

TwoNav Easy 2.3

Manuel d'utilisation

Sommaire

TwoNav Easy 2.3	1
Manuel d'utilisation	1
1 Introduction	3
2 Description générale	4
2.1 Fenêtre de navigation	4
2.2 Menu	6
2.2.1 Naviguer...	6
2.2.2 Découvrir	6
2.2.3 Statut	6
2.2.4 Configurer	7
3 Configuration	8
3.1 2D/3D	8
3.2 Champs de Données	8
3.2.1 Sélection des champs de données	8
3.2.2 Fonctions spéciales	9
3.3 Favoris	9
3.4 Affichage	11
3.4.1 Orienter carte	11
3.4.2 2D/3D	12
3.4.3 Autozoom	12
3.4.4 Affichage nocturne	12
3.4.5 Recentrage	13
3.4.6 Tourner écran	13
3.4.7 Thèmes	13
3.4.8 Etiquettes	14
3.4.9 Hint	14
3.4.10 Champs	14
3.4.11 Mode 3D	16
3.4.12 POIs actifs	16
3.4.13 Barre d'échelle	16
3.4.14 Pointeur	16

COMPE GPS

3.4.15	Lissage	17
3.4.16	Menu liste	17
3.5	Véhicule	18
3.5.1	Configuration du véhicule	19
3.5.2	Fonctions spéciale pour le véhicule 'Bateau'	19
3.6	Navigation	19
3.6.1	Limite de vitesse	21
3.6.2	Ecocalculateur	21
3.6.3	Tracklog	21
3.6.4	Alerte WPT	22
3.6.5	WPT Suivant	22
3.6.6	Traces	23
3.7	Système	25
3.7.1	Volume	25
3.7.2	Autonomie	25
3.7.3	Langue	26
3.7.4	Outils de calibration	26
3.7.5	Unités	26
3.7.6	Coordonnées	27
3.7.7	Zone horaire	27
3.7.8	Configuration initiale	27
3.7.9	ID de l'appareil	27
3.7.10	À propos de	27
4	Bouton "Naviguer..."	28
5	Suivant les indications	30
5.1	Information visuelle	30
5.2	Information auditive	31
6	Avertissements radars / POIs	32
6.1.1	Radars	32
6.1.2	POIs	32
7	"Simulation" et "Zoom vers....."	33
7.1	Simulation	33
7.2	Zoom vers...	34
8	Appendice 1 – Champs de données	34
9	Appendice 2 – Equivalences caractères étranges	37

1 Introduction

Le fait de posséder un dispositif qui offre une assistance peut être de grande valeur afin d'augmenter la sécurité pendant les trajets.

Malgré tout, il est possible qu'en certaines circonstances, l'utilisateur se distraie en utilisant mal cette technologie, ce qui finalement représente un danger pour lui et pour son entourage.

La possibilité d'utiliser TwoNav sur tout type de véhicule rend particulièrement important la considération d'une série de normes pour que son usage, au lieu d'être une possible source de risques, contribue à la sécurité des personnes.

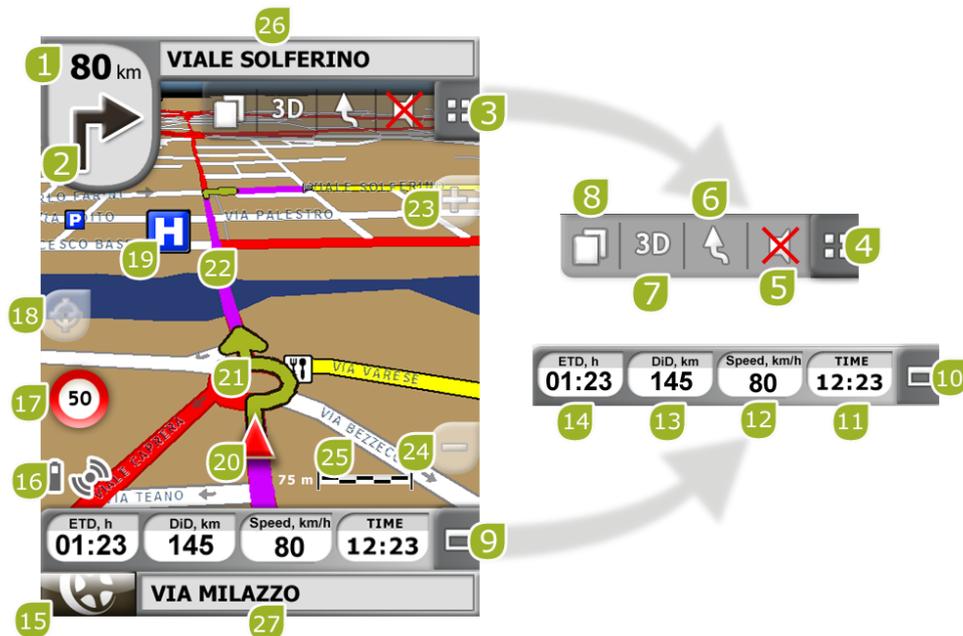
- **Placer le dispositif correctement:** Le dispositif doit être situé tel qu'il ne rende pas difficile la vue de la route pour le conducteur du véhicule. De plus, il doit être bien fixé et ne doit pas gêner la conduite.
- **Ne pas manipuler le dispositif pendant la circulation:** La planification de la route doit être faite avant de partir. Pour une modification ou un éclaircissement il faut s'arrêter dans un lieu sûr, en dehors de la circulation (non sur la chaussée ou les bas-côtés).
- **Sur la route vous devez vous orienter par les signaux acoustiques :** Le système de voix du logiciel vous avisera des prochaines manœuvres et de la distance à laquelle vous devrez les réaliser. Un coup d'œil à l'information peut être utile, mais uniquement si vous pouvez le réaliser en toute sécurité (avec la voiture bien arrêtée). Lors de la conduite, la vue doit toujours être fixée sur la route.
- **Le copilote peut être de grande utilité:** Habituellement le navigateur sera en face du conducteur. Lorsque l'on dispose d'un copilote, notre conseil est que celui-ci s'occupe du maniement du dispositif, pouvant ainsi réaliser les éclaircissements ou modifications nécessaires.
- **Se tromper n'est pas un problème:** Ni les navigateurs ni les personnes ne sont des machines infaillibles. Lorsqu'une indication ne peut être suivie et que l'on prend une direction différente à celle établie, le système calculera automatiquement une nouvelle route adaptée à la nouvelle situation et vous emmènera également à votre destination.
- **Les cartes contiennent toujours des erreurs:** Malgré le grand travail de mise à jour réalisé par Tele Atlas, il est impossible de disposer d'une information 100% précise. Des changements dans les directions permises, de nouvelles rues ou des restrictions à cause de travaux sont des exemples de circonstances qui peuvent invalider partiellement le calcul de la route réalisé par TwoNav. Il est très important d'être attentif à ces changements et de s'adapter à la nouvelle situation. Lorsque le logiciel détecte que vous n'êtes pas allé par la route préfixée, il en calculera une nouvelle qui vous emmènera également à votre destination.
- TwoNav vous assiste dans votre navigation. **Les règles de la circulation ont toujours une préférence !**

2 Description générale

2.1 Fenêtre de navigation

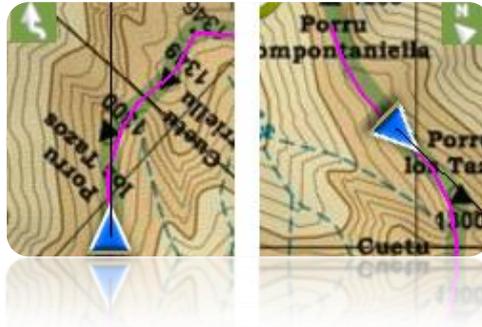
Général/On-road

(Le mode On-road (sur route) n'est disponible que lorsque la V-map est disponible)



1. **Distance au prochain évènement:** Distance qu'il reste avant le prochain évènement (rond-point, waypoint, sortie).
2. **Prochaine manœuvre:** Lorsque l'on navigue sur route (On-road), l'espace 'prochain évènement' contiendra une représentation de la prochaine manœuvre que vous devrez réaliser (tourner à droite, tourner à gauche, rond-point, déviation, etc.).
3. **Barre d'outils :** Son contenu peut être personnalisé depuis le [gestionnaire de champs de données](#)
4. **Montrer/Occulter outils**
5. **Silence**
6. **Orienter carte (nord/direction):** La carte peut être fixe orientée vers le nord ou tourner en fonction de nos mouvements.

COMPE GPS



7. **2D/3D:** Change la perspective entre 2D et 3D ([+info](#)).
8. **Pages de données:** Accédez aux [pages de données](#) pour consulter toute information relative à votre navigation actuelle.
9. **Barre de Données:** Montre les données configurées depuis 'Réglages > Affichage > Champs de données' ([+info](#)).
10. **Montrer/Occulter Barre de Données:** Vous pouvez occulter la barre de données afin de disposer d'une vue plus vaste de la carte.
11. **Heure:** elle s'actualise avec les données reçues par le GPS.
12. **Vitesse**
13. **Dist. à l'arrivée**
14. **Temps estimé pour arriver à la destination**
15. **Bouton Menu:** Conduit au Menu Principal de TwoNav.
16. **Icônes de Statut (accès fenêtre Statut):** Indiquent le niveau actuel de batterie et de couverture GPS. Donnent accès à la page '[Statut](#)'.
17. **Limite de vitesse de la voie actuelle:** Indique la limite de vitesse officielle établie pour la voie sur laquelle nous nous trouvons.
18. **Recentrer (après avoir déplacé la carte):** Appuyer sur le bouton '[recentrer](#)' pour situer le projecteur à sa position actuelle après s'être déplacé sur la carte.
19. **POI: [Point d'intérêt](#)** de V-map (Station service, hôtel, distributeur automatique, etc).
20. **Position Actuelle:** Indique votre position et direction actuelles. La couleur changera en fonction du véhicule configuré ou si vous êtes en mode '[Simulation](#)'.



21. **Indication de manœuvre:** Illustre les manœuvres que vous devrez réaliser, sur la carte et plus précisément.

22. **Route Calculée:** Montre la route automatiquement calculée que vous devez suivre.
23. **Zoom +**
24. **Zoom -**
25. **Barre d'Échelle:** Règle visuelle qui permet de faire une valorisation rapide des distances sur écran.
26. **Prochaine rue:** Indique la rue suivante par laquelle vous devrez circuler en suivant la navigation.
27. **Rue actuelle:** Nom de la rue où vous vous trouvez.

2.2 Menu

2.2.1 Naviguer...

Consulter 'choisir destination' pour des informations supplémentaires.

2.2.2 Découvrir

L'option du menu principal 'Découvrir' vous permet d'accéder aux outils utiles pour explorer les zones que vous allez visiter:

- **Zoom vers.....:** Choisissez l'élément (direction, POI, favori, données ou coordonnées) que vous souhaitez visualiser sur la carte et une nouvelle fenêtre apparaîtra.
- **Geocaching:** Cette section rassemble toutes les fonctionnalités rapportant à la pratique du géocaching. Il sera ainsi possible de définir une géocache comme destination, de visualiser les différentes informations de celle-ci, de générer des notes de terrain et plus encore.
- **Simuler:** vous permet de sélectionner deux points (position actuelle, par direction, par carte, POI, etc.) pour réaliser une simulation de navigation du point **A** au point **B**.
- **Stop Sim.:** Stoppe la simulation en cours.
- **Panorama 3D:** Cette option vous permet de réaliser une vue aérienne enveloppante (à 360°). Pour cela vous devrez avoir le [mode 3D](#) activé.

2.2.3 Statut

La page 'Statut' vous permet de connaître le statut général de votre TwoNav. Il vous renseigne sur la charge de la batterie, la réception et le positionnement des satellites, la luminosité de l'écran, le volume du son ou l'enregistrement d'un trace.

Il existe deux façons d'accéder à la page 'Statut':

- À partir du 'Menu Principal > Statut'
- Sur la carte, à partir des icônes situées à la partie inférieure gauche

Une fois dans la page 'Statut', vous pouvez configurer les paramètres présents dans cette page, en réalisant une pression brève sur la barre de pourcentage de chaque élément. Vous accéderez aux items suivants:

Statut des satellites: Vous pouvez visualiser le nombre de satellites disponibles, leur répartition et la couverture qu'atteindra chacun de ceux-ci.

TwoNav essaiera d'obtenir la position actuelle. Si vous vous trouvez dans un endroit sans couverture GPS (p.ex. dans un bâtiment) le Statut du GPS sera "**Sans position**", c'est-à-dire, que TwoNav a réussi à établir une communication avec le GPS mais que celui-ci ne parvient pas à déterminer votre position à cause de l'absence de signal du satellite.

Les statuts du GPS sont les suivants:

Déconnecté	
Se connectant	
Erreur (non trouvée)	
Connecté sans position	
Connecté avec position	
Simulant	



Pour déconnecter le GPS appuyez sur le bouton . Si vous déconnectez le GPS, TwoNav ne recevra pas de signal de position et de nombreuses options ne fonctionneront plus correctement.

Batterie: vous pourrez visualiser le pourcentage de charge de la batterie et, en cliquant sur celui-ci, vous pourrez gérer les options d'autonomie de l'appareil. ([+info](#))

Volume: configure le volume général et le volume de chaque élément sonore individuellement. ([+info](#)).

2.2.4 Configurer

La page 'Configurer' vous permet d'accéder aux principales options que personnalise TwoNav pour chaque type d'usage (voir le chapitre [Configuration](#) pour plus de détails).

3 Configuration

TwoNav est configuré par défaut afin de s'adapter aux besoins de la plupart des usagers. Cependant, il est important que vous consacriez un moment pour analyser quelles sont les meilleures options pour l'usage que vous en ferez et pour l'adapter aux conditions de chaque moment.

3.1 2D/3D

TwoNav propose deux modes de visualisation de façon à vous permettre de bénéficier d'une perspective adaptée à chaque situation.

- 2D : Plan zénithal.
- 3D : Image tridimensionnelle plane, par ex. sans relief, mais avec une perspective.

Appuyer sur la touche  dans la barre d'outils pour changer de mode.

3.2 Champs de Données

TwoNav dispose d'une multitude de données sur la navigation qui peuvent être d'un grand intérêt lors de vos sorties (vitesse, altitude, distances...). Ces données se trouvent principalement dans deux espaces:

1. **Barre de données:** La barre de données apparaîtra à la partie inférieure de l'écran pendant la navigation. Vous pourrez la conserver à la vue ou l'occulter par le biais de l'icône .



2. **Pages de Données:** Les pages de données offrent un espace additionnel à la barre de données afin de visualiser un plus grand nombre de champs et de façon plus claire. Pulsez le bouton  pour y accéder.

La barre de données comme les pages de données sont configurables pour vous montrer les champs les plus intéressants.

De plus, la plupart de ceux-ci dispose de fonctions additionnelles comme la programmation d'alarmes.

3.2.1 Sélection des champs de données

Vous pouvez sélectionner les champs de données de deux façons :

1. **Modifier un seul champ :** En ouvrant le menu contextuel dans un champ (clic long) et en sélectionnant 'Modifier ce champ', vous pourrez choisir directement les données à afficher dans ce champ.

2. **Data fields manager:** À partir du 'Menu principal > Réglages > Affichage > Champs de données'. Consultez le chapitre '[Champs](#)' pour une description détaillée du fonctionnement de cet éditeur.

Vous pouvez trouver une liste des champs disponibles à l'[appendice 1](#)

3.2.2 Fonctions spéciales

Lorsque vous ouvrez le menu contextuel sur un champ de données, vous trouverez les fonctions disponibles associées à ce champ.

Les options ne sont pas les mêmes dans tous les champs. Voici celles que vous pouvez trouver:

- **Champs de données:** Accès à l'éditeur de champs disponibles.
- **Ne pas montrer ce champ:** Élimine rapidement une donnée.
- **Programmer alarme:** Définit une limite supérieure et inférieure, ainsi que le type de signal (visuel ou auditif) pour que vous soyez averti lorsque vous sortez de ce rang. Si vous ajoutez un signal auditif, vous devrez choisir le fichier de son que vous souhaitez voir se reproduire.
- **Reseter:** Normalement vous pouvez le trouver dans des champs comme les compteurs de distance parcourue (odomètres) ou chronomètre. Remettent le compteur à 0.
- **Tout réinitialiser :** réinitialise tous les champs pouvant être réinitialisés sauf l'odomètre total 1 et 2.
- **Compte à rebours:** Vous pouvez définir une valeur à laquelle des unités de temps ou de distance seront soustraites (selon le champ) jusqu'à atteindre 0.
- **Calibrer boussole:** Accès direct au calibrage de la boussole digitale.
- **Calibrer baromètre:** Accès direct au calibrage du baromètre digital.

3.3 Favoris

TwoNav vous permet aussi d'établir tout type de localisations géographiques comme points **Favoris**. Votre maison, un restaurant, un parc que vous avez visité, l'école de vos enfants ... peuvent faire parti de votre liste de favoris.

Vous pouvez établir vos **Favoris** à partir du menu principal:



La liste de **Favoris** n'est pas établie par défaut, vous devrez donc la configurer vous-même en saisissant les éléments qui feront parti de cette liste. Ainsi, la première fois que vous accédez à **Favoris**, vous trouverez l'écran suivant:



Pulsez sur l'icône 'crayon' pour éditer cette liste 

Sur l'écran suivant, l'icône 'ajouter' vous permettra de créer votre premier point **Favori** 

Choisissez la façon de créer votre point Favori:

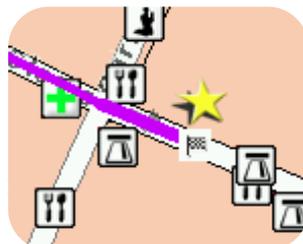
- **Par position actuelle:** établira votre position actuelle comme point favori, vous demandant directement d'ajouter un nom ou bien de l'établir comme votre maison.
- **Destination actuelle:** établira la destination actuelle de la navigation comme favori.
- **Direction:** vous permettra de créer un favori en choisissant une adresse (ville, rue, numéro).
- **Par carte:** vous pourrez créer un favori sur la carte que vous avez actuellement chargée. Sélectionner sur le lieu souhaité et une croix rouge signalera le point où sera établi le favori.

Vos **Favoris** seront représentés sur la carte et sur la liste des favoris par l'icône 

Le point établi comme 'Ma maison' sera représenté par l'icône 

Une fois créé un point **Favori**, vous pourrez:

- Éditer les caractéristiques de votre **Favori** par le biais de l'outil 
- Ajouter ou effacer des **Favoris** de votre liste au moyen des outils  
- Convertir ce **Favori** en votre destination actuelle par le biais de l'outil 



3.4 Affichage

3.4.1 Orienter carte

Vous pouvez choisir entre deux modes de visualisation des éléments chargés dans la fenêtre de la carte:

- Orienter la carte vers la direction  (trace vers le haut): La carte tournera pour s'adapter à votre direction actuelle, de façon à voir sur l'écran la perspective du scénario que vous avez sous les yeux.



- Ne pas orienter la carte  (nord en haut): Votre position sera marquée avec l'indicateur au centre de l'écran et l'indicateur tournera pour montrer votre direction actuelle. La carte ne tournera pas, le nord restant toujours en haut.



Vous pouvez modifier cette option depuis la barre de boutons de la fenêtre de navigation ou à partir du menu 'affichage'.

3.4.2 2D/3D

Pour basculer entre les modes 2D et 3D, dirigez vous à 'Menu > Réglages > Afficher'.
([information sur le mode 3D](#))

3.4.3 Autozoom

Si vous avez le mode Autozoom activé, le logiciel calculera le zoom le plus adéquat pour votre vitesse actuelle. En général, il s'éloignera lorsque l'on va plus rapidement.

Note: 'Autozoom' s'active uniquement en mode On-road, dans la mesure où les cartes topographiques utilisées en mode Off-road peuvent avoir des résolutions très distinctes entre elles et il n'est pas possible de définir un zoom automatique qui permette de les voir toutes correctement.

3.4.4 Affichage nocturne

En conditions de faible luminosité environnementale, les couleurs et la luminosité de l'écran de TwoNav peuvent vous illuminer.

TwoNav dispose d'un 'mode nocturne' qui réduit la luminosité de l'écran et montre une interface d'utilisateur avec des tons plus sombres.

Lorsque vous activez l'option 'La nuit et dans les tunnels', TwoNav changera à 'mode nocturne' automatiquement la nuit (en fonction de l'heure) où quand vous entrez dans un tunnel.

L'option 'Mode nocturne' agit automatiquement mais seulement la nuit et non lors de passages dans des tunnels.

Si vous désactivez 'automatique', vous pourrez sélectionner manuellement si vous souhaitez avoir le mode nocturne activé ou non.

Note: TwoNav maintient toujours l'heure actualisée lorsque l'appareil reçoit le signal GPS. Normalement, dans les bâtiments on ne reçoit pas de signal des satellites, pour cela la 'Vision Nocturne' automatique peut être altérée.

3.4.5 Recentrage

Pendant que vous naviguez vous pouvez être amené à déplacer la carte pour voir d'autres parties du terrain, perdant ainsi la référence de votre position actuelle. Dans ce cas le bouton de recentrage apparaîtra sur l'écran. Lorsque vous appuyer dessus votre position actuelle sera de nouveau centrée.

TwoNav dispose d'une fonction de recentrage automatique, ainsi si pendant 10 secondes vous ne déplacez pas manuellement la carte, votre position actuelle sera recentrée.

Ce temps de recentrage peut être modifié ou même désactivé, conservant l'option d'appuyer sur le bouton de recentrage pour récupérer votre position.

Le recentrage peut être opéré par un léger mouvement ou instantanément. Vous pouvez activer ou désactiver l'option 'recentrage léger' selon votre préférence.

Note: Si la fonction 'autozoom' est activée, lorsque vous appuyez sur 'recentrer' vous récupérez aussi le zoom adéquat pour votre position actuelle, perdant les variations de niveau de zoom que vous pourriez avoir faites précédemment.

3.4.6 Tourner écran

En activant l'option 'Tourner écran' vous pouvez obtenir une vue oblongue de celui-ci et ainsi utiliser de forme horizontale.

Faites tourner l'écran aux différents angles pour l'adapter à vos préférences.



3.4.7 Thèmes

Vous pouvez sélectionner différentes combinaisons de couleurs selon vos préférences.

3.4.8 Etiquettes

Les paramètres suivants peuvent être configurés:

- Taille police étiquettes: les différents waypoints ou POI seront affichés de cette taille.

3.4.9 Hint

Information spécifique pour chaque point cliqué sur la carte. Une fenêtre pop-up permettra d'afficher sur l'écran les champs souhaités. Tous les champs cochés apparaîtront.



Cette fonction peut être personnalisée ou désactivée, selon les préférences de chacun. Voici les différentes informations que vous pouvez afficher pour chaque point cliqué sur l'écran:

- Info de la carte: seulement pour les cartes vectorielles (comme les cartes routières Vmaps).
- Coordonnées
- Cap (depuis la position actuelle)
- Distance (depuis la position actuelle)
- Hauteur (si relief CDEM disponible)

3.4.10 Champs

La barre de données ainsi que la page de données peuvent être toutes deux configurées pour mieux s'adapter à vos préférences

Une fois dans l'éditeur, procédez ainsi:

1. Appuyez sur le menu dépliant 'Type' pour choisir la section à configurer.
2. Sélectionnez l'espace que vous souhaitez éditer.
3. Vous pouvez retirer les données en décochant le 'check' de la gauche et ajouter d'autres données de la liste en cochant ceux-ci. Voyez une liste avec ces variables et leur signification à l'[Appendice 1](#).
4. Aux pages de boussole et de graphique, une icône carrée latérale vous montrera le lieu qui correspond au champ mis en évidence (normalement boussole et graphique de trace) qui apparaîtra plus grand sur l'écran.



5. Vous pouvez modifier l'ordre des données sur l'écran à l'aide des flèches haut et bas à droite des données, qui monteront ou descendront la position d'une donnée.

Note : Par défaut, seuls les champs les plus fréquemment utilisés s'affichent, par ordre alphabétique. Si vous appuyez sur la touche 'infini'  une liste complète des champs de données s'affiche.

Vous pouvez aussi ajouter ou supprimer des pages en les remplaçant par des pages par défaut à l'aide des symboles + ou – en haut à droite de la fenêtre du gestionnaire de champs de données.



Appuyez simplement sur – pour supprimer la page de données sélectionnée.

Suivez les étapes suivantes pour ajouter une nouvelle page :

1. Appuyez sur '+'
2. Entrez le nom de la nouvelle page
3. Sélectionnez un modèle pour la nouvelle page de données



4. Choisissez-lui des champs de données.

Vous pouvez trouver une liste des champs disponibles à l'[appendice 1](#)

3.4.11 Mode 3D

Vous pourrez configurer les options suivantes pour le mode 3D:

- Champ de vision: le champ de vision détermine l'angle à partir duquel la carte sera visualisée. Si nous mettons des angles supérieurs à 60°, cela équivaudra à un appareil photo à grand angulaire.
- Horizon nébuleux: La partie la plus lointaine de la perspective s'estompe, créant un effet de brouillard entre le ciel et la carte qui permet de les différencier plus clairement.

3.4.12 POIs actifs

Par le biais de la liste des POIs actifs vous pourrez choisir les catégories de POIs qui seront montrés sur la carte.

Par défaut tous les POIs seront montrés, mais, si la vision de certaines catégories vous résulte inutile voire gênante, vous pouvez alléger visuellement la carte en les occultant.

Lorsque vous [sélectionnez votre destination](#) ou que vous faites '[zoom vers...](#)' vous pourrez disposer de l'information de toutes les catégories de POI, même celles qui ne sont pas montrées sur la carte.

3.4.13 Barre d'échelle

La Barre d'échelle dessine une référence métrique visuelle sur les distances qui se trouvent sur l'écran. L'échelle variera de taille pour présenter des mesures 'arrondies'.



3.4.14 Pointeur

L'icône qui marque votre position actuelle peut être modifiée en le choisissant parmi différents designs.

Une icône différente peut être choisie pour chaque [véhicule](#).



De plus vous pouvez trouver différentes utilités qui vous permettront de mieux contrôler votre mouvement:

- **Périmètre de sécurité et parallèles:** une circonférence qui entourera notre position sera dessinée et deux lignes marqueront la direction.
- **Rayon d'anneau fixe:** détermine la taille de la circonférence qui entoure notre position.
- **Afficher lignes de proue parallèles:** nous pouvons choisir de montrer ou non les lignes parallèles de la première option.
- **Lignes de proue:** vous pouvez configurer la longueur de la ligne de proue:
 - Désactivée
 - Pixels (pixels)
 - Distance réelle (mètres)
 - Distance estimée en temps (minutes): TwoNav calculera la distance estimée qui sera effectuée durant cette période à une vitesse donnée.
 - Infinie

Note: Ces propriétés peuvent varier selon le véhicule sélectionné.

- **Anneau variable:** vous pouvez ajouter plus d'anneaux autour de votre position, pour cela vous devrez définir le rayon de l'anneau interne et le nombre d'anneaux successifs, qui seront équidistants à partir de l'anneau interne.
- **Voir le rayon de virage:** lorsque vous prenez un virage, le rayon correspondant à la circonférence décrite sera dessiné.
- **Voir la ligne de proue:** montre une ligne de direction à partir de la pointe de la flèche de position (uniquement en mode [Off-road](#)).

3.4.15 Lissage

Le lissage permet au logiciel de calculer une interpolation de mouvement parmi les positions que le GPS acquiert, dans le but de montrer un mouvement plus suave qui permette une meilleure perception de la vitesse à laquelle nous nous déplaçons par rapport à l'environnement. Cela facilite énormément au conducteur l'estimation des distances et du moment exact pour effectuer une manœuvre.

De plus, cela permet de prévoir votre position GPS, en corrigeant le retard du signal causé par le système, permettant d'afficher votre position actuelle quasiment en temps réel.

Le lissage est basé sur le calcul de la route en mode On-Road, donc il ne fonctionne que si la destination a été paramétrée et la route automatiquement calculée sur la V-map.

3.4.16 Menu liste

Vous pouvez choisir entre deux modes de visualisation des sous-menus:

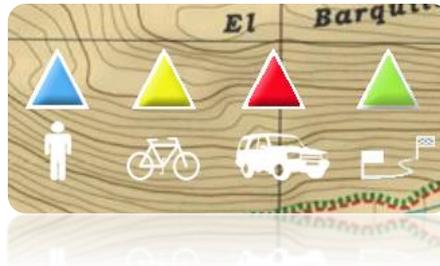
- **Menu boutons:** Il s'agit du mode traditionnel. S'il y a plus d'options que celles qui sont sur l'écran, le bouton 'suivant' apparaîtra pour y accéder.
- **Menu liste:** Les options apparaîtront sur une liste continue. Pour déplacer la liste en haut et en bas gardez le doigt ou le crayon sur la liste et entraînez-le vers le haut ou vers le bas.



3.5 Véhicule

Choisissez votre moyen de transport pour adapter des aspects comme les types de voies permises, la considération du sens des rues ou la vitesse moyenne attendue.

L'icône qui indique votre position changera de couleur en fonction du moyen de transport choisi.



Les véhicules disponibles sont les suivants :

- Piéton
- Vélo
- Voiture
- Bateau

Les paramètres suivants pourront varier en fonction du véhicule sélectionné:

- Contenu de la fonction Hint
- Vitesse de croisière
- Restrictions Autorouting (On-Road)
- Temps estimés
- Pointeur
- 'Vitesse minimum de mouvement'

3.5.1 Configuration du véhicule

Les paramètres suivants peuvent être configurés selon le véhicule:

- Vitesse de croisière: Vitesse estimée moyenne de ce véhicule. Cette valeur déterminera la valeur des champs 'Temps estimé à la destination (croisière)' et 'Temps estimé au prochain waypoint'.

La 'Vitesse de croisière' par défaut est:

- Piéton: 3km/h
 - Vélo: 15km/h
 - Voiture: 80km/h
 - Bateau: 20km/h
- Tirant d'eau (uniquement pour 'Bateau'): profondeur à partir de laquelle le bateau est immergé. Cette valeur détermine l'alarme de profondeur'.

3.5.2 Fonctions spéciale pour le véhicule 'Bateau'

En plus des différents changements apportés dus au véhicule, le mode marin bénéficie de caractéristiques spéciales qui diffèrent des autres modes:

- 'Champs de données' spécifiques affichés depuis la barre de données et la page de données
- Menu principal spécifique (principalement la section 'Naviguer...')
- Barre d'outils spécifique
- Fonction 'Man Over board' disponible depuis le menu principal et la barre d'outils
- Skin différent
- Unités marine (miles nautiques, nœuds...)
- Les Cartes marines seront automatiquement chargées si présentes. Seulement si l'option 'Auto-carte' est activée.

Note: Étant donné que le mode 'On-Road' n'a pas de sens pour le véhicule 'Bateau', le mode 'Off-Road' sera automatiquement activé si le véhicule sélectionné est le 'Bateau'. Si l'onglet 'On-Road' est enfoncé, le véhicule sera change au précédent sélectionné pour ce mode.

3.6 Navigation

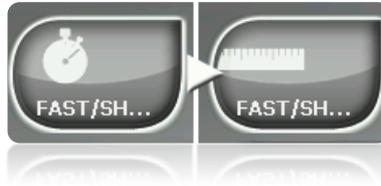


Le mode de navigation 'On-road' peut être configuré pour que le calcul automatique des routes se fasse en accord à vos préférences:

- Temps/Distance: La première option calculera le temps estimé d'arrivée en tenant compte de la vitesse de chaque voie et vous proposera la navigation qui demande le moins de temps. La seconde vous proposera une navigation basée sur la distance, choisissant le chemin le plus court, sans qu'il soit obligatoirement le plus rapide.

Lorsque l'option 'par temps' est activée, un chronomètre comme icône du bouton apparaîtra. Si une règle apparaît, la route la plus courte en distance sera calculée.

COMPE GPS



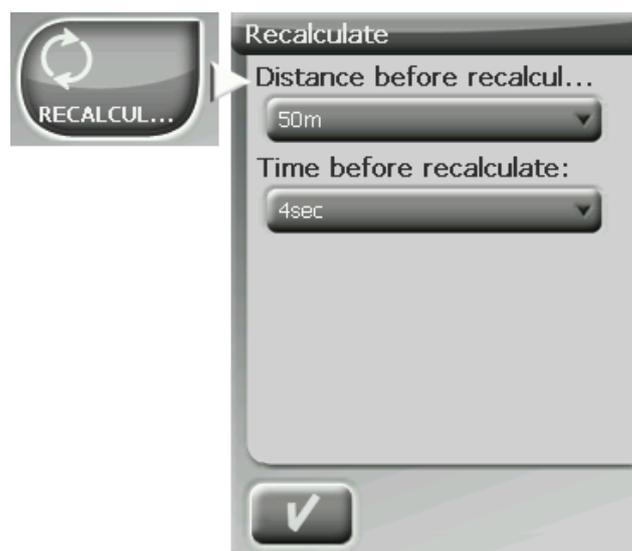
- Péages/Autoroutes/Chemins de terre: Sélectionnez si vous souhaitez utiliser ou non ce type de voies.



Une croix sur l'icône signifie que ce type de voies ne sera pas utilisé pour le calcul automatique de la route.



- Recalcul: Même si TwoNav est configuré avec les réglages les plus adéquates pour la plupart des cas, vous pouvez sélectionner le temps ou la distance d'éloignement de la route programmée avant que l'on considère qu'elle n'est pas suivie et qu'elle soit de nouveau calculée, en l'adaptant à votre position actuelle.



3.6.1 Limite de vitesse

Cette section vous fournira les options liées aux avertissements de vitesse et aux radars de trafic, afin que vous puissiez les configurer en accord à vos préférences:

- **Fixer une vitesse limite:** par défaut on considère la limite officielle de chaque voie, mais vous pouvez établir une limite de vitesse fixe en ignorant celle de chaque voie.
- **Alerte de vitesse:** Si vous souhaitez que TwoNav vous avise quand vous dépassez la limite de vitesse établie, vous pouvez choisir parmi différents types d'avertissement, comme une icône de limite de vitesse, une alerte visuelle ou une alerte visuelle plus une alerte sonore, ou au contraire, qu'il ne vous signale pas cet événement.
- **Vitesse pour bloquer l'interface:** Si la vitesse est supérieure à cette valeur, l'interface utilisateur sera bloquée et aucune manipulation ne sera possible. Il est important de configurer cette fonction selon les lois en cours de chaque.
- **Alerte radar:** Vous pouvez sélectionner si vous le souhaitez être informé de la présence de radars sur votre trajet en activant cette option.
- **Distance d'alerte radar:** Vous pouvez sélectionner à quelle distance du radar vous souhaitez être informé de sa présence dans un cadre de valeurs déterminées.
- **Afficher radars:** la position exacte de tous les radars sera indiquée par le biais d'une icône sur la carte.

Note: Pour que les fonctions liées aux radars fonctionnent vous devez disposer d'un fichier qui contient cette information dans le dossier 'TwoNavData > Radars'. ([+info](#)).

3.6.2 Ecocalculateur

L'Ecocalculateur vous permet de connaître l'émission de CO₂ de votre véhicule et qui apparaîtra ensuite dans la barre de données ([Champs de données](#)) pendant la navigation si vous le configurez ainsi. Pour rendre possible le calcul de cette émission, TwoNav tient compte des paramètres suivants:

- Type de carburant: choisissez si le carburant est diesel ou essence, ou alors saisissez directement l'émission de grammes de CO₂ par kilomètre si vous connaissez cette donnée de votre véhicule.
- Puissance administrative: puissance du moteur (CV), choisissant parmi les options prédéterminées montrées.

3.6.3 Tracklog

En Statut de navigation, TwoNav peut [enregistrer automatiquement la trace](#) de votre sortie, en le sauvegardant dans le dossier **TwoNavData**. Configurez selon vos goûts ou besoins:

- **Intervalle d'enregistrement:** Choisissez le type d'enregistrement et d'intervalle souhaité pour la trace que vous allez générer lors de votre navigation.
 - **Par le temps:** Un point de trace sera enregistré toutes les X secondes.
 - **Par la distance:** Un point de trace sera enregistré tous les X mètres.
 - **Automatique:** La trace sera automatiquement enregistré lorsque vous changez de direction et en fonction de la vitesse. En lignes droites, le logiciel enregistrera peu de points.

COMPE GPS

- **Couleur de la trace***: Choisissez la couleur souhaitée pour la trace générée.
- **Épaisseur***: Choisissez l'épaisseur de la ligne qui représente la trace dans une valeur de 1 à 7 points.
- **Points vus sans réduction*** La trace enregistrée est visible sur l'écran. Les derniers points s'affichent en s'enregistrant (pas de réduction). Vous pouvez choisir la taille de la dernière section de la trace qui affichera tous ses points de trace (points de repérage).
- **Reduc. pour points précéd.*** : Afin de sauvegarder la mémoire, il est recommandé de procéder à une réduction du reste de la trace affichée. Choisissez une réduction en % et la trace affichée (sauf les derniers points) sera réduite. Par exemple, si vous choisissez une réduction de 80%, seul 1 point parmi 5 points s'affichera sur l'écran.
Important : Cette réduction n'a aucun effet sur le fichier trace enregistré, qui conserve tous les points. Elle ne concerne que ce qui s'affiche à l'écran à ce moment précis.

* Option disponible uniquement si le '[mode avancé](#)' est activé.

3.6.4 Alerte WPT

- **Alarme sonore aux WPT**: Activez cette option si vous souhaitez que, lorsque vous arrivez à un waypoint, un son soit émis. Chargez sur votre carte SD (dossier 'TwoNavData/Data' par défaut) les sons que vous souhaitez en format *.wav et sélectionnez le son.
- **Reproduire images/sons/textes associés**: Si le waypoint possède un [fichier associé](#), il peut être reproduit automatiquement en entrant dans le rayon d'un waypoint.

3.6.5 WPT Suivant

Lorsque vous naviguez sur une route, vous pouvez sélectionner l'événement requis afin de valider un waypoint et passer au suivant :

- **Rayon du WPT suivant** : Entrez à l'intérieur le rayon du waypoint suivant (pas n'importe lequel).
- **Rayon de n'importe quel WPT suivant** : Entrez à l'intérieur le rayon de n'importe quel waypoint suivant (le suivant ou tout autre waypoint parmi les suivants est OK mais pas les précédents).
- **Mode Carnet de route** : Lorsque vous saisissez le rayon de n'importe quel waypoint, il est défini comme suivant. Lorsque vous en sortez, le suivant est activé. Ce mode concerne les carnets de route, car lorsque vous suivez un carnet de route, les informations concernant le waypoint actuel s'affichent lorsque vous en approchez. De cette façon, les instructions de chaque point peuvent être suivies correctement.
- **Bisecteur dans le WPT suivant** : Entrez dans le rayon du prochain waypoint et croisez le bisecteur composé du précédent et du suivant.
- **Bisecteur dans le WPT suivant ou 10% du rayon de tout WPT** : Comme précédemment, mais lorsque vous approchez de n'importe quel waypoint (10% de son rayon), il sera validé et le suivant activé.
- **Par la barre de touches uniquement** : Jamais de passage automatique au waypoint suivant, uniquement manuellement à l'aide des touches 'NextWPT' (WPTsuivant) et 'PreviousWPT' (WPT précédent) dans la barre de touches.



Depuis cette section d'options peut également être paramétré un rayon par défaut pour les waypoints de route, qui servira de référence lorsque l'information n'est pas disponible. C'est-à-dire que si vous définissez un rayon pour un waypoint précis de la route, celui-ci sera respecté. S'il ne dispose pas de rayon, le rayon par défaut sera appliqué.

3.6.6 Traces

La trace de navigation peut être configurée sur plusieurs points.

Il est particulièrement intéressant de choisir la distance de la position actuelle à laquelle la flèche GOTO indique la direction de la trace. Ainsi il vous sera ainsi plus facile de prédire les virages.

- Virtual Coach ([+info](#))
- Trace avec flèches de sens: Pour facilement repérer le sens.
- Flèche GOTO tangente à: la flèche GOTO montre la direction de la prochaine section de la trace. Ce paramètre représente la distance servant à calculer la tangente pour donner la direction. Normalement, une vitesse élevée du véhicule nécessite une valeur de distance plus élevée:

COMPE GPS



- Sortie WPT après: Si la trace possède des waypoints (roadbook), la navigation passera au waypoint suivant lorsqu'il dépassera l'actuel. Ce paramètre détermine la distance restante.
- Visualisation de la trace active: Lorsque vous naviguez sur une trace, vous verrez les différences entre la trace active et les autres traces. La trace active apparaît différemment à l'écran et peut être modifiée par l'utilisateur. Par défaut, la trace active est plus épaisse et d'une couleur différente afin de la visualiser plus aisément.



Ces paramètres peuvent être modifiés depuis 'Réglages > navigation > traces'. Vous pourrez alors modifier l'épaisseur, la couleur, l'opacité, utilisez une double ligne...

3.7 Système

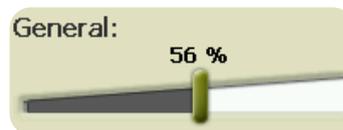
3.7.1 Volume

Dans cette page vous trouverez les éléments configurables suivants:

- Silence: Lorsque cette option est activée, tous les sons de l'appareil seront étouffés, indépendamment du pourcentage de son configuré pour chaque option.



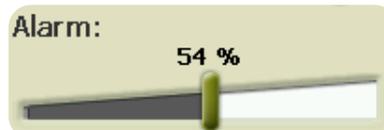
- Général: Règle le volume général pour l'ensemble des éléments sonores. Tous les sons seront réglés en fonction du pourcentage de son établi pour cette option.



- Voix: Règle le volume des voix d'avertissement de la manœuvre suivante.



- Alarme: Règle le volume des alarmes et avertissements des radars, les limites de vitesse et l'arrivée aux waypoints.



- Clics: Règle le volume des pressions sur l'écran tactile ou sur les touches.



3.7.2 Autonomie

Dans cette section vous trouverez les utilités qui vous aideront à maximiser l'autonomie du système:

- 'Éteindre écran après': déterminez un temps après lequel l'écran sera automatiquement* éteint. Sélectionnez 'jamais' pour désactiver cette fonction.

***Note:** L'option 'Éteindre écran après' ne fonctionnera pas si l'appareil est connecté à une source d'alimentation externe et que vous ayez sélectionné 'voiture' comme véhicule.

- 'Fermer rétroéclairage': le rétroéclairage se ferme mais l'écran est toujours actif. Le fait d'éteindre l'écran économise plus d'énergie que le fait de fermer seulement le rétroéclairage.

COMPE GPS

- 'Déconnecter GPS en arrêts': détectera les arrêts prolongés au cours de votre trajet et déconnectera le GPS. Alors un message qui vous demandera si vous souhaitez activer de nouveau le GPS apparaîtra. Il est important que vous vous rappeliez de répondre affirmativement à ce message lorsque vous reprenez la marche.

3.7.3 Langue



Vous pouvez modifier la langue des textes et des voix du système à partir de cette section.

Note: La conversion des voix peut prendre plus d'une minute.

3.7.4 Outils de calibration

Certaines fonctions doivent être calibrées pour un fonctionnement optimal:

- Ecran tactile: procéder au calibrage de l'écran tactile si vous ressentez des imprécisions lorsque vous l'utilisez
- La boussole: la boussole numérique est très sensible aux conditions climatiques. Calibrez la boussole au début de chaque voyage.
- Baromètre: est automatiquement calibré par défaut.

Tous les outils de calibration sont accessibles via "Menu > Paramètres système". Il suffit de suivre les instructions à l'écran.

3.7.5 Unités

Vous permet de déterminer le type d'unités de mesure utilisées dans TwoNav:

- Distances: en kilomètres, miles, miles nautiques, mètres ou pieds.
- Altitudes: en mètres ou pieds.
- Vitesses: en kilomètres/heure, miles/heure, miles nautiques ou minutes/kilomètre.
- Distances courtes: en kilomètres/heure miles, miles nautiques, mètres ou pieds.
- Accélérations: en mètres/seconde², gravité ou kilomètres/heure/seconde.
- Vitesses verticales: en mètres/seconde, pieds/minute, mètres/minute ou mètres/heure.
- Zones: en m², hectares ou km².

3.7.6 Coordonnées

Vous pouvez choisir le type de coordonnées (UTM, Latitude/Longueur, BGN...) et datum (WGS 84, European 1950, Geodetic Datum 1949, etc.) avec lesquelles vous souhaitez travailler dans TwoNav.

Cette configuration sera celle utilisée au moment de saisir une donnée dans le logiciel ou de créer des éléments comme waypoints routes ou traces.

Si vous ouvrez un élément (carte, waypoint, route ou trace) qui utilise un système de coordonnées ou de datum différent, TwoNav le détectera et le situera au lieu adéquat.

De plus, à partir de cette option, vous pouvez configurer l'ordre de visualisation des degrés.

Par défaut TwoNav travaille avec Coordonnées Lat / Long et Datum WGS84.

3.7.7 Zone horaire

TwoNav vous permet de choisir la zone horaire dans laquelle vous êtes situé selon le Temps Universel Coordonné (UTC), qui par défaut apparaîtra avec le fuseau horaire correspondant de l'Heure Centrale Européenne (CET).

Vous pouvez de plus configurer automatiquement si vous le souhaitez l'Heure d'Été pour que TwoNav réalise le changement d'heure saisonnière.

Note: TwoNav maintient toujours actualisée l'heure lorsque l'appareil reçoit le signal GPS. Normalement, dans les bâtiments on ne reçoit pas de signal des satellites sauf si l'on dispose d'un relais, ce qui altèrera l'heure et par conséquent [la vision nocturne](#).

3.7.8 Configuration initiale

Cette option vous permet de rétablir tous les paramètres configurables en leur Statut initial. Toutes les options qui auraient été manipulées, comme la zone horaire, le volume, les dossiers et les autres outils que vous avez établis préalablement, seront modifiés.

3.7.9 ID de l'appareil

La 'ID de l'appareil' ou 'Device ID' est un identificateur alphanumérique exclusif de votre appareil. Cet identificateur est nécessaire pour activer TwoNav et toute carte que vous souhaitez utiliser dans l'appareil.

3.7.10 À propos de

'À propos de' vous montre la version de TwoNav avec laquelle votre appareil travaille, celle-ci sera montrée dans le coin supérieur gauche de l'écran.

Connaître la version du logiciel TwoNav installé sur votre appareil est important pour nous faire part de vos doutes/questions ou la mise à jour du software.

4 Bouton “Naviguer...”



La fonction la plus utilisée pour sélectionner une destination est le bouton ‘naviguer...’, qui se trouve dans le menu principal et qui contient les options suivantes:

- **Ma Maison:** Vous pouvez aller directement chez vous si vous avez déterminé votre position à partir du gestionnaire de favoris.
- **Adresse:** Saisissez une adresse (pays/ville/rue/numéro) comme destination.
 - Vous pouvez saisir votre code postal au lieu du nom de la ville.
 - Vous pouvez entrer le nom d’une rue perpendiculaire au lieu du numéro et régler ce carrefour comme destination. Appuyez sur la touche ‘Intersection - choisir’ et entrez son nom ou choisissez-le dans la liste.
- **POI:** Les V-maps disposent d’une énorme base de données de Points d’intérêt (station service, hôpitaux, distributeurs ...). Vous pouvez chercher les POIs selon différents critères:
 - Lieu: Sont considérés les POIs les plus proches de:
 - Votre position actuelle
 - Votre destination actuelle
 - L’adresse que vous saisissez
 - La localisation que vous choisissez sur la carte.
 - Un waypoint
 - Nom: Sélectionnez la catégorie que vous souhaitez et saisissez le nom du POI souhaité et il sera recherché parmi tous ceux disponibles sur la cartographie chargée.
 - Parking : Crée une liste des parkings disponibles près de votre position actuelle.
 - Station service : Crée une liste des stations service disponibles près de votre position actuelle.
- **Itinéraires:** Créer une route avec un ou plusieurs points intermédiaires.
 - Cliquez sur le bouton  pour ajouter des waypoints à l’itinéraire.
 - Cliquez sur  pour supprimer un point.

COMPE GPS

- Les boutons  situés à droite du waypoint permettent de changer l'ordre
- Le bouton  permet de centrer ce point sur l'écran
- Le bouton  démarre la navigation à partir de ce point. Lorsque ce point est atteint, le suivant deviendra la destination.

Pour chaque point, une estimation de distance et temps sera affichée.



Vous pouvez facilement modifier l'itinéraire à tout moment. Entrez-y de nouveau depuis 'menu > Navigation > Itinéraires' et appliquer les changements.

- **Favoris:** Vous pouvez créer votre propre liste de lieux favoris pour pouvoir y accéder rapidement. Pour gérer cette liste appuyer sur le bouton 'edit'. ([+info](#))
- **Historique:** Ici les destinations sélectionnées récemment seront sauvegardées.
- **Sur carte:** Sélectionner le point exact et valider par OK.
- **Coordonnées:** Saisissez les coordonnées exactes de votre destination.
- **Man Over Board:** Permet de définir la position actuelle comme destination et de revenir à cet endroit rapidement.

Pour stopper une navigation (On-road ou Off-road) en cours, vous devrez appuyer sur l'option 'Stopper navigation'.



Vous pouvez y accéder à partir du menu principal ou en ouvrant le [menu contextuel sur la carte](#).

5 Suivant les indications

5.1 Information visuelle



1. **Distance du prochain évènement:** distance à laquelle nous devons réaliser la prochaine manœuvre.
2. **Prochaine manœuvre:** Lorsque vous réalisez une navigation urbaine (On-road), l'espace 'prochain évènement' contiendra une représentation de la manœuvre suivante à réaliser (tourner à droite, tourner à gauche, rond-point, déviation, etc.).
3. **Prochaine rue:** rue dans laquelle vous vous trouverez après réaliser la manœuvre suivante.
4. **POI:** Point d'intérêt de V-map (station service, hôtel, distributeur automatique, etc).
5. **Route Calculée:** Montre la route calculée automatiquement que vous devez suivre.
6. **Prochaine manœuvre 'sur la carte'** (indication de manœuvre): Les manœuvres à réaliser seront dessinées sur la carte et plus précisément.
7. **Limite de vitesse:** limite de vitesse officielle établie pour la voie sur laquelle nous nous trouvons.
8. **Rue actuelle:** Nom de la rue où vous vous trouvez.

Si vous appuyez sur un des éléments de la carte (par exemple, une pharmacie) un cadre jaune indiquant le nom de cet élément apparaîtra, plus d'autres informations d'intérêt. De cette façon, vous pourrez aussi examiner les noms des rues de la zone.



Voir le chapitre [Sur écran](#) pour une information complète des éléments présents sur la fenêtre de navigation.

5.2 Information auditive

En plus du canal visuel, TwoNav dispose d'un second canal pour proposer les indications à l'utilisateur, celui auditif.

Le long de votre trajet On-road, le logiciel émettra des locutions indiquant les prochaines manœuvres à réaliser. Par exemple:



En fonction des circonstances, une information auditive ou autre sera offerte. Les locutions peuvent contenir l'information suivante.

- **Distance du prochain évènement:** Il s'agit de la distance à laquelle se passera le prochain évènement ou la manœuvre suivante. S'il s'agit d'une distance élevée, il est possible que l'information de la distance ne soit pas exacte (p.ex. à 200 mètres) sinon "à plus de..." certaine distance (p.ex. "à plus de 3 kilomètres"). Lorsque l'on est **très proche de l'évènement, la distance ne sera pas indiquée**, sinon directement l'évènement, pour cela il faudra le réaliser sur le moment.
- **Évènement:** Manœuvre à réaliser (ou information d'intérêt) (p.ex. "tournez à la gauche").
Si elle n'est pas précédée d'information par rapport à la distance, il faudra la réaliser à l'instant. Les évènements peuvent être de nature très différente, mais en général il s'agit de manœuvre à réaliser. On peut distinguer deux types d'évènement:
 - Évènements brefs: L'action à réaliser est directement indiquée (p.ex. "tournez à la droite")
 - Évènements complexes: En premier lieu on donne l'information sur le type de manœuvre (rond-point, carrefour) et ensuite sur l'action à réaliser (première sortie, deuxième à la droite, etc.).

Exemples:

- “À 200 mètres, engagez-vous dans le rond-point, deuxième sortie”
 - “À 100 mètres, au carrefour, première à gauche”.
- **Évènement en chaîne:** Il est possible que deux manœuvres doivent être effectuées en un bref espace de temps. Dans ce cas TwoNav ajoutera le deuxième évènement après le premier.

6 Avertissements radars / POIs

Pendant votre navigation, TwoNav peut vous avertir de quand vous êtes proche de certains points d'intérêt spécial.

6.1.1 Radars

Un cas spécial de ce type de point serait les radars qui contrôlent la vitesse du trafic.

TwoNav considèrera les points que vous mettez dans le dossier 'TwoNavData\Radar' comme des radars et vous avisera de façon audible et visible lorsque vous vous en approchez (voir le chapitre [Limite de vitesse](#) pour connaître les options de configuration de ces avertissements).

Le système comprend une base de données de radars provenant de l'entreprise AlertaGPS qui peut être mise à jour à partir de son site web, www.alertaGPS.com, dans laquelle vous trouverez une section consacrée aux produits TwoNav.

Si vous souhaitez actualiser cette information, vous n'avez qu'à remplacer les dossiers originaux par ceux mis à jour (en format GPX, WPT ou BWPT) dans le dossier 'radars' qui se trouve dans le dossier de données 'TwoNavData\Radar'.

6.1.2 POIs

Vous pouvez aussi être avisé d'autres points d'intérêt général (POIs) que vous pouvez personnaliser.

TwoNav chargera automatiquement au démarrage du système les waypoints (en format GPX, WPT ou BWPT) que vous placez dans le dossier 'TwoNavData\POI'. Ces waypoints n'apparaîtront pas sur la [liste de waypoints](#), mais seront dessinés sur la carte.

Vous pouvez cacher ces fichiers sur la carte grâce à l'outil [POI personnels actifs](#).

Le format BWPT est recommandé car il permet un accès beaucoup plus rapide à l'information. Les fichiers disponibles dans d'autres formats peuvent être convertis au format BWPT depuis le logiciel pour PC CompeGPS Land.

Pour que vous soyez informé lorsque vous arrivez à un de ces POI, chacun des waypoints devra disposer d'un fichier audio ou d'image associé, qui sera reproduit lorsque vous passez près du lieu.

COMPE GPS

Vous pouvez associer des images ou des sons en format WAV aux waypoints à partir de la fenêtre de [propriétés du waypoint](#).

Note: Les points présents dans le dossier POIs ne seront pas disponibles pour la navigation, contrairement à ceux compris dans les Vmap, qui sont totalement intégrés au système de navigation et de consultations de TwoNav.

Avertissement : L'utilisation de fichiers BWPT avec plus de 5000 points peut ralentir le système. Les fichiers GPX ou WPT peuvent ralentir le système même avec des fichiers de plus petite taille.

7 “Simulation” et “Zoom vers.....”

7.1 Simulation

TwoNav vous permet de visualiser une représentation du trajet que vous allez suivre. Elle sera montrée avec l'icône de position de couleur verte afin de ne pas la confondre avec l'icône de 'position actuelle' rouge.

Lorsqu'une simulation est en cours, certains outils supplémentaires apparaîtront dans la barre d'outils :



- Pause
- FF/RW: pour accélérer la vitesse
- FF au suivant/RW vers précédent: Passer au prochain évènement (waypoint ou On-Road manœuvre)

Para stopper la simulation vous pouvez aller au 'Menu principal > Découvrir > Stopper sim.'



7.2 Zoom vers...

L'option 'Zoom vers.....' vous permet de réaliser une prévisualisation rapide de l'élément que vous souhaitez voir sur la carte*. Vous disposez de nombreux éléments à visualiser:

- **Adresse:** si vous avez une carte routable chargée, vous pourrez visualiser avec cet outil l'adresse que vous choisirez et celle-ci apparaîtra centrée sur l'écran.
- **POI:** si vous avez une carte routable chargée, vous pourrez réaliser un visionnage rapide des Points d'Intérêt (POIs), comme les stations services, les gares, les théâtres, etc.
- **Favoris:** vous pouvez établir les lieux sur la carte comme points favoris, comme par exemple, votre maison. En ayant des lieux sauvegardés comme favoris, vous pourrez réaliser un zoom vers... ceux-ci afin de les visualiser centrés sur la carte.
- **Données:** Vos waypoints, routes et traces, pourront aussi être pré visualisés sur la carte. Même si vous n'avez pas besoin d'avoir chargée la carte sur laquelle ont été créées ces données, dans la mesure où la prévisualisation est basée sur les coordonnées géographiques, il est intéressant de réaliser le 'Zoom vers.....' de ces éléments sur la carte ainsi vous pourrez visualiser tous les détails du terrain où elles ont été réalisées.
- **Coordonnées:** TwoNav vous permet de réaliser un visionnage rapide des données concrètes que vous saisissez. Rappelez-vous que pour visualiser à quoi correspondent ces données, vous devrez avoir une carte pour cette zone chargée.

***Note:** l'option 'Zoom vers...' vous montre l'élément que vous souhaitez voir dans une fenêtre exclusive à cette fin, qui n'est pas la même que la fenêtre de navigation. Cependant, lorsque vous réalisez un 'Zoom vers...' un élément, quand vous revenez à la fenêtre de navigation, le cadrage continuera centré sur cet élément. Pour recentrer le cadrage à sa position actuelle vous pouvez utiliser les outils '[Recentrage](#)'.

8 Appendice 1 – Champs de données

À la suite vous pourrez accéder à la liste des items que vous pourrez trouver à la Page de données ou à la barre de données, si vous le configurez ainsi.

Par défaut, seuls les champs les plus fréquemment utilisés s'affichent, par ordre alphabétique.

Lorsque vous appuyez sur la touche 'infini'  la liste complète des champs de données s'affiche.

COMPE GPS

Les plus fréquents:

- **Altitude:** Altitude au-dessus du niveau de la mer
- **Ascension à destination:** Différence entre altitude à destination et altitude actuelle
- **Ascension au suivant:** Différence entre altitude du waypoint suivant et altitude actuelle
- **Ascension cumulée:** Somme des ascensions réalisées depuis la sortie jusqu'à la position actuelle
- **Boussole:** Direction que vous suivez sur le plan horizontal (0 = N, 90 =E, 180 = S, 270 = O)
- **Cap**
- **Cap au suivant :** Direction où se trouve le waypoint suivant
- **Chronomètre:** Chronomètre
- **Coordonnées:** Coordonnées de votre position actuelle représentées dans le format choisi
- **Dist à destination:** Distance à la destination (dernier waypoint de la route)
- **Distance au suivant:** Distance jusqu'au waypoint suivant
- **Distance Partielle:** Compteur de distance parcourue depuis le commencement de la sortie. On reset chaque fois que l'on éteint l'appareil
- **Ecart route:** Distance à laquelle nous nous trouvons par rapport à la route active
- **Émissions de CO₂ partielles:** Émission de CO₂ depuis le début de la sortie. Elle est resetée chaque fois que l'on éteint l'appareil
- **Goto flèche:** Flèche qui indique la direction au waypoint suivant
- **Profil du parcours:** Montre le graphique de la route à mesure qu'elle est réalisée
- **Profil actuel:** Montre le graphique de la trace dans la page de données
- **Heure est. à l'arr. :** Heure d'arrivée estimée à la destination (dernier waypoint de la route) à la vitesse actuelle
- **Heure est. au suiv. :** Heure d'arrivée estimée au waypoint suivant (à la vitesse actuelle)
- **Heure (hh :mm :ss):** Heure actuelle selon la zone horaire sélectionnée
- **Odomètre Total 1:** Distance accumulée pendant toutes vos sorties. Elle n'est pas automatiquement reseter lorsque l'on éteint l'appareil
- **Pente:** Pente de notre mouvement actuel
- **Dénivelé pour le prochain kilomètre:** dénivelé depuis la position actuelle au prochain kilomètre.
- **Dénivelé jusqu'au prochain waypoint:** de la position actuelle au prochain waypoint
- **Dénivelé restant jusqu'à l'arrivé**
- **Temps d'arrêt:** Temps passé sans avancer
- **Temps en mouvement :** Temps écoulé pendant la durée du mouvement

COMPE GPS

- **Temps est. à l'arrivée:** Temps estimé pour arriver à la destination (dernier waypoint de la route) à la vitesse actuelle
- **Temps est. au suiv:** Temps estimé pour arriver au waypoint suivant (à la vitesse actuelle)
- **Temps estimé à destination (vitesse de croisière):** Temps estimé pour atteindre la destination (dernier waypoint de la route) (vitesse de croisière).
- **Temps estimé prochain waypoint (vitesse de croisière).**
- **Vitesse maxi:** Vitesse maximum obtenue lors de la sortie actuelle
- **Vitesse moyenne:** Vitesse moyenne jusqu'à maintenant
- **Vitesse:** Vitesse actuelle

Moins fréquents:

- **Accélération normale:** Accélération Normale (en direction perpendiculaire au mouvement, en mouvements circulaires)
- **Acel. tangentielle:** Accélération tangentielle (dans la même direction que le mouvement)
- **Altitude barométrique:** Altitude actuelle que capte l'altimètre barométrique par pression atmosphérique
- **Altitude du sol:** Altitude du terrain (selon les données de altitude du relief chargé)
- **Altitude GPS:** Altitude actuelle que perçoit le système GPS par satellites
- **Altitude max:** Obtenue lors de cette sortie
- **Batterie:** Indique le statut de charge actuelle de la batterie
- **Cap GPS:** Direction que vous suivez selon le système GPS
- **Crépuscule:** Indique l'heure du coucher du soleil, en tenant compte de paramètres comme la zone horaire et la saison
- **Descente accumulée:** Somme des descentes réalisées depuis la sortie jusqu'à la position actuelle
- **Nord magnétique:** Direction que vous suivez selon le compas interne
- **Émissions de CO₂ totales:** Émission de CO₂ pendant toutes vos sorties. Elle n'est pas automatiquement resetée lorsque l'on éteint l'appareil
- **Différentiel GPS:** Apporte une information complémentaire qui permet de corriger les inexactitudes qui peuvent s'introduire dans les signaux que le récepteur reçoit des satellites
- **HDOP:** Horizontal Dilution of Precision (estimation de la précision actuelle du GPS)
- **Lever du jour:** Indique l'heure du lever du jour, en tenant compte de paramètres comme la zone horaire et la saison
- **Vitesse limite:** Montre la limite de vitesse établie pour la voie
- **Mémoire libre:** Montre la mémoire libre du système

COMPE GPS

- **Nom du lieu:** Montre le nom de l'entité où vous êtes situé (waypoint, route, etc.)
- **Nom du waypoint suivant:** Montre le nom du prochain Waypoint vers lequel vous vous dirigez
- **Nombre de points:** Nombre de points parcourus dans la trace actuel
- **Nom de sat. util:** Montre la quantité de satellites que sont perçus
- **Odomètre total 2:** Compteur secondaire de distance accumulée pendant toutes vos sorties. Il n'est pas automatiquement reseté lorsque l'on éteint l'appareil
- **Précision:** Indicateur de marge d'erreur du GPS
- **Pression atmosphérique:** Montre la pression atmosphérique actuelle à l'aide de l'altimètre barométrique
- **Rayon du Virage:** Rayon de rotation
- **Vitesse verticale:** Vitesse verticale
- **AGL(Air):** Altitude par rapport au niveau du sol.
- **Alt. at next (Air):** Predicted altitude in next waypoint, if current trajectory is maintained.
- **L. Alt. (Air):** Altitude of the land looking at the loaded DEM file
- **L/D Goal (Air):** Minimum glide ratio required to reach the Goal (going through all intermediate waypoints) (distance to goal divided by goal's altitude over ground level).
- **L/D Req. (Air):** Minimum glide ratio required to reach next waypoint (distance to waypoint divided by waypoint's altitude over ground level).
- **L/D (glide ratio) (Air):** Glide ratio, dividing horizontal distance by vertical (descending). A high glide ratio means a good gliding, while a low one means a fast descent.

9 Appendice 2 – Equivalences caractères étranges

Lorsque vous saisissez une adresse dans le système de recherche de villes et rues de TwoNav vous pouvez avoir à saisir des caractères qui n'existent pas sur le clavier du système.

À la suite vous trouverez un tableau d'équivalences afin que vous sachiez quel caractère saisir pour qu'il soit considéré comme le caractère 'étrange'.

'A'	'À', 'Á', 'Ä', 'Â', 'Å', 'Ã', 'Æ'
'C'	'Ç'

COMPE GPS

'D'	'Đ'
'E'	'É', 'È', 'Ě', 'Ê'
'I'	'Í', 'Ì', 'Ī', 'Î'
'N'	'Ñ'
'O'	'Ó', 'Ò', 'Ö', 'Ô', 'Ø', 'Õ', 'Œ'
'S'	'Š', 'ß'
'T'	'ť'
'U'	'Ú', 'Ù', 'Ü', 'Û'
'Y'	'Ý', 'ÿ'
'Z'	'Ž'
'-', '_', '\'	' ' (space)

Ainsi, par exemple, si vous devez saisir 'LidlStraße' vous devrez pulser le 'S' au lieu du ß.