **zoomer + / -** et afin d'afficher plus de détails sur une section voulue (le défilement du graphique peut également être appliqué en faisant glisser le graphique vers le haut et le bas ainsi que latéralement).
- **Re-centrage automatique** (roue de la souris ou bouton 'recentrer').

8.2.10 Activer une route (naviguer)

Vous pouvez activer (naviguer) une route de trois modes:

- Menu "[Naviguer...](#)"

- Menu Contextuel de la route sur la liste de routes (clic prolongé sur la route dans la liste de routes). La liste de routes dispose aussi d'un bouton d'accès direct à la fonction de navigation 
- Menu contextuel de la route sur la carte (clic prolongé sur la route sur la carte).
- Le bouton 'Naviguer'  est également disponible depuis la fenêtre de [propriétés](#)

Une fois activé, TwoNav vous orientera vers le premier waypoint. Lorsque vous atteignez un point de la route, vous serez réorienté au suivant, et ainsi successivement jusqu'à la fin de la route.

Si vous êtes en mode **Off-road**, on vous montrera une ligne droite de votre position jusqu'au prochain waypoint.

Si vous êtes en mode **On-road**, TwoNav essaiera de calculer automatiquement la sous-route à travers les rues pour vous orienter en détail à l'aide d'instructions de voix.

8.2.11 Menus contextuels de routes

Pour ouvrir le menu contextuel sur un élément vous devez uniquement maintenir la pression sur celui-ci pendant 1 seconde.

1. Menu contextuel d'un fichier de route sur la liste de routes:
 - Propriétés de la Route ([+info](#))
 - Sauvegarder la Route ([+info](#))
 - Sauvegarder la Route sous ... ([+info](#))
 - Fermer Route ([+info](#))
 - Renommer le fichier
 - Supprimer le fichier
 - Graphiques ([+info](#))
 - Zoom ici
 - Envoyer à
 - Outils
 - Nouveau Waypoint ([+info](#))
 - Naviguer...
2. Menu contextuel d'un waypoint concret dans un fichier de route sur la liste de routes:
 - Propriétés ([+info](#))
 - Supprimer Waypoint
 - Zoom ici
 - Envoyer à
 - Naviguer... ([+info](#))
 - Move Up ([+info](#))
 - Move Down ([+info](#))

3. Menu contextuel d'une route sur la carte:

- Nouveau...
 - Waypoint ici ([+ info](#))
 - Commencer route ici ([+ info](#))
 - Commencer trace ici ([+ info](#))
- Propriétés de la Route ([+info](#))
- Sauvegarder Route ([+info](#))
- Fermer Route ([+info](#))
- Éditer la route
- Naviguer ...

4. Menu contextuel d'édition d'une route sur la carte:

- Fermer l'édition
- Supprimer Point
- Nouveau...
 - Waypoint ici ([+ info](#))
 - Commencer route ici ([+ info](#))
 - Commencer trace ici ([+ info](#))
 - Favori ici
- Propriétés de la Route ([+info](#))
- Sauvegarder Route ([+info](#))
- Fermer Route ([+info](#))
- Éditer la route
- Naviguer...

5. Menu contextuel d'un waypoint concret sur la carte:

- Nouveau...
 - Commencer route ici ([+ info](#))
 - Commencer trace ici ([+ info](#))
 - Favori ici
- Propriétés ([+info](#))
- Supprimer Waypoint
- Naviguer... ([+info](#))

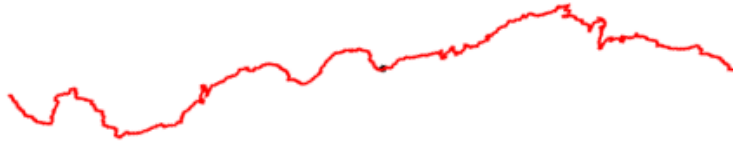
8.3 Traces

8.3.1 Qu'est-ce qu'une trace?

Une trace est un ensemble de points ordonnés par temps, contenant chacun de l'information sur les coordonnées de position, heure, date et dans la plupart des cas d'altitudes.

Nous pouvons différencier les traces de **2** et ceux de **3 dimensions**, en fonction de s'ils sauvegardent ou non les altitudes aux points de la trace. Pour plus d'information consultez [Outils de la trace](#).

Lorsque nous sauvegardons les traces en TwoNav en plus des points de traces une série de données qui peuvent être modifiées ou insérées comme le **nom de la trace**, des **commentaires**, la **couleur de représentation**, entre autres, sont sauvegardées. Pour plus d'information consultez [Propriétés de la trace](#).



8.3.2 Formats acceptés

TwoNav peut ouvrir directement les formats trace suivants :

- *.TRK
- *.IGC
- *.PLT
- *.GPX

D'autres formats trace peuvent être importés et convertis à ces formats depuis CompeGPS Land/Air.

8.3.3 Enregistrer un trace pendant la marche

Pendant la navigation, TwoNav enregistrera la trace de votre sortie.

Cet enregistrement sera sauvegardé par défaut dans le dossier 'TwoNavData/Data' en format *TRK, avec un nom basé sur la date, (AAAA-MM-DD)*.

Vous pouvez contrôler si des points de trace sont enregistrés ou non à partir de la page '[Statut](#)'.



Triplog vous permettra de contrôler les informations de la trace ('trip computer') et l'enregistrement des points de la trace ('tracklog') en même temps. Les champs de données et la trace enregistrée sont dorénavant tous deux synchronisés. Cela signifie que si vous décidez de mettre en pause le Triplog, les compteurs activés (chronomètre, distance, vitesse moyenne...) et l'enregistrement de la trace se mettront simultanément en pause.

Accédez au contrôle du Triplog depuis:

- La fenêtre de 'Statut'
- Le menu contextuel depuis le champ 'Chronomètre'
- En ajoutant la commande 'Pause' directement à la barre d'outil supérieure

Note: Lorsque vous démarrez une nouvelle navigation ou lorsque vous changez de mode, il vous sera demandé si vous souhaitez redémarrer le triplog.

Si vous souhaitez sauvegarder la trace qui s'enregistre actuellement et continuer à enregistrer dans un nouveau fichier, vous n'avez qu'à [fermer la trace](#) actuelle. Une fois fermée une nouvelle trace dans lequel commenceront à être enregistré les nouveaux points de trace sera créée automatiquement. Vous pouvez configurer les paramètres d'enregistrement en allant à 'Menu Principal > Réglages > Off-road > Tracklog' ([+info](#)).

* **Note:** Si dans le même jour plus d'une trace avait été réalisé, les noms seraient distingués grâce à un numéro à la fin qui identifie l'ordre de leur création, (p.ex. 2008-12-15-01.TRK, 2008-12-15-02.TRK,...). Vous pouvez renommer autant de traces sauvegardés antérieurement tout comme la trace qui est en train d'être enregistré en ce moment en utilisant les [propriétés de la trace](#) ou [sauvegarder comme](#).

Un nouveau système de sécurité a été ajouté pour éviter toute perte de vos enregistrements de traces (dans le cas où vous auriez oublié de lancer l'enregistrement depuis le Triplog). Si l'option 'Enregistrer copie sauvegarde tracklog' ('Menu Principal > Réglages > Système > Avancé') est activée, et même si les boutons 'pause' ou 'stop' sont enfoncés, une copie de tous les déplacements de l'utilisateur sera sauvegardée dans le dossier 'TwoNavData/Data/Tracklog/Trash'.

8.3.4 Alarme par défaut si éloignement de la trace

Lorsque l'utilisateur s'éloigne de la trace originale, il est possible de régler une alarme spécifique pour l'en informer.

Depuis 'Réglages > navigation > alarme > traces', vous pourrez activer ou désactiver l'option 'écart route'. Si celle-ci est activée, il vous sera demandé de fixer les paramètres d'écart à la route (par défaut, le maximum est fixé à '50 mètres'). De plus, il vous est également possible de modifier d'autres paramètres comme: alarme sonore (on ou off), Répétition de l'intervalle, rétro éclairage de l'écran pendant alarme...

8.3.5 Liste de traces

La gestion des traces est centralisée dans la liste de traces, si bien qu'il est possible de réaliser directement de nombreuses actions à partir de l'écran de navigation, par le biais du [menu contextuel](#).

Lorsque vous accéder à la liste de traces vous pourrez voir tous les traces disponibles dans le dossier 'TwoNavData/Data'.

Voir le chapitre [Données](#) pour connaître le fonctionnement général des listes.

Si vous avez une trace sélectionnée, les boutons de la partie inférieure de l'écran vous permettront d'accéder aux fonctions les plus importantes à réaliser sur cet élément:

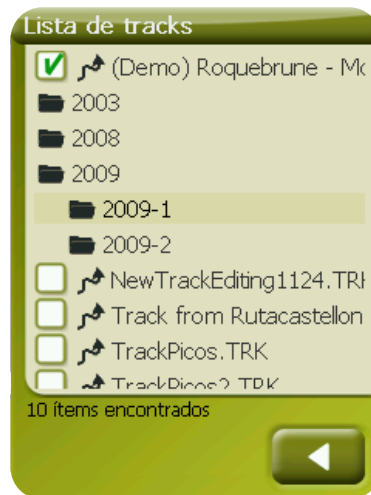


De gauche à droite:

- Accéder à la fenêtre de [propriétés de la trace](#) . Depuis la fenêtre de propriétés, les éléments peuvent être activés pour la navigation.
- Voir le [graphique de la trace](#)
- [Zoom ici](#)
- [Filtre par nom](#)

En effectuant un clic prolongé sur une trace ouvert vous accédez au [Menu Contextuel](#) avec toutes les fonctions disponibles pour cet élément.

Lorsque la liste de traces enregistrés est longue, ceux-ci seront automatiquement regroupés dans des dossiers divisés par année et à l'intérieur de ceux-ci, par mois de création (p.ex. dans le dossier 2009 seront regroupés les traces créés en 2009 et dans 2009-1, tous les traces créés en Janvier 2009).



TwoNav vous offre la possibilité d'afficher des informations extra depuis la liste d'éléments pour les waypoints et traces. Il est par exemple possible d'ajouter la date, la distance, le dénivélé, la couleur de la trace,... Cette information apparaît sur une seconde ligne, juste en dessous du nom de l'élément. Vous pouvez choisir le type d'information à afficher depuis une liste de paramètres ('Ouvrir le menu contextuel de l'élément > 2nd ligne données').


Note: Les données apparaissant sur cette seconde ligne seront uniquement disponibles pour des traces et waypoints ayant été sauvegardés en utilisant TwoNav 2.5 ou Land/Air 7.3 (ou supérieure).

Les Traces peuvent être triés de différentes façons. Ouvrez le menu contextuel du fichier de traces et choisir 'Trier par' (nom, proximité, etc).

Note: Si l'utilisateur a **encreur une position au préalable**, ce sera ce point qui servira de référence.

8.3.6 Ouvrir et Fermer

8.3.6.1 Ouvrir trace

À partir de la [liste de traces](#), pulsant sur le nom d'un des fichiers disponibles, celui-ci s'ouvrira. Vous saurez qu'il est ouvert parce que il se situera à la partie supérieure de la liste et avec l'encadrement de la gauche marqué .

8.3.6.2 Fermer trace

Pulsez sur le check de la gauche de la trace ouverte pour le fermer.

Le fichier ne sera plus situé aux premiers rangs de la liste et reprendra la position qui lui correspond alphabétiquement parmi les autres fichiers non chargés.

Vous pouvez aussi accéder à cette fonction à partir du [menu contextuel](#) à partir duquel vous pourrez définitivement éliminer les fichiers de la mémoire.

8.3.7 Créer et éditer

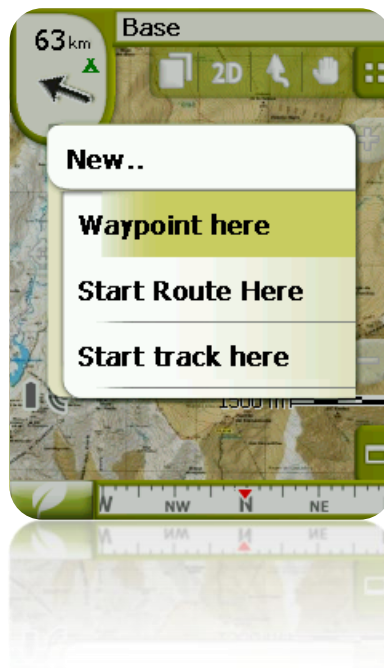
8.3.7.1 Créer un trace

La façon de créer une trace est à partir de l'éditeur de traces de la fenêtre de navigation, sur la carte.

Pour obtenir une trace correcte vous devrez disposer comme référence d'une carte bien calibrée. De plus, si vous souhaitez que les waypoints de la trace créé disposent d'information sur l'altitude du terrain, vous devrez avoir chargé une carte d'élévations de la zone en format CDEM.

Vous pouvez créer la trace en suivant ces pas:

1. Réalisez un clic prolongé sur le point de la carte où vous souhaitez commencer la trace. Un menu contextuel apparaîtra.
2. Dans ce menu sélectionnez **Nouveau > Commencer nouveau trace ici**.



À ce moment le menu se fermera et vous entrez dans le mode d'édition de traces.

3. Sur la carte et à l'aide du crayon, créez les points de la trace (en pulsant sur les lieux où il doit y avoir des points):



Pendant l'édition, vous pouvez déplacer la carte en l'entraînant pour ajouter des points en d'autres parties de la carte. Le mouvement d'entraînement n'ajoutera pas de points, il déplacera uniquement la carte. Pour ajouter un point vous devrez réaliser une pression brève.

Vous pouvez déplacer la position des waypoints créés en les sélectionnant et en les entraînant. Une fois que vous êtes satisfait de la trace, entrez dans le Menu Contextuel de la trace (en réalisant un clic prolongé sur l'écran) et sélectionnez **Fermer Édition**.

Voir la section [éditer une trace](#) pour ajouter de nouveaux ou pour modifier ceux existants.

En plus des traces créés 'manuellement' TwoNav créera 'automatiquement' la trace de votre sortie, en enregistrant votre position selon la configuration de [Tracklog](#) ([+info](#) sur l'enregistrement de la trace actuel).

8.3.7.2 Éditer une trace

8.3.7.2.1 Ajouter des points à une trace

Vous pouvez directement ajouter des points sur la carte:

1. Ouvrez le [menu contextuel](#) sur la trace et sélectionnez 'Éditer la trace'.
À ce moment le menu se fermera et vous entrerez dans le mode d'édition de traces.
2. Sélectionnez (par le biais d'une pression brève) le point de trace après lequel vous souhaitez ajouter un nouveau point.



3. Pulsez sur le lieu de la carte où vous souhaitez générer le nouveau point.



4. Ajoutez autant de points que vous le souhaitez.
Si vous souhaitez ajouter des points en d'autres lieux de la trace vous devrez uniquement répéter les pas 2 et 3.
5. Lorsque vous êtes satisfait de la trace, entrez dans le [menu contextuel](#) (en réalisant un clic prolongé sur l'écran) et sélectionnez **Fermer Édition**.

Lorsque vous entrez dans l'éditeur, le point de trace sélectionné sera le dernier, ainsi si vous pulsez sur la carte des points seront ajoutés à la partie finale de la trace.

8.3.7.2.2 Éliminer points de la trace

1. Activez le mode édition: clic prolongé sur la trace sur l'écran de navigation (sur la carte) et sélectionnez 'éditer la trace'.
2. Ouvrez le [menu contextuel](#) sur le point que vous souhaitez éliminer et sélectionnez 'éliminer point'.
3. Éliminez autant de points que vous le souhaitez en répétant le pas 2 pendant que vous êtes en mode édition.
4. Sortir de l'éditeur de traces (clic prolongé sur l'écran et sélectionnez **Fermer Édition**)

8.3.7.2.3 Déplacer la position de points de la trace

Vous pouvez modifier la position d'un point de trace sur la carte ou en saisissant vos coordonnées:

8.3.7.2.3.1 Sur la carte

1. Ouvrez le [menu contextuel](#) sur la trace et sélectionnez 'Éditer trace'
À ce moment le menu se fermera et vous entrerez dans le mode d'édition de routes.
2. Sélectionnez le point que vous souhaitez déplacer par le biais d'une pression brève.



3. Entraînez-le jusqu'au lieu adéquat en maintenant la pression sur celui-ci.



4. Pour déplacer un autre point vous devrez d'abord le sélectionner (par le biais d'une pression brève) et l'entraîner ensuite.
5. Une fois que vous êtes satisfait de la trace, entrez dans le [menu contextuel](#) (en réalisant un clic prolongé sur l'écran) et sélectionnez **Fermer Édition**.

Si, avec un point sélectionné, vous réalisez un clic bref sur la carte, un point de trace nouveau juste après celui sélectionné sera créé.

8.3.7.2.3.2 Saisir coordonnées

Pour modifier les coordonnées d'un point de trace vous devez uniquement accéder à sa [fenêtre de propriétés](#) en saisissant la nouvelle valeur, faisant attention qu'il s'agisse de la projection et du datum approprié.

8.3.7.3 Étape dans la trace

TwoNav vous permet de travailler avec des traces fractionnées en Étapes.

8.3.7.3.1 Créer étapes

8.3.7.3.1.1 Créer des étapes sur un trace existant

Vous pouvez fractionner un trace en deux étapes en ouvrant le menu contextuel sur le point qui sépare les deux étapes et en sélectionnant 'Étapes > Changer étapes ici.

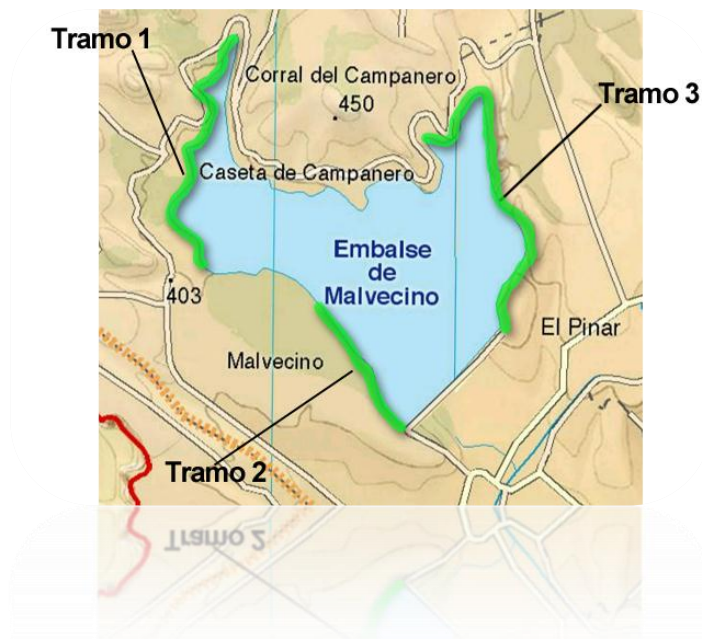
À ce moment l'étape le plus proche de la fin de la trace changera de couleur afin que vous puissiez différencier les deux étapes. L'étape initiale restera de la couleur originale de la trace.

Vous pouvez répéter autant de fois que vous le souhaitez l'opération de fractionner la trace afin d'obtenir tous les étapes que vous souhaitez.

8.3.7.3.1.2 Créer des étapes dans la trace actuelle

Si pendant l'[enregistrement de la trace actuel](#) vous effectuez une pause à partir de la fenêtre de [Statut](#), lorsque vous reprenez l'enregistrement, les nouveaux points de la trace continueront à être enregistrés dans le même fichier qu'avant la pause. Cependant, une nouvelle étape qui contiendra les nouveaux points sera automatiquement générée. De cette façon vous pourrez facilement différencier les parties de la trace actuelle et appliquer les modifications indépendantes sur ceux-ci.

Si une distance a été parcourue depuis que vous avez pausé l'enregistrement de la trace jusqu'au moment où vous l'avez reprise, sur sa représentation on pourra observer l'espace vide correspondant à ce temps.



8.3.7.3.2 Opérations avec étapes

Si vous ouvrez le menu contextuel sur une étape de la trace, dans la fenêtre de navigation, à partir de l'option 'étapes' vous pourrez accéder aux fonctions suivantes:

- **Propriétés étape:** Vous pouvez changer la couleur et l'épaisseur de l'étape et ajouter un commentaire
- Changer de étape ([+ info](#))
- **Éliminer cette étape:** les points de cette étape seront effacés de la trace, laissant un espace vide à la place.
- **Sauvegarder étape comme:** Vous pouvez sauvegarder la étape indépendamment du reste de la trace, de mode qu'un nouveau fichier de trace qui contiendra uniquement cette étape sera sauvegardé.

8.3.7.4 Inverser trace

Toute trace peut être inversée pour que l'ordre de ses points soit l'inverse. Cela peut être spécialement utile si vous avez parcouru une distance en enregistrant la trace en marche et que vous vouliez revenir par le même chemin.

Pour inverser un trace, vous devez uniquement ouvrir le [menu contextuel](#) sur celui-ci dans la [liste de traces](#) et sélectionner 'Outils > Inverser la trace'.

8.3.7.5 Outils avancés de la trace

À partir du menu [contextuel de la trace](#) sur la liste de traces il est possible d'accéder au sous-menu 'Outils', qui comprend des outils secondaires, cependant très intéressants pour des besoins concrets:

- **Calculer l'altitude du sol pour chaque point (Importer altitudes):** Si vous avez chargé un relief 3D (CDEM), TwoNav peut assigner à chaque point de la trace l'altitude qui lui correspond en considérant l'information du relief.

- **Éliminer points arrêtés au commencement et à la fin (Supp.pnts.début/fin):** La trace omet les points répétitifs du commencement et de la fin, où vous étiez arrêté avant et après avoir réaliser la trace.
- **Réduire le nombre de points (Réduire nom. points):** En saisissant un nombre de points, la trace est dessinée avec ces points, en conservant la forme de la trace le plus fidèlement possible.
- **Assigner le temps et la vitesse (Déf.temps/vitesse):** En utilisant cette option vous pouvez déterminer un temps de sortie et une vitesse constante pour que TwoNav calcule le temps estimé pour chaque point de la trace.
Si une trace ne dispose pas de données de temps, il n'est pas possible d'accéder à la fonction [play](#) de votre [menu contextuel](#).
- **Éliminer les points aberrants (Elim.pnts aberrants):** Lorsqu'un point dévie excessivement du reste il sera éliminé puisqu'il sera considéré comme une erreur.
- **Convertir la trace à route (Convertir TRK en RTE):** Cette option convertira la trace en une route. Le logiciel vous demandera de saisir le nombre de waypoints que vous souhaitez pour qu'ils conforment la route. Il sera possible de visualiser le nouveau fichier de route dans 'Menu principal > Données > Routes'.
- **Inverser la trace:** Cette fonction inverse le sens du trajet de la trace, ainsi si vous décidez de le naviguer le déplacement se fera en sens contraire.

8.3.7.6 Sauvegarder

8.3.7.6.1 Sauvegarder trace

Lorsque vous êtes satisfait du travail réalisé sur votre trace, vous pouvez le sauvegarder en sélectionnant l'option **Sauvegarder trace** du [menu contextuel](#) de la trace sur la carte ou la liste de traces.

Les modifications réalisées seront directement sauvegardées surchargeant l'ancien fichier.

Note: La [trace qui est enregistré en marche](#) réalise une sauvegarde automatique toutes les 5 minutes. Lorsque vous fermez le système une sauvegarde finale de la trace actuelle sera réalisée.

8.3.7.6.2 Sauvegarder trace comme

Si vous souhaitez sauvegarder la trace sous un autre nom, localisation (dossier) ou format (*.TRK, *.IGC o *.GPX) vous pouvez sélectionner l'option '**Sauvegarder trace comme**' du [menu contextuel](#) de la trace sur la liste de traces.


8.3.8 Rechercher une trace chargé sur l'écran

Pour centrer sur l'écran une trace:

1. Accédez au Menu Principal en pulsant





2. Sélectionnez le '**Menu Principal > Données > traces**
3. Cliquez sur la trace et choisissez entre:

- a. Appuyer sur le bouton 
- b. Entrer dans le Menu Contextuel de la trace (clic prolongé sur le nom ou le bouton 'Menu') et cliquer sur 'Zoom ici'.

Une fenêtre qui montre la trace sur l'écran s'ouvrira, avec la possibilité d'augmenter et de diminuer le zoom.

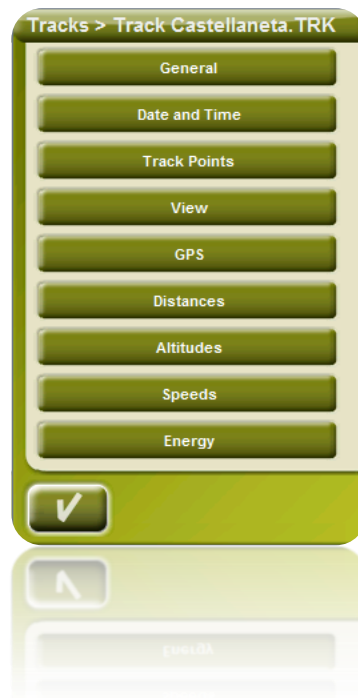
4. Pour sortir de la fenêtre vous pouvez choisir entre:

- Pulser  et revenir à la liste de traces.
- Pulser  et revenir à la fenêtre de navigation, en conservant le cadrage qu'il avait dans la fenêtre de zoom.


8.3.9 Propriétés

8.3.9.1 Propriétés d'une trace

Il est possible de consulter différentes données d'une trace chargée (distance, zone qu'elle englobe, altitude maximum, etc.) et modifier certains de ses paramètres (couleur, épaisseur, description...) à partir de la fenêtre de propriétés de la trace.



Vous pouvez accéder à cette fenêtre de 3 manières:

- Bouton direct : clic bref sur le nom de la trace sur la liste et pulsez le bouton à la partie inférieure de la liste.
- Menu Contextuel de la trace sur la liste
- Menu Contextuel de la trace sur la carte

Une fois dans la liste, vous pourrez modifier certains paramètres de la trace et consulter une grande variété de données regroupées par paragraphes:

- **Général:** Nom du fichier (vous pouvez aussi modifier le nom de la trace à partir du [menu contextuel](#) de la liste de traces ou en faisant '[sauvegarder comme](#)'), Nom de l'utilisateur, Nom de la sortie, Commentaires de la trace.
- **Date et temps:** Jour, Heure de sortie (premier point de la trace), Heure d'arrivée (dernier point de la trace), Durée, Différence entre horaire local et UTC (heures de plus ou en moins par rapport au méridien 0 de Greenwich), Temps arrêté, Temps en mouvement.
- **Points de la trace:** Nombre de points, Intervalle d'enregistrement (il est possible de configurer cette valeur à partir du 'Menu Principal > Configurer > Off-road > Tracklog'), Champs extra de points (données additionnelles dont disposent les points de la trace, en plus de coordonnées, altitude et temps).
- **Vues:** Épaisseur, largeur réel de la trace et couleur de la ligne de la trace.
- **GPS:** Modèle de GPS, Numéro de série et si la trace dispose de signature digitale.
- **Distances:** Distance projetée (il s'agit de la distance parcourue à l'horizontal, sans tenir compte de la distance parcourue en altitude), Distance avec altitudes (il s'agit de la distance réelle parcourue suivant l'orographie du terrain), Distance linéaire (distance, en ligne droite, entre le premier et le dernier point de la trace) Zone (surface fermée par la trace). Cette dernière donnée est obtenue en fermant la trace avec une ligne droite lorsque nous ne disposons pas d'une trace fermée).
- **Altitudes:** trace avec altitudes (si la trace dispose de la donnée de altitude), Altitude maximum, Altitude minimum, Altitude de sortie (à l'origine de la trace), Altitude d'arrivée (au dernier point), Gain depuis la sortie (différence entre l'altitude de sortie et le maximum atteint), Dénivellement sortie-arrivée, Dénivellement maximum (différence de altitude entre le point le plus haut et le plus bas de la trace), Ascension accumulée* (somme des différents gains de altitude réalisés pendant la trace, c'est-à-dire, ce que nous avons dû monter réellement), descente accumulée*, (Max. Vitesse verticale (vitesse de montée), Min. Vitesse verticale (vitesse de descente), Max. Pente, Min. pente.
- **Vitesses:** Vitesse moyenne et Vitesse maximum atteintes lors de l'enregistrement de la trace.
- **Énergie:** Masse (poids de la personne qui réalise la trace avec le véhicule, la bicyclette, le sac à dos, etc.), Énergie moyenne en Joules, Puissance moyenne mesurée en watts (consommée pendant tout la trace), Puissance moyenne en montées mesurée en watts (consommée pendant les ascensions de la trace).

*Seuls les changements d'altitude de plus de 5 mètres seront calculés en propriétés comme l'ascension/descente accumulés. Cela est ainsi afin d'éviter que les fluctuations dues à la marge d'erreur du GPS ajoutent des dénivellements irréels.

Comme résultat, il est possible qu'une trace qui commence et termine au même lieu ait une 'ascension accumulée' qui ne coïncide pas avec la 'descente accumulée'.

CompeGPS Land permet de modifier le paramètre "différence minimum pour accumuler des dénivellements" pour l'ajuster à vos préférences dans l'analyse de traces.

8.3.9.2 Propriétés d'un point de trace


Vous pouvez accéder aux propriétés d'un seul point de trace à partir de l'écran de navigation, en ouvrant le [menu contextuel](#) sur le point de la carte et en sélectionnant 'éditer point de trace'.

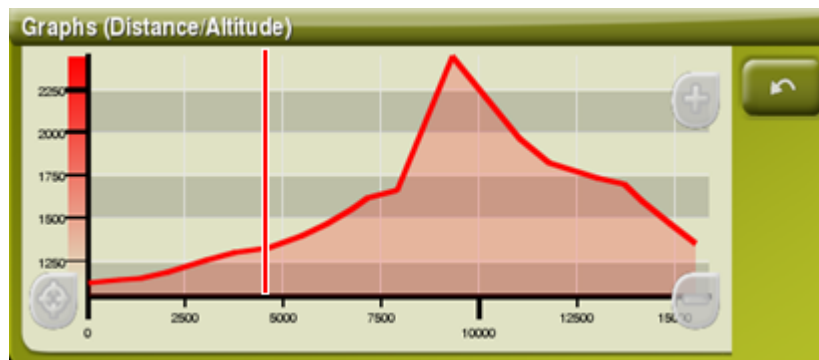
À partir de la fenêtre qui sera ouverte vous pourrez accéder à:

- **Icône:** Choisissez l'icône que vous souhaitez pour marquer la position de ce point de trace.
- **Description:** Joignez la note que vous considérez appropriée pour ce lieu.
- **Coordonnées:** Vous pouvez consulter ou modifier les coordonnées du point.
- **Jour**
- **Heure**
- **Associations:** associez des fichiers d'image ou de son à vos waypoints pour qu'ils apparaissent pendant la navigation lorsque vous arrivez à ce point.

8.3.10 Graphique de la trace

Vous pouvez visualiser un graphique de la route chargée de deux manières:

- À partir de la [liste de traces](#): En sélectionnant l'option du [menu contextuel](#) de la route ou en sélectionnant la route et en pulsant le bouton 
- À travers les [champs de données](#): Vous pouvez situer le champ 'graphique route' à n'importe quelle position des pages de données, bien que l'on recommande d'utiliser l'espace de la page de graphique pour cela.





Fonctions:

- **Directeur axe Y** (une barre rouge sert d'axe de déplacement).
- **Déplacement du graphique:** Utilisez la molette de la souris pour **zoomer + / -** et afin d'afficher plus de détails sur une section voulue (le défilement du graphique peut également être appliqué en faisant glisser le graphique vers le haut et le bas ainsi que latéralement).
- **Re-centrage automatique** (roue de la souris ou bouton 'recentrer').

8.3.11 Activer une trace (Naviguer)

Vous pouvez activer (naviguer) une trace de trois modes:

- Menu 'Naviguer...'
- Menu Contextuel de la trace sur la liste de traces (clic prolongé sur la trace dans la liste de traces). La liste de traces dispose aussi d'un bouton d'accès direct à la fonction de navigation. 
- Menu contextuel de la trace sur la carte (clic prolongé sur la trace sur la carte).
- Le bouton 'Naviguer'  est également disponible depuis la fenêtre de propriétés.

Une fois activé, TwoNav vous orientera vers la trace au moyen de deux outils:

- **Flèche GOTO:** Dans l'espace 'prochain évènement' apparaîtra une flèche qui indiquera une direction tangente de la trace. C'est-à-dire que vous pouvez prendre la direction de cette flèche comme référence pour suivre votre chemin.

Note: Lorsque vous êtes éloigné de plus de 50 mètres de la trace, la flèche GOTO indiquera la perpendiculaire à la trace au lieu de la tangente. À cette distance on considère que vous êtes en dehors du chemin que vous devriez suivre et que vous devriez revenir à celui-ci de la manière la plus directe possible, la perpendiculaire.



Ligne guide: Votre position sera unie à la trace par le biais d'une ligne perpendiculaire à celui-ci. Lorsque vous vous trouvez à plus de 50 mètres de la trace, cette ligne sera dessinée de couleur rouge.

Note: Si la trace que vous suivez a plus de 1000 points, la ligne guide signalera le point de trace le plus proche au lieu de la perpendiculaire.

8.3.12 Menus contextuels de traces

Pour ouvrir le menu contextuel sur un élément vous n'avez qu'à maintenir la pression sur celui-ci pendant 1 seconde.

1. Menu contextuel d'une trace dans la liste de traces:
 - Propriétés de la trace ([+info](#))
 - Fermer trace ([+info](#))
 - Supprimer le fichier

- Fermer les autres
- Sauvegarder trace sous... ([+info](#))
- Renommer fichier ([+info](#))
- Fenêtre des Graphiques
- Play
- Zoom ici
- Éditer la trace ([+info](#))
- Envoyer à
- Outils
- Naviguer...

2. Menu contextuel d'une trace sur la carte:

- Nouveau...
 - Waypoint ici ([+ info](#))
 - Commencer route ici ([+ info](#))
 - Commencer trace ici ([+ info](#))
 - Favori ici
- Propriétés de la trace ([+info](#))
- Sauvegarder trace ([+info](#))
- Fermer trace ([+info](#))
- Éditer la trace ([+info](#))
- Éditer Point de trace
- Naviguer...
- Étapes ([+info](#))
 - Propriétés étape
 - Changer étape ici
 - Supprimer cette étape
 - Sauvegarder étape comme
- Play Ici

8.4 Cartes

TwoNav permet de gérer une grande diversité de cartes facilement.

Vous pouvez obtenir plus de cartes à utiliser avec TwoNav de différentes formes, après les acheter directement sur notre site web, jusqu'à calibrer des cartes papier avec [CompeGPS Land](#).

Plus d'information: www.compegps.com et www.twonav.com.

8.4.1 Formats acceptés

TwoNav peut ouvrir directement les formats carte suivants:

- *.RMAP (Format carte raster CompeGPS)
- *.ECW (Format carte raster)
- *.VMAP/*MPVF (Format carte vectorielle CompeGPS)
- *.IMP (fichier de calibrage nécessitant un fichier image)
- *.MAP (fichier de calibrage nécessitant un fichier image)
- *.CDEM (Relief 3D)

D'autres formats peuvent être importés et convertis aux précédents depuis le logiciel CompeGPS Land/Air.

8.4.2 Différents types de cartes

Il existe différents types de cartes:

- Vmap: **Carte routière** qui permet d'activer le mode On-Road.
- Topo: **Cartes topographiques** CompeGPS.
- **Relief CDEM: Cartes d'élévations** contenant la seule information d'altitude de chaque point de la zone.
Pour utiliser le mode **3D+** vous devez charger une carte de relief. Vous pourrez alors visualiser l'altitude de chaque waypoint, route et trace. Vous pourrez aussi apprécier votre carte en trois dimensions.
- **Carte marine**

En plus à ces types propres à CompeGPS, vous pouvez utiliser d'autres types de carte que vous pouvez obtenir par d'autres moyens (images aériennes, cartes topographiques d'autres sources, cartes papier scannerisées et calibrées, etc.).

*S'il n'existe aucune carte routière dans la mémoire de TwoNav, le mode On-road ne pourra pas être activé.


Accéder à la boutique de cartes de www.twonav.com.

8.4.3 Liste de cartes

La gestion des cartes est centralisée dans la liste de cartes, si bien qu'il est possible de directement réaliser plusieurs actions à partir de l'écran de navigation, par le biais du [menu contextuel](#).

Voir le chapitre [Données](#) pour connaître le fonctionnement général des listes.

Lorsque vous accédez à la liste des cartes vous pourrez voir toutes les cartes disponibles dans le dossier 'TwoNavData/Maps' pour votre position actuelle.

Si vous souhaitez voir la liste complète des cartes (non seulement celles de la position actuelle), activez le bouton 'voir toutes.' 

Chaque carte dispose d'une icône qui indique de quel [type de carte](#) il s'agit:



Vectorielle



Raster



Relief (CDEM)

S'il existe une carte dans le dossier cartes mais que celle-ci n'est pas activée (licence requise),

un cadenas s'ajoute à l'icône



Si vous avez une carte sélectionnée, les boutons de la partie inférieure de l'écran vous permettront d'accéder aux fonctions les plus importantes à réaliser sur cet élément:



De gauche à droite:

- [Voir toutes/Voir disponibles pour position actuelle](#)
- [Propriétés](#)
- [Zoom ici](#)
- [Filtre par nom](#)

8.4.4 Ouvrir et fermer


8.4.4.1 Carte auto

En activant cette option, TwoNav essaiera de charger à tout moment la meilleure carte.

- En mode **On-road**, la V-map (carte routière) de la zone sera chargée et le reste sera fermé.
- En mode **Off-road**, la carte à meilleure résolution (qui ne soit pas V-map) sera chargée et toute Vmap sera fermée.

Si vous souhaitez conserver les cartes chargées lorsque vous passez d'un mode à un autre, désactivez la fonction '[carte auto](#)'.

8.4.4.2 Ouvrir carte

À partir de la [liste de cartes](#), en cliquant sur le nom d'un des fichiers disponibles, celui-ci sera ouvert. Vous saurez qu'il est ouvert parce qu'il sera situé à la partie supérieure de la liste et avec l'encadrement de la gauche marquée .

8.4.4.3 Fermer carte


Appuyez sur le check de la gauche  de la carte ouverte pour la fermer.


Le fichier ne sera plus situé aux premiers rangs de la liste et sera replacé à la position qui lui correspond alphabétiquement parmi les fichiers non chargés.

Vous pouvez aussi accéder à cette fonction à partir du [menu contextuel](#) (sur la liste de cartes ou la fenêtre de navigation) et en sélectionnant le bouton 'fermer' (X) de la partie inférieure de la liste.

8.4.5 Rechercher une carte chargée sur l'écran



Pour centrer sur l'écran une carte:

1. Accédez au Menu Principal 
2. Sélectionnez '**Menu Principal > Données > Cartes**
3. Cliquez sur la carte et choisissez entre:

- a. Appuyer sur le bouton 
- b. Entrer dans le Menu Contextuel de la carte (clic prolongé sur le nom ou le bouton 'Menu') et cliquer sur 'Zoom ici'.

Une fenêtre montrant la trace sur l'écran s'ouvrira, avec la possibilité d'augmenter et de diminuer le zoom.


4. Pour sortir de la fenêtre vous pouvez choisir entre:

-  et revenir à la liste de traces.
-  et revenir à la fenêtre de navigation, en conservant le cadrage que vous aviez dans la fenêtre de zoom.

8.4.6 Propriétés

Il est possible de consulter différentes données d'une carte chargée (description, type de carte, résolution, extension, etc.) à partir de la fenêtre de propriétés de la carte.

Vous pouvez accéder à cette fenêtre de 3 manières:

- Bouton direct  : clic bref sur le nom de la carte sur la liste et choisissez le bouton à la partie inférieure de la liste.
- Menu Contextuel de la carte sur la liste
- Menu Contextuel de la carte dans la fenêtre de navigation

8.4.7 Multi-Cartes

TwoNav vous permet de charger plus d'une carte en même temps. Si vous disposez de deux cartes (p.ex. une orthophoto et une carte topographique) et que vous les chargez en même temps, une des deux se superposera à l'autre. L'option 'Multi-Cartes' vous permet de configurer cette superposition de cartes, en sélectionnant la carte qui sera en dessous et celle qui sera au dessus. Pour accéder à cet outil, choisissez l'option '**Multi-Cartes**' dans le Menu Contextuel de la carte que vous souhaitez gérer ('Menu Principal > Données > Cartes') et sélectionnez si vous le souhaitez 'Pacer devant ou 'Envoyer derrière' la carte.

8.4.8 Menu contextuel de la carte

Pour ouvrir le menu contextuel sur un élément vous n'avez qu'à maintenir la pression sur celui-ci pendant 1 seconde.

1. Menu contextuel de la carte sur l'écran de navigation:

- Nouveau...
 - Waypoint ici ([+ info](#))
 - Commencer route ici ([+ info](#))
 - Commencer trace ici ([+ info](#))
- Stopper nav. : Vous pouvez stopper la navigation actuelle à tout moment avec cet accès direct alternatif au menu > naviguer à > Stop nav.'
- Propriétés de la carte ([+ info](#))
- Fermer carte (nom de la carte) ([+ info](#))

- Multi-Cartes, avancé... ([+ info](#))

2. Menu contextuel de la carte sur la liste de cartes:

- Propriétés de la carte ([+ info](#))
- Fermer carte ([+ info](#))
- Zoom ici ([+ info](#))
- Multi-Cartes, avancé... ([+ info](#))

9 Autres fonctions

9.1 Simulation

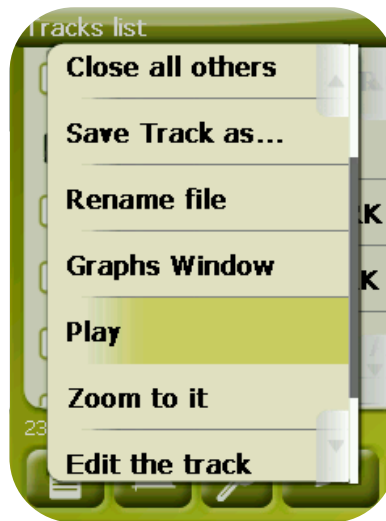
TwoNav vous permet de visualiser une représentation du trajet que vous allez suivre. Elle sera montrée avec l'icône de position de couleur verte afin de ne pas la confondre avec l'icône de 'position actuelle' rouge.

Dispose de deux types de simulation:

- A->B (seulement en mode 'On-road'): Depuis 'Menu principal > Découvrir > Simuler', vous pouvez choisir deux points (POIs, adresses, favoris...) pour voir la route proposée pour aller du point A jusqu'au point B.



- Reproduire trace: Ouvrez le Menu Contextuel de la liste de traces ou avec la trace sur la carte et sélectionnez '**Play**'. Une animation de parcours sera montrée. Pendant l'animation, la position simulée sera représentée par une flèche verte et sera la dominante, pour cela la position sera centrée sur celle-ci et les statistiques de mouvement seront relatives à celle-ci.



Lorsqu'une simulation est en cours, certains outils supplémentaires apparaîtront dans la barre d'outils :



- Pause
- FF/RW: pour accélérer la vitesse
- FF au suivant/RW vers précédent: Passer au prochain évènement (waypoint ou On-Road manœuvre)

Para stopper la simulation vous pouvez aller au 'Menu principal > Découvrir > Stopper sim.'



9.2 Zoom vers...

L'option 'Zoom vers.....' vous permet de réaliser une prévisualisation rapide de l'élément que vous souhaitez voir sur la carte*. Vous disposez de nombreux éléments à visualiser:

- **Adresse:** si vous avez une carte routable chargée, vous pourrez visualiser avec cet outil l'adresse que vous choisissez et celle-ci apparaîtra centrée sur l'écran.
- **POI:** si vous avez une carte routable chargée, vous pourrez réaliser un visionnage rapide des Points d'Intérêt (POIs), comme les stations services, les gares, les théâtres, etc.
- **Favoris:** vous pouvez établir les lieux sur la carte comme points favoris, comme par exemple, votre maison. En ayant des lieux sauvegardés comme favoris, vous pourrez réaliser un zoom vers... ceux-ci afin de les visualiser centrés sur la carte.

- **Données:** Vos waypoints, routes et traces, pourront aussi être pré visualisés sur la carte. Même si vous n'avez pas besoin d'avoir chargée la carte sur laquelle ont été créées ces données, dans la mesure où la prévisualisation est basée sur les coordonnées géographiques, il est intéressant de réaliser le 'Zoom vers.....' de ces éléments sur la carte ainsi vous pourrez visualiser tous les détails du terrain où elles ont été réalisées.
- **Coordonnées:** TwoNav vous permet de réaliser un visionnage rapide des données concrètes que vous saisissez. Rappelez-vous que pour visualiser à quoi correspondent ces données, vous devrez avoir une carte pour cette zone chargée.

***Note:** l'option 'Zoom vers...' vous montre l'élément que vous souhaitez voir dans une fenêtre exclusive à cette fin, qui n'est pas la même que la fenêtre de navigation. Cependant, lorsque vous réalisez un 'Zoom vers...' un élément, quand vous revenez à la fenêtre de navigation, le cadrage continuera centré sur cet élément. Pour recentrer le cadrage à sa position actuelle vous pouvez utiliser les outils '[Recentrage](#)'.

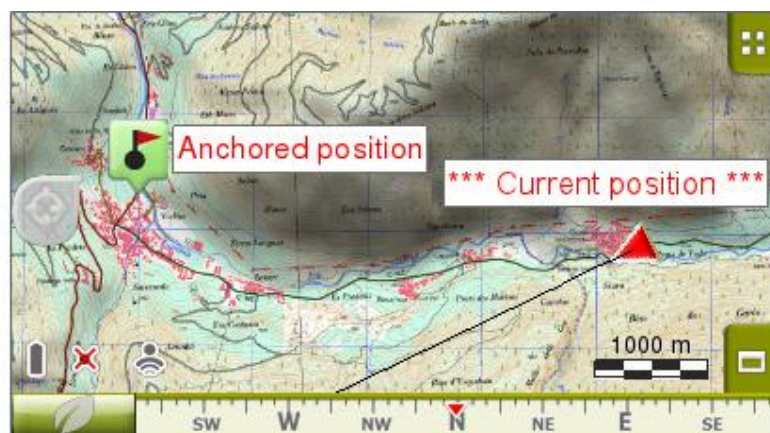
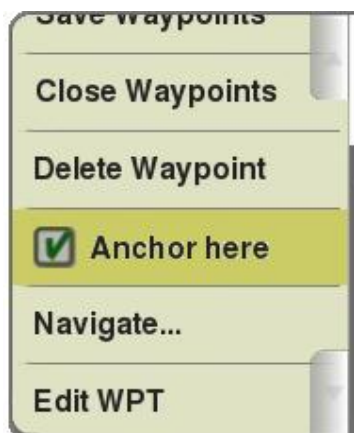
9.3 Ancrage

Fixer une position virtuelle permet de remplacer virtuellement la position actuelle de l'utilisateur par un endroit de la carte. Afin de définir un point d'ancrage, vous pouvez utiliser l'une des options suivantes:

- 'Menu Principal > Menu contextuel sur la carte > **Ancrage ici**'
- 'Menu Principal > Données > Élément > Menu contextuel de l'élément > **Ancrage ici**'

Une fois fixé, l'information affichée sur les différents champs de données (par ex.: proximité) sera calculée par rapport à la position du point d'ancrage, et non par rapport à la position actuelle réelle de l'utilisateur. De plus, si 'Ancrage ici' est activé, les options telles que 'Recentrer carte' sont également appliquées au point d'ancrage au lieu de la position actuelle de l'utilisateur.

Si vous souhaitez de nouveau utiliser la position réelle au lieu du point d'ancrage, décocher de nouveau l'option depuis le menu contextuel.



9.4 Roadbook

9.4.1 Définition

Le Roadbook est un outil souvent utilisé par les copilotes de rallye et les randonneurs afin de se déplacer sur des terrains plus ou moins incertains et méconnus. En règle générale, ce carnet de route comporte plusieurs pages avec des dessins, des coordonnées GPS et des instructions écrites pour aider et faciliter la navigation. Le tutorial suivant vous fournit les principales instructions pour la création de vos propres Roadbooks numériques à travers notre logiciel CompeGPS Land/Air.

Afin de créer votre Roadbook, vous aurez besoin de 3 outils essentiels:

- Une trace enregistrée auparavant ou téléchargée depuis Internet ou autre.
- Le livre / pdf où les points sont enregistrés avec les images et les descriptions correspondantes (celles-ci peuvent également être entrées à la main)
- Le logiciel CompeGPS Land/Air à partir de la version 6.8.8

9.4.2 Préparation des images des croisements ou croquis

Pour associer les différentes images au fichier *.BTRK (format Roadbook), il va tout d'abord être nécessaire de retoucher, recadrer, etc., nos images scannées depuis un livre ou dessinées par nos soins. Vous pouvez pour cela utiliser n'importe quel éditeur d'images. Si les options de votre éditeur le permettent, redimensionner vos images au format 128x128 pixels avant de les sauvegardées. Si l'éditeur d'images utilisées ne permet pas le redimensionnement des images, il vous faudra passer par des logiciels tels que JPG Resizer. Pensez à conserver l'image avec un nom simple ainsi qu'un numéro d'identification indiquant l'ordre dans lequel elles seront utilisées. Cela facilitera le travail l'heure de les placer sur la trace. Veuillez enregistrer vos images au format *.jpg ou *.bmp.

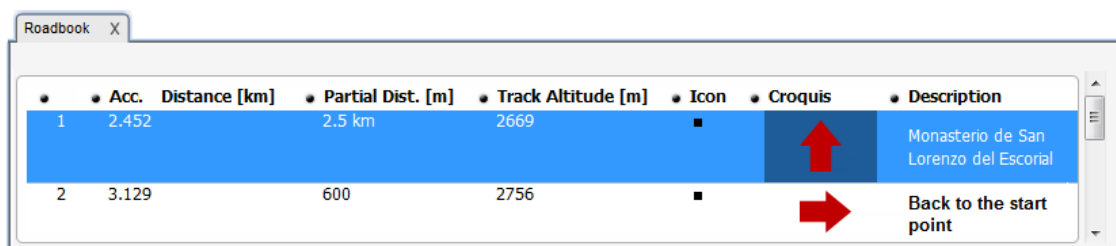
Une fois toutes les images sauvegardées dans le format adéquate et à la taille correspondante, nous pourrons démarrer la création de notre Roadbook.

9.4.3 Création du Roadbook

Land est le complément idéal pour TwoNav sur votre ordinateur. Il vous permettra de préparer vos sorties avant votre départ et de les analyser à votre retour.

Lancez la version CompeGPS Land 6.8.8.k (ou supérieure) et chargez la trace enregistrée avec TwoNav depuis 'Trace > Ouvrir Trace'. Une fois chargée, faire un clic droit sur celle-ci et

sélectionnez l'option "Editer Roadbook". En bas de l'écran s'affiche le cadre d'édition du Roadbook et sur la gauche, une liste d'icônes (Image 1). Maintenant, il suffit de se placer sur la trace, à l'endroit où nous souhaitons signaler un croisement ou une bifurcation*. En cliquant sur ce point avec le bouton droit et en sélectionnant l'option "Créer un point Roadbook ici", la première ligne de votre Roadbook sera automatiquement créée. Sur cette ligne, vous apercevrez les différents champs à remplir (les champs "numéro du point", "distance accumulée", "distance partielle" et "altitude du point" se rempliront automatiquement). Intéressons nous maintenant aux champs "icône", "Croquis" et "Description". En créant un point du Roadbook, l'icône avec la flèche indiquant la manœuvre se positionnera automatiquement. Cette icône peut cependant être modifiée à tout moment. Il suffit alors de glisser l'un des icônes des différentes bibliothèques disponibles dans le coin supérieur gauche. Double cliquez maintenant dans le champ "Croquis" et allez chercher l'image scannée préalablement à l'endroit où vous l'aviez sauvegardée après redimensionnement à 128x128 pixels.

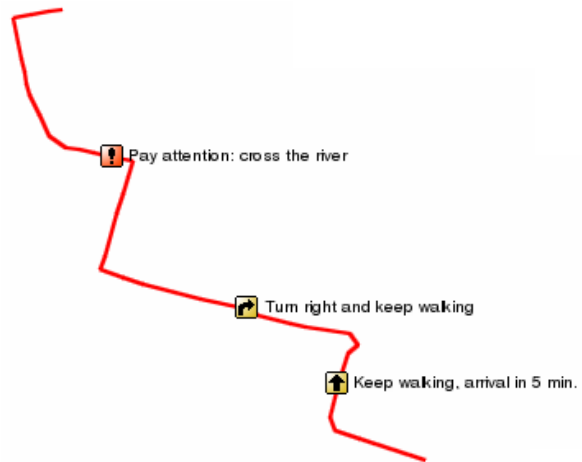
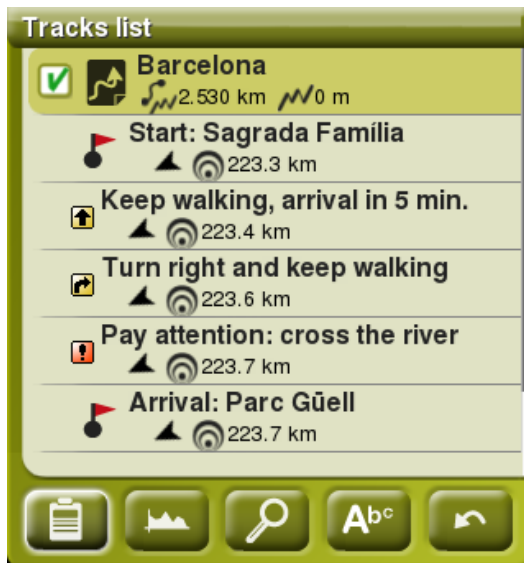


●	●	●	●	●	●	●
	Acc. Distance [km]	Partial Dist. [m]	Track Altitude [m]	Icon	Croquis	Description
1	2.452	2.5 km	2669	■	▲	Monasterio de San Lorenzo del Escorial
2	3.129	600	2756	■	➔	Back to the start point

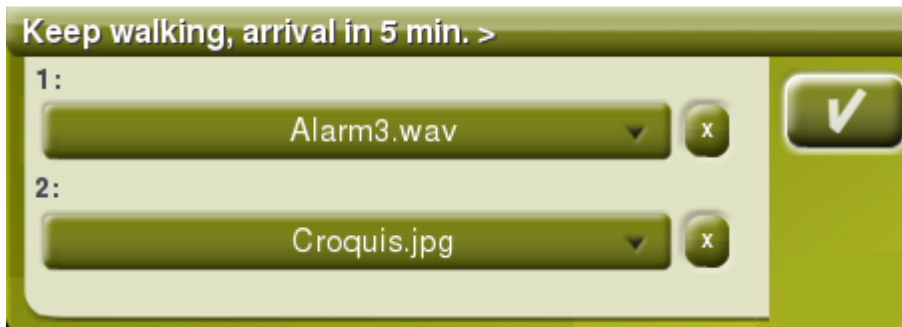
Maintenant, répétez la même action dans le champ «Description», mais cette fois en écrivant la manœuvre à effectuer avec précision ou le commentaire que vous souhaitez ajouter. Vous devez répéter ce processus jusqu'à la fin du Roadbook, décrivant chaque élément, en reliant l'image qui lui correspond.

*Pour plus de simplicité, vous pouvez régler la transparence de la carte en faisant un clic droit sur celle-ci et choisissant "Transparence". Ainsi, vous pouvez l'utiliser en fond.

Note: Les fichiers associés (images, textes, documents, sons, alarmes, fichiers HTML,...) peuvent être ajoutés à n'importe quel waypoint en ouvrant le menu contextuel de la trace et en sélectionnant 'Editer point de trace' sur le point à partir duquel vous souhaitez ajouter ce même fichier associé.



Associated



9.4.4 Sauvegarder un Roadbook

Une fois cela effectué, enregistrez votre fichier en format *.TRK. Afin de l'enregistrer au format *.BTRK, ce qui permettra de réduire notablement sa taille, faire un clic droit sur la trace et sélectionner «Enregistrer sous ...», choisir alors le format *:BTRK. Votre Roadbook est terminé!


Note: Il faut prendre soin de ne pas perdre / supprimer le fichier *.TRK. En effet, comme le fichier *.BTRK n'est pas éditable, si vous voulez changer les paramètres du Roadbook, vous devez modifier le fichier *.TRK. Une fois modifié, sauvegardez-le au format *.BTRK, de sorte de réactiver les liens entre la trace et les fichiers associés.

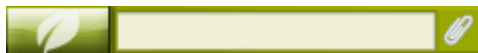
9.4.5 Visualisation du Roadbook à travers notre programme TwoNav (Pocket /Tablet / Mac / iPhone / Symbian)

Une fois le fichier *. BTRK sauvegardé, vous pouvez l'ouvrir avec notre logiciel de navigation TwoNav. Vous pouvez également charger une carte en arrière plan, passez à l'affichage 3D, et plus encore. Essayez-le!



Lors de la navigation d'un Roadbook, l'utilisateur a la possibilité de configurer manuellement la distance pour la reproduction automatique de fichiers associés depuis 'Menu > Réglages > Navigation > Alarmes > Waypoints'. La valeur 'Rayon par défaut pour WPT's' peut être modifiée selon vos préférences.

Lorsque vous vous approchez d'un waypoint contenant un fichier associé, une alerte sera affichée depuis la barre d'information . A partir de ce moment, vous pourrez reproduire le fichier associé en cliquant sur le trombone.



Différents types de fichiers peuvent être associés à un waypoint. Chaque type de fichier sera affiché différemment: images (une fenêtre s'ouvre avec l'image associée au waypoint), fichiers audio (le son est automatiquement reproduit), fichiers TXT/HTML (le texte est affiché en plein écran)...

10 Geocaching

TwoNav vous offre tous les outils nécessaires pour pratiquer le Geocaching 'paperless', depuis la lecture de fichiers GPX de Groundspeak téléchargés sur le site Geocaching.com jusqu'à la création de notes de terrain.

Les outils pour le Geocaching sont centralisés depuis le 'Menu > Découvrir > Geocaching'. Vous y trouverez un accès facile et rapide aux fonctions les plus importantes. De plus, il est possible de travailler avec les fichiers de geocaching comme tout autre waypoint.

10.1 Les fichiers Geocaching compatibles

Dans le but d'être 100% compatible avec le Geocaching 'paperless', un fichier waypoints doit posséder une extension 'geocaching' qui indique l'information du **geocache** (description, difficulté, terrain, etc.).

Ces fichiers sont le plus souvent disponibles au format GPX de Geocaching.com. Bien que TwoNav puisse lire directement les fichiers GPX, ils peuvent également être convertis au format WPT ou BWPT tout en conservant leurs 'extensions geocaching'. TwoNav est également compatible avec le site Terracaching.com.

Les fichiers LOC seront également listés en choisissant une destination 'geocaching', mais ces fichiers ne peuvent pas être considérés comme pleinement compatibles avec le Geocaching car ils ne possèdent pas 'd'extension geocaching', comme certaines informations extra que sont les notes de terrain ne seront pas disponibles.

Les fichiers présentant une extension geocaching sont lus différemment en comparaison aux autres fichiers waypoint pour optimiser les ressources et la mémoire. De ce fait, ils ne peuvent être édités à travers le logiciel TwoNav. Ils sont donc pour le moment en 'lecture seule'.

10.2 Menu Geocaching

Les outils Geocaching sont accessibles depuis 'Menu principal > Découvrir > Geocaching'. D'ici, vous pourrez contrôler toutes les étapes de votre activité favorite:

1. [Sélectionnez un geocache](#) -> 'Naviguer à...'
2. [Accédez à toutes les informations de celui-ci](#) -> 'Général', 'Description', 'Pistes codées', 'Associés'
3. Vérifiez les [notes de terrain](#) des autres utilisateurs et remplissez les vôtres pour les partager -> 'Notes de terrain'

Note: Le menu Geocaching n'est pas disponible pour le mode On-Road avec la version 2.2 version.

10.3 Définir un geocache comme destination

Il est possible de réaliser cette opération de 3 façons:

1. 'Menu > Naviguer... > Geocache'*
2. 'Menu > Découvrir > Geocaching > Naviguer...'*
3. Comme tous les autres waypoints, depuis les propriétés de celui-ci ou depuis le menu contextuel.

Les waypoints peuvent être classés selon différents critères. Ouvrir le [menu contextuel](#) sur l'un des fichiers de waypoints et sélectionnez 'Trier par' selon vos préférences (nom, proximité, etc).

10.4 Propriétés spécifiques du Geocache

Les geocaches proposent plus d'information qu'un waypoint normal.

En regardant les propriétés d'un geocache, les différentes informations seront classées en 3 sections:

- Général: Les propriétés suivantes s'ajoutent aux propriétés habituelles des waypoints:
 - Difficulté
 - Terrain
 - Type
 - Récipient
 - Pays
 - Département
 - Placé par
 - Propriétaire
 - Lien: Pas spécifique aux geocaches, mais normalement utilisé comme référence pour chercher les infos d'un geocache sur Internet
- Descriptions
 - Description courte
 - Description large
 - Indice codée
 - Travel bugs
- Notes de terrain: Vous pouvez voir les notes des autres utilisateurs ou créer les vôtres.
 - Logs: Voir les notes de terrain des utilisateurs qui ont précédemment tenté de trouver ce géocache.
 - Statut: l'état actuel de votre recherché pour ce géocache.
 - Commentaire: Information supplémentaire du statut.
 - Jour: de la dernière note de terrain pour ce géocache.

Vous pouvez également accéder à la plupart de ces informations depuis '[menu principal > Découvrir > Geocaching](#)' pour le geocache défini comme destination actuelle.

10.5 Remplir les notes de terrain

En plus de pouvoir lire les notes de terrain des autres utilisateurs, TwoNav vous offre la possibilité de créer les vôtres pour n'importe quel cache compatible.

- Remplissez les notes de terrain du geocache **sélectionné comme destination** depuis 'menu principal > Découvrir > Geocaching > Notes de terrain'.
- Vous pouvez remplir les notes de terrain de **n'importe quel geocache** depuis 'menu principal > données > Waypoints'. Sélectionnez le geocache et accédez à ces '[propriétés](#)', section 'Note de terrain'.

Moli d'en Frigola > Field notes

Logs:

Show

Status:

Found it

Comment:

It took some time! Hint neede

Date:

2010-07-22T15:10:47Z

Une fois sur la fenêtre 'Notes de terrain', choisissez un 'Statut' pour ce geocache. Vous pouvez aussi ajouter un commentaire. Cliquez sur 'OK' et la note de terrain sera sauvegardées dans le fichier 'geocache_visits.txt'.

Le fichier 'geocache_visits.txt' peut être utilisé pour envoyer facilement vos informations au site Internet www.geocaching.com.

Note: Pour le moment, il n'existe pas d'instructions spécifiques pour envoyer les notes de terrain de TwoNav. La démarche à suivre est la même que celle utilisée par les GPS Garmin Colorado ou Oregon. Il vous suffit de localiser le fichier 'geocache_visits.txt' dans le dossier TwoNavData/Data et de l'envoyer.

Attention: Si vous utilisez un client FTP plutôt que le logiciel CompeGPS Land pour relier votre iPhone/iPad au PC, configurez-le en mode binaire. Geocache_visits.txt file pourrait être endommagé dans le cas contraire.

10.6 Geocaches avec fichiers associés

TwoNav permet de travailler avec des waypoints possédant des fichiers associés, comme des images, sons ou textes. Les waypoints d'une géocache peuvent aussi comporter des fichiers associés (images, sons et texte HTML). Plus d'informations depuis la section '[Fichiers Associés](#)'.

Les fichiers associés aux waypoints peuvent être joués manuellement (par liste de waypoints, menu contextuel ou infocurrent) ou automatiquement si vous entrez un rayon pour ce waypoint. La reproduction automatique peut être définie depuis '[menu > Réglages > Navigation > Alerte WPT](#)'.

Si un fichier Geocaching possède un fichier associé, il peut être reproduit depuis 'menu principal > Découvrir > Geocaching', après avoir défini ce waypoint comme destination.

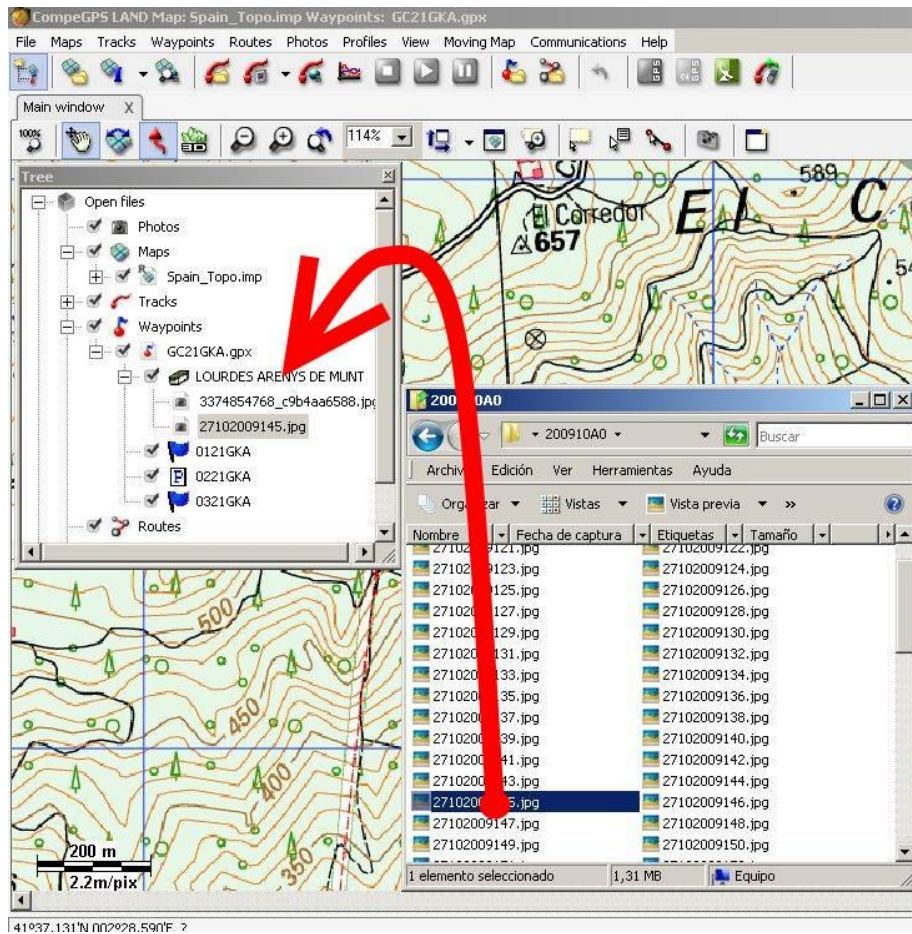
10.6.1 Ajouter un fichier associé à un geocache

Il n'est pas possible d'éditer un fichier Geocaching depuis TwoNav.

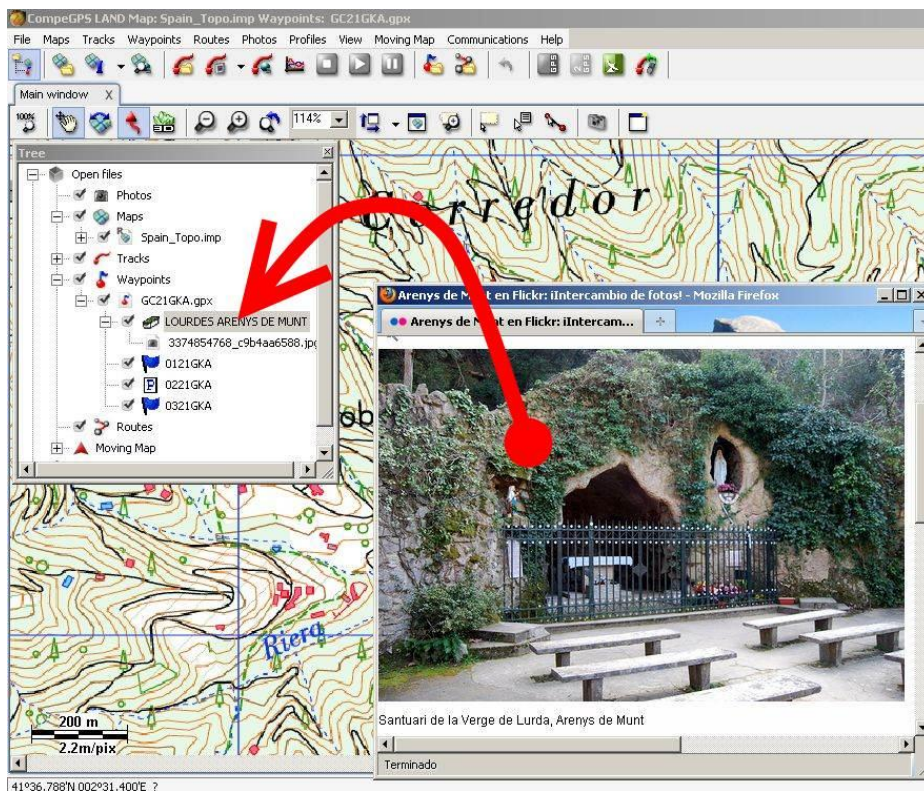
L'édition se doit d'être réalisée depuis le logiciel PC CompeGPS Land 7.1* ou supérieure.

Suivez les étapes suivantes pour associer un fichier à un geocache depuis CompeGPS Land/Air:

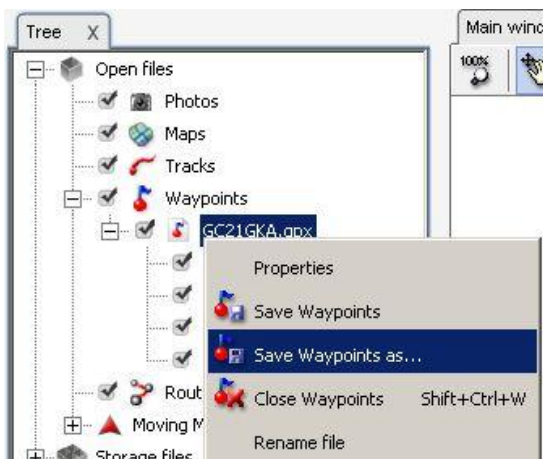
1. Lancez CompeGPS Land/Air et ouvrir le fichier geocaching (normalement en extension *.GPX). Geocaches apparaîtra depuis 'Waypoints' de l'arbre de données.
2. Ajouter les fichiers au geocache par une de ces méthodes:
 - a. Glisser les fichiers depuis la fenêtre de Windows Explorer: Garder le clic gauche enfoncé sur le fichier et glissez-le vers le waypoint désiré.



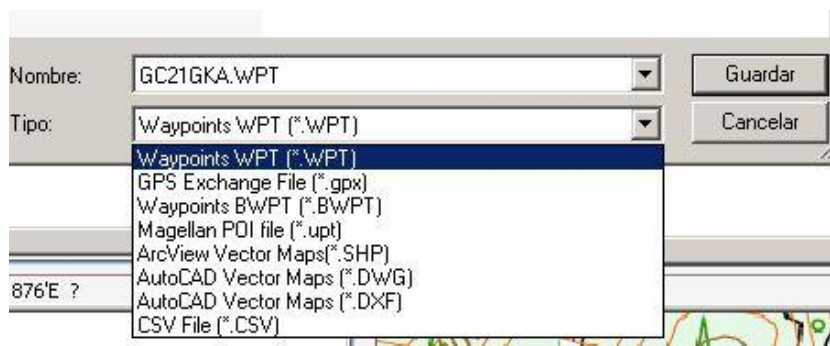
- b. Glisser des fichiers depuis votre navigateur Internet: Il vous suffit de glisser l'image vers le dossier 'Waypoint' depuis l'arbre de données.



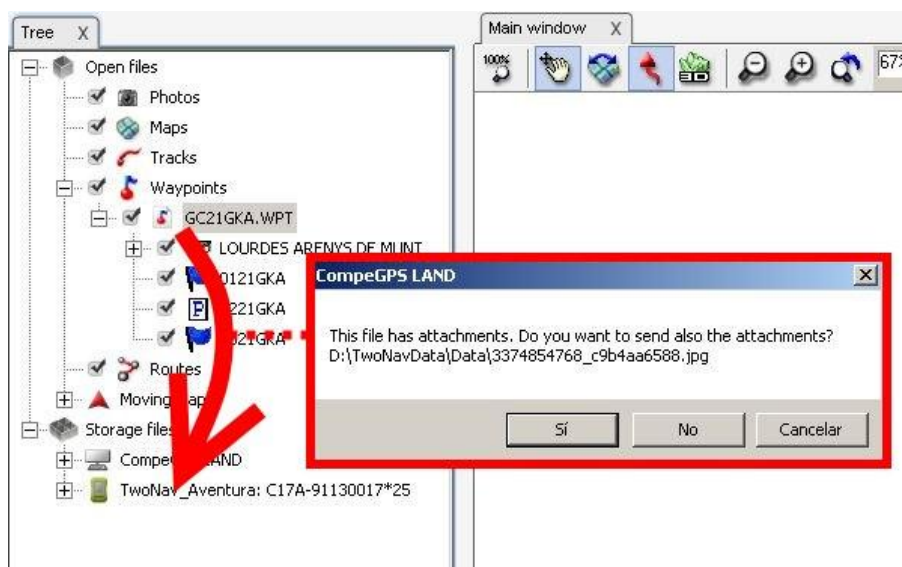
- c. Depuis [propriétés du waypoint](#), dans la section 'associé'.
3. Sauvegardez le fichier au format *.WPT:
 - a. Ouvrir le menu contextuel sur le fichier de waypoints et sélectionner 'Sauvegardez waypoint comme...'



- b. Choisir le 'type' *.WPT.



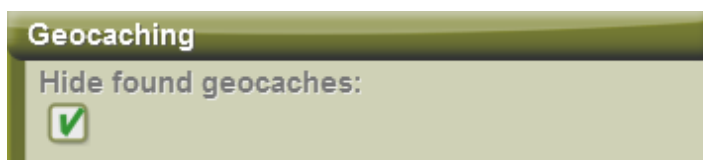
4. Le fichier sera alors compatible avec le geocaching (extension geocaching). En envoyant au logiciel TwoNav (voir la section [communication](#)), CompeGPS Land vous demandera si vous souhaitez également envoyer les fichiers associés. En répondant 'oui', vous pourrez reproduire ces fichiers sur le logiciel TwoNav.



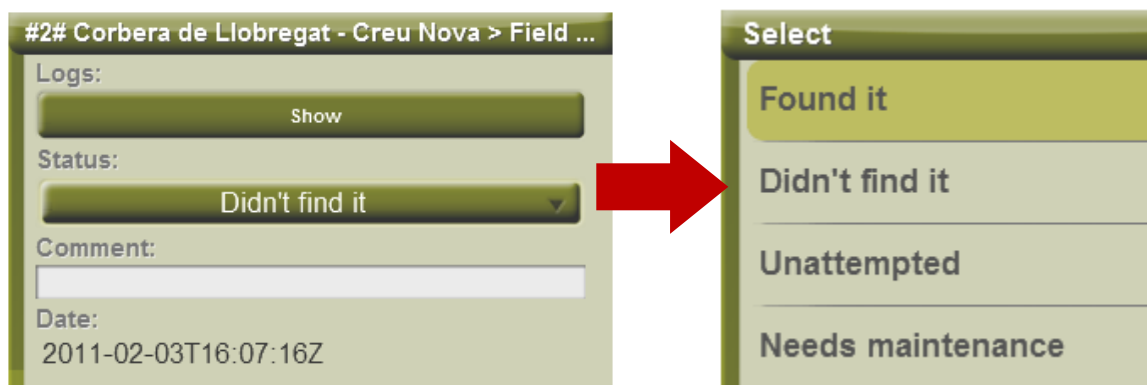
*CompeGPS Land 7.1 n'est pas encore publiée à l'heure où nous écrivons ce manuel. Vérifiez les nouvelles versions officielles et les betas depuis notre site Internet www.compegps.com.

10.7 Statut de la cache

Depuis 'Réglages > Affichage > Geocaching', l'utilisateur pourra afficher ou rendre invisible les caches selon qu'ils ont été découverts ou non.



Ainsi les caches étiquetés comme 'Trouvé', n'apparaîtront plus sur la liste. Cela permettra à l'utilisateur de visionner seulement les caches qu'il n'a pas encore trouvés.



11 Communication directe

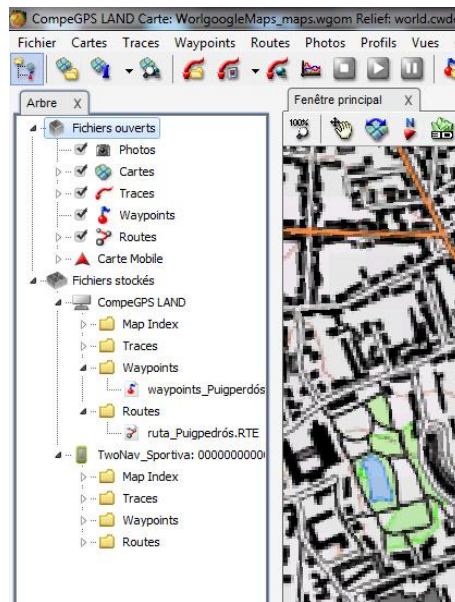
CompeGPS Land est le logiciel parfait pour organiser vos données confortablement depuis votre ordinateur.

Vous pouvez vous procurer la dernière version du logiciel CompeGPS Land/Air depuis notre site Internet www.compegps.com. Il est également possible de télécharger le manuel complet en plusieurs langues.

Une fois le logiciel installé, il vous suffit de connecter votre appareil à l'ordinateur et CompeGPS Land détectera automatiquement l'appareil connecté et celui-ci apparaîtra alors dans les 'Fichiers stockés' de l'arbre de données.

Les appareils iPhone/iPad nécessitent d'établir une connexion FTP. ([+info](#))

En dessous du nom de votre appareil, en ouvrant l'arborescence, vous pourrez voir son contenu classé par type d'élément (traces, routes, waypoints, cartes).



Depuis cet arbre de données, dans la section 'Fichiers stockés' apparaît également, comme un appareil supplémentaire, CompeGPS Land. Cela vous permettra d'accéder aux données sauvegardées sur votre ordinateur dans les fichiers prédéterminés (qui sont par défaut Mes Documents/CompeGPS où vous retrouvez les fichiers maps, waypoints, tracks, etc.).

Une fois l'appareil connecté et reconnu, vous aurez le loisir d'effectuer différentes opérations:

- Ouvrir des fichiers depuis le GPS
- Transférer des fichiers
- Activer des fichiers protégés comme par exemple les cartes
- Actualiser directement la version du programme TwoNav de votre GPS

11.1 Ouvrir les fichiers d'un appareil externe

Ouvrir un fichier contenu dans votre appareil, est si simple qu'il vous suffira de double cliquer dessus depuis l'arbre de données (ouvrir avant l'arborescence du dossier dans lequel il est situé).

Une fois ouvert, le fichier apparaîtra dans la partie supérieure de l'arbre de données appelée 'Fichiers ouverts' et vous pourrez travailler avec comme n'importe quel autre fichier ouverts.

Rappelez-vous qu'un fichier ainsi ouvert ne se trouve pas encore enregistré dans la mémoire de votre ordinateur. Pour le sauvegarder sur le PC, faites un clic droit dessus et sélectionner "enregistrer sous" ou transférer-le comme expliqué dans le paragraphe suivant.

11.2 Transférer des fichiers de l'appareil sur votre ordinateur

Le transfert de fichier entre "PC <-> Appareils externes" peut se réaliser de 2 manières: depuis le menu contextuel du fichier ou en le déplaçant directement à travers l'arbre de données.

Si un fichier est protégé, et nécessite une licence pour être activé, il vous sera demandé le code d'enregistrement pour effectuer le transfert. L'activation se réalisera sur le dispositif de destination (PC ou appareils connectés). Si vous ne réalisez pas l'activation, il ne vous sera pas possible d'utiliser le fichier sur votre appareil.

Note: Il est possible de transférer plus d'un seul fichier en même temps. Pour cela, il vous suffit de maintenir la touche CTRL appuyée lorsque vous sélectionnez les différents fichiers. Vous pouvez aussi utiliser la touche SHIFT pour sélectionner plusieurs fichiers lorsque ceux-ci sont listés à la suite.

11.2.1 Transfert en utilisant le menu contextuel

Vous avez la possibilité d'ouvrir le menu contextuel d'un fichier, aussi bien depuis l'arbre de données que depuis la fenêtre principale en faisant un clic droit dessus. Pour transférer le fichier vers un autre appareil, sélectionnez l'option '**Envoyer à...**' et choisir la destination

Note: L'option 'Envoyer à' n'apparaît plus sur les appareils sans connexion à Internet.

Le logiciel vous offrira la possibilité d'envoyer le fichier à l'appareil connecté. De plus, il existe l'option 'Ouvrir File Explorer' pour pouvoir localiser le fichier sur l'ordinateur à travers l'explorateur de Windows.

11.2.2 Transfert en déplaçant le fichier directement depuis l'arbre de données

Il est possible de déplacer n'importe quel élément d'un dispositif à l'autre en passant par l'arbre de données. Sélectionnez le fichier à décaler et glissez-le depuis son dossier d'origine à sa destination en maintenant le clic gauche enfoncé.

Par exemple, si vous désirez déplacer une trace depuis la mémoire de votre GPS TwoNav Aventura/Sportiva vers le PC, sélectionnez-le et faites le glisser depuis le dossier tracks de l'appareil vers la branche 'CompeGPS Land' de l'arbre de données. Relâcher alors le clic gauche et le fichier se positionnera automatiquement dans le dossier traces que vous avez précédemment configuré pour votre logiciel.

Vous pouvez également faire glisser des fichiers de la branche '**Fichiers ouverts**' de l'arbre de données vers la branche '**Fichiers stockés**'. Si vous l'envoyé à votre GPS, il se placera automatiquement dans le dossier correspondant au type d'élément.

11.2.3 Transfert de fichiers protégés

Certaines archives (normalement les cartes) sont protégées afin d'éviter les copies illégales.

Si vous tentez de transférer un fichier protégés à un nouveau dispositif, il vous sera demandé le code d'enregistrement (licence envoyée par email) pour réaliser l'activation.

Si vous transférez plusieurs archives protégées en même temps (utilisant la touche CTRL ou SHIFT), les codes d'enregistrement nécessaires vous seront demandés successivement.

Il est enfin possible de transférer les archives protégées sans les activer. Vous pourrez alors réaliser cette activation plus tard utilisant l'une des différentes méthodes disponibles (voir section '[Activation](#)').

11.3 Activer les cartes sur votre appareil

Vous pouvez activer des cartes sur un appareil de différentes façons.

La façon la plus simple est de faire un clic droit sur la carte depuis l'arbre de données (si la carte est déjà présente sur le GPS) et sélectionner 'Activer pour cet appareil'.

Vous pouvez également activer cette carte en la transférant du PC à votre appareil connecté ([+info](#)).

11.4 Mettre à jour le logiciel TwoNav de votre appareil

CompeGPS Land vous offre la possibilité de réaliser automatiquement la mise à jour du logiciel TwoNav de votre appareil (Aventura, Sportiva, Evadeo ou encore TwoNav iPhone). Vous serez tenu au courant de la disponibilité de ces actualisations sur notre site Internet ou à travers notre Newsletter disponible en français.

Pour accéder à l'actualisation:

1. Connectez l'appareil à votre ordinateur en le branchant au port USB (une fois détecté, celui-ci doit apparaître depuis la branche 'Fichiers stockés' de l'arbre de données').
2. Faites alors un clic droit sur l'appareil et sélectionnez 'Mettre à jour le logiciel TwoNav'.
3. S'il existe une version plus actuelle que celle dont vous disposez actuellement, le logiciel vous proposera de la télécharger. Acceptez. Le processus peut alors prendre quelques minutes.

Une fois terminé, vous pouvez démarrer votre appareil normalement.

12Support

Si vous avez des doutes ou problèmes avec le système, vous pouvez consulter les sections de support des sites web de CompeGPS (www.compegps.com) ou TwoNav (www.twonav.com).

Pour réaliser des consultations personnalisées vous pouvez utiliser le système de support 'on-line' de CompeGPS en accédant à l'espace <http://support.compegps.com>.

13Accessoires

Obtenez des accessoires supplémentaires pour compléter votre TwoNav Aventura.

Randonnée, vélo, conduite en ville ou hors route..Les accessoires Aventura augmenteront votre confort, allongeront la durée de vie de la batterie et protégeront votre appareil dans tout type d'environnement. Profitez des meilleurs accessoires pensés et conçus spécialement pour vous offrir une performance maximale avec TwoNav Aventura.

Des composants de haute qualité pour un dispositif de pointe et conçus pour vous accompagner dans toutes vos activités en extérieur. Ne vous souciez plus de la pluie, de la poussière, du soleil ou des chutes, vous pourrez toujours compter sur les accessoires supplémentaires de TwoNav Aventura pour atteindre vos objectifs.

Consultez la rubrique 'Accessoires' sur www.compegps.com.

14Garantie limitée

CompeGPS Team SL garantit ce produit contre les vices de fabrication et de matériels pour une durée de deux ans à partir de la date d'achat initiale.

Si un vice apparaît et qu'une réclamation valable est reçue par CompeGPS Team SL durant la période de garantie, CompeGPS Team SL réparera ou remplacera le produit défectueux par un autre fonctionnel, sans garantir la sauvegarde des données utilisateurs.

CompeGPS Team SL ne garantit pas la qualité des cartes inclus et se dégage de toutes responsabilités qui peuvent leurs êtres associés.

L'usure qui peut apparaître sur certains éléments (comme l'écran, boutons, caoutchouc ou parties mobiles) n'est pas couverte par cette garantie.

Cette garantie s'annulera dans les cas suivant :

1. Usage brutal de quelque forme : fort choc, piqûre, torsion, compression, vibration etc
Recharger la batterie pendant la conduite d'une moto ou un autre véhicule peut causer des vibrations qui sont considérées comme un cas d'utilisation brutal.
2. Exposition inappropriée à l'eau (i.e. toute exposition avec les bouchons en caoutchouc mal ajustés ou immersion même avec les bouchons bien ajustés), à la poussière, à des conditions de températures extrêmes, à la corrosion, à l'oxydation ou des substances chimiques.
3. Utilisation du produit avec des outils ou des logiciels interdits, particulièrement l'installation d'autres logiciels non autorisés (c'est-à-dire ceux non fournis par CompeGPS Team SL websites www.compegps.com et www.twonav.com) ou l'utilisation de clé d'activation illégale.
4. Démontage, modification ou réparation non effectué par le service technique de CompeGPS Team SL

CompeGPS Team SL ne sera pas tenu responsable pour tout dommage venant de l'utilisation, bonne ou mauvaise, du produit. CompeGPS Team SL ne pourra ainsi pas être tenu responsable si un accident arrivait pendant l'utilisation du produit dans un moyen de transport.

Tout demande doit être formulée en contactant CompeGPS Team SL par une des ces méthodes :

1. Par le revendeur qui a vendu le produit
2. Par le centre de support gratuit en ligne, disponible sur la page <http://support.compegps.com>.

Une fois le contact confirmé, les étapes suivantes pour l'exécution de la garantie seront communiqués aux clients.

Toute demande doit venir avec la facture correspondante, où le nom du vendeur et son adresse, la date et le lieu d'achat ainsi que le type de produit doit figurer.

Les frais d'envoi sont à la seule responsabilité du client.

15 Appendice 1 – Champs de données

À la suite vous pourrez accéder à la liste des items que vous pourrez trouver à la Page de données ou à la barre de données, si vous le configurez ainsi.

Par défaut, seuls les champs les plus fréquemment utilisés s'affichent, par ordre alphabétique.

Lorsque vous appuyez sur la touche 'infini'  la liste complète des champs de données s'affiche.

Les plus fréquents:

- **Altitude:** Altitude au-dessus du niveau de la mer
- **Ascension à destination:** Différence entre altitude à destination et altitude actuelle
- **Ascension au suivant:** Différence entre altitude du waypoint suivant et altitude actuelle

- **Ascension cumulée:** Somme des ascensions réalisées depuis la sortie jusqu'à la position actuelle
- **Boussole:** Direction que vous suivez sur le plan horizontal (0 = N, 90 =E, 180 = S, 270 = O)
- **Cap**
- **Cap au suivant :** Direction où se trouve le waypoint suivant
- **Chronomètre:** Chronomètre
- **Coordonnées:** Coordonnées de votre position actuelle représentées dans le format choisi
- **Dist à destination:** Distance à la destination (dernier waypoint de la route)
- **Distance au suivant:** Distance jusqu'au waypoint suivant
- **Distance Partielle:** Compteur de distance parcourue depuis le commencement de la sortie. On reset chaque fois que l'on éteint l'appareil
- **Ecart route:** Distance à laquelle nous nous trouvons par rapport à la route active
- **Émissions de CO₂ partielles:** Émission de CO₂ depuis le début de la sortie. Elle est resetée chaque fois que l'on éteint l'appareil
- **Goto flèche:** Flèche qui indique la direction au waypoint suivant
- **Profil du parcours:** Montre le graphique de la route à mesure qu'elle est réalisée
- **Profil actuel:** Montre le graphique de la trace dans la page de données
- **Heure est. à l'arr. :** Heure d'arrivée estimée à la destination (dernier waypoint de la route) à la vitesse actuelle
- **Heure est. au suiv. :** Heure d'arrivée estimée au waypoint suivant (à la vitesse actuelle)
- **Heure (hh :mm :ss):** Heure actuelle selon la zone horaire sélectionnée
- **Odomètre Total 1:** Distance accumulée pendant toutes vos sorties. Elle n'est pas automatiquement reseter lorsque l'on éteint l'appareil
- **Pente:** Pente de notre mouvement actuel
- **Dénivelé pour le prochain kilomètre:** dénivelé depuis la position actuelle au prochain kilomètre.
- **Dénivelé jusqu'au prochain waypoint:** de la position actuelle au prochain waypoint
- **Dénivelé restant jusqu'à l'arrivé**
- **Temps d'arrêt:** Temps passé sans avancer
- **Temps en mouvement :** Temps écoulé pendant la durée du mouvement
- **Temps est. à l'arrivée:** Temps estimé pour arriver à la destination (dernier waypoint de la route) à la vitesse actuelle
- **Temps est. au suiv:** Temps estimé pour arriver au waypoint suivant (à la vitesse actuelle)
- **Temps estimé à destination (vitesse de croisière):** Temps estimé pour atteindre la destination (dernier waypoint de la route) (vitesse de croisière).
- **Temps estimé prochain waypoint (vitesse de croisière.**
- **Vitesse:** Vitesse actuelle
- **Vitesse maxi:** Vitesse maximum obtenue lors de la sortie actuelle

- **Vitesse de déplacement moyenne:** moyenne de toutes les vitesses supérieures à la vitesse de déplacement minimum.
- **Vitesse moyenne:** moyenne de toutes les vitesses
- **Rythme:** vitesse en minute/kilomètre.

Moins fréquents:

- **Accélération normale:** Accélération Normale (en direction perpendiculaire au mouvement, en mouvements circulaires)
- **Acel. tangentielle:** Accélération tangentielle (dans la même direction que le mouvement)
- **Altitude barométrique:** Altitude actuelle que capte l'altimètre barométrique par pression atmosphérique
- **Altitude du sol:** Altitude du terrain (selon les données de altitude du relief chargé)
- **Altitude GPS:** Altitude actuelle que perçoit le système GPS par satellites
- **Altitude max:** Obtenue lors de cette sortie
- **Batterie:** Indique le statut de charge actuelle de la batterie
- **Cap GPS:** Direction que vous suivez selon le système GPS
- **Crépuscule:** Indique l'heure du coucher du soleil, en tenant compte de paramètres comme la zone horaire et la saison
- **Descente accumulée:** Somme des descentes réalisées depuis la sortie jusqu'à la position actuelle
- **Nord magnétique:** Direction que vous suivez selon le compas interne
- **Émissions de CO₂ totales:** Émission de CO₂ pendant toutes vos sorties. Elle n'est pas automatiquement resetée lorsque l'on éteint l'appareil
- **Différentiel GPS:** Apporte une information complémentaire qui permet de corriger les inexactitudes qui peuvent s'introduire dans les signaux que le récepteur reçoit des satellites
- **HDOP:** Horizontal Dilution of Precision (estimation de la précision actuelle du GPS)
- **Lever du jour:** Indique l'heure du lever du jour, en tenant compte de paramètres comme la zone horaire et la saison
- **Vitesse limite:** Montre la limite de vitesse établie pour la voie
- **Mémoire libre:** Montre la mémoire libre du système
- **Nom du lieu:** Montre le nom de l'entité où vous êtes situé (waypoint, route, etc.)
- **Nom du waypoint suivant:** Montre le nom du prochain Waypoint vers lequel vous vous dirigez
- **Nombre de points:** Nombre de points parcourus dans la trace actuel
- **Nom de sat. util:** Montre la quantité de satellites que sont perçus
- **Odomètre total 2:** Compteur secondaire de distance accumulée pendant toutes vos sorties. Il n'est pas automatiquement reseté lorsque l'on éteint l'appareil
- **Précision:** Indicateur de marge d'erreur du GPS
- **Pression atmosphérique:** Montre la pression atmosphérique actuelle à l'aide de l'altimètre barométrique

- **Rayon du Virage:** Rayon de rotation
- **Vitesse verticale:** Vitesse verticale
- **AGL(Air):** Altitude par rapport au niveau du sol.
- **Alt. at next (Air):** Predicted altitude in next waypoint, if current trajectory is maintained.
- **L. Alt. (Air):** Altitude of the land looking at the loaded DEM file
- **L/D Goal (Air):** Minimum glide ratio required to reach the Goal (going through all intermediate waypoints) (distance to goal divided by goal's altitude over ground level).
- **L/D Req. (Air):** Minimum glide ratio required to reach next waypoint (distance to waypoint divided by waypoint's altitude over ground level).
- **L/D (glide ratio) (Air):** Glide ratio, dividing horizontal distance by vertical (descending). A high glide ratio means a good gliding, while a low one means a fast descent.
- **Ville:** Emplacement exact où vous vous situez au cours de votre navigation (Carte vectorielle requise).
- **Énergie partielle:** Énergie odomètre (partielle)
- **Énergie totale:** Énergie odomètre (totale)
- **Puissance actuelle**
- **Puissance moyenne**
- **Puissance Maximum**
- **%FCR:** Fréquence cardiaque de réserve.
- **ZoneFC (%Max.):** Zone d'intensité de fréquence cardiaque prédéfinies.

Zone 5 (90%-100% Fréquence cardiaque Max.): Athlète de très haut niveau

Zone 4 (80%-90% Fréquence cardiaque Max.): Athlète de haut niveau

Zone 3 (70%-80% Fréquence cardiaque Max.): Capacité aérobique

Zone 2 (60%-70% Fréquence cardiaque Max.): Majorité de la population

Zone 1 (50%-60% Fréquence cardiaque Max.): Très peu entraîné

- **ZoneFC (%Max-Repos):** Zone d'intensité de fréquence cardiaque prédéfinies (Fréquence cardiaque de réserve).

Zone 5 (90%-100% Fréquence cardiaque Max.): Athlète de très haut niveau

Zone 4 (80%-90% Fréquence cardiaque Max.): Athlète de haut niveau

Zone 3 (70%-80% Fréquence cardiaque Max.): Capacité aérobique

Zone 2 (60%-70% Fréquence cardiaque Max.): Majorité de la population

Zone 1 (50%-60% Fréquence cardiaque Max.): Très peu entraîné

- **VDOP:** Coefficient d'affaiblissement de la précision verticale.
- **PDOP:** Coefficient d'affaiblissement de la précision de la position.

16 Appendice 2 – Equivalences caractères étranges

Lorsque vous saisissez une adresse dans le système de recherche de villes et rues de TwoNav vous pouvez avoir à saisir des caractères qui n'existent pas sur le clavier du système.

À la suite vous trouverez un tableau d'équivalences afin que vous sachiez quel caractère saisir pour qu'il soit considéré comme le caractère 'étrange'.

'A'	'À', 'Á', 'Ä', 'Â', 'Å', 'Ã', 'Æ'
'C'	'Ç'
'D'	'Ð'
'E'	'É', 'È', 'Ë', 'Ê'
'I'	'Í', 'Ì', 'Ï', 'Î'
'N'	'Ñ'
'O'	'Ó', 'Ò', 'Ö', 'Ô', 'Ø', 'Õ', 'Œ'
'S'	'Š', 'ß'
'T'	'Þ'
'U'	'Ú', 'Ù', 'Ü', 'Û'
'Y'	'Ý', 'ÿ'
'Z'	'Ž'
'-', '_, '\'	' ' (space)

Ainsi, par exemple, si vous devez saisir 'LidlStraße' vous devrez pulser le 'S' au lieu du ß.

17 Appendice 3 – Travailler avec les touches

Il est possible d'accéder à la plupart des fonctions de TwoNav Aventura sans besoin d'utiliser l'écran tactile. Cela peut faciliter le travail dans certains cas et permet de placer un écran de protection sur l'écran afin d'éviter les coups et la saleté.

Nous pouvons différencier deux scénarii principaux où utiliser les touches. À la suite sont décrites les fonctions de chaque touche dans les trois scénarii principaux du logiciel: la fenêtre de navigation, le menu et les listes.

17.1 Fenêtre de navigation

17.1.1 Description touches

- **Joystick:**
 - **Nouvements:** Déplacer carte (déplacer curseur en [mode curseur](#))
 - **Pression brève (OK):** Activer [mode curseur](#)

- **Pression prolongée:** Ouvrir menu contextuel
- **Menu:** Accéder au menu principal.
- **Page (Page):** Entrer dans les pages de données passer d'une l'autre (Esc pour revenir à l'écran de navigation).
- **Mark (Marquer):**
 - **Pression brève:** [Créer waypoint à la position actuelle.](#)
 - **Pression prolongée:** Capture d'écran qui sera sauvegardé dans le dossier TwoNav>Temp.
- **Esc:** Sortir du [mode curseur](#), si vous l'avez activé.
- **+**: Approcher le zoom
- **-**: Éloigner le zoom

17.1.2 Mode curseur

Si vous souhaitez travailler avec précision sur la carte en utilisant le joystick vous pouvez utiliser le mode curseur.

Dans ce mode, sera montrée une croix que vous pourrez déplacer sur la carte pour vous situer précisément sur le point que vous souhaitez et accéder à des fonctions comme la création de waypoints, routes ou traces, la consulte de propriétés, etc.



Suivez ces pas pour travailler avec le curseur:

1. Pulsez le joystick à sa position centrale (OK) pour activer le mode curseur.
2. Déplacez le joystick pour situer le curseur au lieu souhaité.
3. Une fois là, vous pouvez utiliser le joystick à sa position centrale (OK) de manière brève ou prolongée:
 - Pression brève: Montrera le nom de l'élément vectoriel sur lequel vous êtes (rue, POI...).
 - Pression prolongée: Le menu contextuel de l'élément sélectionné s'ouvrira, avec ses options correspondantes.
 - Waypoint ([+info](#))
 - Route ([+info](#))
 - trace ([+info](#))

- Carte ([+info](#))
4. Pulsez Esc pour sortir du mode curseur.



17.2 Menus

- **Joystick:**
 - **Adresses:** Déplacer la sélection aux différents boutons du menu.
 - **Pression brève (OK):** Activer/entrer.
- **Mark (Marquer):**
 - **Pression brève (OK):** [Créer waypoint à la position actuelle.](#)
 - **Pression prolongée:** Capture d'écran qui sera sauvegardé dans le dossier TwoNav>Temp.
- **Esc:** revenir en arrière.

17.3 Listes

- **Joystick:**
 - **Mouvements:**
 - Dans la liste:
 - En haut/En bas pour se déplacer à travers les éléments de la liste.
 - Gauche/Droite pour accéder aux boutons. L'élément sur lequel vous êtes au moment de changer sera celui qui recevra les actions réalisées aux boutons.
 - Aux boutons: déplacer la sélection entre les boutons. Si vous parcourez les boutons jusqu'au premier ou au dernier, le prochain mouvement vous ramènera à la liste.
 - **Pression brève (OK):** Ouvrez l'élément sélectionné et montrez/cachez les waypoints que comprennent les routes et les fichiers de waypoints.
 - **Pression prolongée:** Ouvrir le menu contextuel du [waypoint](#), [route](#), [trace](#) ou [carte](#).
- **Menu :** Ouvrir le menu contextuel du [waypoint](#), [route](#), [trace](#) ou [carte](#).
- **Mark (Marquer):**
 - **Pression brève:** Créer waypoint à la position actuelle.
 - **Pression prolongée:** Capture de l'écran qui sera sauvegardé dans le dossier TwoNav>Temp.
- **Esc:** revenir en arrière.