

TwoNav iPhone/iPad/Android 2.6

Benutzerhandbuch

1	Einführung	6
2	Allgemeine Beschreibung	8
2.1	Navigationsfenster	8
2.1.1	'Symbolleister'	11
2.1.2	'Datenzeile'	12
2.1.3	'InfoCurrent' und 'InfoNext'	12
2.2	Menü	14
2.2.1	Straße/Gelände (Straßen/Geländenavigation)	15
2.2.2	Ziel... (Navigate).....	15
2.2.3	Datenlisten (Data).....	15
2.2.3.1	'Amigos'	17
2.2.3.2	Internetinhalt	19
2.2.4	Entdecken (Discover)	20
2.2.5	Status.....	20
2.2.6	Konfigurieren	22
2.3	Kontextmenü	22
2.4	In den Listen scrollen	23
3	Konfiguration	24
3.1	Auswahl Straßen/Gelände	24
3.2	2D/3D/3D+	25
3.3	Datenfelder	26
3.3.1	Auswahl der Datenfelder	28
3.3.2	Sonderfunktionen.....	28
3.4	Track speichern	29
3.5	Favoriten	30
3.6	Anzeige	32
3.6.1	Verfügbare Befehle Standard/Erweitert	32
3.6.2	Autokarte	32
3.6.3	Kartenorientierung	33
3.6.4	2D/3D.....	34
3.6.5	Autozoom	34
3.6.6	Nachtansicht	35
3.6.7	Neuzentrierung.....	35
3.6.8	Bildschirm drehen	35
3.6.9	Themen	36
3.6.10	Markierungen.....	36
3.6.11	Hint.....	36

3.6.12	Datenfelder	37
3.6.13	Geocaching.....	39
3.6.14	W-Leiste	40
3.6.15	3D Reliefs.....	41
3.6.16	3D Ansicht.....	42
3.6.17	Aktive POIs	43
3.6.18	Aktive personalisierte POIs	43
3.6.19	Maßstabsbalken.....	43
3.6.20	Zeiger.....	43
3.6.21	Glättung.....	44
3.6.22	Menülisten.....	44
1.1	Fahrzeug.....	45
1.1.1	Fahrzeug konfiguration	46
1.1.2	Spezielle Ausstattung beim Fahrzeug "Boot"	46
1.2	Navigation	46
1.2.1	Verfügbare Befehle Onroad/Offroad und Standard/Erweitert	46
1.2.1.1	On-Road.....	46
1.2.1.2	Off-Road.....	47
1.2.2	Autoroute.....	47
1.2.3	Geschwindigkeitsbegrenzung	48
1.2.4	Öko-Rechner	49
1.2.5	Tracklog.....	49
1.2.6	WPT-Alarm	49
1.2.7	Nächster WPT	50
1.2.8	Tracks	50
1.2.9	Kurs.....	52
1.2.10	Berechnung der geschätzten Zeit.....	52
1.2.11	Leistung.....	53
1.3	System.....	53
1.3.1	Audio.....	53
1.3.2	Karten herunterladen.....	53
1.3.3	Sprache	54
1.3.4	Einheiten	54
1.3.5	Koordinaten.....	54
1.3.6	Werkseinstellungen	55
1.3.7	Tasten.....	55
1.3.8	Geräte ID.....	55
1.3.9	Über TwoNav.....	55
1.3.10	Erweitert	55
1.4	FTP: Datentransfer	57
2	Zielpunkt aussuchen.....	58
2.1	"Ziel..." Taste.....	58
2.2	Listen für Wegpunkte, Routen und Tracks	60
2.3	Über die Karte.....	61
3	Den Angaben folgen.....	62
3.1	Straßennavigation.....	63
3.1.1	Visuelle Information	64
3.1.2	Sprachführung.....	65

3.2	Geländennavigation	65
3.2.1	Visuelle Information	67
3.2.2	Sprachliche Informationen	67
3.3	Virtual Coach	68
4	Radarwarnung / POIs.....	68
4.1.1	Radaralarm	68
4.1.2	Sonderziele (POI)	68
5	Datenverwaltung (Wegpunkte, Routen, Tracks und Karten)	69
5.1	Wegpunkte	69
5.1.1	Was ist ein Wegpunkt?	69
5.1.2	Unterstützte Formate.....	69
5.1.3	Wegpunktliste	70
5.1.4	Öffnen und Beenden	72
5.1.4.1	Wegpunktdatei öffnen	72
5.1.4.2	Wegpunktdatei schließen	72
5.1.5	Erstellen und Bearbeiten	73
5.1.5.1	Wegpunkte erstellen (Active Waypoints File)	73
5.1.5.1.1	Erstellen eines Wegpunktes an der aktuellen Position	74
5.1.5.1.2	Erstellen eines Wegpunktes auf der Karte	74
5.1.5.1.3	Erstellen eines Wegpunktes über die Wegpunkt-Liste	74
5.1.5.1.4	Einen neuen Wegpunkt mit Richtung und Entfernung erstellen.....	75
5.1.5.2	Wegpunkte bearbeiten	75
5.1.5.2.1	Eigenschaften modifizieren	75
5.1.5.2.2	Wegpunkt löschen.....	75
5.1.5.3	Speichern	75
5.1.5.3.1	Wegpunkte speichern	75
5.1.5.3.2	Wegpunkte Speichern als	76
5.1.6	Suche nach einem geladenen Wegpunkt im Bildschirm	76
5.1.7	Eigenschaften.....	77
5.1.7.1	Eigenschaften einer Wegpunktdatei	77
5.1.7.2	Eigenschaften eines Wegpunktes	77
5.1.8	Verbundene Dateien (Bilder, Sounds, Texte).....	78
5.1.9	Navigieren zum Wegpunkt	80
5.1.10	Kontextmenüs der Wegpunkte.....	80
5.2	Route	81
5.2.1	Was ist eine Route?	81
5.2.2	Unterstützte Formate.....	82
5.2.3	Routenliste	82
5.2.4	Öffnen und Beenden	83
5.2.4.1	Route öffnen	83
5.2.4.2	Routendatei schließen.....	83
5.2.5	Erstellen und Bearbeiten	84
5.2.5.1	Route erstellen	84
5.2.5.1.1	Erstellung einer Route auf der Karte	84
5.2.5.1.2	Erstellen einer Route über die Routenliste	85
5.2.5.2	Eine Route bearbeiten.....	85
5.2.5.2.1	Wegpunkte in der Route einfügen	85
5.2.5.2.1.1	Auf derKarte	85
5.2.5.2.1.2	Über die Routenliste.....	86
5.2.5.2.2	Wegpunkte in der Route löschen.....	87
5.2.5.2.3	Verschieben der Wegpunktposition innerhalb der Route	87

5.2.5.2.3.1	Auf der Karte	87
5.2.5.2.3.2	Koordinaten eingeben	88
5.2.5.2.4	Reihenfolge der Wegpunkte in der Route ändern	88
5.2.5.2.5	Änderung der Routen-Richtung	88
5.2.5.2.6	Umwandlung einer Route in einen Track	88
5.2.5.3	Speichern	88
5.2.5.3.1	Route speichern	88
5.2.5.3.2	Speichern Route als	88
5.2.6	Suchen einer Route in der Karte	89
5.2.7	Eigenschaften	89
5.2.7.1	Eigenschaften einer Route	89
5.2.7.2	Eigenschaften eines Wegpunktes	89
5.2.8	Verbundene Dateien (Bilder, Sounds, Texte)	89
5.2.9	Graphik der Route	90
5.2.10	Aktivierung einer Route (Navigieren)	90
5.2.11	Kontextmenüs der Routen	91
5.3	Tracks	92
5.3.1	Was ist ein Track?	92
5.3.2	Unterstützte Formate	93
5.3.3	Aufzeichnen eines Tracks	93
5.3.4	Standardalarm bei zu großer Entfernung vom Track	94
5.3.5	Trackliste	94
5.3.6	Öffnen und Beenden	95
5.3.6.1	Track öffnen	95
5.3.6.2	Track beenden	95
5.3.7	Erstellen und bearbeiten	96
5.3.7.1	Manuelle Erstellung eines Tracks	96
5.3.7.2	Einen Track bearbeiten	97
5.3.7.2.1	Hinzufügen von Punkten zum Track	97
5.3.7.2.2	Track-Punkte löschen	98
5.3.7.2.3	Position der Track-Punkte verschieben	98
5.3.7.2.3.1	Auf der Karte	98
5.3.7.2.3.2	Koordinaten eingeben	99
5.3.7.3	Segmente im Track	99
5.3.7.3.1	Segmente erstellen	99
5.3.7.3.1.1	Erstellen von Segmenten auf einem vorhandenen Track	99
5.3.7.3.1.2	Erstellen von Segmenten im aktuellen Track	100
5.3.7.3.2	Arbeiten mit Segmenten	100
5.3.7.4	Track umdrehen	100
5.3.7.5	Fortgeschrittene Trackwerkzeuge	101
5.3.7.6	Speichern	101
5.3.7.6.1	Track speichern	101
5.3.7.6.2	Speichern Track als	101
5.3.8	Suchen nach einem Track im Display	101
5.3.9	Eigenschaften	102
5.3.9.1	Trackeigenschaften	102
5.3.9.2	Eigenschaften eines Trackpunktes	104
5.3.10	Trackgraphik	104
5.3.11	Aktivieren eines Tracks (Navigieren)	104
5.3.12	Teile deine Tracks	105
5.3.13	Kontextmenüs der Tracks	107
5.4	Landkarten	108
5.4.1	Landkartenarten	108
5.4.2	Typen von Karten	108

5.4.3	Kartenliste	109
5.4.4	Öffnen und Beenden	110
5.4.4.1	Auto Maps	110
5.4.4.2	Karte manuell öffnen	110
5.4.4.3	Karte schließen	110
5.4.5	Suchen nach geladener Karte auf dem Bildschirm.....	110
5.4.6	Eigenschaften.....	111
5.4.7	MultiMaps.....	111
5.4.8	Kontextmenü der Karte	111
6	<i>Sonstige Funktionen</i>	112
6.1	Simulation	112
6.2	Zoom zu	113
6.3	Anker	113
6.4.	Roadbooks	114
6.4.1.	Definition	114
6.4.2.	Bildbearbeitung	114
6.4.3.	Erstellung des Roadbooks.....	115
6.4.4.	Abspeichern des Roadbooks	116
6.4.5.	Navigation mit einem Roadbook in TwoNav.....	117
7	<i>Geocaching</i>	117
7.1	Kompatible Geocaching Dateien	118
7.2	Geocaching-Menü	118
7.3	Einen Geocache als Ziel einstellen	118
7.4	Spezifische Eigenschaften von Geocache	119
7.5	Generierung von Kommentaren	119
7.6	Geocaches mit verbundenen Dateien	120
7.6.1	Verbundene Dateien zu Geocache hinzufügen.....	120
7.7	Geocache status	123
8	<i>Kommunikation mit CompeGPS Land (PC Software)</i>	124
8.1	Dateien eines Geräts öffnen	124
8.2	Dateien zwischen PC und Gerät übertragen	125
8.2.1	Übertragung mittels Kontextmenü.....	125
8.2.2	Übertragung mittels Ziehen über den Datenbaum.....	125
8.2.3	Übertragung geschützter Dateien	125
8.3	Aktivierung von Karten in einem Gerät	126
8.4	Die Software eines Geräts aktualisieren	126
9	<i>Unterstützung</i>	126
10	<i>Anhang 1 – Datenfelder</i>	126
11	<i>Anhang 2 – Äquivalenz von fremden Zeichen</i>	130

1 Einführung

Vielen Dank für den Kauf des TwoNavs, einem Dual-GPS-Navigationssystem für Straßen und Gelände.

Dieses Gerät macht die Orientierung, sei es im Straßenverkehr oder bei einer Bergwanderung, wesentlich sicherer. Nichtsdestotrotz besteht die Möglichkeit, dass sich der Benutzer unter bestimmten Umständen durch falsche Verwendung dieser Technik ablenken lässt, was letztendlich natürlich für ihn und seine Umgebung eine Gefahr darstellt. Wir bitten Sie, die Sicherheitshinweise strikt zu beachten.

Der Großteil dieser Empfehlungen bezieht sich auf die Verwendung des Systems in einem Fahrzeug, sie sind jedoch prinzipiell auch als Fußgänger zu beachten.

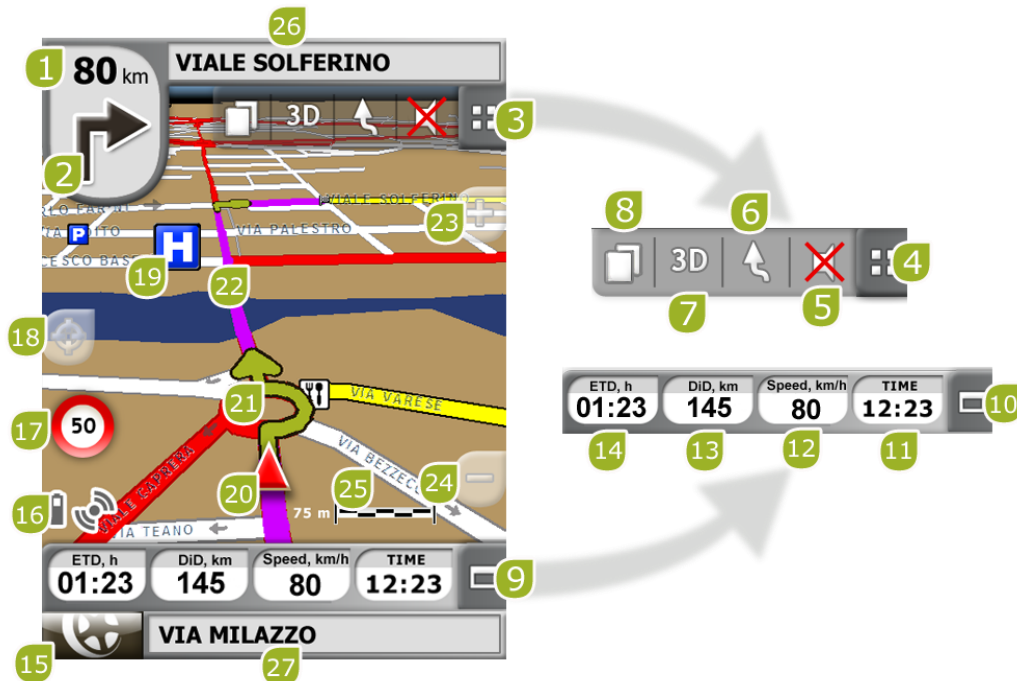
- **So bauen Sie das Gerät korrekt ein:** Das Gerät muss so installiert werden, dass die Sicht des Fahrers auf die Straße nicht behindert wird. Darüber hinaus muss es sicher befestigt werden, damit es sich nicht loslösen und das Lenken des Fahrzeugs behindern kann.
- **Bedienen Sie das Gerät nicht während der Fahrt:** Die Route muss vor dem Reiseantritt geplant werden. Vor jeglicher eventuell notwendigen Änderung oder Klärung der Route muss das Fahrzeug an einem sicheren Ort außerhalb des Verkehrs (nicht auf der Fahrbahn oder am Fahrbahnrand) abgestellt werden.
- **Im Straßenverkehr gilt es, sich nach den akustischen Hinweisen zu richten:** Das Sprachsystem des Programms benachrichtigt Sie über die nächsten Schritte sowie über die Distanz und den Zeitpunkt, wann diese erfolgen sollen. Ein Blick auf das Display kann hilfreich sein, darf aber nur dann erfolgen, wenn die entsprechende Sicherheit gewährleistet ist (das Auto muss zum Stehen gebracht werden). Während der Fahrt muss der Blick stets auf den Straßenverkehr gerichtet sein.
- **Der Beifahrer kann von großer Hilfe sein:** Im Normalfall ist das Navigationsgerät zum Fahrer hin gerichtet. Befindet sich ein Beifahrer im Fahrzeug, so empfehlen wir, diesem die Bedienung des Geräts zu überlassen und entsprechende nötige Klärungen oder Änderungen der Route vornehmen zu lassen.
- **Irrtümer sind kein Problem:** Weder Navigationsgeräte noch Menschen sind unfehlbar. Sollte es nicht möglich sein, einer der Anweisungen zu folgen und muss daher eine andere als die festgelegte Strecke befahren werden, so berechnet das System automatisch eine Route, die die neuen Gegebenheiten berücksichtigt und Sie dennoch an Ihr Ziel bringt.
- **Karten enthalten immer Fehler:** Trotz der immensen Updatearbeit von Tele Atlas ist es unmöglich, über 100 % präzise Informationen zu verfügen. Kürzlich vorgenommene Änderungen bezüglich der Fahrtrichtung, neue Straßen oder Sperrungen aufgrund einer Baustelle sind typische Beispiele für Umstände, welche die Berechnung der Route durch TwoNav teilweise unbrauchbar machen. Es ist äußerst wichtig, diese Änderungen zu berücksichtigen und sich an die neue Situation anzupassen. Sobald das Programm feststellt, dass die vorab berechnete Route nicht befahrbar war, berechnet es eine neue Route, die Sie ebenso an Ihr Ziel bringt.
- **TwoNav unterstützt Sie im Straßenverkehr. Bitte beachten Sie, dass die Straßenverkehrsordnung immer Vorrang hat**

2 Allgemeine Beschreibung

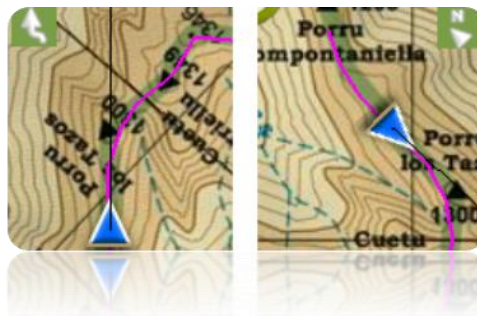
2.1 Navigationsfenster

Allgemein/ Straßen

(On-road Modus ist nur verfügbar wenn eine V-Map Straßenkarte installiert ist)



1. **Entfernung zum nächsten Ereignis:** Zeigt die Entfernung bis zu dem nächsten Ereignis (Kreisverkehr, Wegpunkt, Ausfahrt).
2. **Nächstes Manöver:** Beim navigieren auf der Straße , zeigt die Stelle 'nächstes Ereignis' „das nächstes Manöver, das durchzuführen ist, an (rechts abbiegen, links abbiegen, Kreisverkehr, Ausfahrt, etc.).
3. **Symbolleiste:** Der Inhalt kann im Symbolleistenmanager geändert werden.
4. **Werkzeuge Anzeigen/Ausblenden**
5. **Stumm**
6. **Kartenorientierung (genordet/in Fahrtrichtung):** Die Karte kann in Richtung Norden fixiert werden oder in Bewegungsrichtung.



7. **2D/3D:** Ändert die Darstellung zwischen 2D und 3D ([+info](#)).
8. **Datenseite:** Zugriff auf die [Datenseiten](#) zur Anzeige von Informationen.

9. **Datenleiste:** Zeigt die Daten an, die im ‚Menüs ‘Konfigur. > Anzeige > Datenfelder‘ konfigurieren‘ eingestellt worden sind.
10. **Datenleiste Anzeigen/Ausblenden:** Sie können die Datenleiste ausblenden, um eine bessere Sicht auf die Karte zu erhalten.
11. **Zeit:** Die Zeit wird durch die GPS-Daten aktualisiert.
12. **Geschwindigkeit**
13. **Distanz zum Ziel**
14. **Geschätzte Zeit zum Zielort**
15. **Menü-Taste:** Führt zum Hauptmenü von TwoNav.
16. **Status-Icons:** Öffnet das [Fenster](#) für den Akku-Status, Helligkeit, Audio und GPS-Empfang.
17. **Geschwindigkeitsbeschränkung der aktuellen Strecke:** Zeigt die Geschwindigkeitsbeschränkung für die aktuelle Strecke an.
18. **Neuzentrierung (nach Verschieben der Karte):** Drücken Sie das Symbol um die Karte wieder auf die aktuelle [Position](#) zu zentrieren, nachdem auf die Karte verschoben hatten.
19. **POI (Sonderziele):** [Point](#) of Interest V-MAP (Tankstellen, Hotels, Bankomaten, etc.).
20. **Aktuelle Position:** Zeigt Ihre aktuelle Position und Richtung an. Die Farbe ändert sich je nach konfiguriertem Fahrzeug oder im Simulations Modus '[Simulation](#)'.



21. **Manöver-Anzeige:** Zeigt die durchzuführenden Manöver auf der Karte detailliert an.
22. **Berechnete Route:** Zeigt die automatisch berechnete Route an.
23. **Zoom +** Bildschirm vergrößern
24. **Zoom –** Bildschirm verkleinern
25. **Maßstabsbalken:** Der Maßstabsbalken ermöglicht Ihnen eine schnelle Bewertung der Strecken auf dem Bildschirm.
26. **Nächste Straße:** Zeigt die nächste Straße entlang der Route an.
27. **Aktuelle Straße:** Name der Straße auf der Sie sich momentan befinden.

Off-road



28. **Kompass:** Zeigt die Kursrichtung an. Sie können die Quelle dieser Daten (GPS, elektronischer Kompass oder "automatisch") in 'Hauptmenü > Konfigur. > Gelände > Richtung' konfigurieren. Sobald die aktuelle GPS-Position innerhalb des Radius eines Wegpunktes ist, erscheint dessen Name. Falls zu dem Namen des Wegpunktes eine Datei gehört, kann diese durch Klicken auf den Namen angezeigt werden.

29. **Gefahrenre Strecke (Tracklog):** Wenn der aktuelle Track aufgezeichnet wird, können Sie ihre zurückgelegte Strecke als Spur in der Karte sehen.

30. **Peillinie (Richtung Wegpunkt/Track):** Linie zwischen Ihrer aktuellen Position und dem nächsten Zielpunkt (Luftlinie).

31. **Nächster Wegpunkt**

32. **Geladener Track**

33. **Sollkurs: Richtung, in der sich der nächste Wegpunkt befindet.** Wenn eine Route verfolgt wird, wird dessen Richtung angezeigt (siehe Navigation Gelände).

34. **Trackname / Nächster Wegpunkt:** Name des nächsten Wegpunktes oder des Tracks, der gerade verfolgt wird.

35. **Geladene Route**

36. **Karte verschieben/Drehen:** Wählen Sie aus den zwei Bewegungstypen aus:

- a. Verschieben: Hier können Sie sich auf der Karte bewegen, um andere Kartenteile anzuzeigen, ohne die Orientierung zu verlieren.



b. Drehen: Ändert die Richtung der Karte im Uhrzeigersinn oder umgekehrt (horizontal bewegen) oder Oben/Unten (vertikal bewegen).



Sie können die Karte mittels Touchscreen oder Joystick verschieben.

37. Höhe

38. **Datenleiste Anzeigen/Ausblenden:** Sie können die Datenleiste ausblenden, um eine bessere Sicht auf die Karte zu erhalten.

Während Sie auf einem Track oder Route navigieren, oder einen Track aufzeichnen, können Sie mit diesem Symbol die Leiste öffnen und es wird folgender Status angezeigt:

- **Datenleiste**
- **Grafikleiste** (wird im Schiffsmodus nicht angezeigt)
- **Nichts**



2.1.1 'Symbolleister'

Die Symbolleiste ermöglicht das rasche Ausführen einiger Funktionen. Verfügbare Funktionen können in 'Hauptmenü > Konfig. > Display' konfiguriert werden.

Der Symbolleisten Manager erlaubt, Funktionen wie z.B. 'Markiere Wegpunkt' (Erzeuge Wegpunkt mit der momentanen Position), 'Markiere und Editiere Wegpunkt' (Erzeuge Wegpunkt und füge Zusatzinformation hinzu), 'Speichere Bild zu Wgpunkt' und viele andere.


Zusätzliche Tasten werden in diesen spezifischen Situationen automatisch hinzugefügt:


- Simulation: Funktionen für Unterbrechung, Beenden und Steuerung der Geschwindigkeit der Simulation.



- Navigieren entlang einer Route oder eines Tracks mit Wegpunkten: Tasten 'Nächster Wegpunkt' und 'Vorheriger Wegpunkt' um zwischen dem nächsten und vorhergehenden Wegpunkt wechseln zu können.



Edit Modus: Zm Abschließen der Erfassung eines Tracks oder einer Route drücken Sie 

Wichtig: Drücke sie den Pfeil  um zu den Werkseinstellungen zu gelangen.


2.1.2 'Datenzeile'

Die Datenzeile zeigt einige Datenfelder an und während der Navigation entlang einer Route oder Tracks wird ein Höhenprofil angezeigt.

Um zwischen Datenleiste, Grafikleiste oder keiner Anzeige umzuschalten, drücken Sie die Taste auf der rechten Seite der Datenleiste.



Die Datenzeile kann in 'Hauptmenü > Konfig. > Display > Datenzeile' konfiguriert werden

Der Datenfeldmanager ermöglicht das Anpassen der Datenseite, die mit der 'Seite' Taste  aufgerufen wird. Sie können jedes Datenfeld auch direkt über das Kontextmenü verändern.

2.1.3 'InfoCurrent' und 'InfoNext'

Oben und unten im Navigationsfenster gibt es zwei Leisten, in denen es zahlreiche Informationen zur Navigation gibt:

- **InfoCurrent:** Informationen bezüglich der aktuellen Position:
 - Off-Road:
 - Standard: Kompass

- Innerer Wegpunkt-Radius: Wegpunkt-Name. Falls der Wegpunkt verbundene Dateien, hat, müssen Sie zur Darstellung darauf klicken.
- On-Road:
 - Standard: Aktuelle Straße
 - Innerer Wegpunkt-Radius: Wegpunkt-Name. Falls der Wegpunkt verbundene Dateien, hat, müssen Sie zur Darstellung darauf klicken.

Wichtig: Angefügte Files befinden sich in der "Infocurrent" - Leiste beim Symbol der Büroklammer.



- **InfoNext:** Information bezüglich des nächsten Ereignisses. Wird nicht angezeigt, falls kein Ziel ausgewählt wird.
 - Off-Road: Name des nächsten Wegpunkts. Falls eine Beschreibung vorhanden ist, wird diese nach dem Namen angezeigt.
 - On-Road:
 - Standard: Nächste Straße
 - Verkehrszeichen: Für einige Straßen gibt es Informationen über Verkehrszeichen. Falls diese für das nächste Manöver verfügbar sind, etwa bei einer Autobahnausfahrt, bildet InfoNext das echte Verkehrszeichen, welches an der Straße zu sehen ist, ab.

InfoNext kann, je nach anzuzeigendem Text, in 3 Stati angezeigt werden:

1. Eine Linie: Falls der Text nicht in eine Linie passt, werden Sie mittels eines kleinen Dreiecks rechts darauf hingewiesen, dass es noch mehr Text gibt. Einfach darauf klicken.



2. Erweitert: Wenn der Text immer noch zu groß ist, bleibt das Dreieck vorhanden. Mit einem Klick können Sie den Textbetrachter öffnen.



3. Textbetrachter. Falls der Text immer noch zu groß ist, gibt es dann unbegrenzten Platz.



Wenn Sie "InfoNext" drücken gelangen sie automatisch zum Hauptmenü der Anwendung.

Diese Option kann in "Einstellungen > System > Erweitert" geändert werden. Es besteht die Möglichkeit der Umleitung der Funktion zu einem der drei vorgeschlagenen Befehle des TwoNav:

- Hauptmenü (Standardeinstellung)
- Datenseite
- Symbolleiste

2.2 Menü

Im Hauptmenü von TwoNav gelangen Sie in die meisten Funktionen des Programms. Im Hauptmenü finden Sie die Auswahlkosten für die Modi Straße oder Gelände, die Auswahl der verschiedenen Funktionsbereiche sowie den direkten Zugang zur Karte.



2.2.1 Straße/Gelände (Straßen/Geländennavigation)

Der TwoNav verfügt über zwei Navigationsmodi, womit Sie das Gerät an die jeweilige Umgebung anpassen können.

Drücken Sie dazu auf den entsprechenden Reiter im Hauptmenü, um den Modus jeweiligen Modus zu aktivieren.



Wichtig: Der On-Road-Modus steht nur zur Verfügung, wenn Sie eine routingfähige V-map Karte im Kartenordner abgelegt haben. Sollte das nicht der Fall sein, wird der On-Road-Tab deaktiviert.

Für mehr Information lesen Sie den Abschnitt [Auswahl Straße/Gelände](#)

2.2.2 Ziel... (Navigate)

TwoNav verfügt über drei Möglichkeiten, um die Navigation zu einem Zielort zu aktivieren:

- Über die Taste Ziel ...
- Über die Liste der Wegpunkte, Routen und Tracks
- Über Auswahl auf der Karte

Lesen Sie den Abschnitt [Zielort aussuchen](#) für mehr Information.

2.2.3 Datenlisten (Data)

Durch Klicken auf die 'Daten'-Taste im Hauptmenü können Sie die vorhandenen Dateien auf Ihrem Gerät verwalten. Die Verwaltung erfolgt durch Listen für Wegpunkte, Routen, Tracks und Landkarten.

Die Dateien, die hier besprochen werden, sind die Dateien in den Ordner 'TwoNavData/Maps' (für Karten) und 'TwoNavData/Data' (Tracks, Routen und Wegpunkte) der Speicherkarte.

Im Folgenden wird die allgemeine Funktionsweise dieser Listen beschrieben:




- **Verfügbare/offene Elemente:** In der Liste erscheinen die im Datenordner verfügbaren Elemente. Die offenen Elemente befinden sich in der oberen Hälfte der Liste mit dem markierten Kontrollkästchen.
 - Klicken Sie auf einen Elementnamen, um es zu öffnen.
 - Klicken Sie auf das Feld links um es zu schließen.
- **Subelemente:** Kurz auf die Bezeichnung eines Elements (Route oder Datei eines Wegpunkts) klicken und schon werden die enthaltenen Wegpunkte angezeigt. Klicken Sie wieder auf den Elementnamen um dessen Inhalt auszublenden.
- **Funktionen auf den Elementen:** Für jedes Element können verschiedene Funktionen ausgeführt werden. Nach Auswahl eines Elementes (kurzer Klick reicht) werden die Tasten im unteren Bereiches der Liste die wichtigsten Funktionen für dieses Element anzeigen (siehe Eigenschaften, Zoomen auf Elements, Wegpunkte hinzufügen, etc.).

Um an die Liste aller Funktionen zu gelangen drücken Sie lange auf das Element und das jeweilige Kontextmenü wird sich öffnen.

Siehe hierzu auch die Abschnitte [Wegpunkte](#), [Routen](#), [Tracks](#) und [Landkarten](#).

Elemente einer Liste können so gefiltert werden, dass nur solche Dateien angezeigt werden, welche bestimmte Buchstaben enthalten.




Drücken Sie , um eine Buchstabenkombination für die Filterung einzugeben.

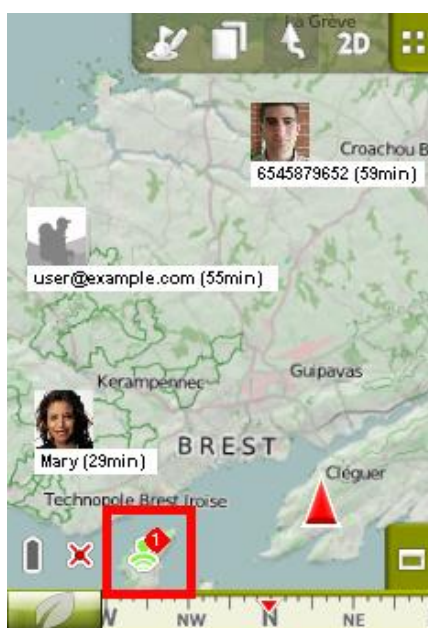
Falls eine Wegpunktdatei bei Anwendung des Filters geöffnet wird, wird auch der Inhalt gefiltert. Das bedeutet, dass Wegpunkte, welche die Buchstabenkombination nicht enthalten, nicht angezeigt werden, bis der Filter deaktiviert wird.

Dies ist sehr nützlich, wenn Sie nach konkreten Wegpunkten innerhalb einer Wegpunktdatei oder einer Route suchen. Öffnen Sie einfach die Wegpunktdatei und aktivieren Sie ‚Name filtern‘.

Ein aktiver Filter kann auch einfach wieder deaktiviert werden:

- Wenn ein Element geöffnet wird, wird der Filter deaktiviert.
- Sobald Sie die Listenseite verlassen, wird der Filter deaktiviert, damit beim nächsten Besuch die komplette Liste gezeigt wird.
- Wenn Sie  drücken, ohne dass ein Buchstabe eingegeben ist, wird die gesamte Liste angezeigt.

2.2.3.1 'Amigos'



'Amigos' ist eine auf **Lokalisierung fokussierte Funktion**. Entwickelt von CompeGPS, erlaubt sie Ihnen die Positionen Ihrer Kontakte (sowie umgekehrt) auf der Karte in Echtzeit anzuzeigen.

Die **Rubrik soziale Netzwerke** gehört zur Grundausstattung von TwoNav. Um diese Funktion zu aktivieren, gehen Sie zu:

- 'Hauptmenü > Daten > Amigos'
- 'Hauptfenster'



'Amigos' bietet Ihnen die Möglichkeit mit **Freunden zu interagieren** während Sie Ihre bevorzugte Anwendung benutzen:

- **Fügen Sie Freunde zur Kontaktliste hinzu:** Sie fügen Freunde zur Kontaktliste hinzu, indem Sie entweder dessen Email-Anschrift oder Handynummer eingeben.
- **Anzeige der Kontakte auf der Karte:** Sehen Sie in Echtzeit auf einer Karte die aktuelle Position und Bewegungen Ihrer Kontakte.
- **Chatten Sie mit Ihren Kontakten**



- **Verschicken Sie eine Nachricht an alle Kontakte in Ihrer Liste**
- Setzen Sie das **Intervall für automatische Datenauffrischung** (Bewegungen auf der Karte erscheinen konstanter bei geringerer Rate der Datenauffrischung).
- **Verfolgen Sie auf der Karte die genauen Positionen Ihrer Freunde in Echtzeit**(Kontextmenü im Freundesprofil, wählen Sie 'Anker hier')
- Personalisieren Sie die **Anzeige der Kontaktinfo** (Kartenposition sehen, Distanz zu jedem Ihrer Kontakte...).
- **Personalisieren Sie Ihr eigenes Profil:** Legen Sie Ihren Spitznamen fest, eine Kurzbeschreibung über sich selbst, ein Foto... sämtliche Informationen werden in den Kontaktlisten der Benutzer angezeigt.
- **Starten Sie 'Amigos'** automatisch beim Start von TwoNav.

- etc

Um sich von **'Amigos'** zu trennen, öffnen Sie das Kontextmenü Ihres eigenen Profils und wählen **"Abmelden"**:

- Wählen Sie **'Gerät trennen'**, wenn Sie die Sitzung auf dem derzeitigen Gerät beenden wollen.
- Wählen Sie **'Benutzerkonto löschen'**, wenn Sie Ihr Benutzerkonto in "Amigos" komplett löschen wollen.

Zur Benutzung von 'Amigos' sind keine zusätzlichen Kosten zu entrichten, dieses **Werkzeug ein Grundbestandteil jeder Lizenz von TwoNav** (ab 2.6).

2.2.3.2 Internetinhalt

Die Sektion 'Internetinhalt' ('Hauptmenü > Daten') ermöglicht den Zugriff auf Daten, sei es vom Computer, einem angeschlossenen Gerät oder im Internet, und erlaubt das Arbeiten mit Online-Material (Karten, Tracks,...) auf **externen Online-Servern** wie CompeGPS-Server, Dropbox und Online-Anbietern...

Um diese Funktion nutzen zu können, folgen Sie bitte den nachstehenden Anweisungen:

- **Zentrieren Sie die Karte** dort, wo Sie die Daten suchen möchten.
- Wählen Sie **'Menü > Daten > Internetinhalt'** (TwoNav wird nach **verfügbarem Material für die gegenwärtige Position suchen**)
- Im Fall, dass Informationen mit Relevanz zur Position oder dessen Umgebung gefunden wurden, wird diese in kurzer Form in der 2. Linie gleich hinter dem Begriff aufgeführt.

> **Schalter 'Eigenschaften'** : Zur Überprüfung grundlegender Eigenschaften des Elements bevor es heruntergeladen wird (Archivname und Archivgröße).

> **Schalter 'Item öffnen'**: Zum Herunterladen und Zentrieren des Elements. Generell können alle Eigenschaften des Elements geprüft werden, eine Voransicht auf der Karte ist möglich (einzoomen), Navigation, grafische Wiedergabe...



Hinweis: Die gleichen Optionen können vom Kontextmenü des Archivs aus angewendet werden.

2.2.4 Entdecken (Discover)



Die Seite "Entdecken" im Hauptmenü bietet Ihnen den Zugriff auf nützliche Werkzeuge, mit denen Sie die verschiedenen Dinge erkunden können:

- **Zoom zu ...:** Wählen Sie das Element (Adresse, POI, Favoriten, Daten oder Koordinaten) aus, das auf der Karte angezeigt werden soll. Danach öffnet sich ein neues Fenster. ([+info](#))
- **Geocaching:** dieser Abschnitt fasst die Geocaching – Funktionen zusammen, ermöglicht einen Geocache als Ziel festzulegen, seine Informationen anzuzeigen und Notizen zu machen.
- **Simulieren:** Hier können Sie zwei Punkte (aktuelle Position, Adresse, Landkarte, POI, etc.) auswählen, um eine Navigation von Punkt A nach Punkt B zu simulieren. ([+info](#)).
- **Simulation anhalten:** Stoppt die laufende Simulation (sowohl Punkt A-B als auch andere momentan angezeigte [Track](#)).
- **3D-Panorama:** Mit dieser Option können Sie das Panorama eines Punktes darstellen. Dafür müssen Sie den [3D-Modus](#) aktiviert haben.

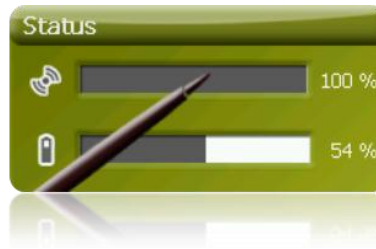
2.2.5 Status

Die Seite 'Status' bietet Ihnen Informationen über den allgemeinen Zustand des TwoNav. Es werden die Felder für den Akku-Status, den Empfang und Positionierung der Satelliten, die Lichtverhältnisse des Bildschirms, die Audio und die Track-Speicherung dargestellt.

Es gibt zwei Methoden, um in die Seite 'Status' zu gelangen:

- Über Hauptmenü > Status 
- Über die Karte, mit den Symbolen  unten links.

Nachdem Sie sich auf der Seite 'Status' befinden, können Sie hier die einzelnen Parameter noch einmal detaillierter darstellen, indem Sie kurz auf die Prozentleiste des jeweiligen Elementes klicken.




Sie gelangen auf die folgenden Punkte:








Satelliten-Status: Hier können Sie die Anzahl der verfügbaren Satelliten sehen, ihre Verteilung im Orbit und der Empfangsstärke von jedem einzelnen Satelliten.



Zum Unterbrechen des GPS-Empfangs klicken Sie auf die Taste . Wenn der GPS-Empfang unterbrochen wird, erhält TwoNav kein Positionssignal und viele Optionen werden nicht mehr korrekt funktionieren. Um den GPS-Empfang wieder herzustellen, drücken Sie erneut auf dieser Taste.

Wenn Sie sich an einem Ort ohne GPS-Empfang befinden, (z. B. in einem Gebäude) so lautet der GPS-Status "**Ohne Position**", d. h. TwoNav kommuniziert mit dem GPS, es kann jedoch keine Position ermitteln, da kein Satellitensignal empfangen wird. Wenn das GPS-Signal ordnungsgemäß empfangen wird, wird der Status "**verbunden**" angezeigt.

GPS-Status:

Keine GPS-Kommunikation	
Verbinden...	
Fehler (nicht gefunden)	
Kommunikation Ohne Position	
Kommunikation und GPS-Empfang	
Simulation	



Akku: hier können Sie sehen zu wie viel Prozent der Akku geladen ist, wenn Sie auf die Leiste klicken gelangen Sie auf die Abschaltzeit des Gerätes, welche Sie hier auch konfigurieren können ([+info](#)).



Helligkeit: Prozentsatz der Bildschirmhelligkeit ([+info](#)).



Audio: Allgemeine Audio und die Lautstärke der einzelnen Elemente ([+info](#)).



TripLog: Wurde entwickelt, um alle Daten ('trip computer') und Punkte ('tracklog') der Tracks auf einmal zu kontrollieren. Datenfelder und aufgezeichnete Tracks werden synchronisiert. Wenn Sie den TripLog anhalten, halten Sie sowohl die Messungen (Zeit, Distanz, Geschwindigkeit...) als auch die Trackaufzeichnung an.



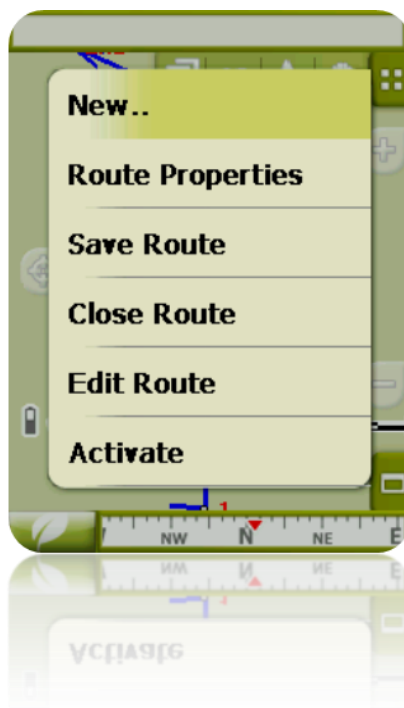
2.2.6 Konfigurieren

Im Punkt 'Konfigur.' können Sie die Hauptfunktionen von TwoNav nach Ihren Wünschen einstellen (siehe Abschnitt [Konfiguration](#) für Details).

Diese Optionen sind in die verschiedenen Bereiche gruppiert '[Display](#)', '[Fahrzeug](#)', '[Navigation](#)', '[System](#)'.

2.3 Kontextmenü

TwoNav verwendet Kontextmenüs, damit der Zugang zu allen Funktionen schnell und einfach möglich ist.



Um das Kontextmenü von irgendeinem Element (Track, Karte, Wegpunkt, ...) aus zu öffnen, drücken Sie die jeweilige Fläche mindestens **eine Sekunde** lang nieder. Sie können Kontextmenüs in den folgenden Bereichen der Benutzeroberfläche öffnen:

- **Navigationsfenster (Landkarte):** Je nach Element, das geöffnet wird, verfügt das Kontextmenü über unterschiedliche Funktionen.

- **Datenfelder:** Beim Öffnen des Kontextmenüs über den Datenfeldern (in der Datenleiste oder in den Datenseiten) können Sie die entsprechenden Felder modifizieren, einen Alarm programmieren oder an andere Funktionen gelangen, die je nach Feld variieren können (Reset, Countdown-Zähler, etc.) ([+info](#)).
- **Listen:** Sie können das Kontextmenü öffnen, um die verschiedenen Funktionen der Elemente ([Wegpunkte](#), [Routen](#), [Tracks](#) und [Landkarten](#)) zu betrachten, wenn Sie auf die Bezeichnung dieser Funktionen klicken.

2.4 In den Listen scrollen

TwoNav verwendet in verschiedenen Situationen ein Listensystem für [Daten](#) (Tracks, Wegpunkte, Routen und Landkarten), [Datenfelder](#), [Kontextmenüs](#), usw.

Um das Navigieren in Listen zu vereinfachen, haben wir ein neues Scroll-Verfahren entwickelt: man kann mit dem Stift oder Finger nach unten oder nach oben scrollen.

Wenn Sie nur kurz scrollen, wird das zuletzt angezeigte Element ganz oben gelistet.

Wenn Sie lange scrollen, läuft die Liste durch und hält erst am Ende der Liste an oder wenn Sie erneut auf das Display klicken.



Wenn Sie auf der Liste noch präziser scrollen möchten, können Sie mit den an der Seite befindlichen Pfeilen eine kontrollierte Bewegung erreichen.

3 Konfiguration


Die Konfiguration von TwoNav ist standardmäßig so eingestellt, dass die Bedürfnisse der meisten Nutzer abgedeckt werden. Trotzdem ist es wichtig, dass Sie sich die Zeit nehmen und sich die Funktionen einzeln anschauen und an Ihre Bedürfnisse anpassen.


3.1 Auswahl Straßen/Gelände

TwoNav verfügt über zwei Navigationsmodi: **Straße** und **Gelände**. Sie können sie sehr leicht unterscheiden, in welchem Modus sich das Gerät befindet, indem Sie auf die Farbe des Bildschirms achten (grün oder grau). Die Funktionen des Programms variieren ebenfalls je nach Modus.

Sie können den Navigationsmodus von TwoNav wechseln, indem Sie auf die Leiste am oberen Rand des Hauptmenüs klicken:



- **Gelände** : In der Regel ist im Outdoorbereich kein Routing möglich, da die zugrunde liegenden Karten diese Funktionalität nicht unterstützen. Deshalb wird das Kartenbild als Orientierungsgrundlage verwendet. Es wird anhand von Orientierungshilfen in Form von Wegpunkten, Routen und Tracks navigiert, die Sie entweder selber erstellen oder aus verschiedenen Quellen wie Freunde, Webseiten oder Internetforen beziehen können. Siehe hierzu auch die Abschnitte '[Wegpunkte](#), [Routen](#) und [Tracks](#)'.

- **Straßen** : Zur automatischen Routenberechnung werden Informationen aus den Straßenkarten (V-Maps von CompeGPS) verwendet. Bei diesen Routen werden die in den Karten verfügbaren Daten zur sprachunterstützten visuellen Führung verwendet. Siehe hierzu auch den Abschnitt '[Auto Maps](#)'.

Wichtig: Der On-Road-Modus steht nur zur Verfügung, wenn Sie eine routingfähige V-map Karte im Kartenordner abgelegt haben. Sollte das nicht der Fall sein, wird die On-Road-Taste deaktiviert.

Abhängig vom ausgewählten Modus, verändern sich folgende Funktionen:

- Optionen: Sie können eine spezifische Konfiguration für den Straßen- oder Geländemodus einrichten. Manche Optionen sind in dem entsprechenden Modus nicht sinnvoll. Eine Liste der sinnvollen Optionen sind:
 - Bei den '[Display](#)' Optionen:
 - Automaps
 - Orientierung (dem Track folgend / nach Norden ausrichtend)
 - Autozoom
 - Neu zentrieren
 - Bildschirm drehen
 - Datenfelder
 - Symbolleiste
 - 3D Reliefoptionen
 - 3D Modus

- Maßstabsbalken
- Hinweisooptionen
- Menülisten
 - In den 'System > Erweitert' Optionen:
 - Statische Navigation
- **Datenfelder:** Der Inhalt der Datenfelder und Datenseiten sollte den persönlichen Bedürfnissen angepasst werden. Nehmen Sie Änderungen in einem Modus vor, hat es keine Auswirkung auf den anderen Modus. Sie können die Daten entsprechend dem Gelände- oder Straßenmodus anpassen.
- **Symbolleiste:** Sie können auch die Symbolleiste für jeden Modus entsprechend anpassen.
- Menü: Verfügbarkeit und Anordnung werden sich mit einigen Funktionen ändern. Beachten sie die [Navigations](#).

3.2 2D/3D/3D+

TwoNav bietet drei verschiedene Visualisierungsmöglichkeiten. Sie haben so in jeden Moment die passende Darstellung

- 2D: Draufsicht.
- 3D: Dreidimensionale flache Anzeige ohne Relief aber mit Perspektive
- 3D+: Anzeige der Geländeform in 3D.

Diese Ansicht ist nur verfügbar wenn folgende Voraussetzungen vorhanden sind:

- [Höhenkarte](#) geladen (CDEM)
- [Rasterkarte](#) geladen (normal RMAP)



Drücken Sie das **2D** Symbol in der Symbolleiste um die Ansicht zu ändern. Standardmäßig hat der Button **zwei Positionen**:

- **2D**
- **3D/3D+:** Wenn möglich zeigt TwoNav die 3D+ Ansicht. Wenn nicht verfügbar wird die 3D (flach) Ansicht gezeigt.

In den [3D Einstellungen](#) können Sie die Einstellung zu drei Positionen statt zwei vornehmen:


- 2D
- 3D (flach)
- 3D+

Hinweise zu 3D+:

1. Beachten Sie, dass eine Rasterkarte und ein Höhenmodell (CDEM) notwendig sind. 3D+ wird sonst nicht angezeigt.
2. Wenn im Geländemodus die 3D+ Ansicht aktiviert wird und ein CDEM verfügbar ist, wird das CDEM automatisch geöffnet. Im Straßenmodus muss das CDEM manuell ausgewählt werden.
3. Verktorkarten können nicht in der 3D+ Ansicht angezeigt werden.


3.3 Datenfelder

TwoNav verfügt über eine Vielzahl von Daten, die während einer Tour für die Navigation von großem Nutzen sein könnten (Geschwindigkeit, Höhe, Entfernungen ...). Diese Daten befinden sich grundsätzlich an zwei Stellen:

1. **Datenleiste:** Die Datenleiste erscheint während der Navigation im unteren Bereich des Bildschirms. Sie können Sie mittels diesem Symbols  anzeigen und wieder ausblenden lassen.



Während Sie auf einem Track oder Route navigieren, oder einen Track aufzeichnen, können Sie mit diesem Symbol die Leiste öffnen und es wird folgender Status angezeigt:

- **Datenleiste**
 - **Grafikleiste**
 - **Nichts**
2. **Datenseite:** Die Datenseite ermöglicht Ihnen zusätzlich zur Datenleiste eine größere Anzahl von Daten anzeigen. Drücken Sie die Taste  unterhalb des Bildschirms (beim Sportiva links vom Bildschirm), um an diese Daten zu gelangen.

TwoNav verfügt über 3 thematisch geordnete Datenseiten:

1. Datenseite: 8 Datenfelder.



2. Kompassseite: Enthält ein spezielles Datenfeld mit einem Höhenprofil. Bei der Navigation mit einer Route oder einem Track wird mit einer senkrechten roten Linie die aktuelle Position angezeigt.

2. Wenn keine Route oder Track zur Navigation geöffnet ist, wird der aufgezeichnete Track angezeigt.

Vier Datenfelder werden passend zur Grafik angezeigt.



1. Grafikseite: Ein Sonderfeld mit der grafischen Darstellung des aktuellen Tracks und 4 Datenfelder.



Sowohl die Datenleiste als auch die Datenseite sind frei [konfigurierbar](#). Außerdem verfügt die Mehrzahl der Daten über zusätzliche Funktionen, wie die Alarmprogrammierung.

Datenfelder sind profilabhängig und können unterschiedlich für On-Road oder Off-Road eingerichtet werden. Änderungen werden nur in dem entsprechenden Modus gespeichert und haben keine Auswirkung auf den anderen Modus.

3.3.1 Auswahl der Datenfelder

Datenfelder können auf zwei Arten geändert werden:

1. **Änderung eines Datenfeldes:** Durch öffnen des Kontextmenüs auf einem beliebigen Datenfeld (lange drücken) und auswählen von 'Dieses Feld ändern' kann dieses Datenfeld in ein anderes Datenfeld geändert werden.
2. **Datenfeldmanager:** Über 'Hauptmenü > Konfigur > Anzeige > Datenfelder'. Sehen Sie den Abschnitt '[Felder](#)' für eine detaillierte Beschreibung der Funktionsweise des Editors.

Eine Liste der möglichen Datenfelder ist im [Anhang 1 aufgeführt](#)

3.3.2 Sonderfunktionen

Beim Öffnen des Kontextmenüs über einem Datenfeld erscheinen die zugehörigen Sonderfunktionen des Feldes.



Die Funktionen sind nicht in jedem Feld die gleichen. Hier eine Beschreibung der Funktionen im Kontextmenü:

1. **Datenfelder:** Zugang zum Editor der verfügbaren Felder.
3. **Dieses Feld nicht anzeigen:** Entfernt ein Feld.
4. **Alarm programmieren:** Setzt einen oberen und unteren Grenzwert sowie einen Signal-Typ (Bild oder Ton) zur Benachrichtigung des Nutzers, wenn der vorgegebene Bereich verlassen wird. Im Falle eines Audio-Signals müssen Sie eine Sound-Datei auswählen, die abgespielt werden soll.
5. **Reset:** Normalerweise findet man diese Funktion bei Zähler für Strecken (Kilometerzähler) oder Zeiten. Der Zähler wird wieder auf 0 gesetzt.
6. **Reset all:** Mit dieser Funktion werden alle Datenfelder zurück gesetzt. Diese Funktion hat keine Auswirkung auf Odometer 1 und 2.
7. **Countdown:** Sie können einen Wert vorgeben von dem aus Zeit- oder Streckeneinheiten (je nach Feld) auf Null heruntergezählt werden.
8. **Kompass kalibrieren:** Direkter Zugang zur Kalibrierung des digitalen Kompasses.
9. **Barometer kalibrieren:** Direkter Zugang zur Kalibrierung des digitalen Barometers.

3.4 Track speichern

Gehen Sie dazu in den '[Status-Bildschirm](#)' und drücken Sie die Taste 'Speichern', damit Ihre Bewegungen dem aktuellen Track hinzugefügt werden.

Gehen Sie zum Fenster und drücken Sie die Taste 'Speichern', damit Ihre Bewegungen dem aktuellen Track hinzugefügt werden.



TripLog wurde entwickelt, um alle Daten ('trip computer') und Punkte ('tracklog') der Tracks auf einmal zu kontrollieren. Datenfelder und aufgezeichnete Tracks werden synchronisiert. Wenn Sie den TripLog anhalten, halten Sie sowohl die Messungen (Zeit, Distanz, Geschwindigkeit...) als auch die Trackaufzeichnung an.

So können Sie TripLog aufrufen:

- Statusfenster
- Kontextmenü des ‚Chronometer‘-Datenfeldes
- Hinzufügen des ‚Pause‘-Befehl in der Symbolleiste

Hinweis: Wenn Sie eine neue Navigation starten oder den Modus wechseln, werden Sie aufgefordert, den TripLog neu zu starten.

Der Genauigkeitsgrad der Trackaufzeichnung kann in den Tracklogoptionen eingestellt werden. Die aufgezeichneten Tracks werden im "Tracklog"-Folder abgelegt.

3.5 Favoriten


Aus Geodaten ([Wegpunkte](#)) können Sie mit dem TwoNav alle möglichen geografischen Standorte als **Favoriten** einstellen. Standorte wie, Heimatort, ein bevorzugtes Restaurant, ein Vergnügungspark, den Sie besucht haben, die Schule Ihrer Kinder usw. können ein Teil Ihrer Favoritenliste werden.


Sie gelangen zu Ihren **Favoriten** über das Hauptmenü:



Die **Favoriten-Liste** ist nicht voreingestellt, daher müssen Sie die Elemente eingeben, aus denen die Liste bestehen soll. Aus diesem Grund werden Sie einen leeren Bildschirm vorfinden, wenn Sie das erste Mal auf **Favoriten** gehen:





Klicken Sie auf das Symbol 'Stift' zum Editieren der Liste 

Im nächsten Fenster können Sie mit dem Symbol 'Hinzufügen' Ihren ersten **Favoriten**  erstellen.





Wählen Sie aus, auf welcher Weise Sie Ihr Favoriten erstellen möchten:

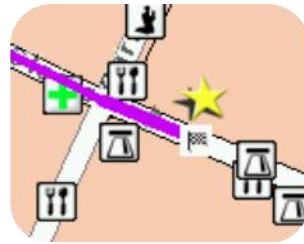
- **Aktuelle Position:** Hier wird [Ihre aktuelle Position](#) als Favorit eingestellt.
- **Aktueller Zielort:** Legt Ihren aktuellen Zielort als Favorit fest.
- **Richtung:** Hier können Sie eine Adresse eingeben (Stadt, Straße, Hausnummer).
- **Über Karte:** Hier können Sie ein Lesezeichen auf der momentan geladenen Karte als Favorit hinterlegen. Klicken Sie auf die gewünschte Position und ein rotes Kreuz wird die Stelle markieren.
- **Über Wegpunkt:** Wählen Sie [Wegpunkt](#) aus der [Wegpunkt Datei](#) aus, um einen Favoriten mit dessen Koordinaten zu erstellen.

Ihre **Favoriten** werden auf der Karte und in der Favoritenliste mit dem Icon  angezeigt.

Die als 'Heimatort' festgelegte Stelle wird mit dem Icon  dargestellt.

Nachdem Sie einen Favoriten festgelegt haben, können Sie:

- die Eigenschaften Ihrer **Favoriten** mittels Werkzeug bearbeiten 
- **Favoriten** hinzufügen oder löschen mittels der Werkzeuge  
- Verwandeln dieses **Favoriten** in Ihr aktuelles Reiseziel mittels dem Werkzeug 



3.6 Anzeige

3.6.1 Verfügbare Befehle Standard/Erweitert

Default:

- Autokarte
- Kartenorientierung
- Autozoom
- Nachtansicht
- Neuzentrierung
- Bildschirm drehen

Erweitert:

- Datenfelder
- W-Leiste
- Aktive POI
- Aktive pers. POI
- 3D Reliefs
- 3D Ansicht
- Maßstabsbalken
- Zeiger
- Menülisten

3.6.2 Autokarte



Die einfachste Art über die geeignetste Karte zu verfügen ist über die Funktion 'Autokarte'. Im Straßenmodus wird, wenn diese Option aktiviert ist, die jeweils erforderliche Straßenkarte automatisch geöffnet und im Geländemodus wird diese geschlossen und die Karte mit der besten Auflösung für die aktuelle Position geöffnet.

Die Option 'Autokarte' ist deaktiviert, wenn ein Kreuz auf dem Icon platziert ist:




Es empfiehlt sich, die Option Autokarte immer zu aktivieren. Besonders für den Fall eines Moduswechsel ist dieses Feature nützlich. Wenn Sie zum Beispiel aus dem Geländemodus in den Straßenmodus wechseln, wird ohne aktiver Option "Autokarten", die neue Route auf der Straße nicht automatisch berechnet und die Route weiterhin im Gelände angezeigt, obwohl eine passende Karte zur Verfügung steht.

'Autom.-Karten' optionen


- **Karten automatisch öffnen:** Öffnet die passende Karte für jede Situation
- **Online-Karten automatisch öffnen:** Öffnet die passende Online-Karte für jede Situation (nur für verbundene Geräte)
- **Reliefs automatisch öffnen (*.CDEM):** Öffnet das passende 3D Relief für jede Situation (muss unabhängig der Funktion 'Karten automatisch öffnen' aktiviert werden)

3.6.3 Kartenorientierung

Für das Kartenfenster können Sie zwei Anzeige-Modi auswählen:

- Orientierung der Karte in Kursrichtung  (Track nach oben): Die Karte wird sich drehen, um sich ihrer aktuellen Richtung anzupassen, sodass Sie auf dem Bildschirm die Perspektive sehen können, die Sie vor sich haben.



- Karte genordet  (N): Ihre Position wird mit einem Punkt in der Mitte des Bildschirms angezeigt und der Zeiger wird sich drehen, um Ihre aktuelle Richtung zu zeigen. Die Karte wird sich nicht drehen und immer mit Norden nach oben ausgerichtet sein.



Sie können diese Funktion über die Tastenleiste im Navigationsfenster oder im Menü 'Display' ändern.

3.6.4 2D/3D

Wenn sie zwischen 2D und 3D bzw. umgekehrt wechseln wollen, müssen sie in "Menü > Konfigur. >Anzeige" die beiden Modi wechseln.

3.6.5 Autozoom



Wenn Sie den Modus Autozoom aktiviert haben, wird das Programm die für die jeweilige Geschwindigkeit geeignete Kartenauflösung berechnen. Im Allgemeinen gilt, je schneller Sie fahren desto stärker wird die Auflösung reduziert.

- **Automatisch**
- **Ziel anzeigen** (Zoom wird so eingestellt, dass Start- und Zielpunkt gleichzeitig in einem Fenster angezeigt werden)
- **Nächstes Ereignis anzeigen** (Zoom wird so eingestellt, dass die aktuelle Position und die nächste Route (Waypoint, Roadbook...) gleichzeitig in einem Fenster angezeigt werden)

- **Aktuelle Etappe anzeigen** (Zoom wird so eingestellt, dass die aktuelle Position und die nächste Etappe oder der komplette Track gleichzeitig in einem Fenster angezeigt werden)
- **Von Nutzer eingestellt** (über 'Skala fixieren')
- **100% der aktuellen Hauptkarte** (die gesamte Karte wird angezeigt)

Wenn '2D forcieren' aktiviert wurde, wird während der Navigation die 2D Ansicht automatisch eingestellt, auch wenn andere Ansichten aktuell angezeigt werden.

3.6.6 Nachtansicht

Hier können Sie Helligkeit und Farbe des Bildschirms den unterschiedlichen Bedingungen zur Tag- und Nachtzeit anpassen.

TwoNav verfügt hierzu über einen 'Nachtmodus' der die Helligkeit des Bildschirms reduziert und eine Benutzeroberfläche mit dunklen Farben anzeigt.

Mit der Aktivierung der Funktion 'Nachts und im Tunnel' wechselt der TwoNav bei Nacht, oder wenn Sie in einen Tunnel fahren, automatisch in den 'Nachtmodus'.

Die Option 'Nachts' schaltet bei Nacht und nur bei Nacht automatisch in den Nachtmodus um.

Wenn 'Automatisch' ausgeschaltet ist, können Sie manuell auswählen, ob Sie die Nachtsicht aktivieren möchten oder nicht.

Hinweis: Der TwoNav aktualisiert die Uhrzeit, solange das Gerät ein GPS-Signal erhält. Normalerweise erhält man in Gebäude kein Satellitensignal, wodurch die Anzeige des Nachtbildschirms beeinträchtigt wird.

3.6.7 Neuzentrierung

Wenn Sie die Karte bewegen um andere Gebiete anzuschauen, geht die Referenz für die aktuelle Position verloren. In diesem Fall erscheint ein Icon für die Neuzentrierung im Bildschirm. Durch Betätigung dieses Icon wird im Fokus erneut auf die aktuelle Position gesetzt.

TwoNav verfügt zusätzlich über eine automatische Neuzentrierungsfunktion. Wenn Sie die Karte standardmäßig 10 Sekunden lang manuell nicht bewegen, wird Ihre aktuelle Position neu zentriert.

Die Dauer der Neuzentrierung können Sie ändern oder deaktivieren, wobei Sie immer auch die Option haben die Neuzentrierung manuell mit dem Icon auszulösen.

Das Wiederzentrieren kann in einer glatten oder einer schnellen Bewegung durchgeführt werden. Die Einstellung kann den persönlichen Bedürfnissen angepasst werden.

Hinweis: Wenn Sie die Funktion 'Autozoom' aktiviert haben, und 'Neuzentrieren' drücken, wird auch ein Autozoom für die aktuelle Geschwindigkeit durchgeführt. Dabei gehen die manuellen Änderungen des Zooms verloren.

3.6.8 Bildschirm drehen

Durch Aktivierung der Funktion 'Bildschirm drehen' wird der Bildschirm im Querformat dargestellt.

Sie können den Bildschirm in verschiedenen Richtungen drehen, um ihn nach Ihren Wünschen anzupassen (vertikale oder horizontale Ansicht, Buttons auf der linken oder rechten Seite).



3.6.9 Themen

Sie können nach Ihren Wünschen Farbkombinationen einstellen.

3.6.10 Markierungen

Die nächsten Parameter können konfiguriert werden:

- Schriftgröße für alle Markierungen: Die Schrift von Elementen wie Wegpunkten oder POIs erhalten diese Größe.
- Schriftfarbe für neue Wegpunkte: Standardwegpunkteigenschaft für die nächsten Wegpunkte, die erstellt werden. Vorher erzeugte Wegpunkte behalten ihre Farbe.
- Hintergrundfarbe für neue Wegpunkte: Gleich wie "Schriftfarbe", aber für den Hintergrund der Markierung
- Hintergrund für neue Wegpunkte transparent: Der Hintergrund kann auch transparent geschaltet werden.
- WPT Symbol Position: Waypoint-Darstellung auf dem Schirm. Mögliche Positionen der Symbole:
 - Zentriert und ohne Hintergrund (3. Beispiel)
 - Zentriert (2. Beispiel)
 - Erhaben (1. Beispiel)



3.6.11 Hint

Für jeden ausgewählten Punkt auf der Karte werden spezielle Informationen am Bildschirm in einem gelben Feld angezeigt.



Diese Funktion kann individuell eingestellt bzw. ausgeschaltet werden. Es besteht die Möglichkeit, Datenfelder bei der Darstellung auf Karten hinzuzufügen bzw. wegzulassen:

- Karteninfo: nur für Vektorkarten wie Vmaps
- Koordinaten
- Richtung (von der derzeitigen Position aus)
- Entfernung (von der derzeitigen Position aus)
- Höhe (wenn CDEM verfügbar ist)

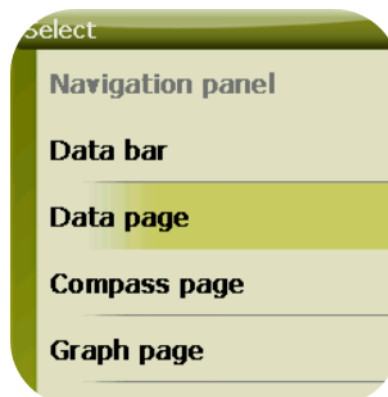
3.6.12 Datenfelder

Das Datenfeld und die Datenseite können nach den persönlichen Bedürfnissen konfiguriert werden. Gehen Sie dabei wie folgt vor:

1. Drücken Sie auf "Typ", um den zu konfigurierenden Bereich auszuwählen.



2. Wählen Sie den zu bearbeitenden Bereich aus (Leiste, Seite, Kompass oder Grafik).



Jeder Bereich beinhaltet Informationen, die sich auf den Namen beziehen. Auf diese Weise findet man in der Kompassseite alle Daten, die mit Richtung zu tun haben und in der Grafikseite alle Daten bezüglich der Höhe (Abhang, Höhe, Abstieg zum Zielort, ...).

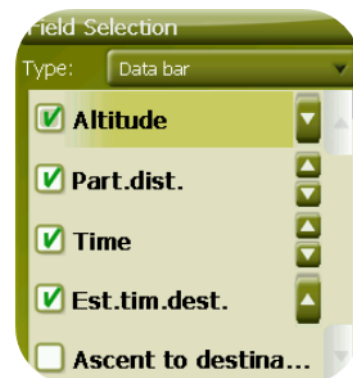
Die Datenseite verwaltet jene Daten wie Zeit, Dämmerung, Stoppuhr, etc.



Die Datenleiste verwaltet die Elemente, die während der Navigation im unteren Bereich des Bildschirms angezeigt werden.



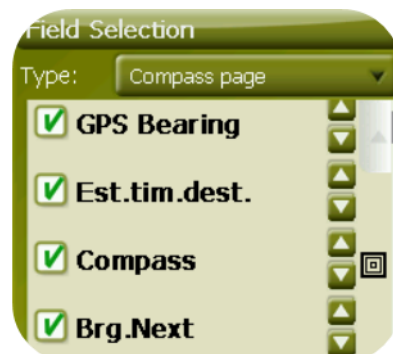
3. Sie können Daten entfernen, indem Sie links auf die Checkbox klicken und andere aus der Liste durch Anklicken auswählen. Siehe die Liste dieser Variable und deren Bedeutung in [Anhang 1](#).



4. Auf den Seiten 'Kompass' und 'Grafik' wird ein quadratisches Symbol an der Stelle angezeigt, die mit dem ausgewählten Spezialfeld übereinstimmt (normalerweise Kompass und Trackgrafik) und im Bildschirm größer erscheinen wird.


Sie können ein anderes Element im ausgesuchten Feld platzieren, indem Sie die Feldanordnung verändern.

In der Kompassseite entspricht der zentrale Punkt dem fünften Element und in der Grafikseite mit dem dritten Element.



5. Sie können die Anordnung der Daten mittels der Pfeile rechts im Fenster modifizieren. Die Pfeile bewegen die Daten nach oben oder nach unten.

Hinweis: Standardmäßig werden die häufig verwendeten Felder alphabetisch sortiert

angezeigt. Wird das 'Unendlich' Symbol  gedrückt, wird die vollständige Liste aller Datenfelder angezeigt.

Datenseiten können hinzugefügt oder gelöscht werden. Drücken Sie im Datenfeldmanager rechts oben das + oder – Symbol.



Drücken Sie '-' um eine die ausgewählte Datenseite zu löschen.

Mit folgenden Schritten können Sie eine neue Datenseite hinzufügen:

1. Drücken Sie '+'
2. Geben Sie einen Namen für die neue Seite ein
3. Wählen Sie ein Template für die neue Datenseite aus



4. Wählen Sie die Datenfelder für die neue Datenseite aus.

Eine Liste mit den verfügbaren Feldern ist im [Anhang 1](#) dargestellt.

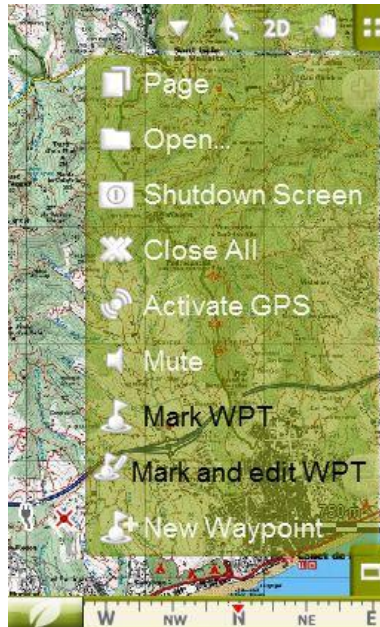
3.6.13 Geocaching

Unter 'Konfiguration > Bildschirm > Geocaching' kann der Benutzer Geocaches mit der Etikettierung '**Gefundenes Geocache**' ausblenden lassen. Die Geocaches werden nicht in der Karte erscheinen und somit werden Verwechslungen mit bereits gefundenen verhindert.



3.6.14 W-Leiste

Die Symbolleiste kann an die persönlichen Bedürfnisse angepasst werden.



Der Symbolleistenmanager arbeitet auf die selbe Art wie der [Datenfeldmanager](#).

Folgende Funktionen können zur Symbolleiste hinzugefügt werden:

- Seite: Zugang zu den Datenseiten
- 3D Ansicht: Wechseln zwischen 2D-3D/3D+
- Orientierung der Karte: Track folgend / nach Norden ausrichtend
- Schwenken/Rotieren: Bewegungsmodus
- Öffnen...: öffnen einer Datei
- Bildschirm abschalten
- Alles schließen: Schließt alle geöffneten Dateien.
- GPS aktivieren: Start/Stop des GPS Anschluss
- Markiere WPT: Erstellt an der aktuellen GPS Position einen Wegpunkt mit Standardnamen und Symbol mit einem Klick
- Markiere und bearbeite WPT: Erstellt an der aktuellen GPS Position einen Wegpunkt und öffnet die Wegpunkteigenschaften für Änderungen.
- New waypoint: Create a waypoint choosing where to place it and customizing it properties.
- Stumm schalten
- Fensterzoom: einen Bereich auf der Karte markieren, um diesen zoomen zu können
- Vollbildschirm: Die meisten Elemente der Benutzeroberfläche werden verborgen, damit die Kartenansicht größer wird.
- Zoom 100%: Der Zoom wird automatisch so eingestellt, dass die Karte mit ihrer maximalen Auflösung angezeigt wird
- Bild in Datei speichern: Es wird ein Screenshot im Ordner TwoNav/Temp gespeichert.

- Nach detaillierterer Karte suchen: es wird versucht, eine Karte, die eine höhere Auflösung als die aktuelle hat, zu laden.
- Nach weniger detaillierter Karte suchen: es wird versucht, eine Karte, die eine geringere Auflösung als die aktuelle hat, zu laden.
- Start/Stop: Der Benutzer kann die Navigation starten, in dem er ein Ziel unter dem „Ziel...“ Menü auswählt. Das erneute Drücken des Knopfes stoppt den Navigationsprozeß.
- Nächster Wegpunkt: Während der Navigation auf einer Route oder eines Tracks wird zum nächsten Wegpunkt gewechselt.
- Vorheriger Wegpunkt: Während der Navigation auf einer Route oder eines Tracks wird zum vorherigen Wegpunkt gewechselt.

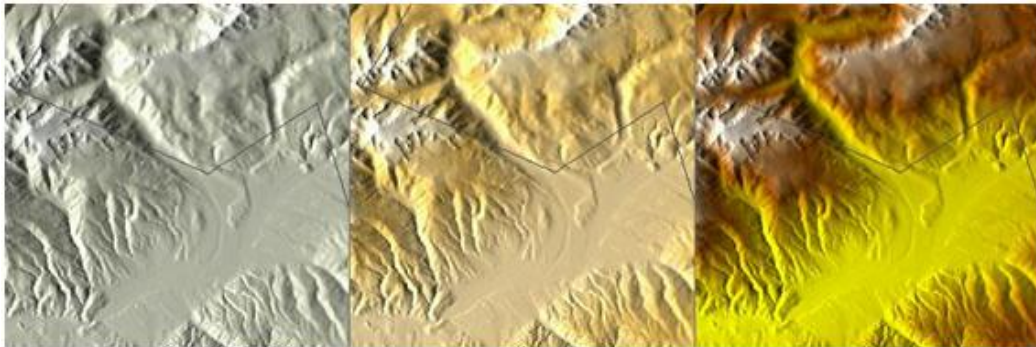
Hinweis: Nächster- und vorheriger WPT wird nur während einer Navigation einer Route oder eines Tracks angezeigt, in der Wegpunkte enthalten sind.

3.6.15 3D Reliefs

TwoNav kann Höhendaten im CDEM-Format verwenden um Karten im 3D Modus darzustellen.

Neben der flachen Ansicht können 3D Reliefs mit den folgenden Optionen angezeigt werden:

- **Höhenmodell in der 2D A ...:** Wenn ein CDEM geladen ist, kann dieses auch in der 2D Ansicht verwendet werden.
- **Auswahl der Relieffarbe:** Sie können zwischen drei verschiedenen Farboptionen für die hypsometrischen Farben wählen: Farben mit hohem Kontrast, Farben mit niedrigem Kontrast oder die Standard – Farbpalette.



- **Höhenmodell mit Schatte ...:** Darstellung des Höhenmodells mit Schatten
- **Flache Farbstufen:** Es werden feste Farbabstufungen statt Farbübergänge für die Darstellung des Höhenmodells verwendet.
- **Reliefs bei 2D karten:** Schattierte reliefs können im 2D Modus angezeigt werden.



3.6.16 3D Ansicht

Sie können die folgenden Optionen für den 3D-Modus konfigurieren:

- 3D Modus: Wählen Sie die Folge für das **2D** Symbol in der Symbolleiste:
 - 2D-3D+ (wenn Rasterkarte): zwei Positionen:
 - 2D
 - 3D/3D+: Wenn möglich zeigt TwoNav die 3D+ Ansicht. Wenn nicht verfügbar, wird die 3D (flach) Ansicht gezeigt.
 - 2D-3D-3D+: drei Positionen:
 - 2D
 - 3D (flach)
 - 3D+

3D+ Modus wird nur angezeigt, wenn alle Voraussetzungen erfüllt sind. (siehe [2D/3D/3D+](#) Bereich).

- Schattierung: Die Schattierungs-Option sorgt dafür, dass das Relief klarer und attraktiver angezeigt wird, da es eine Schattensimulation beinhaltet. Diese Option wirkt nur auf den 3D+ Modus.
- Sichtfeld: Das Sichtfeld bestimmt den Winkel, in dem die Karte angezeigt wird. Bei Winkeln über 60° kommt dies einer Weitwinkel-Kamera gleich.
- Dunstiger Horizont: Der am weitesten entfernte Bereich der Perspektive erscheint verschwommen. Dies erzeugt einen Nebel-effekt zwischen Himmel und Karte. Dadurch können diese deutlicher unterschieden werden.
- Wenn die Option 'Menü > Konfiguration > Bildschirm > 3D Modus > Automatische Neigung' aktiviert ist, werden die Kartenansichten gemäss der Geräteneigung in Echtzeit angepasst. Um diese Funktion nutzen zu können, muss ebenso der Modus 3D+ Ansicht aktiviert sein.



- Meeresspiegel: Wenn die aktuelle Höhe unterhalb des Meeresspiegels liegt, kann der 3D Modus trotzdem angezeigt werden, in dem die aktuelle Höhe des Meeresspiegels über 'Hauptmenü > Konfiguration > 3D Modus > Meeresspiegel' eingegeben wird. (*.CDEM Höhenmodell notwendig). Der Meeresspiegel ist mit 0m voreingestellt.

3.6.17 Aktive POIs

Aus der Liste der aktiven POIs (Sonderziel) können Sie die POI-Kategorien auswählen, welche in der Karte angezeigt werden sollen.

Als Voreinstellung werden alle POIs angezeigt. Wenn Sie möchten, dass bestimmte Kategorien nicht angezeigt werden sollen, können Sie diese in der Karte ausblenden.

Im Punkt [Zielort aussuchen](#) oder 'Zoom zu' erhalten Sie alle Informationen über die POI-Kategorien, inklusive denen, die auf der Karte nicht angezeigt werden.

3.6.18 Aktive personalisierte POIs

Mittels der Liste der aktiven persönlichen POIs können die eigenen [persönlichen POIs](#) ausgewählt und im Navigationsfenster angezeigt werden.

Wenn Sie den 'Bestimmungsort' oder 'Zoom zu' auswählen, erhalten Sie alle Informationen der POIs auch wenn die POIs nicht auf der Karte angezeigt werden.

3.6.19 Maßstabsbalken

Mit dieser Option kann man auf dem Bildschirm einen Maßstabsbalken anzeigen oder ausblenden. Der Maßstab variiert in seiner Größe, um abgerundete Maße darstellen zu können.



3.6.20 Zeiger

Das Icon, das Ihre aktuelle Position zeigt, kann mit diesem Menüpunkt verändert werden. Dafür gibt es viele verschiedene Icons. Für verschiedene Fahrzeuge können unterschiedliche Icons gewählt werden.



Außerdem können Sie hier verschiedene Werkzeuge finden, mit denen Sie die eigenen Bewegungen besser kontrollieren können:

- **Kreis und Parallel ...:** Es wird ein Kreis angezeigt, der die Position anzeigt und zwei parallele Linien geben die Richtung an.
- **Fester Kreisradius:** Legt die Größe des Kreises fest, welcher Ihre Position umgeben soll.
- **Zeige Parallelen:** Sie können wählen, ob parallele Linien der Option „Kreis und Parallel ...“ angezeigt werden sollen oder nicht.
- **Buglinie:** sie können die Länge der Buglinie durch Definition einer der folgenden Optionen einstellen:
 - ausgeschaltet
 - Bildpunkte (Pixel)

- Wahre Entfernung (Meter)
- Erwartete Entfernung in einer bestimmten Zeit (Minuten): TwoNav berechnet die erwartete Entfernung, die in der angegebenen Zeit bei der momentanen Geschwindigkeit erreicht wird.
- Unbegrenzt

Wichtig: Diese Optionen hängen von dem gewählten Fahrzeug ab.

- **Variabler Kreis:** Sie können mehrere Kreise für Ihre Position verwenden, wobei Sie den Radius des internen Kreises und die Anzahl der folgenden Kreise, die in gleicher Entfernung vom Innenkreis liegen, angeben müssen.
- **Zeige Drehradius:** Legt fest, ob der Wenderadius angezeigt werden soll oder nicht.
- **Zeige Richtung:** Legt fest, ob der Richtungspfeil angezeigt werden soll oder nicht. (Nur im Geländemodus).

3.6.21 Glättung

Die Glättung ermöglicht dem Programm, die Berechnung der Positionen zu interpolieren. Dadurch wird ein weicherer Track angezeigt und die Berechnung der Geschwindigkeit verbessert. Hierdurch kann wiederum die Position für Ansage von Richtungsänderungen besser ermittelt werden.

Durch die Glättung erhalten Sie eine Vorhersage der GPS Position da Verzögerungen im Signal korrigiert werden und somit die Position beinahe in Echtzeit angezeigt wird.

Die Glättung beruht auf der durch die V-Map berechneten Strecke im On-Road Modus. Die Glättung erfolgt nur wenn ein Ziel ausgewählt wurde und die Strecke automatisch mit der V-Map berechnet wurde.

3.6.22 Menülisten

Sie können in den Untermenüs zwei Darstellungsmöglichkeiten auswählen:

- **Tastenmenü:** Dies ist der herkömmliche Modus. Wenn es mehr Optionen gibt, als auf den Bildschirm passen, wird die Taste "weiter" eingeblendet, um an die anderen Tasten zu gelangen.
- **Listenmenü:** Die Optionen werden in [listen](#) angezeigt, welche durchgescrollt werden können. Um in der Liste nach oben oder nach unten zu scrollen, ziehen Sie die Liste einfach mit dem Finger oder Stift nach oben oder nach unten.



1.1 Fahrzeug

Wählen Sie Ihr Fahrzeug aus, damit die erforderlichen Parameter wie zugelassene Streckenarten, Straßenrichtung oder erwartete Durchschnittsgeschwindigkeit korrekt angepasst werden. Das Symbol, das Ihre Position anzeigt, ändert mit der Fahrzeugart auch die Farbe.



Verfügbare Fahrzeuge sind:

- Fußgänger
- Fahrrad
- Auto
- Boot

Folgende Parameter variieren abhängig vom gewählten Fahrzeug:

- Inhalt der Anleitung
- Reisegeschwindigkeit
- Autorouting - Einschränkungen (On-Road)
- Erwartete Zeit
- Zeiger
- Minimale Fahrgeschwindigkeit

1.1.1 Fahrzeug konfiguration

Folgende Parameter können für alle Fahrzeuge konfiguriert werden:

- Reisegeschwindigkeit: Erwartete durchschnittliche Geschwindigkeit für das gewählte Fahrzeug. Dieser Wert legt die "erwartete Zeit bei Erreichen des Zieles" und die "Erwartete Zeit beim nächsten Punkt" fest.

Standard – Reisegeschwindigkeiten sind:

- Fußgänger: 3 km/h
 - Fahrrad: 15 km/h
 - Auto: 80 km/h
 - Boot: 20 km/h
- Tiefgang (nur für "Boot"): Tiefe, in die das Boot eintaucht. Dieser Wert legt den "Tiefenalarm" fest.

1.1.2 Spezielle Ausstattung beim Fahrzeug "Boot"

Da die Schiffsnavigation gegenüber der terrestrischen Navigation besondere Anforderungen stellt, werden einige spezielle Änderungen bei Auswahl des Fahrzeuges "Boot" durchgeführt (ergänzend zu gewöhnlichen Änderungen abhängig vom gewählten Fahrzeug).

1. Spezielle Datenfelder in der Datenleiste und auf den Datenseiten
2. Spezielles Hauptmenü (besonders geänderter "Navigationsbereich")
3. Spezielle Werkzeugleiste
4. "Mann über Bord" - Funktion: verfügbar für Hauptmenü und Werkzeugleiste
5. Unterschiedliche Verkleidung
6. Marineeinheiten (Nautische Meile, Knoten, ...)
7. Verfügbare Seekarten werden geladen (nur wenn die "Auto Map" - Funktion eingeschaltet ist).

Wichtig: Da die "On Road" - Navigation mit dem Fahrzeug "Boot" keinen Sinn ergibt, ist der "Off-Road" Modus automatisch eingeschaltet, wenn das Fahrzeug "Boot" gewählt wird. Wenn die "On Road" - Taste gewählt wird, wird die Fahrzeugauswahl automatisch in die davor gewählte gewechselt.

1.2 Navigation

1.2.1 Verfügbare Befehle Onroad/Offroad und Standard/Erweitert

1.2.1.1 On-Road

Standard

- Autoroute
- Geschwindigkeitslimit
- Eco-Rechner
- Ausfüllen

- Tracklog

Erweitert:

- WPT-Alarm
- Näch. WPT
- Höhe
- Kurs

1.2.1.2 Off-Road

Standard:

- Tracklog
- WPT-Alarm
- Näch. WPT

Erweitert:

- Geschwindigkeitslimit
- Eco-Rechner

1.2.2 Autoroute



Im Navigationsmodus 'Straßen' wird die automatische Routenberechnung nach Ihren Wünschen konfiguriert:

- Zeit/Entfernung: Die Option 'Zeit' berechnet die schnellste und die Option 'Entfernung' die kürzeste Route.

Wenn Sie die Option 'Zeit' aktiviert haben, erscheint eine Uhr als Symbol. Ein Lineal erscheint, wenn die kürzeste Route berechnet wird.



- Maut/Autobahn/Unbefestigt: Wählen Sie aus, ob Sie diese Wegarten verwenden möchten oder nicht.



Ein X auf dem Symbol bedeutet, dass diese Wegart nicht für die automatische Routenplanung verwendet wird.



- **Neuberechnung:** In der Regel wird der TwoNav die optimale Route nach Ihren Vorgaben berechnen. Wenn Sie die berechnete Route (aus welchen Gründen auch immer) verlassen, dann berechnet der TwoNav eine neue Route ausgehend von der aktuellen Position (dynamisches Routing). Geben Sie hier die Grenzwerte dafür ein.



1.2.3 Geschwindigkeitsbegrenzung

In diesem Abschnitt haben Sie die Möglichkeit Geschwindigkeitsanzeigen und Geschwindigkeitskontrollen nach Ihren Wünschen zu konfigurieren:

- **Geschwindigkeitsbegrenzung festlegen:** Voreinstellung der Höchstgeschwindigkeit für den Geschwindigkeitsalarm.
- **Geschwindigkeitsangabe:** Art der Darstellung des Geschwindigkeitsalarms.
- **Geschwindigkeit, bei der die Benutzeroberfläche blockiert wird:** Sobald dieser Wert überschritten ist, wird die Benutzeroberfläche für den Nutzer blockiert. Diese Funktion muss unbedingt im Einklang mit den Gesetzen des jeweiligen Landes eingestellt werden.
- **Radar-Alarm:** Hier können Sie festlegen ob Sie einen Alarm bei Geschwindigkeitskontrollen wünschen oder nicht. Beachten Sie hierbei die gesetzlichen Regelungen des jeweiligen Landes.
- **Entfernung Radar-Alarm:** Sie können auswählen, bei welcher Entfernung Sie über eine Geschwindigkeitskontrolle informiert werden möchten.
- **Radar anzeigen:** Es wird die genaue Position aller Geschwindigkeitskontrollen mit einem Symbol in der Karte angezeigt. Beachten Sie hierbei die gesetzlichen Regelungen des jeweiligen Landes.

Hinweis: Damit die Warnung vor Geschwindigkeitskontrollen funktioniert, müssen Sie über eine Datei verfügen, die diese Informationen im Ordner 'TwoNavData > Radare' enthält. Beachten

Sie hierbei die gesetzlichen Regelungen des jeweiligen Landes. In einigen Ländern kann das Mitführen einer derartigen Datei strafbar sein. ([+info](#)).

1.2.4 Öko-Rechner

Der Öko-Rechner gibt Ihnen Information über die CO₂ Emission Ihres Fahrzeuges. Die hierfür erforderlichen Parameter sind hier zu konfigurieren.

Für die Emissionsberechnung verfügt der TwoNav über die folgenden Parameter:

- **Brennstofftyp:** Wählen Sie hier aus, ob es sich beim Kraftstoff um Diesel oder Benzin handelt.
- **Verwaltungsvermögen:** Geben Sie hier die Schadstoffklasse an.

1.2.5 Tracklog

Während der Tour kann TwoNav [automatisch den Track aufzeichnen](#) (Spur) und diesen im Ordner **TwoNavData** auf der Speicherkarte speichern.

Hier konfigurieren Sie ihn nach Ihren Wünschen:

- **Aufzeichnungs-Intervall:** Wählen Sie hier den Aufzeichnungstyp und das Intervall für die Trackpunkte aus.
 - **Zeit:** Es wird ein Track-Punkt alle **X** Sekunden aufgezeichnet.
 - **Distanz:** Es wird ein Track-Punkt alle **X** Meter aufgezeichnet.
 - **Automatik:** Der Track wird bei Änderung der Richtung in Verbindung mit der Geschwindigkeit automatisch aufgezeichnet. Bei geraden Linien wird das Programm nur sehr wenige Punkte aufzeichnen. Diese Option ist für sehr lange Touren zu empfehlen.
- **Trackfarbe*:** Wählen Sie die Farbe für den erzeugten Track aus.
- **Stärke*:** Wählen Sie hier für die Darstellung der Strecke die Linienstärke aus.
- **Punkte ohne Redukt. anzeig.*:** Der aufgezeichnete Track wird auf dem Display angezeigt. Die letzten Punkte werden so angezeigt, wie sie aufgenommen wurden (ohne Reduktion). Wählen Sie aus, wie lang der letzte Bereich sein soll, indem alle Punkte angezeigt werden.
- **Reduktion für vohg. Punkte*:** Um Speicherplatz zu sparen ist es empfohlen, die Anzahl der Punkte im restlichen Track zu reduzieren. Wählen Sie eine Reduzierung in % und der Track wird reduziert (ausgenommen sind die letzten Punkte). Beispiel, wenn Sie 80% wählen wird nur einer von fünf Punkten auf dem Bildschirm angezeigt.
Wichtig: Diese Einstellung hat keine Auswirkung auf den gespeicherten Track. Der Track wird nicht verändert sondern nur auf dem Bildschirm entsprechend angezeigt.

* Diese Option wird nur im '[Erweiterten Modus](#)' sichtbar

1.2.6 WPT-Alarm

- **Soundalarm am WPT:** Aktivieren Sie diese Funktion wenn Sie möchten, dass bei Ankunft an einem Wegpunkt, ein Sound erklingt. Wählen Sie dazu aus Ordner 'TwoNavData/Data' Ihrer SD-Karte denjenigen Sound im *.wav Format aus, den Sie hören möchten.

- Zu Auto-Play gehörende Bilder/Sounds/Texte: Falls ein Wegpunkt ‚verbundene Dateien‘ hat, werden diese automatisch angezeigt, wenn man innerhalb des Radius des Wegpunktes ist.

1.2.7 Nächster WPT

Wenn Sie auf einer Route navigieren können Sie auswählen, zu welchem Zeitpunkt zum nächsten Wegpunkt gewechselt werden soll:

- Radius des nächsten WPT: Wenn Sie in den Radius des nächsten Wegpunktes eintreten (nicht jeder Wegpunkt).
- Radius beliebiger WPT: Wenn Sie in den Radius eines beliebigen nächsten Wegpunktes eintreten (nächster oder beliebiger Wegpunkt wird verwendet, aber keine vorherigen).
- Roadbook Modus: Wenn Sie in den Radius eines beliebigen Wegpunkt eintreten, wird dieser als nächster Wegpunkt ausgewählt. Wenn Sie den Radius verlassen wird der nächste Wegpunkt aktiviert. Dieser Modus ist für Roadbooks, damit immer die entsprechenden Informationen zu den Wegpunkten angezeigt werden. Somit werden immer die Informationen zum nächsten Wegpunkt angezeigt.
- Bisektor innerhalb nächstem WPT: Eintritt in den Radius des nächsten Wegpunktes und durchqueren der Halbierungslinie, die aus vorherigem und nächsten Wegpunkt bestimmt wird.
- Bisektor innerhalb nächsten WPT oder 10% des Radius zu einem beliebigen Wegpunktes: Selbe Eigenschaft wie im vorherigen. Wenn ein beliebiger Wegpunkt sehr nah ist (10% des Radius), wird der nächste Wegpunkt aktiviert.
- Nur manuell per Taster: Der nächste Wegpunkt wird nicht automatisch gewählt. Manuell kann auf den nächsten- oder vorherigen Wegpunkt gewechselt werden.



Bei diesen Einstellungen wird auch der Standardradius für Routenpunkte definiert, wenn bei den Routenpunkten keine Definition vorhanden ist. Wenn eine Definition des Radius vorhanden ist, wird diese verwendet.

1.2.8 Tracks

Die Track Navigation kann an verschiedenen Stellen konfiguriert werden.

Besonders interessant ist es, den Abstand von der derzeitigen Position, von der aus der GOTO-Pfeil die Track – Richtung zeigt, auszuwählen. Dadurch können sie Kurven voraussagen.

- Pfeile über Track ziehen: Einfaches Erkennen der Richtung.
- GOTO-Pfeil tangent bei: der GOTO-Pfeil zeigt die Richtung des folgenden Abschnitts des Tracks an. Dieser Parameter ist die Distanz zur Berechnung des Tangens zur Festlegung der Richtung. Normalerweise erfordern höhere Geschwindigkeiten des Fahrzeugs höhere Entfernungswerte.



- WPT verlassen nach: Falls der Track Wegpunkte (Roadbook) hat, schaltet die Navigation automatisch zum nächsten Punkt um, falls der aktuelle verlassen wird. Dieser Parameter legt fest, wie weit es noch ist.
- Unterschiedliche Anzeigen für aktive Tracks: Wenn sie entlang eines Tracks navigieren, können sie den Unterschied zwischen dem aktiven Track und den anderen Tracks sehen. Der aktive Track wird am Bildschirm anders dargestellt. Diese Darstellung kann individuell eingestellt werden. Üblicherweise hat der aktive Track eine auffallend dickere Linie und ist mit einer anderen Farbe versehen, um ihn von den anderen Elementen der Darstellung unterscheiden zu können.



Dieser Parameter kann in "Konfigur. > Navigation > Tracks" eingestellt werden. Hier können sie die Farbe des aktiven Tracks sowie die Dicke und Opazität wählen.

1.2.9 Kurs

Dieser Wert bestimmt die Quelle für die Richtung, die für die Funktion "Karte orientieren" (Track oben) verwendet wird (siehe [Abschnitt "Karte orientieren"](#)). TwoNav verfügt über 3 Methoden zur Ausrichtung der Karte:

- **GPS:** Die letzten Positionen, die mit dem GPS gemessen wurden, werden zur Ableitung der Kurs unserer aktuellen Bewegung berücksichtigt. Wenn man anhält, verliert diese Referenz an Zuverlässigkeit, da keine Bewegung als Basis vorhanden ist.
- **Kompass:** Die aus dem elektronischen Kompass erhaltenen Daten werden für die Bestimmung der Orientierung des Gerätes verwendet.
- **Automatisch (empfohlen):** Bei niedrigen Geschwindigkeiten werden die Kompass-Daten verwendet, bei hohen Geschwindigkeiten die der GPS-Position.

1.2.10 Berechnung der geschätzten Zeit

Über 'Zeiten bis' ('Hauptmenü > Konfiguration > Navigation') können Sie Ihre Präferenzen zur Berechnung der geschätzten verbleibenden Zeit einstellen:

- **Benutze V-Map Routinggeschwindigkeit:** Nur für On-Road Modus verfügbar (benutzt maximal zulässige Geschwindigkeit)
- **Benutze Zeit des navig. Tracks:** Nur für Off-Road Modus verfügbar (benutzt Trackzeit)
- **Intervall für Durchschnittsgeschwindigkeit:** Benutzt die Durchschnittsgeschwindigkeit der Teilstrecke der letzten definierten Zeit.

Hinweis: Wenn ‚Routinggeschwindigkeit‘ oder ‚Trackzeit‘ nicht zur Verfügung stehen, wird die Durchschnittsgeschwindigkeit benutzt.

1.2.11 Leistung

- **Ruhepuls:** Die Angabe ist wichtig um die Herzfrequenzreserve in % auszurechnen.
- **Maximale Frequenz manuell setzen:** Wenn Sie diese Funktion aktivieren, müssen Sie die maximale Herzfrequenz im folgenden Feld selber angeben. Wenn Sie diese Funktion nicht aktivieren, wird die maximale Herzfrequenz auf Basis der Tanaka-Formel ausgerechnet.

1.3 System

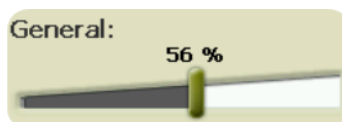
1.3.1 Audio

Hier können Sie die allgemeine Audio und die von speziellen Ansagen einstellen:

- **Ton aus:** Durch Aktivierung dieser Funktion werden alle Töne des Gerätes ausgeschaltet, unabhängig von der Audio, die Sie für die jeweilige Option eingestellt haben.



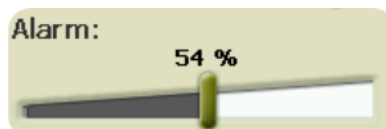
- **Allgemein:** Hier wird die allgemeine Audio für alle Sounds geregelt.



- **Stimme:** Regelt die Audio der Sprachansagen für die Abbiegemanöver.



- **Alarm:** Regelt die Audio der Alarme, Geschwindigkeitsbegrenzungen und der Ankunft an Wegpunkten.



- **Klicks:** Regelt die Audio der Klicks auf dem Bildschirm oder den Tasten.



1.3.2 Karten herunterladen

TwoNav bietet Ihnen kostenlos Kartenmaterial verschiedener Länder.

Wenn die Applikation erstmals gestartet wird, erhalten Sie die Möglichkeit, diverse Karten herunterzuladen. Wählen Sie eine aus, die in Ihr System integriert werden soll.

Wenn Sie das Herunterladen erst später durchführen wollen, können Sie dies unter Konfigur. > System > Karten herunterladen' auswählen.

Neben diesen kostenlosen Karten bietet Ihnen das CompeGPS-Team viele topographische (TOPO) und Straßenkarten (V-maps). Gehen Sie zu www.compegps.com und www.twonav.com.

Anmerkung: Bei einigen Karten müssen Sie mit dem Internet verbunden sein, um sie nutzen zu können.

1.3.3 Sprache



Hier können Sie die Texte und Sprachmeldungen des Systems anpassen.

Hinweis: Die Umwandlung der Sprechmeldung kann länger als eine Minute dauern

1.3.4 Einheiten

Hier können Sie die Maßeinheiten von TwoNav anpassen:

- Strecken in: Kilometer, Meilen, Seemeilen oder Fuß.
- Höhe in: Meter oder Fuß.
- Geschwindigkeiten in: Kilometer/Stunde, Meilen/Stunde, Seemeilen oder Minuten/Kilometer.
- Kurze Strecken in: Kilometer/Stunde, Meilen, Seemeilen, Meter oder Fuß.
- Beschleunigung in: Meter/Sekunde², Schwerkraft oder Kilometer/Stunde/Sekunde.
- Vertikale Geschwindigkeit in: Meter/Sekunde, Fuß/Minute, Meter/Minute oder Meter/Stunde.
- Flächen in: m², Hektar oder km².

1.3.5 Koordinaten

Sie können hier auswählen, welches Koordinatensystem (UTM, Breite/Länge, BGN, ...) und welches Kartenbezugssystem (WGS 84, European 1950, Geodetic Datum 1949, etc.) Sie mit TwoNav verwenden möchten.

Diese Einstellung wird bei der Eingabe von Koordinaten oder bei der Erstellung von Elementen wie Wegpunkte, Routen oder Tracks verwendet.

Wenn Sie ein Element öffnen (Karte, Wegpunkt, Route oder Track) das ein Koordinatensystem oder ein Kartenbezugssystem verwendet, wird TwoNav dieses entsprechend der gewählten Einstellung umrechnen.

Außerdem können Sie hier das Format für die geografischen Koordinaten einstellen.

In der Voreinstellung arbeitet TwoNav mit den Koordinaten Lat/Long (Breite/länge) und Kartenbezugssystem WGS84.

1.3.6 Werkseinstellungen

Mit dieser Option können Sie alle Einstellungen auf die Voreinstellung zurücksetzen.

1.3.7 Tasten

Nur für Android verfügbar: Der Tastenmanager ermöglicht es, die Funktion jeder Taste zu ändern. Um die standardmäßig zugewiesenen Funktionen zu ändern, gehen sie zu "Konfiguration > System > Tasten".

Die verfügbaren Funktionen sind die gleichen wie im Werkzeugleisten - Editor (Link "Konfigur. > Anzeige > Werkzeugleiste"). Zusätzlich sind folgende Funktionen verfügbar:

- Hineinzoomen/Herauszoomen
- Anhalten+: sperrt das Gerät und schaltet den Bildschirm ab. Selbe Taste für entsperren
- Sperren
- Aussteigen
- Menü

1.3.8 Geräte ID

Die ID des Gerätes oder 'Device ID' ist eine alphanumerische Kennzeichnung des Gerätes. Diese Kennzeichnung ist notwendig, um TwoNav und jegliche Karten des Gerätes zu aktivieren.

1.3.9 Über TwoNav

'Über TwoNav' zeigt Ihnen an, welche Version von TwoNav im Gerät verwendet wird.

Für die Problemlösung oder Software-Aktualisierung ist es wichtig zu wissen, welche Version von TwoNav in Ihrem Gerät verwendet wird.

1.3.10 Erweitert

TwoNav hat einen 'erweiterten Modus', der einige weitere Funktionen bietet, welche nur unregelmäßig benötigt werden und das System wesentlich unübersichtlicher machen.

Sie können diese unter 'Konfigur. > System > Erweitert' einstellen. Es erscheinen in diesem Abschnitt dann einige erweiterte Funktionen:

- Tastatur: Sie können, zusätzlich zur alphabetischen Anordnung für Ihre Tastatur, auch QWERTY oder AZERTY auswählen.
- Aktiver Wegpunkt-Modus: Einfach (feste aktive WPT-Datei + automatisches Laden beim Start) oder Erweitert (der erste geöffnete WPT wird deaktiviert und wird beim Start nicht automatisch hochgeladen). ([+info](#))
- Beim Öffnen letz. Objekt laden: Die selben Daten laden, welche beim letzten Abschalten schon geladen waren.
- Rahmen für Karten zeichn. : Rahmen verfügbarer Karten in Navigationsfenster anzeigen.
- Zeichne Pfeile über Spur: Für einfaches Erkennen der Richtung.
- Vergrößern mit Doppelklick

- Verstecken der Zoom-Buttons: zeigen oder verstecken Sie die Zoom+/Zoom- Buttons auf dem Bildschirm im Bereich der Kartenansicht.
- Navigation beim Start reakt.: Das selbe Ziel vorschlagen, welches beim letzten Schließen der Applikation eingestellt war.
- Fahrspurinfo (On-Road): Bei Straßen mit mehreren Fahrspuren werden Sie über die richtige informiert..

Anmerkung: 10q2 Vmaps oder höher erforderlich.

- PKW+Onroad -> Schirm ein: Wenn diese Funktion aktiviert ist, wird der Bildschirm nicht abgeschaltet, sobald 'PKW' oder 'Onroad' aktiviert ist.
- Antialias: Eine Technologie, um ebenere Linien in Vektorkarten anzuzeigen.
- Profile f. Onroad/Offroad: Bei Aktivierungen sind alle Optionen, Menüs und Datenfelder für Onroad und Offroad gleich.
- Voreingestellte Daten Herunterladen: Im allgemeinen ist es sehr nützlich eine Basiskarte geladen zu haben bevor man beginnt mit der Anwendung zu arbeiten. Mit TwoNav können Sie vor dem Arbeiten mit der Anwendung automatisch eine Online Karte (Open Street Map) als Basiskarte laden. Diese Online Karte wird von einem externen Webserver (Internetinhalt) geladen und gibt somit die Möglichkeit, stets eine von der Originalquelle aktualisierte Basiskarte vorliegend zu haben (keine Notwendigkeit einer manuellen Aktualisierung).
- Webkarten auf Platte zwischenspeichern (Cache): Sobald eine Internetkarte geöffnet wird, werden die heruntergeladenen Abschnitte in einer temporären Datei gespeichert, damit sie verwendet werden können, ohne nochmals laden zu müssen.
- Speichern Sie die Karten Cachespeicher in diesem Ordner: Ordner, in dem die Karten automatisch gespeichert werden.
- Speicher für Karten voll: Maximalgröße für temporären Ordner. Bei Überschreiten werden ältere Kartenabschnitte gelöscht.
- Distanzfilter: Es wird keine Variation der GPS-Position auf dem Bildschirm angezeigt, außer sie sei größer als der 'Distanzfilterwert'. Diese Option wird nur für Navigation On-Road empfohlen.
- Minimale Fahrtgeschwindigkeit: Festlegung der für die Bewegung angenommenen minimalen Geschwindigkeit. Geschwindigkeiten unter diesem Wert werden nicht als Bewegung registriert (werden als 0 km/h angenommen).

Wichtig: Diese Funktion hängt vom gewählten Fahrzeug ab ("Konfigur. > Fahrzeug"). Jedes Fahrzeug hat eine andere Standardgeschwindigkeit.

- WPT mit Bildschirmansicht: Ein Waypoint mit einer assoziierten Bildschirmansicht wird jedes Mal angelegt, wenn eine Bildschirmansicht gespeichert wird (das Bild wird gleichzeitig im „Data“ Ordner gespeichert)

Es werden auch andere Optionen in anderen Bereichen und in Abhängigkeit des aktuellen Modus (Onroad/Offroad) hinzugefügt. Gehen Sie zu [Anzeige](#) und [Navigation](#), um sich die Listen anzusehen.

1.4 FTP: Datentransfer

Diese Funktion ist nur für iPhone/iPad verfügbar. Das TwoNav iPhone kann mit einem Computer verbunden werden, um Daten zu senden und zu empfangen (Wegpunkte, Routen, Tracks und Karten).

Diese Verbindung wird mit einem FTP-System durchgeführt, bei dem das iPhone als FTP-Server dient.

Es ist erforderlich, dass iPhone und der Computer mit dem selben WiFi-Netz verbunden sind.

Anhand der nächsten Schritte können sie eine Verbindung zwischen dem iPhone und einem Computer einrichten.

1. Installieren Sie CompeGPS Land auf Ihrem Computer

Sie finden es im Downloadbereich unter www.compegps.com

Nach Installation müssen Sie TwoNav auf Ihrem iPhone starten.

Stellen Sie sicher, dass Ihr iPhone an das WiFi-Netz angeschlossen ist, auf das Ihr Computer auch Zugriff hat.

2. Aktivieren Sie FTP in Ihrem TwoNav iPhone

Gehen Sie zu "Hauptmenü > Konfigur. > FTP" in Ihrem TwoNav iPhone. Sie sehen jetzt die Eigenschaften Ihres iPhone als FTP-Server.

FTP ist jetzt aktiviert.



3. Greifen Sie auf Ihr iPhone von CompeGPS Land aus zu

Gehen Sie zu 'Übertragungen > zu iPhone verbinden' im Hauptmenü von CompeGPS Land und wählen Sie eine dieser Optionen aus:

- Verwenden Sie CompeGPS 'Boujour', um das iPhone zu erkennen: das Programm versucht, das iPhone zu finden.
- Ich schreibe die IP meines iPhone: iPhone manuell suchen.

Geben Sie die erforderlichen Felder mit den auf Ihrem iPhone gezeigten Eigenschaften ein.

- Host (spezifisch für jede Verbindung)

- Port
- Nutzer
- Passwort.

Sobald die Verbindung steht, können Sie den Inhalt der Datenordner und die Transferdaten Ihres TwoNav iPhone im Datenbaum CompeGPS Land sehen, indem Sie einen Rechtsklick auf dem zu übertragenden Element machen.

Anmerkung: Zusätzlich zu CompeGPS Land können Sie das TwoNav iPhone mit jeder FTP Client Software (z.B. Filezilla <http://filezilla-project.org/>) verwenden und die Eigenschaften, welche im iPhone nach Aktivierung der FTP-Funktion angezeigt werden, nutzen.

Warnung: Wenn sie für die Kommunikation zwischen iPhone/iPad mit dem PC einen anderen FTP-Client als CompeGPS Land verwenden, müssen Sie diesen im Binärmodus konfigurieren.

2 Zielpunkt aussuchen

Sie können ein Ziel auf drei verschiedenen Arten auswählen:




2.1 “Ziel...” Taste



Die meist genutzte Funktion zur Zielauswahl ist die Zieltaste, die sich im Hauptmenü befindet und die folgenden Optionen beinhaltet:

- **Heim:** Sie werden direkt nach Hause navigiert, vorausgesetzt Sie haben eine Heimatadresse bereits eingegeben.
- **Adresse:** Geben Sie eine Adresse als Zielpunkt ein (Land/Stadt/Straße/Hausnummer).
 - Sie können anstatt dem Namen einer Stadt auch deren Postleitzahl eingeben.
 - Sie können auch anstatt einer Hausnummer den Namen einer kreuzenden Straße eingeben und diese Kreuzung als Ziel auswählen. Drücken Sie einfach auf die Taste 'Kreuzungspunkt - auswählen' und geben Sie den Namen ein oder wählen ihn aus einer Liste aus.
- **POI:** Die VMAP's verfügen über eine riesige Datenbank an Sonderzielen (Tankstellen, Krankenhäuser, Geldautomaten ...). Sie können diese nach verschiedenen Kriterien suchen:
 - Per Lokal ...: Es werden die Sonderziele in der Umgebung gesucht von:
 - Ihrer aktuellen Position

- Ihres aktuellen Zielorts
- Der eingegebenen Adresse
- Einer Ortschaft, die auf der Karte ausgesucht wird.
- Einem Wegepunkt
- Per Name: Wählen Sie die Kategorie, die Sie suchen möchten, und geben sie den Namen des gewünschten Sonderziels ein. Es wird in allen verfügbaren Karten gesucht.
- Parkplatz: Erstellt eine Liste von Parkplätzen in der Nähe Ihrer Position.
- Tankstelle: Erstellt eine Liste von Tankstellen in der Nähe Ihrer Position.
- **Reiseroute:** Eine Route mit einem oder mehreren Zwischenhalten erstellen.

- Drücken Sie , um Punkte zur Reiseroute hinzuzufügen.
- Drücken Sie , um einen Punkt zu entfernen.
- Mit den Tasten  auf der rechten Seite können Sie die Reihenfolge ändern
- Mit der Taste  können Sie den Punkt auf dem Bildschirm sehen
- Mit der Taste  beginnt die Navigation zum ersten Punkt. Wenn dieser erreicht ist, wird der nächste als Ziel gesetzt.

Für jeden Punkt werden geschätzte Entfernung und Ankunftszeit angezeigt.



Sie können nach dem Start die Reiseroute modifizieren. Gehen Sie einfach erneut in 'Menü > Navigieren > Reiseroute' und führen Sie die Änderungen durch.

- **Favoriten:** Sie können Ihre eigene Liste mit bevorzugten Orten für den Schnellzugriff erstellen. Zur Verwaltung dieser Liste klicken Sie auf 'Bearbeiten'. ([+info](#))
- **Zuletzt:** Hier werden die vor kurzem ausgesuchten Zielpunkte gespeichert.

- **Karte:** Suchen Sie den genauen Punkt in der Karte aus und klicken Sie auf OK.
- **Ausrichtung:** Der Zielpunkt wird mit Richtung und Entfernung angezeigt [+info](#))
- **Wegpunkt:** Wählen Sie einen selbst erstellten Wegpunkt aus.
- **Route:** Die ausgesuchte Route wird aktiviert und Sie werden entlang der Wegpunkte geführt.
- **Track:** Sie werden anhand eines vorhandenen Track geführt. Wenn Sie sich vom Track entfernen (>50m), wird Ihnen der kürzeste Weg zurück zum Track angezeigt.
- **Koordinaten:** Geben Sie hier die genauen Koordinaten von Ihrem Zielpunkt ein.
- **Mann über Bord:** Legt die momentane Position als Zielpunkt fest und ermöglicht damit, die Stelle wieder zu finden.
- **Trackback:** Wenn Sie 'Trackback' wählen ('Hauptmenü > Ziel... > Trackback'), wird der aktuell aufgezeichnete Track invertiert, damit Sie den genauen Weg wieder zurück gehen/fahren können. Der invertierte Track wird mit einem anderen Namen gespeichert: 'trackback1', 'trackback2',... Wenn Sie 'Trackback' drücken, wird der aufgezeichnete Track nicht verändert und TwoNav nimmt ihn weiter auf.

Zum Beenden der Navigation (auf Straßen oder im Gelände) klicken Sie auf die Option 'Stop Nav.'.




Sie können zu dieser Option aus dem Hauptmenü heraus gelangen oder diese über das Kontextmenü der [Karte öffnen](#).

2.2 Listen für Wegpunkte, Routen und Tracks

Über den Abschnitt '[Daten](#)' im Hauptmenü können Sie die Wegpunkte, Routen und Tracks verwalten.

Eine dieser Verwaltungsfunktionen ist das **Navigieren**. Mit dieser Funktion können Sie die Navigation zum jeweils ausgewählten Element aktivieren.

Die einfachste Art ein Element als Zielort festzulegen ist die Verwendung der Datenliste. Ein kurzer Klick auf den Namen reicht aus. Nach der erfolgten Auswahl des jeweiligen Elementes drücken Sie die Taste .

Sie finden die Option '**Ziel**' auch innerhalb des Kontextmenüs eines jeden Elements.

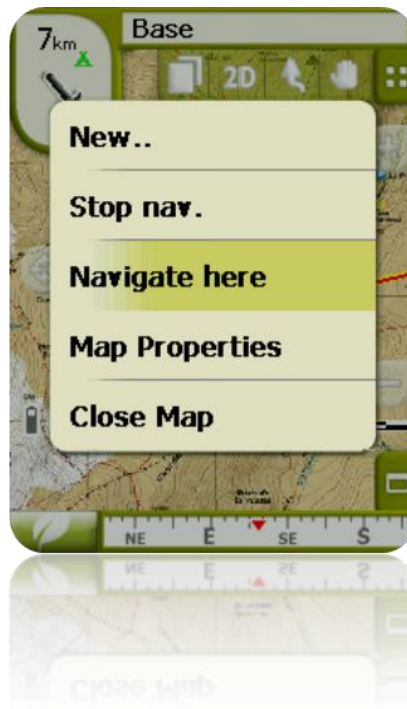


TwoNav erlaubt, in der Liste der Waypoints und Tracks Zusatzinformation anzuzeigen, die mit diesen Elementen in Verbindung steht, wie z.B. Datum, Distanz, Höhe, Richtungspfeil, Trackfarbe,... Die Information wird in einer 2. Zeile angezeigt (nach dem Namen des Elementes) und es kann nach Wunsch konfiguriert werden ('Kontextmenü des Elements > Daten 2te Zeile').

Hinweis: Die Daten der 2. Zeile sind nur für Tracks und Waypoints verfügbar, die mit TwoNav 2.5 oder Land/Air 7.3 (oder höher) aufgezeichnet wurden.

2.3 Über die Karte


Suchen Sie auf der Karte den Punkt, den Sie als nächster Zielort festlegen möchten und öffnen Sie das Kontextmenü (längeres Drücken). Wählen Sie die Option "**Navigiere hierher**" aus und dieser Punkt wird als nächster Zielort festgelegt.



3 Den Angaben folgen


Nachdem Sie den Zielort ausgesucht haben, istTwoNav Ihnen dabei behilflich diesen Ort zu erreichen.

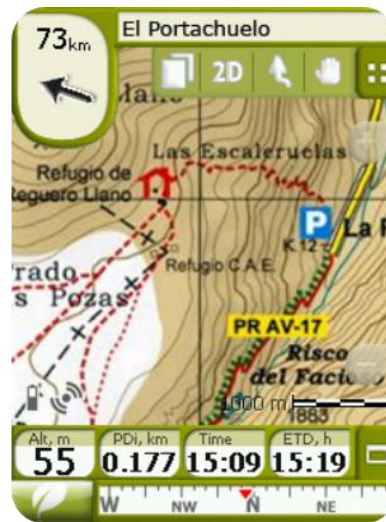
TwoNav bietet Ihnen zwei Navigations-Modi mit denen Sie das Gerät an jede Umgebung auf bester Weise anpassen können:

Straßen : Navigation von Tür zu Tür auf der Grundlage von V-Maps von CompeGPS, die auf typischen Straßenkarten basieren. Die Route wird automatisch mittels Straßenangaben berechnet und der Streckenverlauf und die notwendigen Fahrmanöver werden präzise durch visuelle und akustische Hinweise angegeben.

Wichtig: Der On-Road-Modus ist nur verfügbar, wenn Sie eine routingfähige V-Map im 'maps folder' haben. Andererseits wird die Registerkarte On-Road deaktiviert.



Gelände : Die Geländenavigation kann auf jeder Art von Karte erfolgen (Topokarte, Orthofotos, Vektorkarte) und basiert auf der Verwendung von bereits erstellten Punkten (Wegpunkte, Routen und Tracks). Die Route wird nicht automatisch berechnet, es erfolgt eine Luftliniennavigation, bei der die aktuelle Position mit dem nächsten Wegpunkt oder dem Zielpunkt durch eine Peillinie verbunden wird.



Innerhalb einer Tour kann es vorkommen, dass der Modus gewechselt werden muss (z. B. wenn man mit der Reise in einer Stadt anfängt und an einem entfernten Ort ankommt, wo keine Straßeninformationen vorhanden sind). In diesem Fall können Sie den Modus je nach verfügbaren Karten unterbrechungsfrei wechseln.

3.1 Straßennavigation

Die in diesem Modus angebotenen Informationen sind zahlreicher als die im Geländemodus, da hier die Datenbanken der V-Map verwendet werden. So können präzise Angaben über die nächsten Manöver gemacht werden.

Außerdem werden auch akustische Informationen geliefert, damit Sie nicht vom Verkehr abgelenkt werden.

Wichtig: Der On-Road-Modus ist nur verfügbar, wenn Sie eine routingfähige V-Map im 'maps folder' haben. Ansonsten wird die Registerkarte On-Road deaktiviert.

3.1.1 Visuelle Information



8. **Entfernung zum nächsten Ereignis:** Distanz bis zu dem nächsten Ereignis (Kreisverkehr, Wegpunkt, Ausfahrt).
9. **Nächstes Manöver:** Beim Navigieren auf der Straße wird hier das nächste Manöver angekündigt (rechts abbiegen, links abbiegen, Kreisverkehr, Ausfahrt, etc.).
10. **Nächste Straße:** Zeigt die nächste Straße entlang der Route an.
11. **POI:** [Sonderziel aus V-map](#) (Tankstelle, Hotel, Bankomat, etc).
12. **Berechnete Route:** Zeigt die automatisch berechnete Route an.
13. **Manöver-Anzeige:** Zeigt die durchzuführenden Manöver auf der Karte an.
14. **Geschwindigkeitsbeschränkung der aktuellen Strecke:** Zeigt die Geschwindigkeitsbeschränkung für die aktuelle Strecke an.
15. **Aktuelle Straße:** Name der Straße auf der Sie sich befinden.

Wenn Sie ein Element auf der Karte anklicken (zum Beispiel eine Apotheke) erscheint ein gelbes Kästchen, das den Namen und andere Informationen des Elementes anzeigt. Auf diese Weise können Sie sich auch die Straßennamen des jeweiligen Bereiches anschauen.



Im Kapitel [auf dem Bildschirm](#) finden Sie vollständige Information über die vorhandenen Elemente im Navigationsfenster.

3.1.2 Sprachführung

Neben der visuellen Unterstützung verfügt TwoNav auch über eine akustische Unterstützung, um den Benutzer zum Ziel zu führen.

Im Straßenmodus gibt TwoNav akustische Hinweise aus, die sich aus drei Teilen zusammensetzen: Ereignis, Distanz und verkettetes Ereignis.



- Distanz: Dies ist die Distanz, in der das nächste Ereignis zu erwarten ist. Bei größeren Distanzen zum nächsten Ereignis erhalten Sie eine Zwischenmitteilung mit der geschätzten Entfernung.

Befinden Sie sich sehr nahe **an einem Ereignis**, wird keine Distanz mehr genannt, sondern nur direkt das Ereignis angesagt.

- Ereignis: Es wird das durchzuführende Manöver oder Ereignis angesagt. (z.B. "biegen Sie nach rechts ab"). Enthält diese Information keine Angaben zur Distanz, so steht das Manöver oder Ereignis unmittelbar bevor. Die Ereignisse können sehr unterschiedlicher Art sein, im Normalfall handelt es sich jedoch um auszuführende Schritte. Ereignisse können in zwei Kategorien eingeteilt werden:
 - Einfache Ereignisse und Manöver: Es wird direkt die durchzuführende Handlung angekündigt, (z. B. "biegen Sie nach rechts ab")
 - Komplexe Ereignisse: Zunächst erhält man Informationen darüber, um was für ein Manöver es sich handelt (Kreisverkehr oder Kreuzung), und dann wird konkretisiert, was zu tun ist (erste Ausfahrt, zweite Möglichkeit links ...).

Beispiele:

- "Bei der Kreuzung links abbiegen, danach fahren Sie auf die Autobahn".
- "Biegen Sie rechts ab, danach erreichen Sie den Zielort".

- Verkettetes Ereignis: Es kann passieren, dass zwei Schritte unmittelbar hintereinander ausgeführt werden müssen. In diesem Fall gibt TwoNav den Hinweis zum zweiten Ereignis direkt nach dem ersten Ereignis (z. B. und danach fahren Sie auf die Autobahn) aus.

3.2 Geländennavigation

Im Geländemodus sind keine Informationen über Straßen und Wege verfügbar, um eine automatische Route zu berechnen und die nächsten durchzuführenden Schritte anzuzeigen.

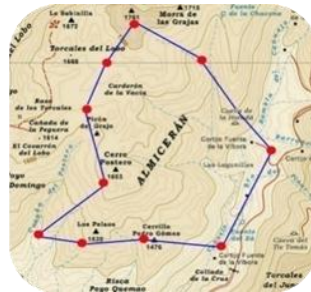
Die automatische Information beschränkt sich auf eine gerade Linie, welche die derzeitige Position mit dem Zielort verbindet. Diese Linie wird auch als Luftlinie (oder Peillinie) bezeichnet.

Aus diesem Grund ist es nötig, besonders auf die Information der darunter liegenden Karte zu achten. Dies entspricht im Wesentlichen der herkömmlichen Orientierung mithilfe einer topografischen Karte, jedoch mit dem Vorteil, dass Ihre derzeitige Position in der Karte markiert ist.



Die Genauigkeit der verfügbaren Informationen kann erhöht werden, wenn die Tour mit Referenzpunkten (Wegpunkte, Routen und Tracks) wird.

Eine gut vorbereitete Route mit geeignet angeordneten Wegpunkten kann Ihnen eine genauso gute Orientierung und Navigation im Gelände ermöglichen wie auf der Straße. Eine Route bereiten Sie optimal mit einer dafür vorgesehenen Software, wie CompeGPS Land/Air, am PC vor.



Siehe hierzu auch die Abschnitte [Wegpunkte](#), [Routen](#) und [Tracks](#) für weitere Informationen.

3.2.1 Visuelle Information



1. **GOTO-Pfeil:** Richtung, in der sich der nächste Wegpunkt befindet. Wenn Sie einen Track ausgewählt haben, wird dessen Richtung markiert (siehe auch Navigation imGelände).
2. **Trackname/Nächster Wegpunkt:** Name des nächsten Wegpunktes oder des Tracks, dem momentan gefolgt wird.
3. **Geladene Route**
4. **Geladener Track**
5. **Nächster Wegpunkt**
6. **Führungslinie (Richtung Wegpunkt/Track):** Linie zwischen aktueller Position und nächstem Zielpunkt (Track oder nächster Wegpunkt)
7. **Aktuell aufgezeichneter Track:** Wenn ein track aufgezeichnet wird, können Sie hier ihre Spur in der Karte sehen.
8. **Kompass:** Zeigt die Himmelsrichtung an in der Sie sich bewegen.

3.2.2 Sprachliche Informationen

TwoNav verfügt im Geländemodus nicht über automatische Sprachansagen, Sie können aber selber Ansagen oder Töne mit den Wegpunkten verbinden, welche bei Ankunft an einem Wegpunkt ausgegeben werden.

Die Töne oder Ansagen im WAV-Format können im Eigenschaftsdialog der Wegpunkte mit diesen verknüpft werden.

3.3 Virtual Coach

TwoNav kann einen bestehenden Track als Referenz zum Vergleich mit der derzeitigen Bewegung heranziehen.


Wählen sie dazu einen Track aus und starten sie die Navigation. Daraufhin startete eine Simulation des Tracks mit seiner Originalgeschwindigkeit. Die derzeitige Bewegung kann damit verglichen werden.

Das virtual coach wird auf der Karte als grüner Zeiger dargestellt. Es gibt zwei Datenfelder die sich auf das virtual coach beziehen:

- Zeit zum virtual coach (TVC)
- Abstand zum virtual coach (DVC)

Diese Felder können sowohl der Datenleiste als auch der Datenseite hinzugefügt werden.

Dieser Befehl erlaubt es, das virtual coach automatisch in die momentane Position zu bringen.

Sie können diese Funktion hinzufügen, wenn sie den  Knopf in der Werkzeugleiste drücken.

Wichtig: Die Option "virtual coach" muss in "Konfigur. > Navigation > Tracks" eingeschaltet werden.

4 Radarwarnung / POIs

Während Ihrer Navigation kann der TwoNav Sie darauf hinweisen, wenn Sie sich bestimmten Sonderzielen nähern.

4.1.1 Radaralarm

Ein Sonderfall sind Radaranlagen für die Kontrolle der Verkehrsgeschwindigkeit.

TwoNav verwaltet diese Punkte im Ordner 'TwoNavData\Radars' und wird Sie mit einer Ton- und Anzeigemeldung darauf hinweisen, wenn Sie sich an einem Radar annähern.

Das System beinhaltet eine Radar-Datenbank der Firma AlertaGPS, die über die Webseite www.alertaGPS.com, aktualisiert werden kann. Dort finden Sie auch ein Kapitel zu den TwoNav-Produkten.

Wenn Sie diese Information aktualisieren möchten, müssen Sie nur die originalen Dateien mit den aktualisierten (in den Formaten GPX, WPT oder BWPT) ersetzen, die sich im Datenordner 'TwoNavData\Radars'.

4.1.2 Sonderziele (POI)

Sie können auch allgemeine Sonderziele (POIs) verwenden, die Sie nach Belieben einstellen können.

TwoNav lädt automatisch beim Starten des Systems die Wegpunkte (im Format GPX, WPT oder BWPT) aus dem Ordner 'TwoNavData\POI'. Diese Wegpunkte erscheinen nicht in [Kiste für Wegpunkte](#), werden aber auf der Karte angezeigt.

Sie können diese Dateien auf der Karte vom ['active personal POIs'](#) -Tool verbergen.

Das BWPT-Format wird empfohlen, weil Sie mit diesem schneller auf Informationen zugreifen können. Mit der CompeGPS Land PC Software können Sie Dateien in anderen Formaten in dieses konvertieren.

Damit Sie bei Ankunft an einem POI informiert werden, müssen diese POI's mit einer Audiodatei oder mit einer Bildmeldung verknüpft sein, die bei Annäherung an den POI wiedergegeben werden.

Sie können die Bilder oder Töne (im WAV-Format) mit Wegpunkten über den Punkt [Wegpunkteigenschaften](#) verknüpfen.

Hinweis: Im Gegensatz zu den POIs die in den VMAP's vorhanden sind und die vollkommen im Navigationssystem von TwoNav integriert sind, sind die im POI-Ordner vorhandenen POI's für die Navigation nicht verfügbar.

Warnung: Wenn Sie BWPT-Dateien mit mehr als 5000 Punkten verwenden, kann dies das System verlangsamen. Bei GPX- oder WPT-Dateien kann dies sogar bei weniger Punkten eintreten.

5 Datenverwaltung (Wegpunkte, Routen, Tracks und Karten)

Daten können direkt vom TwoNav verwaltet werden, Dies kann allerdings auch mittels eines Datenaustauschs zwischen TwoNav und einem Computer geschehen. Siehe [FTP](#) für weitere Informationen.

5.1 Wegpunkte

5.1.1 Was ist ein Wegpunkt?

Ein Wegpunkt ist ein durch Koordinaten bestimmter Ort auf der Erdoberfläche. Ihm können neben den Koordinaten weitere Eigenschaften zugeordnet werden (z.B. Höhe, Name des Ortes usw.).

Mit dem TwoNav können Sie Wegpunkte, erstellen, bearbeiten und zu ihnen navigieren.

Die Wegpunkte werden in der Datei "Wegpunkte" (Dateien im ***.WPT** Format) gespeichert. Eine Wegpunkte-Datei kann mehrere Wegpunkte beinhalten.

Diese werden am Bildschirm als Punkte dargestellt, zu denen man Namen und Symbole hinzufügen kann.



5.1.2 Unterstützte Formate

Folgende Wegpunkt-Formate kann TwoNav direkt öffnen:

- *.WPT

- *.BWPT
- *.LOC
- *.GPX

Es können weitere Wegpunktformate importiert und mittels CompeGPS Land/Air konvertiert werden.

5.1.3 Wegpunktliste

Die Wegpunkte werden in 'Wegpunktliste' verwaltet. Viele Funktionen können auch direkt über das Navigationsfenster, im [Kontextmenü](#) der Wegpunkte ausgeführt werden.

In der Wegpunktliste können Sie alle im Ordner 'TwoNavData/Data' verfügbare Wegpunkte sehen.

Siehe Abschnitt [Daten](#) für die allgemeine Funktionsweise der Listen.

Wenn Sie eine Wegpunktdatei ausgewählt haben, können Sie mit den Tasten am unteren Rand des Bildschirms auf die wichtigsten Funktionen zugreifen:



In der Reihenfolge von links nach rechts:

- [Erstellen einer neuen Wegpunktdatei](#): Eine leere Wegpunktdatei wird hinzugefügt und geöffnet.
- [Neuen Wegpunkt](#) erstellen.
- [Zoom auf](#) alle Wegpunkte in der Karte
- [Speichern der Wegpunktdatei](#)

Wenn Sie einen konkreten Wegpunkt innerhalb Wegpunktdatei ausgewählt haben, ändert sich die Tastenleiste, damit Sie den einzelnen Wegpunkt anpassen können:



In der Reihenfolge von links nach rechts:

- Zugriff auf das Fenster für die Eigenschaften eines [Wegpunktes](#). Im Fenster „Eigenschaften“, kann ein Element für die Navigation aktiviert werden.
- [Einen neuen Wegpunkt](#) innerhalb der Wegpunktedatei, in welcher der ausgewählte Wegpunkt ist, erstellen.
- [Zoom auf](#) den Wegpunkt in der Karte
- [Nach Namen filtern](#)

Wegpunkte können auf unterschiedliche Arten angeordnet werden. Öffnen Sie das Kontextmenü beim Dateinamen des Wegpunkts und wählen Sie “Sortieren nach” aus, um die entsprechende Anordnung der Wegpunkte auszuwählen (Name, Lage etc.).

Hinweis: Wenn eine **geankerte Position** fixiert wurde, wird diese als Referenzpunkt genommen.




Durch ein Drücken auf eine offene Wegpunktdatei oder einen konkreten Wegpunkt gelangen Sie in das jeweilige [Kontextmenü](#).

TwoNav erlaubt, in der Liste der Waypoints und Tracks Zusatzinformation anzuzeigen, die mit diesen Elementen in Verbindung steht, wie z.B. Datum, Distanz, Höhe, Richtungspfeil, Trackfarbe,... Die Information wird in einer 2. Zeile angezeigt (nach dem Namen des Elementes) und es kann nach Wunsch konfiguriert werden ('Kontextmenü des Elements > Daten 2te Zeile').

Hinweis: Die Daten der 2. Zeile sind nur für Tracks und Waypoints verfügbar, die mit TwoNav 2.5 oder Land/Air 7.3 (oder höher) aufgezeichnet wurden.

5.1.4 Öffnen und Beenden

5.1.4.1 Wegpunktdatei öffnen

Wenn Sie in der Liste der [Wegpunktdateien](#) auf eine Datei klicken, wird diese geöffnet. Die jeweilige Datei wird dann im oberen Bereich der Liste platziert und mit dem Symbol  markiert.

5.1.4.2 Wegpunktdatei schließen

Klicken Sie links auf das Kontrollkästchen  der offenen Wegpunktdatei, um sie zu schließen.

Die Datei wird dann nicht mehr im oberen Bereich der Liste platziert, sondern geht wieder zurück in ihre alphabetische Position in der Liste.

5.1.5 Erstellen und Bearbeiten

5.1.5.1 Wegpunkte erstellen (Active Waypoints File)

Alle Wegpunkte müssen in einer **Wegpunkt-Datei** enthalten sein. Es können mehrere Wegpunktdateien geöffnet sein, erstellte Wegpunkte werden aber immer als **Active Waypoints File (AWF)** gespeichert.

Standardmäßig sind AWFs **Waypoints.WPT**, sie können aber jede Datei anhand der folgenden Schritte auswählen:

1. Öffnen Sie die Wegpunkt-Datei, welche Sie als AWF festlegen wollen.
2. Öffnen Sie das Kontextmenü

Jede neue Wegpunktdatei, die aus der Wegpunktliste erstellt wurde, wird automatisch auf „aktiv“ gestellt.



Die AWF wird beim Öffnen der Applikation automatisch gestartet und durch ein Sternchen auf dem Icon in der Wegpunktliste markiert



Wenn eine AWF geschlossen und ein Wegpunkt erstellt wird, wird die AWF automatisch geöffnet, um den neuen Wegpunkt zu setzen.

Dies ist die einfachste Art, neue Wegpunkte zu verwalten. Es kann aber sein, dass Nutzer, welche regelmäßig mit unterschiedlichen Wegpunktdateien arbeiten, dies nicht mögen. Für diese gibt es den **'Active waypoints mode'** unter 'Menü > Konfigur. > erweitert':

- Standard: Normaler Modus.
 - AWF wird beim Start automatisch geladen
 - AWF wird fixiert und kann nur manuell geändert werden (Kontextmenü > Als aktiver WPT setzen)
- Erweitert: Besser, wenn man regelmäßig mit unterschiedlichen Wegpunkte-Dateien arbeitet.

- AWF wird beim Start NICHT automatisch geladen
- Die erste geöffnete Wegpunktdatei wird als AWF gesetzt.

Ein **Wegpunkt** kann auf folgende Weise erstellt werden:

5.1.5.1.1 Erstellen eines Wegpunktes an der aktuellen Position

Dies können Sie auf zwei Arten machen:

- **WPT markieren:** Kein Zugriff auf Wegpunkt-Eigenschaften. Es werden Standardname und -icon verwendet. Auf Wegpunkt [Eigenschaften](#) kann später zugegriffen werden.
- **WPT markieren und bearbeiten:** Die Wegpunkteigenschaften werden automatisch geöffnet und die Informationen können geändert werden.

In der ersten* Wegpunktdatei der [Wegpunktliste](#) wird ein Wegpunkt erstellt. Wenn Sie gar keine Wegpunktdatei aktiviert haben, erstellt TwoNav eine neue Wegpunktdatei mit voreingestellter Bezeichnung.

Auf 'WPT markieren und bearbeiten' kann auch über 'Hauptmenü > Daten > WPT markieren und bearbeiten' zugegriffen werden.

5.1.5.1.2 Erstellen eines Wegpunktes auf der Karte

Beim Auswählen einer Wegpunktdatei in der Wegpunktliste gelangen Sie durch längeres Drücken in dessen Kontextmenü. Im Menüpunkt 'Neuer Wegpunkt' können Sie einen Wegpunkt auf 5 verschiedene Weisen erstellen:

- **Aktuelle Position:** GPS-Position in der Sie sich gerade befinden .
- **Aktueller Zielort:** Endpunkt der Navigation.
- **Adresse:** Adresse aus der Datenbank der VMAP.
- **Auf der Karte:** Es öffnet sich ein Fenster zur Auswahl des Punktes in der Karte.
- **Wegpunkt:** Übernehmen eines Wegpunkt aus einer anderen Wegpunktdatei.

5.1.5.1.3 Erstellen eines Wegpunktes über die Wegpunkt-Liste

Beim auswählen einer Wegpunkt-Datei in der [Wegpunkt-Liste](#), gelangen Sie an die Funktion 'Neuer Wegpunkt' (über [Kontextmenü](#) oder direkt mit den [Tasten der Liste](#)). Durch die Auswahl können Sie einen Wegpunkt auf 5 verschiedene Arten erstellen:

- **Aktuelle Position:** GPS-Position in der Sie sich gerade befinden .
- **Aktueller Zielort:** Endpunkt Ihrer Navigation.
- **Adresse:** Eingabe der Adresse durch die Datenbank des Vmap.
- **Auf der Karte:** Es öffnet ein Fenster in der Sie auf der Karte den exakten Ort auswählen können in der ein Wegpunkt erstellt werden soll.
- **Wegpunkt:** Sie können an diese Wegpunkte-Datei ein Wegpunkt hinzufügen, dass sich in ein anderer Wegpunkt-Datei befindet. Sie müssen nur de Wegpunkt auswählen innerhalb der konkreten Wegpunkt-Datei.
- **Ausrichtung:** Der Zielpunkt wird mit Richtung und Entfernung angezeigt ([+info](#))

5.1.5.1.4 Einen neuen Wegpunkt mit Richtung und Entfernung erstellen

Sobald die Funktion 'neuer Wegpunkt' verwendet wird (aus [Wegpunktliste](#) der Datenleiste), ist die Option ‚Ausrichtung‘ aktiviert, um die Position auszuwählen.

Der Zielpunkt wird mit Richtung und Entfernung angezeigt :

Richtung: kann auf 3 Arten eingegeben werden:

- Klicken Sie auf das Feld ‚Richtung‘ und geben Sie die numerischen Werte ein.
 - Klicken Sie auf ‚Automatische Richtung‘, um die aktuelle Richtung automatisch einzugeben
 - Klicken Sie auf „Auf der Karte“ um die aktuelle Richtung automatisch einzugeben, es werden aber aktuelle Position und Karte als Referenz genommen.
- **Entfernung:** geben Sie numerische Werte ein

5.1.5.2 Wegpunkte bearbeiten

5.1.5.2.1 Eigenschaften modifizieren

Nachdem Sie einen Wegpunkt erstellt haben, können Sie verschiedene Parameter über [Fenster der Wegpunkteigenschaften](#) ändern.

5.1.5.2.2 Wegpunkt löschen

Sie können einen bestimmten Wegpunkt sowohl über das [Kontextmenü](#) des Wegpunktes in der Karte, als auch in der Liste löschen.

5.1.5.3 Speichern

5.1.5.3.1 Wegpunkte speichern

Die Wegpunktdatei können Sie über das [Kontextmenü](#) der Liste speichern.

Die durchgeführten Änderungen werden eine eventuell vorhandene Datei überschreiben.



Hinweis: Die Funktion 'Wegpunkt an der aktuellen Position erstellen' führt eine automatische Speicherung der Wegpunkt-Datei durch!

5.1.5.3.2 Wegpunkte Speichern als



Wenn Sie die Wegpunktdatei mit anderem Namen, an einem anderen Ort (Ordner) oder in einem anderen Format (*.WPT oder *.GPX) speichern möchten, wählen Sie die Option **Speichern WPT als** im Kontextmenü der Wegpunktdatei in der Wegpunktliste aus.

5.1.6 Suche nach einem geladenen Wegpunkt im Bildschirm

Zum Zentrieren eines Wegpunktes auf dem Bildschirm:

1. Gehen sie ins Hauptmenü, indem Sie  klicken
2. Wählen Sie **'Hauptmenü > Daten > Wegpunkte... > Wegpunktliste'**
3. Klicken Sie auf einen bestimmten Wegpunkt.
 - a.  Taste drücken oder
 - b. Öffnen Sie das Kontextmenü des Wegpunkts (längeres Drücken auf den Namen oder die "Menü" Taste) und klicken Sie auf 'Zoom auf Objekt'.

Danach öffnet sich ein Fenster, das den Wegpunkt am Bildschirm anzeigt.

- Um das Fenster zu verlassen, drücken Sie  und Sie gelangen wieder in die Liste der Wegpunkte.
- Um den Wegpunkt in der Karte anzuzeigen, drücken Sie das Symbol 

Sie können festlegen, welche spezielle Information gemeinsam mit jedem Wegpunkt in der Wegpunktliste angezeigt wird. Diese Information kann individuell in "Konfigur. > System > Erweitert" eingestellt werden. Sie müssen an dieser Stelle nur "Information in Wegpunktliste" auswählen und festlegen welche Art von Information an die Wegpunktliste angehängt werden soll:

- Nichts (keine Information wird angezeigt)
- Umgebung
- Höhe
- eine kurze Beschreibung von jedem Punkt
- Richtung



5.1.7 Eigenschaften

5.1.7.1 Eigenschaften einer Wegpunktdatei

Über den Punkt 'Eigenschaften' im Kontextmenü einer Wegpunktdatei der [Wegpunktliste](#) erhalten Sie Zugriff auf die Eigenschaften der Wegpunktlisten.

Eine Wegpunktdatei verfügt über die folgenden Eigenschaften:

- **Wegpunktname:** Bezeichnung der Wegpunktdateien.
- **Anzahl der Wegpunkte:** Anzahl der in der Datei enthaltenen Wegpunkte.

5.1.7.2 Eigenschaften eines Wegpunktes

Über den Punkt 'Eigenschaften' im Kontextmenü eines Wegpunktes in der Wegpunktliste erhalten Sie Zugriff auf die Eigenschaften eines einzelnen Wegpunktes.

Ein Wegpunkt verfügt über die folgenden Eigenschaften:

- **Kurzname:** Angezeigter Name des Wegpunktes
- **Beschreibung:** Kurze Beschreibung des Wegpunktes
- **Ansicht:** Wählen Sie hier die Punkte aus, die zu dem Wegpunkt in der Karte angezeigt werden sollen.
- **Icon:** Symbol zur Darstellung des Wegpunktes in der Karte
- **Koordinaten:** geografische Position des Wegpunktes
- **Höhe:** Höhe des Wegpunktes
- **Textfarbe:** Farbe für die Bezeichnung, Beschreibung, Höhe und weitere Daten des Wegpunktes in der Karte
- **Hintergrundfarbe:** Textfarbe des Wegpunktes in der Karte
- **Textposition:** Position, mit der der Text relativ zum Wegpunkt in der Karte angezeigt wird.

- **Radius:** Umkreis des Wegpunktes
- **Verknüpfungen:** Verknüpfte Bild- oder Tondateien des Wegpunktes, welche bei Annäherung an den Bildpunkt angezeigt werden.
- **Ausrichtung:** Richtung, in der sich der Wegpunkt befindet. Die Daten müssen in Radianten eingegeben werden. Der TwoNav verwandelt diese automatisch in Grad.

Geocaching-Dateien beinhalten zusätzliche Eigenschaften.

5.1.8 Verbundene Dateien (Bilder, Sounds, Texte)

Wegpunkte können verbundene Dateien wie Bilder, Sounds oder Texte haben.

Dateien können mit Wegpunkten von [Wegpunkteigenschaften](#) in TwoNav oder auch von [CompeGPS Land](#) verbunden werden.

Falls ein Wegpunkt eine verbundene Datei hat, kann diese auf unterschiedliche Arten dargestellt werden.

- Videos können direkt durch die **Funktion "Öffnen"** abgespielt werden. Es gibt auch die Möglichkeit sie automatisch abspielen zu lassen, wenn ein bestimmter Ort erreicht wird.
- **Wegpunktliste:** Verbundene Dateien werden innerhalb der Wegpunkte in einer Wegpunktliste dargestellt.

Falls eine verbundene Datei ausgewählt wird, wird auch die Funktion 'Play' mit Tasten unten am Bildschirm und im Kontextmenü aktiviert.



- **Rich-formatted HTML Texte** können auf dem Bildschirm angezeigt werden, wenn bestimmte HTML-Tags verwendet werden. Diese Funktion wurde speziell für E-Roadbooks, Geocaching und Ruten entwickelt.

Sie brauchen nur die HTML-Dateien auf die Speicherkarte Ihres Gerätes zu laden. Danach muss jede HTML-Datei mit formatierten Text mit dem entsprechenden

Waypoint der Route assoziiert werden ('Konfigur. > Verknüpfung').

Nur Texte mit einem bestimmten Format können verwendet werden:

- **Titel:** <h2> titel </h2>
- **Text in Fettdruck:** text
- **Text in Kursiv:** <i> text </i>
- **Unterstrichener Text:** <u> text </u>
- **Neuer Absatz:** <p> text </p>
- **Text Farbe:** <h3 color="#ff0000"> text </h3>
- **Hintergrundfarbe:** background-color: #ff0000
- **Text Größe:** font-size: 18px (größe: 18 pixels)
- **Text Orientierung (left, center, right oder justified):** Justified → <p style="text-align: justify"> text </p>
- **Beigefügte Bilder:** 50x50 bilder →

Sagrada Família (Barcelona)



The Basilica of the Sagrada Família was the inspiration of a Catalan bookseller, **Josep Maria Bocabella**, founder of Asociación Espiritual de Devotos de San José. After a visit to the Vatican in 1872, Bocabella returned from Italy with the intention of building a church inspired by that at Loreto.

Hinweis: Benutzer von Land oder Air können den HTML-Text einfach beifügen, indem Sie auf 'Konfigur. > Verknüpfung' des entsprechenden Waypoints klicken. Danach, wählen Sie „an GPS senden“, um den Transfer zu starten.

- **Infocurrent:** Sobald die aktuelle GPS-Position innerhalb des Radius* eines Wegpunkts mit verbundenen Dateien ist, zeigt **infocurrent** ein '+'-Symbol. Die verbundene Datei wird angezeigt, wenn Sie darauf klicken.




- **Automatic Play:** Standardmäßig wird die dazugehörige Datei angezeigt, wenn die aktuelle GPS-Position innerhalb des Radius* des Wegpunkts ist. Automatic Play kann mittels '[Menü > Navigation > WPT-Alarm](#)' konfiguriert werden.

*Wenn der Radius eines Wegpunkts nicht festgelegt ist, wird der Standardradius für die Wegpunkt-Parameter verwendet.

5.1.9 Navigieren zum Wegpunkt

Der Punkt 'Ziel ...' im Kontextmenü macht den Wegpunkt zum Ziel der aktuellen Navigation.

Sie können auch zu einem Wegpunkt navigieren, indem Sie das Menü "Ziel..." aus dem Hauptmenü benutzen.

Die Schaltfläche 'Navigieren'  ist auch im Fenster 'Eigenschaften' verfügbar.

5.1.10 Kontextmenüs der Wegpunkte

Im Folgenden werden alle Menüpunkte des Kontextmenüs der Wegpunktliste noch einmal aufgelistet:

Zum Öffnen des Kontextmenüs eines Elementes müssen Sie dieses Element eine Sekunde gedrückt halten.

1. Kontextmenü einer Wegpunktdatei innerhalb der [Wegpunktliste](#):

- Eigenschaften ([+ info](#))
- Wegpunkte speichern ([+ info](#))
- Wegpunkte speichern als ([+ info](#))
- Wegpunkte beenden ([+ info](#))
- Datei umbenennen
- Mache zum aktiven WPT
- Datei löschen ([+ info](#))
- Neuer Wegpunkt ([+ info](#))

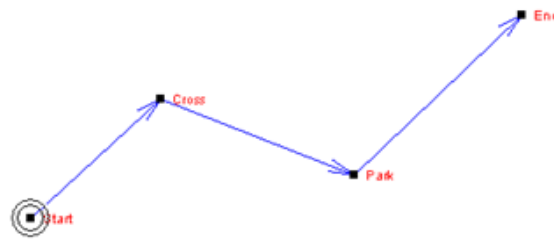
- Zoom auf Objekt ([+ info](#))
 - Senden an
 - Sortieren nach ([+info](#))
2. Kontextmenü eines konkreten Wegpunktes innerhalb der [Wegpunktliste](#):
- Eigenschaften ([+ info](#))
 - Wegpunkt speichern ([+ info](#))
 - Wegpunkt beenden ([+ info](#))
 - Wegpunkt löschen ([+ info](#))
 - Zoom auf Objekt ([+ info](#))
 - Senden an
 - Ziel...
3. Kontextmenü eines konkreten Wegpunktes [auf der Karte](#):
- Neu...
 - Wegpunkt erstellen ([+ info](#))
 - Route starten ([+ info](#))
 - Track starten ([+ info](#))
 - Eigenschaften ([+ info](#))
 - Wegpunkt speichern ([+ info](#))
 - Wegpunkt beenden ([+ info](#))
 - Wegpunkt löschen ([+ info](#))
 - Ziel... ([+ info](#))

Für Informationen zu den Wegpunkten eines Kontextmenüs einer Route siehe auch den Abschnitt '[Kontextmenüs der Routen](#)'.

5.2 Route

5.2.1 Was ist eine Route?

Eine Route ist eine Zusammenstellung von Wegpunkten mit festgelegter Reihenfolge. Sie ist das wichtigste Hilfsmittel, um abseits der Straßen im Gelände den Weg zu finden. Die Routendatei wird im Format *.rte gespeichert. Eine Route wird in der Regel vom ersten in der Route gespeicherten Wegpunkt beginnen bis zum letzten in der Route gespeicherten Wegpunkt durchlaufen. Alle dazwischen liegenden Wegpunkte werden als Zwischenziele verwendet. Bei der Navigation von einem Wegpunkt zum nächsten Wegpunkt einer Route wird die Luftlinien-Navigation verwendet. Der TwoNav ermöglicht Ihnen die Erstellung von Routen. Sie können die Routen jedoch auch am PC mit CompeGPS-Land erstellen.



5.2.2 Unterstützte Formate

Folgende Formate kann TwoNav direkt öffnen:

- *.RTE
- *.GPX

Es können noch weitere Formate importiert und mit CompeGPS Land/Air in die oben stehenden konvertiert werden.

5.2.3 Routenliste

Die Verwaltung der Routen erfolgt in einer Liste. Die Routen werden auf der SD-Karte im Verzeichnis 'TwoNavData/Data' gespeichert. Im Abschnitt 'Daten' finden sie allgemeine Hinweise zur Funktionsweise von Listen.

Wenn Sie eine Route ausgewählt haben, werden Ihnen im unteren Bereich des Bildschirms Tasten mit den wichtigsten Funktionen angezeigt:



In der Reihenfolge von links nach rechts:

- [Erstellen einer neuen Routendatei](#): Eine leere Routendatei wird hinzugefügt und geöffnet.
- [Neuen Wegpunkt erstellen](#)
- [Zoom auf die Route in der Karte](#)
- [Nach Namen filtern](#)

Wenn Sie einen konkreten Wegpunkt innerhalb der Route ausgewählt haben, werden die Tasten gemäß den Funktionen des ausgewählten Elementes geändert:

Hinweis: Wenn eine **geankerte Position** fixiert wurde, wird diese als Referenzpunkt genommen.




In der Reihenfolge von links nach rechts:

- Zugriff auf das Fenster für die Eigenschaften eines [Wegpunktes](#). Im Fenster "Eigenschaften" kann das Element zur Navigation aktiviert werden.
- [Einen neuen Wegpunkt](#) innerhalb der Routendatei erstellen
- [Zoom auf](#) den Wegpunkt in der Karte
- [Nach Namen filtern](#)

Durch ein längeres Drücken auf eine geöffnete Route oder auf einen konkreten Wegpunkt innerhalb der Route gelangen Sie in das jeweilige [Kontextmenü](#).

5.2.4 Öffnen und Beenden

5.2.4.1 Route öffnen

Wenn Sie in der Liste der [Routendateien](#) auf eine Datei klicken, wird diese geöffnet. Die jeweilige Datei wird dann im oberen Bereich der Liste platziert und mit dem Symbol  markiert.

5.2.4.2 Routendatei schließen

Klicken Sie links auf das Kontrollkästchen  der offenen Routendateien, um sie zu schließen.

Die Datei wird dann nicht mehr im oberen Bereich der Liste platziert, sondern geht wieder zurück in ihre alphabetische Position in der Liste.

5.2.5 Erstellen und Bearbeiten

5.2.5.1 Route erstellen

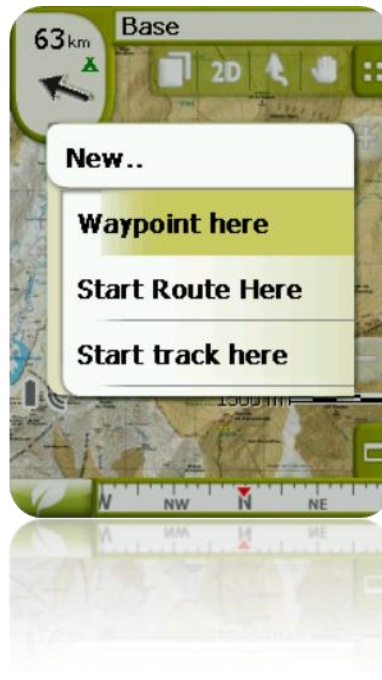
5.2.5.1.1 Erstellung einer Route auf der Karte

Die einfachste und schnellste Methode zum Erstellen einer Route ist die Verwendung des Routen-Editors im Kartenfenster.

Zum Erstellen einer korrekten Route muss die Karte gut kalibriert sein. Wenn Sie die Höhenangaben in der Route verwenden möchten, muss ein Höhenmodell (CEDM) mit Höhendaten geladen sein.

Mit den folgenden Schritten können Sie eine Route erstellen:

- Drücken Sie länger auf diejenige Stelle in der Karte, von wo aus Sie eine Route starten möchten, um das Kontextmenü zu öffnen.
- In Kontextmenü wählen Sie aus **Neu > Route starten**.




- Anschließend wird das Kontextmenü beendet und der Bearbeitungsmodus für Routen wird gestartet.
- Auf der Karte können Sie mit dem Stift die einzelnen Wegpunkte für die Route erstellen. Klicken Sie auf diejenigen Stellen, wo Sie Wegpunkte haben möchten:



- Während der Bearbeitung können Sie durch scrollen die Karte bewegen, um Wegpunkte an anderen Stellen dieser der Karte hinzuzufügen. Durch das Scrollen selbst werden keine Wegpunkte hinzugefügt, es wird nur die Karte bewegt. Zum Hinzufügen eines Wegpunktes müssen Sie kurz drücken.
- Sie können die Position eines erstellten Wegpunktes bewegen, indem Sie ihn auswählen und ziehen ([+info](#))
- Zum Abschließen des Modus für die Routenbearbeitung wählen Sie im Kontextmenü den Punkt 'Bearbeiten schließen' aus. Das Kontextmenü erreichen Sie dazu durch längeres Drücken auf dem Bildschirm.

5.2.5.1.2 Erstellen einer Route über die Routenliste

Wenn Sie sich in der Routenliste befinden und eine Route oder keine ausgewählt haben, erscheint eine Taste zum Erstellen einer neuen Route .

Wenn Sie diese Taste drücken, wird eine neue Routendatei erstellt, die Sie im Anschluss benennen können.

Die Datei wird vorerst einmal keine Wegpunkte enthalten. Durch Nutzung der Taste  können Sie dann Wegpunkte hinzufügen ([+info](#))

5.2.5.2 Eine Route bearbeiten

5.2.5.2.1 Wegpunkte in der Route einfügen

Sie können Wegpunkte in die Route über die Routenliste oder direkt über die Karte einfügen.

5.2.5.2.1.1 Auf der Karte

- Öffnen Sie das Kontextmenü in der Route und wählen Sie 'Route ändern' aus. In diesem Moment wird das Menü beendet und es wird in den Modus für die Routenbearbeitung übergegangen.
- Wählen Sie einen Wegpunkt aus (durch kurzes Drücken) nach dem Sie einen neuen Wegpunkt einfügen möchten.



- Wählen Sie die Stelle aus an der Sie einen neuen Wegpunkt einfügen möchten.



- Fügen Sie so viele Wegpunkte ein, wie Sie möchten. Wenn sie einen Wegpunkt an einer anderen Stelle in der Route hinzufügen möchten, müssen Sie die Schritte 2 und 3 wiederholen.
- Zum Abschließen des Modus für die Routenbearbeitung wählen Sie im Kontextmenü den Punkt 'Bearbeiten schließen' aus. Das Kontextmenü erreichen dazu durch längeres Drücken auf den Bildschirm.

5.2.5.2.1.2 Über die Routenliste

Über die Routenliste gelangen Sie in die Funktion 'Neuer Wegpunkt', entweder mittels des Kontextmenü der Route oder durch kurzes Drücken auf den Routennamen bzw. durch Drücken

der Taste .

Sie können die Position des neuen Wegpunktes in 5 Modi auswählen:

- **Aktuelle Position:** GPS-Position in der Sie sich gerade befinden.
- **Aktueller Zielort:** Zielort der momentan aktuellen Navigation.
- **Adresse:** Adresse aus der Datenbank der VMAP.
- **Auf der Karte:** Es wird ein Fenster geöffnet, damit Sie den Wegpunkt in der Karte festlegen können.
- **Wegpunkt:** Hier können Sie einen Wegpunkt aus einer Wegpunktdatei auswählen.

5.2.5.2.2 Wegpunkte in der Route löschen

Sie können einen Wegpunkt aus der Routenliste oder direkt aus der Karte löschen, indem Sie dafür das Kontextmenü öffnen und den Punkt 'Wegpunkt löschen' auswählen.

5.2.5.2.3 Verschieben der Wegpunktposition innerhalb der Route

Sie können die Position des Wegpunktes auf der Karte oder durch Eingabe der Koordinaten verschieben:

5.2.5.2.3.1 Auf der Karte

1. Öffnen Sie **Kontextmenü** der Route und wählen Sie 'Route bearbeiten'. Dann wird das Kontextmenü beendet und Sie gelangen in den Modus für Routenbearbeitung.
2. Wählen Sie den Wegpunkt, den Sie verschieben möchten, durch ein kurzes Drücken aus.



3. Ziehen Sie den Wegpunkt an die gewünschte Stelle und halten Sie dabei den Stift gedrückt.



4. Zum Verschieben eines anderen Wegpunktes müssen sie diesen auswählen und ihn dann verschieben.
5. Zum Abschließen des Modus für die Routenbearbeitung wählen Sie im Kontextmenü den Punkt 'Bearbeiten schliessen' aus. Das Kontextmenü erreichen Sie dazu durch längeres Drücken auf den Bildschirm.



Wenn Sie kurz auf die Karte drücken wird ein neuer Wegpunkt erstellt.

5.2.5.2.3.2 *Koordinaten eingeben*

Zum Ändern der Koordinaten eines Wegpunktes öffnen Sie das Kontextmenü des betreffenden Wegpunktes und ändern dessen Koordinaten. Beachten Sie dabei die Verwendung des korrekten Kartenbezugssystems.

5.2.5.2.4 Reihenfolge der Wegpunkte in der Route ändern

Zum Bewegen eines Wegpunktes innerhalb der Wegpunktliste aktivieren Sie durch längeres Drücken auf den Wegpunkt in der Wegpunktliste dessen Kontextmenü und wählen Sie die Option 'Move Up' oder 'Move Down' aus.

5.2.5.2.5 Änderung der Routen-Richtung

Zum Umkehren der Reihenfolge der Wegpunkte einer Route wählen Sie im Kontextmenü der Route den Punkt 'Extras > Route umkehren' aus.

5.2.5.2.6 Umwandlung einer Route in einen Track

Wenn Sie eine Route in ein Trackformat umwandeln möchten, öffnen Sie im Kontextmenü der Route in der Routenliste den Punkt 'Extras > Route in Track konvertieren'.

5.2.5.3 Speichern

5.2.5.3.1 Route speichern


Zum Speichern der Route öffnen Sie im Kontextmenü der Route in der Routenliste den Punkt 'Route speichern'.

5.2.5.3.2 Speichern Route als



Wenn Sie die Route mit einem anderen Namen, an einer anderen Stelle (Ordner) oder in einem anderen Format (*.RTE oder *.GPX) speichern möchten, öffnen Sie im Kontextmenü der Route in der Routenliste den Punkt 'Route speichern unter'.

5.2.6 Suchen einer Route in der Karte

Zum Auffinden einer Route in der Karte gehen Sie wie folgt vor:

1. Gehen Sie ins Hauptmenü durch Antippen des Symbols 
2. Wählen Sie **'Hauptmenü > Daten > Routen'**
3. Klicken Sie auf einen konkreten Wegpunkt und wählen Sie aus zwischen:
 - α. Drücken Sie die Taste  oder
 - β. Gehen Sie ins Kontextmenü des Wegpunktes (verlängerter Klick auf Name oder Taste 'Menü') und klicken Sie auf 'Zoom auf Objekt'.

Ein Fenster mit Angabe des Wegpunktes wird geöffnet, das sie mit Zoom vergrößern oder verkleinern können.

4. Zum Verlassen des Fensters können Sie wählen zwischen:
 -  Drücken und zurück in die Wegpunktliste.
 -  Drücken und zurück ins Navigationsfenster, wobei der Fokus des Zoomfensters beibehalten wird.

5.2.7 Eigenschaften

5.2.7.1 Eigenschaften einer Route

Es können verschiedene Daten über eine geladene Route in deren Kontextmenü abgefragt oder geändert werden (Länge, Farbe, maximale Höhe, usw.). Das Kontextmenü einer Route können Sie sowohl in der Routenliste als auch in der Karte öffnen, indem sie längere Zeit darauf drücken.

Zur Modifizierung eines Wertes klicken Sie auf diesen Wert. Diejenigen die bearbeitet werden können haben eine Schaltfläche, Ziffern oder eine Farbpalette. Diejenigen die nicht bearbeitet werden können werden grau angezeigt.

5.2.7.2 Eigenschaften eines Wegpunktes

Sie gelangen in die Eigenschaften eines einzelnen Wegpunktes über die [Routenliste](#), über das Kontextmenü oder auch über das Navigationsfenster ([Kontextmenü](#) des Wegpunktes in der Karte öffnen).

Die Eigenschaften der Wegpunkte, die sich in der Route befinden, sind die Gleichen, wie bei den einzelnen Wegpunkten. Siehe hierzu den Abschnitt [Wegpunkte \(+info\)](#).

5.2.8 Verbundene Dateien (Bilder, Sounds, Texte)

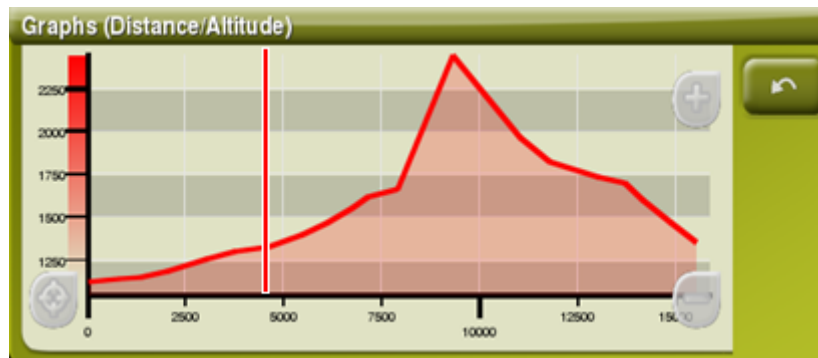
Wegpunkte können, wie Wegpunkte einer Wegpunktdatei, verbundene Dateien, Bilder, Sounds oder Texte haben.

Siehe 'Verbundene Dateien' im Abschnitt 'Wegpunkte'.

5.2.9 Graphik der Route

Zum Anzeigen Routengrafik gibt es zwei Möglichkeiten:

- Über die Routenliste: Auswahl der Option 'Graphiken' im **Kontextmenü** der Route.
- Über die Datenfelder: Sie können das Feld 'Routengrafik' an einer beliebigen Position der Datenseite platzieren, wengleich empfohlen wird, dass Sie dafür die Grafikseite verwenden. ([+info](#))





Funktionen:

- **Führende Y-Achse** (der rote Regler dient als bewegliche Achse).
- **Beweglicher Graph**: Benutzung des Mausekurses für **Zoom+/Zoom-** und Wiedergabe von Teilen der Graphik mit Präzision (ein Rollen der Graphik ist ebenso durch vertikales oder horizontales Ziehen ermöglicht).
- **Automatisches Rezentrieren** (durch drücken des Mausekurses oder des Zentrier-Schalters).

5.2.10 Aktivierung einer Route (Navigieren)

Sie können eine Route auf drei verschiedene Arten für die Navigation aktivieren:

- Menü "Ziel..."
- Kontextmenü der Route in der Routenliste (längeres Drücken auf die Route in der Routenliste). Die Routenliste verfügt auch über eine Taste für den direkten Zugriff auf die Navigationsfunktion 
- Kontextmenü der Route auf der Karte (längeres Drücken auf die Route in der Karte).
- Die Navigationstaste  ist auch im Fenster 'Eigenschaften' verfügbar.

Nach Aktivierung der Route wird TwoNav Sie als Erstes bis zum ersten Wegpunkt führen. Wenn Sie einen Wegpunkt in der Route erreicht haben, werden Sie zum nächsten Wegpunkt geführt, bis Sie das Ende der Route erreicht haben.

Im **Geländemodus** wird eine gerade Linie von Ihrer aktuellen Position bis zum nächsten Wegpunkt verwendet.

Im **Straßenmodus** wird TwoNav automatisch versuchen, eine Route über die Straßenkarten (V-map) zu berechnen, damit Sie mit Sprachmeldungen genau geführt werden können.

5.2.11 Kontextmenüs der Routen

Zum Öffnen eines Kontextmenüs eines Elementes müssen Sie es eine Sekunde lang gedrückt halten.

1. Kontextmenü einer Routendatei in der Routenliste:

- Eigenschaften der Route ([+info](#))
- Route speichern ([+info](#))
- Speichern Route als... ([+info](#))
- Route beenden ([+info](#))
- Datei umbenennen
- Datei löschen
- Grafiken ([+info](#))
- Zoom auf Objekt ([+info](#))
- Senden an
- Werkzeuge
- Neuer Wegpunkt ([+info](#))
- Aktivieren ([+info](#))

2. Kontextmenü eines konkreten Wegpunktes innerhalb einer Routendatei in der Routenliste:

- Eigenschaften ([+info](#))
- Wegpunkt löschen
- Zoom auf Objekt
- Senden an
- Ziel...
- Move Up ([+info](#))
- Move Down ([+info](#))

3. Kontextmenü einer Route auf der Karte:

- Neu...
 - Wegpunkt ([+ info](#))
 - Starte Route ([+ info](#))
 - Starte Track ([+ info](#))
- Eigenschaften der Route ([+info](#))
- Route speichern ([+info](#))
- Route beenden ([+info](#))
- Route bearbeiten ([+info](#))
- Aktivieren ([+info](#))

4. Kontextmenü der Routenbearbeitung auf der Karte:

- Bearbeiten beenden ([+info](#))
- Punkt löschen ([+info](#))
- Neu...
 - Wegpunkt ([+ info](#))
 - Starte Route ([+ info](#))
 - Starte Track ([+ info](#))
- Eigenschaften der Route ([+info](#))
- Route speichern
- Route beenden
- Route bearbeiten
- Aktivieren ([+info](#))

5. Kontextmenü eines konkreten Wegpunktes auf der Karte:

- Neu... ([+info](#))
 - Wegpunkt ([+ info](#))
 - Starte Route ([+ info](#))
 - Starte Track ([+ info](#))
- Eigenschaften ([+info](#))
- Wegpunkt löschen ([+info](#))
- Ziel...

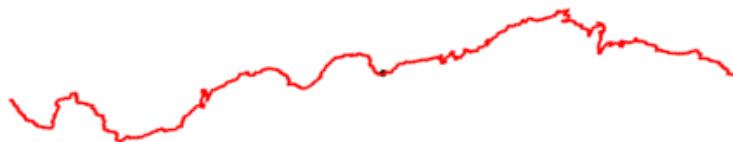
5.3 Tracks

5.3.1 Was ist ein Track?

Ein Track ist eine zeitlich geordnete Zusammenstellung von Punkten mit Koordinaten auf der Erdoberfläche. Die Punkte mit den Koordinaten sind in einer Trackdatei in der Reihenfolge angeordnet, in der Sie durchlaufen wurden. Jedem Punkt, auch Trackpunkt genannt, können weitere Informationen, wie zum Beispiel Zeit, Datum, Höhe usw. zugeordnet sein.

Man kann zwischen zwei und drei dimensional Tracks unterscheiden. Dreidimensional Tracks enthalten zusätzlich Höhenangaben.

Wenn ein Track im TwoNav gespeichert wird, kann außer den Trackpunkten eine Reihe von Daten abgespeichert werden, wie z. B. Trackname, Bemerkungen, Darstellungsfarben etc. Für mehr Informationen lesen Sie den Abschnitt zu den Eigenschaften des Tracks.



5.3.2 Unterstützte Formate

TwoNav kann die folgenden Track-Formate direkt öffnen:

- *.TRK
- *.IGC
- *.PLT
- *.GPX

Es können weitere Track-Formate importiert und mittels CompeGPS Land/Air in die oben stehenden Formate konvertiert werden.

5.3.3 Aufzeichnen eines Tracks

Während einer Tour kann der TwoNav eine Spur Ihrer Reise in Form eines Tracks aufzeichnen. Diese Aufzeichnung wird in der Voreinstellung im Ordner 'TwoNavData/Data' im *.TRK Format mit einer Bezeichnung die auf dem Datum basiert (AAAA-MM-DD) (*) abgespeichert.

Über die [Seite Status](#) können Sie kontrollieren, ob der Track aufgezeichnet wird oder nicht.



TripLog wurde entwickelt, um alle Daten ('trip computer') und Punkte ('tracklog') der Tracks auf einmal zu kontrollieren. Datenfelder und aufgezeichnete Tracks werden synchronisiert. Wenn Sie den TripLog anhalten, halten Sie sowohl die Messungen (Zeit, Distanz, Geschwindigkeit...) als auch die Trackaufzeichnung an.

So können Sie TripLog aufrufen:

- Statusfenster
- Kontextmenü des 'Chronometer'-Datenfeldes
- Hinzufügen des 'Pause'-Befehl in der Symbolleiste

Hinweis: Wenn Sie eine neue Navigation starten oder den Modus wechseln, werden Sie aufgerufen, den TripLog neu zu starten.

Wenn Sie einen aktuell aufgenommenen Track speichern möchten, müssen Sie nur den aktuellen Track beenden. Nachdem der Track beendet wurde, wird automatisch ein neuer Track erstellt, in denen die neuen Trackpunkte gespeichert werden.

Sie können sowohl die vorher gespeicherten Tracks, als auch den aktuell aufgenommenen Track unter den ['Track-Eigenschaften'](#) oder mittels ['Speichern als umbenennen'](#).

Die Parameter für die Aufzeichnung können in 'Hauptmenü > Konfigur. > Gelände >Tracklog' eingestellt werden.

***Hinweis:** Wenn Sie am gleichen Tag mehr als einen Track erstellt haben, unterscheiden sich die Namen mit einer fortlaufenden Nummer am Ende der Bezeichnung, welche die Erstellungsreihenfolge angibt, (z.B. 2008-12-15-01.TRK und 2008-12-15-02.TRK,...).

Ein Sicherheitssystem wurde hinzugefügt, um den Verlust von Tracks zu verhindern, falls Sie vergessen sollten TripLog zu starten. Wenn Sie die Funktion 'Sicher akt. Tracklog im Papierkorb' ('Hauptmenü > Konfiguration > System > Erweitert') aktivieren, werden, nach drücken von 'Pause' oder 'Stop', die Tracks automatisch als Sicherheitskopie des Tracks aufgezeichnet und in ',TwoNavData/Daten/Tracklog/Trash' gespeichert.

5.3.4 Standardalarm bei zu großer Entfernung vom Track

Es gibt die Möglichkeit einen Alarm einzuschalten der sie warnt wenn der Abstand zum gewählten Track zu groß wird.

In "Konfigur. > Navigation > Alarm > Tracks" kann die Option "Abweichungsalarm" ein- bzw. ausgeschaltet werden. Im Fall der Aktivierung ist es erforderlich, den Parameter "Abweichungsdistanz" einzustellen (standardmäßig ist dieser Faktor auf 50 Meter eingestellt). Ausserdem können sie Alarmeinstellungen wie Alarmton (ein / aus), Intervall der Wiederholung des Alarms, etc. wählen.

5.3.5 Trackliste

Die Verwaltung der Tracks wird über eine Trackliste realisiert. Auf viele Funktionen kann auch über das [Kontextmenü](#) zugegriffen werden. In der Trackliste können Sie alle verfügbaren Tracks des Ordners 'TwoNavData/Data' verwalten.

Die Beschreibung zur allgemeinen Funktionsweise der Listen finden Sie im Abschnitt [Daten](#).

Nachdem Sie ein Track ausgewählt haben, können Sie mit den Tasten im unteren Bereich des Bildschirms auf die wichtigsten Funktionen für den Track zurückgreifen:

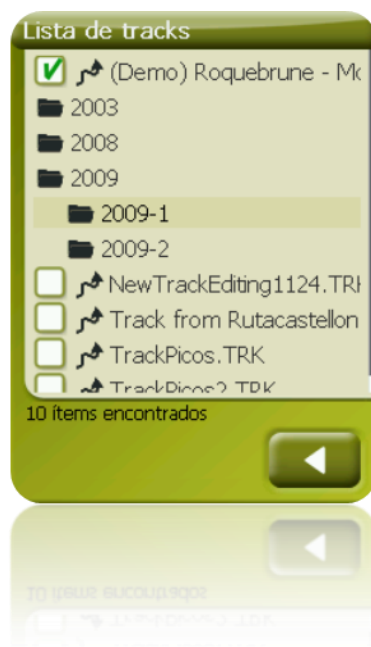


Von links nach rechts:

- Zugriff auf das Fenster [Trackeigenschaften](#). Im Fenster Eigenschaften kann das Element zur Navigation aktiviert werden.
- Ansicht [Trackgraphik](#)
- [Auf Track zoomen](#)
- [Nach Namen filtern](#)

Durch ein längeres Drücken auf einen offenen Track gelangen Sie ins Kontextmenü des Tracks.

Wenn die Anzahl der Tracks in der Trackliste sehr hoch ist, werden diese automatisch in Ordnern nach Jahren, und innerhalb der Jahren nach Erstellungsmonat gruppiert. (z.B. im Ordner 2009 werden alle in 2009 erstellten Tracks gruppiert und innerhalb von 2009-1, alle im Januar 2009 erstellten Tracks).




TwoNav erlaubt, in der Liste der Waypoints und Tracks Zusatzinformation anzuzeigen, die mit diesen Elementen in Verbindung steht, wie z.B. Datum, Distanz, Höhe, Richtungspfeil, Trackfarbe,... Die Information wird in einer 2. Zeile angezeigt (nach dem Namen des Elementes) und es kann nach Wunsch konfiguriert werden ('Kontextmenü des Elements > Daten 2te Zeile').

Hinweis: Die Daten der 2. Zeile sind nur für Tracks und Waypoints verfügbar, die mit TwoNav 2.5 oder Land/Air 7.3 (oder höher) aufgezeichnet wurden.

Hinweis: Wenn eine **geankerte Position** fixiert wurde, wird diese als Referenzpunkt genommen.

5.3.6 Öffnen und Beenden

5.3.6.1 Track öffnen

Über die [Trackliste](#), können Sie einen der verfügbaren Tracks anklicken, um diesen zu öffnen. Ein geöffneter Track wird im oberen Bereich der Liste platziert. Sie können einen geöffneten Track auch am Symbol  erkennen.

5.3.6.2 Track beenden

Klicken Sie auf das Kontrollkästchen  des offenen Tracks um ihn zu schließen.

Der Track wird dann nicht mehr an erster Stelle der Liste platziert sein, sondern wieder seine alphabetische Reihenfolge in der Liste einnehmen.

Über das [Kontextmenü](#) können Sie ebenfalls zu dieser Funktion gelangen.

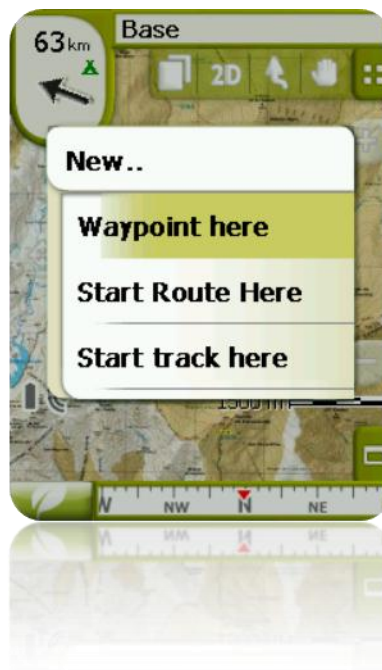
5.3.7 Erstellen und bearbeiten

5.3.7.1 Manuelle Erstellung eines Tracks

Über das Kontextmenü im Navigationsfenster können Sie einen Track mit folgenden Schritten manuell erstellen:

Zum Erstellen eines korrekten Tracks muss die Karte gut kalibriert sein. Wenn Sie die Höhenangaben im Track verwenden möchten, muss ein Höhenmodell (CDEM) mit Höhendaten geladen sein.

1. Drücken sie längere Zeit auf den Bildschirm, bis das Kontextmenü erscheint.
2. Wählen Sie im Kontextmenü den Punkt 'Neu > Track hier starten aus'.



Anschließend wird das Menü beendet und der Bearbeitungsmodus für Tracks wird starten. Auf der Karte können Sie mit dem Stift die Punkte für die Tracks erstellen (klicken Sie auf die Stellen wo Sie Trackpunkte haben möchten):



Während der Bearbeitung können Sie durch scrollen die Karte bewegen, um Punkte an andere Stellen der Karte hinzuzufügen. Mit dem Scrollen können Sie keine Punkte hinzufügen, es wird lediglich die Karte bewegt. Zum Hinzufügen eines Punktes müssen Sie kurz drücken.

Sie können die Position der erstellten Wegpunkte bewegen, indem Sie sie auswählen und scrollen.

Um die manuelle Erstellung des Tracks zu beenden, Aktivieren Sie durch längeres Drücken auf dem Bildschirm das Kontextmenü und wählen den Punkt 'Bearbeitung schließen' aus.

Unabhängig von den manuell erstellten Tracks wird TwoNav automatisch einen Track Ihrer Reise erstellen, indem es ständig Ihre Position gemäß der Konfiguration des [Tracklog](#) aufzeichnet.

5.3.7.2 Einen Track bearbeiten

5.3.7.2.1 Hinzufügen von Punkten zum Track

Sie können direkt auf der Karte Punkte hinzufügen:

1. Öffnen Sie das [Kontextmenü](#) des Track und wählen Sie 'Track bearbeiten'. Hierdurch wird das Menü beendet und der Bearbeitungsmodus für den Track wird geöffnet.
 - Wählen Sie (mit einem kurzen Klick) den Trackpunkt im Track aus, nach dem Sie einen neuen Trackpunkt im Track hinzufügen möchten.



Klicken Sie auf die Stelle in der Karte, an der Sie einen neuen Trackpunkt erstellen möchten.



2. Fügen Sie so viele Punkte hinzu, wie Sie möchten. Wenn Sie an anderen Stellen des Tracks Punkte hinzufügen möchten, müssen Sie die Schritte 2 und 3 wiederholen.
 - Um die manuelle Änderung des Tracks zu beenden, Aktivieren Sie durch längeres Drücken auf dem Bildschirm wieder das Kontextmenü und wählen den Punkt 'Bearbeitung schließen' aus.

5.3.7.2.2 Track-Punkte löschen

1. Öffnen Sie das **Kontextmenü** des Tracks und wählen Sie 'Track bearbeiten'. Hierdurch wird das Menü beendet und der Bearbeitungsmodus für den Track wird geöffnet.
2. Öffnen Sie das Kontextmenü des Punktes den Sie löschen möchten und wählen Sie 'Punkt löschen' aus.
3. Um die manuelle Änderung des Tracks zu beenden, Aktivieren Sie durch längeres Drücken auf den Bildschirm das Kontextmenü und wählen den Punkt 'Bearbeitung schließen' aus.

5.3.7.2.3 Position der Track-Punkte verschieben

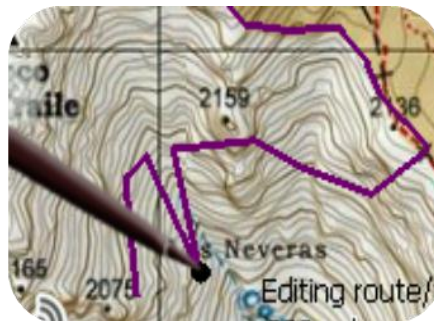
Sie können die Position eines Trackpunktes direkt in der Karte oder durch Eingabe der Koordinaten ändern:

5.3.7.2.3.1 Auf der Karte

1. Öffnen Sie das Kontextmenü des Tracks und wählen Sie 'Track bearbeiten'. Hierdurch wird das Menü beendet und der Bearbeitungsmodus für den Track wird geöffnet.
2. Wählen Sie den Punkt aus den Sie bewegen möchten. Kurz anklicken reicht aus.



Drücken Sie auf den Punkt und ziehen Sie ihn an den gewünschten Ort.



- Zum Bewegen eines anderen Punktes müssen Sie diesen erst auswählen (kurz antippen) und ihn dann anschließend ziehen.
- Um die manuellen Änderungen des Tracks zu beenden, aktivieren Sie durch längeres Drücken auf dem Bildschirm wieder das [Kontextmenü](#) und wählen Sie den Punkt 'Bearbeitung schließen' aus.

5.3.7.2.3.2 *Koordinaten eingeben*

Zum Ändern der Koordinaten eines Trackpunktes öffnen Sie das Kontextmenü des betreffenden Trackpunktes und ändern dessen Koordinaten. Beachten Sie dabei die Verwendung des korrekten Kartenbezugssystems.

5.3.7.3 **Segmente im Track**

TwoNav ermöglicht das Arbeiten mit Tracks, die in Segmente unterteilt sind. Segmente in einem Track strukturieren diesen nach Ihren Wünschen.

5.3.7.3.1 **Segmente erstellen**

5.3.7.3.1.1 *Erstellen von Segmenten auf einem vorhandenen Track*

Sie können ein Track in zwei Segmente einteilen, indem Sie im Kontextmenü des Tracks den Punkt 'Segmente' öffnen und 'Segmente > Segment hier ändern' auswählen.

Hierdurch wird das letzte Segment des Tracks eine andere Farbe annehmen, damit er sich von den anderen Segmenten unterscheidet. Das erste Segment des Track wird die Ursprungsfarbe des Tracks behalten.

Dieser Vorgang kann beliebig oft wiederholt werden, um alle Segmente zu erhalten, die Sie benötigen.

5.3.7.3.1.2 Erstellen von Segmenten im aktuellen Track

Wenn Sie während der Aufzeichnung des aktuellen Tracks über das Fenster Status die Aufzeichnung unterbrechen, werden die neuen Track-Punkte bei der Fortsetzung der Aufzeichnung in der gleichen Datei gespeichert, wie vor der Unterbrechung, es wird aber ein neues Segment erstellt, welches die neuen Punkte beinhaltet. Auf diese Weise können Sie leicht die Teile des aktuellen Tracks strukturieren.

Wenn während der Pause der Aufzeichnung eine Strecke zurückgelegt wurde, wird in der Darstellung eine Lücke angezeigt.



5.3.7.3.2 Arbeiten mit Segmenten

Wenn Sie das Kontextmenü eines Tracksegmentes im Navigationsfenster öffnet, können Sie über die Option "Segmente" auf die folgende Funktionen zugreifen:

- **Eigenschaften Abschnitt:** Hier können Farbe und Strichstärke des Segmentes geändert werden. Außerdem können Sie Bemerkung hinzufügen.
- **Segment hier ändern:** Ändern des Segmentes ([+ info](#))
- **Abschnitt löschen:** Die Punkte des Segmentes werden aus dem Track gelöscht.
- **Speichern als:** Sie können das Segment unabhängig von dem restlichen Track speichern, in dem Sie eine neue Trackdatei mit diesem Segment erstellen.

5.3.7.4 Track umdrehen

Um ein Track umzukehren, können Sie in dessen Kontextmenü in der Trackliste die Funktion 'Extra > Track umkehren' auswählen. Diese Funktion ist nützlich, wenn Sie sich verirrt haben und Ihren Weg zurückverfolgen möchten.

5.3.7.5 Fortgeschrittene Trackwerkzeuge

Über das [Kontextmenü des Tracks](#) in der Trackliste gelangen Sie ins Untermenü 'Extra', wo Sie weitere Funktionen zur Bearbeitung von Tracks finden:

- **Berechnung der Bodenhöhe für jeden Punkt (Höhen importieren):** Wenn Sie ein Höhenmodell (CDEM) geladen haben, kann TwoNav zu jedem Trackpunkt mit dieser Funktion die entsprechende Höhe zuordnen.
- **Löschen von Punkten am Anfang und Ende (Lös.Anfangs-Endpnt):** Mit dieser Funktion löschen Sie Punkte zu Beginn und am Ende des Tracks. Diese Funktion ist nützlich um die Wartezeiten am Beginn und Ende einer Tour aus dem Track zu entfernen.
- **Verringerung Anzahl der Punkte (Red. Anzahl Punkten):** Intelligente Reduzierung der Trackpunkte eines Tracks auf eine vorgegebene Anzahl von Trackpunkten unter Beibehaltung der Form des Tracks.
- **Zeit und Geschwindigkeit zuweisen (Zeit/Gesch.zuweisen):** Mit dieser Option können Sie den Trackpunkten neue Zeitmarken anhand einer vorgegebenen Geschwindigkeit zuweisen.

Track nicht über die Zeitmarken verfügt, haben Sie andernfalls keinen Zugriff auf die Funktion 'abspielen' im [Kontextmenü](#).

- **Überflüssige Punkte löschen (Fehler. Punkte löschen):** Wenn ein Punkt erheblich von den restlichen Punkten abweicht, kann er mit dieser Funktion als Fehler erkannt und gelöscht werden.
- **Track in Route umwandeln (TRK in RTE konvert.):** Mit dieser Funktion können Sie einen Track in eine Route umwandeln. Das Programm wird Sie nach der Anzahl der Wegpunkte für die neue Route fragen und die Punkte dementsprechend reduzieren. Die neue Datei der Route wird im Hauptmenü unter '> Daten > Routen' abgelegt.
- **Track umkehren:** Mit dieser Funktion kann die Richtung eines Tracks umgekehrt werden.

5.3.7.6 Speichern

5.3.7.6.1 Track speichern

Zum Speichern des Tracks öffnen Sie im [Kontextmenü](#) des Tracks in der Trackliste den Punkt 'Track speichern'.





Hinweis: Der Track, welcher aktuell aufgezeichnet wird, wird alle 5 Minuten automatisch gespeichert.

5.3.7.6.2 Speichern Track als

Wenn Sie den Track mit einem anderen Namen, an einer anderen Stelle (Ordner) oder in einem anderen Format (*.TRK, *.IGC oder *.GPX) speichern möchten, öffnen Sie im Kontextmenü des Tracks in der Trackliste den Punkt 'Track speichern unter'.

5.3.8 Suchen nach einem Track im Display

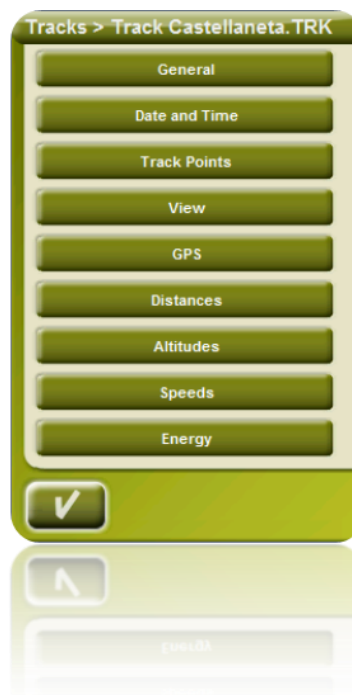
Um ein Track in der Karte aufzufinden, gehen Sie wie folgt vor:

1. Gehen Sie ins Hauptmenü, indem Sie  klicken
2. Wählen Sie **'Hauptmenü > Daten > Tracks'**
3. Klicken Sie auf den Track und:
 - α. Drücken Sie die Taste  oder
 - β. Gehen Sie ins Kontextmenü des Tracks und klicken Sie auf 'Zoom auf Objekt'.
 - γ. Es wird ein Fenster geöffnet, das den Track auf dem Bildschirm mit Zoom-Möglichkeit anzeigt.
4. Zum Verlassen des Fensters können Sie entweder:
 -  drücken und in die Trackliste zurückkehren oder
 -  drücken und ins Navigationsfenster zurückkehren, wobei der Fokus beibehalten wird.


5.3.9 Eigenschaften

5.3.9.1 Trackeigenschaften

Es können verschiedene Daten über einen geladenen Track abgefragt werden (Strecke, Umgebung, maximale Höhe, usw.), einige Parameter des Tracks können auch modifiziert werden (Farbe, Dicke Beschreibung, ...).



Sie gelangen auf 3 Arten in dieses:

- Direkttaste: Wählen sie hierzu den Track in der Trackliste aus und betätigen Sie das Symbol 

- Kontextmenü des Tracks in der Liste
- Kontextmenü des Tracks in der Karte

In diesem Fenster können Sie eigene Trackparameter modifizieren und eine große Anzahl von Daten aufrufen:

- **Allgemein: Name der Datei (Sie können auch den Track-Namen über Kontextmenü in der Trackliste modifizieren), Benutzername, Name des Startpunktes, Track-Bemerkungen.**
- **Datum und Zeit:** Tag, Startzeit (erster Trackpunkt), Ankunftszeit (letzter Trackpunkt), Dauer, Unterschied zwischen lokaler Zeit und UTC, Zeit im Stillstand, Zeit in Bewegung.
-
- **Track-Punkte:** Anzahl der Punkte, Aufzeichnungsintervall (dieser Wert kann im Hauptmenü über '> Konfigur. > Gelände > Tracklog' eingestellt werden), Zeige extra Felder (zusätzliche Daten der Trackpunkte, Koordinaten, Höhe und Zeit).
- **Ansicht:** Strichstärke des Tracks in der Karte, reale Trackbreite des Tracks und Trackfarbe.
- **GPS:** GPS-Modell, Seriennummer des GPS und ob der Track über eine digitale Signatur verfügt.
- **Entfernungen:** Projizierte Strecke (hierbei handelt es sich um die horizontal zurückgelegte Strecke ohne Rücksicht auf die Höhen), Räumliche Strecke (dies ist die wirklich zurückgelegte Entfernung mit Berücksichtigung der Höhe), lineare Distanz (Entfernung in gerader Linie, zwischen den ersten und letztem Trackpunkt), Fläche (welche durch den Track umschlossen wird).
- **Höhen:** 3D Track (ob der Track über Höhenangabe verfügt), Maximale und minimale Höhe, Höhe am Startort (erster Punkt), Höhe des Zielortes (am letzten Punkt), Höhe über Start (Unterschied zwischen Starthöhe und höchsten Punkt), Differenz zwischen Start und Ziel, Maximale Höhendifferenz (Höhenunterschied zwischen dem höchsten und niedrigsten Trackpunkt), Kumulativer Anstieg* (Summe der verschiedenen Anstiege während des Tracks, d.h. die Höhe die man wirklich gestiegen ist), kumulativer Abstieg*, Maximale vertikale Geschwindigkeit, Minimale vertikale Geschwindigkeit, Maximale Steigung, Minimale Steigung.
- **Geschwindigkeiten:** Durchschnittliche Geschwindigkeit und maximale Geschwindigkeit.
- **Energie:** Masse (Anzahl der Personen zusammen mit Fahrzeug, Fahrzeug, Rucksack, etc.), gemessene Energie in Joule, gemessene Leistung in Watt (während der Fahrt verbraucht), Leistung gemessen beim Anstieg in Watt (gemessen während des Anstiegs).*Nur Änderungen in der Höhe die 5 Meter überschreiten werden als verarbeitet Anstieg/Abstieg. Damit werden Fluktuationen vermieden die durch mögliche GPS-Fehler entstehen könnten.

*Es werden nur Änderungen in der Höhe die 5 Meter überschreiten hierbei als Anstieg oder Abstieg verarbeitet. Damit werden natürlichen Fehler des GPS-Systems unterdrückt. Daher ist es möglich, dass ein Track der am gleichen Ort startet und endet, einen Aufstieg besitzt, welcher nicht mit dem Abstieg übereinstimmt.

5.3.9.2 Eigenschaften eines Trackpunktes


Sie gelangen in Eigenschaften eines Trackpunktes über dessen Kontextmenü in der Trackliste indem Sie den Punkt 'Trackpunkt ändern' auswählen.

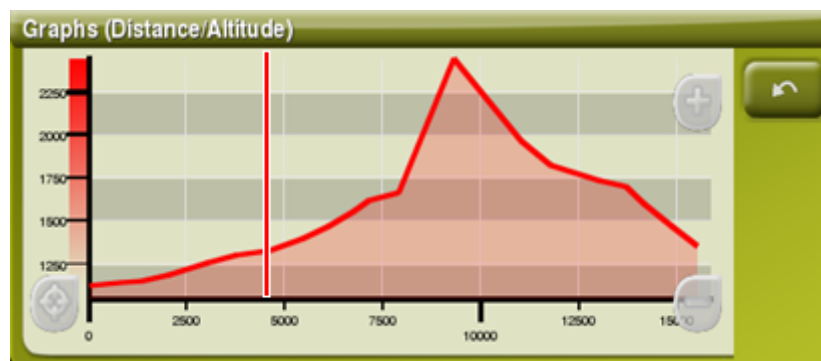
Über das Fenster gelangt Sie in:

- **Icon:** Zur Markierung des Track-Punktes wählen Sie das entsprechende Symbol aus.
- **Beschreibung:** Fügen Sie eine Bemerkung hinzu.
- **Koordinaten:** Sie können die Koordinaten abfragen oder modifizieren.
- **Tag und Datum**
- **Verknüpfungen:** Verknüpfen Sie einen Sound oder ein Bild mit Wegpunkten, damit diese bei Bedarf angezeigt bzw. abgespielt wird.

5.3.10 Trackgraphik

Sie können eine Grafik der geladenen Tracks auf zwei Weisen abfragen:

- Über die [Trackliste](#): Durch Auswahl des Kontextmenü des Tracks, indem Sie den Track auswählen und die Taste  verwenden.
- [Mit den Datenfelder](#): Sie können das Feld 'Trackgrafik' an einer beliebigen Position in der Datenseite platzieren, wenngleich empfohlen wird, dass Sie dafür den entsprechenden Raum für die Grafiken in der Grafikseite benutzen





Funktionen:

- **Führende Y-Achse** (der rote Regler dient als bewegliche Achse).
- **Beweglicher Graph:** Benutzung des Mausekurses für **Zoom+/Zoom-** und Wiedergabe von Teilen der Graphik mit Präzision (ein Rollen der Graphik ist ebenso durch vertikales oder horizontales Ziehen ermöglicht).
- **Automatisches Rezentrieren** (durch drücken des Mausekurses oder des Zentrier-Schalters).

5.3.11 Aktivieren eines Tracks (Navigieren)

Ein Track lässt sich auf drei Arten aktivieren (Navigieren):

- Im Menü "Ziel..."
- Im Kontextmenü des Tracks in der Trackliste, durch Verwenden der Taste 
- Im Kontextmenü des Tracks auf der Karte
- Die Navigationstaste  ist auch im Fenster Eigenschaften verfügbar.

Nach Aktivierung des Tracks für die Navigation wird TwoNav Sie auf zwei Arten führen:

- **Sollkurs:** Im Bereich 'Nächstes Ereignis' erscheint ein Pfeil, mit der Zielrichtung zum nächsten Trackpunkt.

Hinweis: Wenn Sie sich mehr als 50 Meter vom Track entfernen, wird der Soll-Kurs-Pfeil nicht zum nächsten Trackpunkt, sondern senkrecht zur Verbindungslinie zwischen letzten und nächsten Trackpunkt zeigen. Es wird in diesem Fall angenommen, dass Sie von der Strecke abgekommen sind und werden auf direktem Weg zum Track zurückgeführt.



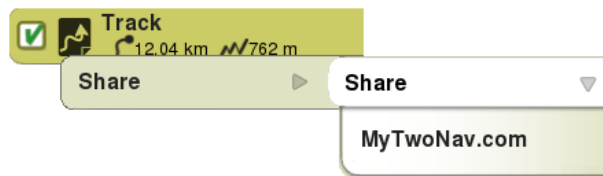
Führungslinie: Ihre Position wird auf dem Track mittels einer senkrechten Linie dargestellt. Wenn Sie sich mehr als 50 Meter vom Track entfernen, wird diese Linie rot angezeigt.

Hinweis: Wenn der zu befolgende Track mehr als 1000 Punkte beinhaltet, wird eine Führungslinie statt dem nächsten Trackpunkt angezeigt.

5.3.12 Teile deine Tracks

Jetzt haben Sie die Möglichkeit Tracks mit Ihren Kontakten zu teilen. Anweisungen:

- Wählen Sie '**Hauptmenü > Daten > Tracks**' und öffnen das Kontextmenü des Tracks > Share > **MyTwoNav**



- Um Ihre Tracks zu teilen, **müssen Sie registriert sein.**

My Share Track data

Track data


Track Title
Activity
Difficulty
Rating
Terrain Cyclability
Circular
Description
 Jaca is a city of northeastern Spain near the border with France, in the midst of the Pyrenees in the province of Huesca.
 Jaca is a tourist destination in the region for summer holidays and winter sport. Jaca was the host city of the 1981 and 1995 Winter Universiades.
Public Tags

(List of tags separated by commas)

Track Report





Title: Jaca-Yesa
Track file name: Jaca-Yesa.TRK
Departure time: 12-03-2012 15:09:05
Duration: 5h 49m
Distance with altitude: 58,15km
Accumulated climb: 1209m
Stopped time: 12m 1s
Avg. Moving Speed: 10,31km/h
Moving power: 5,82watt/hp
Energy: 5139,019kcal

Share at: 

Activity: Car
Difficulty: Moderate
Terrain: Good road
Rating: Nice
Cyclability: Yes
Circular: Yes

Track comments: Jaca is a city of northeastern Spain near the border with France, in the midst of the Pyrenees in the province of Huesca.
 Jaca is a tourist destination in the region for summer holidays and winter sport. Jaca was the host city of the 1981 and 1995 Winter Universiades.



Attachments:


- **Füllen Sie das Formular** mit den wichtigsten Daten des Tracks aus und klicken "Senden" um sich den Trackbericht anzeigen zu lassen.
- Solange der Trackbericht geöffnet ist, können Sie:
 - > den Track im sozialen Netzwerk publizieren (Facebook and Twitter)
 - > den Trackbericht drucken
 - > diesen per Email an Kontakte verschicken
 - > das Archiv herunterladen

Zur gleichen Zeit, wenn Sie einen Track mit Kontakten teilen, ist dieser auf **MyTwoNav** hochgeladen (www.MyTwoNav.com> 'My Files' Tab).

MyTwoNav ist erreichbar von jedem Computer mit Internetanschluss und erlaubt ihnen **alle zuvor hochgeladenen Tracks zu verwalten**, sowie die detaillierte Überprüfung von Trackberichten, das Herunterladen von Archiven, u.v.m...

Filename	Privacy			
Camino Aragones		report	Download	Delete
Luesia - Biel		report	Download	Delete
Goats Trail		report	Download	Delete
Jaca - Yesa		report	Download	Delete
Roadbook: Arenys de Munt		report	Download	Delete

5.3.13 Kontextmenüs der Tracks

Übersicht über die Menüpunkte des Kontextmenüs.

Kontextmenü des Tracks innerhalb der Trackliste:

- Eigenschaften des Track ([+info](#))
- Track beenden ([+info](#))
- Datei löschen
- Alle beenden außer
- Speichern Track als... ([+info](#))
- Datei umbenennen ([+info](#))
- Graphikfenster ([+info](#))
- Play ([+info](#))
- Zoom auf Objekt ([+info](#))
- Track bearbeiten ([+info](#))
- Senden an
- Werkzeuge
- Aktivieren

Kontextmenü des Tracks auf der Karte:

- Neu...
 - Wegpunkt ([+ info](#))
 - Starte Route ([+ info](#))
 - Starte Track ([+ info](#))
- Eigenschaften des Tracks
- Track speichern ([+info](#))

- Track beenden ([+info](#))
- Track bearbeiten ([+info](#))
- Trackpunkt bearbeiten ([+info](#))
- Aktivieren ([+info](#))
- Segmente ([+info](#))
 - Eigenschaften Segmente
 - Abschnitt ändern
 - Diesen Abschnitt löschen
 - Abschnitt speichern als
- Abspielen

5.4 Landkarten

TwoNav ermöglicht die einfache Verwendung von zahlreichen Landkarten.

Sie können diverse kostenlose Karten direkt auf Ihr Gerät mit der Funktion ‚Karten herunterladen‘ downloaden.

Sie können Landkarten direkt auf unserer Webseite erwerben oder eingescannte Papierkarten mit [CompeGPS Land](#) für den TwoNav kalibrieren und vorbereiten.

Für weitere Informationen besuchen Sie im Internet unsere Homepage unter www.compegps.com oder www.twonav.com.

Kunden die TTQV verwenden, können sich auch unter www.ttqv.com über weitere Landkarten informieren.

5.4.1 Landkartenarten

Man kann grundsätzlich 3 Arten von Landkarten unterscheiden:

- VMAP: **Straßenkarten**, welche für den Straßenmodus verwendet werden (*).
- Topo: **Topografische Karten**, mit diesen Karten wird die Erdoberfläche grafisch dargestellt.
- CDEM: **Höhenmodelle**: Höhenkarte, deren einzige Information die Höhe ist. Die Höhendaten sind für eine dreidimensionale Ansicht der Karten und für dreidimensionale Tracks, Routen und Wegpunkte erforderlich.

Neben den bei CompeGPS käuflich erwerbenden Karten können Sie auch eigene bereits vorhanden oder anderweitig zu erwerbende Karten verwenden.

* wenn keine VMAP in TwoNav vorhanden ist, kann der Straßenmodus nicht aktiviert werden.

5.4.2 Typen von Karten

Es gibt unterschiedliche Kartentypen:

- Vmap (Vektorkarte): Straßenkarten, mit denen die On-road Navigation durchgeführt wird
- Topo – Karten: Topographische Karten von CompeGPS


- CDEM Relief: Höhenkarten, deren einzige Information die Höhe über Grund ist. Wenn eine Reliefkarte geladen ist, kann die 3D+ Funktion gewählt werden und eine Höhe wird den Wegpunkten, Routen und Tracks angefügt

Neben den drei eigenen Kartentypen von CompeGPS können sie auch andere Kartentypen, die sie auf verschiedene Weise erhalten (Luftbilder, Topographische Karten von anderen Anbietern, gescannte und kalibrierte Papierkarten, etc.), verwenden.

*Wenn der TwoNav Speicher keine anderen Straßenkarten enthält, wird der On-road Modus nicht aktiviert. Gehen sie zum Kartenshop in www.twonav.com

5.4.3 Kartenliste

Die Karten werden in einer Kartenliste verwaltet. Die meisten Funktionen der Karte sind über das [Kontextmenü](#) der Karte in der Kartenliste zu erreichen. Siehe hierzu auch den Abschnitt [Daten](#), um die allgemeine Funktionsweise der Listen kennen zu lernen.

In der Kartenliste sind alle verfügbaren Karten aus dem Ordner 'TwoNavData/Maps' der SD-Karte für die aktuelle Position dargestellt. Wenn Sie die komplette Kartenliste sehen, möchten (nicht nur die der aktuellen Position) verwernde Sie die Taste 

Jede Karte verfügt über ein Symbol die den [Kartentyp](#) angibt:




Vektor



Raster



Höhenmodell (CDEM)

Falls eine Karte im Kartenordner ist ohne aktiviert zu sein (Lizenz erforderlich), steht neben dem Icon ein Schloss. 

Wenn Sie eine Karte ausgewählt haben, können Sie mit den Tasten im unteren Bereich des Bildschirms auf die wichtigsten Funktionen des Elements zurückgreifen:



Von links nach rechts:

- [Anzeigen aller oder nur an der aktuellen Position verfügbarer Karten](#)
- Eigenschaften der Karte
- [Auf Karte zoomen](#)
- [Nach Namen filtern](#)

5.4.4 Öffnen und Beenden

5.4.4.1 Auto Maps

Mit der Aktivierung dieser Funktion wird TwoNav versuchen, jederzeit die beste Karte für Sie zu laden.

- Im **Straßenmodus** wird die VMAP (Straßenkarte) der jeweiligen Region geladen und die restlichen Karten werden geschlossen.
- Im **Geländemodus** wird die Karte mit der besten Auflösung (keine VMAP) geladen und alle VMAP werden geschlossen. Wenn Sie die geladenen Karten beim Wechsel von einem Modus in den anderen behalten möchten, deaktivieren Sie die Funktion '[Auto maps](#)'.

5.4.4.2 Karte manuell öffnen

Über die [Kartenliste können Sie eine Karte manuell öffnen](#), wenn Sie auf den Dateinamen einer Karte klicken. Geöffnete Karten werden oben in der Kartenliste platziert und mit dem Symbol



gekennzeichnet.

5.4.4.3 Karte schließen

Klicken Sie auf das Kästchen  links in der der offenen Karte, um die Karte zu schließen.

Die Datei dann wieder in ihrer alphabetischen Reihenfolge angeordnet.



Sie können auch zu dieser Funktion auch über das [Kontextmenü](#) gelangen.

5.4.5 Suchen nach geladener Karte auf dem Bildschirm

Zur Anzeige einer Karte auf dem Bildschirm gehen Sie wie folgt vor:

1. Gehen Sie ins Hauptmenü mit Taste 
2. Wählen Sie Hauptmenü den **Punkt > Daten > Karten**
3. Klicken Sie auf die Karte und:
 - Drücken Sie die Taste  oder
 - Gehen Sie ins Kontextmenü der Karte und klicken Sie auf 'Zoom auf Objekt'.


Es wird ein Fenster geöffnet, das der Karte angezeigt mit Möglichkeit den Zoom zu erhöhen und zu vermindern.

- Zum verlassen des Fensters können Sie wählen zwischen:
- Klicken Sie  und Sie gelangen zurück in die Trackliste.
- Klicken Sie  und Sie gelangen zurück ins Navigationsfenster, wobei der Zoom beibehalten wird.

5.4.6 Eigenschaften

Über das Eigenschaftsfenster der Karte können verschiedene Daten einer geladenen Karte abgerufen werden (Beschreibung, Kartentyp, Auflösung, Ausbreitung etc.).

Sie gelangen in dieses Fenster auf drei Wegen:

- Direkte Taste : kurzer Klick auf den Kartennamen in der Liste und Betätigung der Taste im unteren Bereich der Liste.
- Kontextmenü der Karte in der Liste
- Kontextmenü der Karte im Navigationsfenster

5.4.7 MultiMaps

TwoNav ermöglicht das Laden von mehr als einer Karte zur gleichen Zeit. Wenn Sie für die gleiche Region zwei Karten besitzen (z. B. eine Luftbildkarte und eine topografische Karte) und diese gleichzeitig geladen werden, wird die eine Karte der anderen Karte überlagert. Die Option 'Erweiterte Karteneigenschaften' ermöglicht die Einstellung für die Überlagerung der Karten, indem die gewünschte Karte im Vordergrund oder Hintergrund platziert wird.

5.4.8 Kontextmenü der Karte

1. Kontextmenü der Karte im Navigationsfenster:

- Neu...
 - Wegpunkt ([+ info](#))
 - Starte Route ([+ info](#))
 - Starte Track ([+ info](#))
- Nav. anhalten
- Navigieren
- Eigenschaften der Karte
- Karte schließen ([+ info](#))
- Multimaps ([+ info](#))

2. Kontextmenü der Karte in der Kartenliste:

- Eigenschaften der Karte
- Karte schließen ([+ info](#))
- Zoom auf Objekt
- Erweiterte Karteneigenschaften

6 Sonstige Funktionen

6.1 Simulation

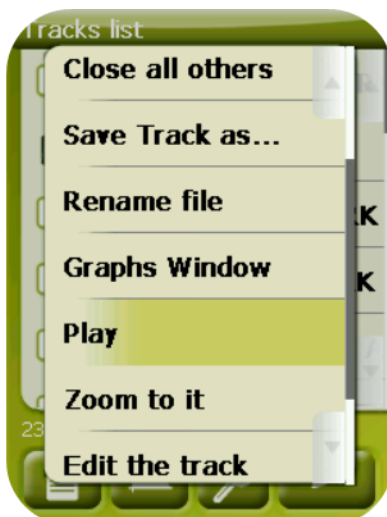
TwoNav ermöglicht Ihnen eine Tour von einem beliebigen Punkt zu einem anderen beliebigen Punkt zu simulieren.

Sie verfügen über 2 Arten von Simulation:

- A->B (nur im Straßenmodus): Über das Hauptmenü „> Entdecken > Simuliere“, können Sie zwei Punkte (POIs, Richtungen, Favoriten...) auswählen.



- Track wiedergeben: Öffnen Sie das Kontextmenü in der Trackliste oder des Tracks auf der Karte und wählen Sie **'Play' aus**. Es wird eine Animation der Strecke in der Karte dargestellt. Während der Animation wird die simulierte Position mit einem grünen Pfeil angezeigt.



Wenn die Simulation läuft, erscheinen einige Tools zu ihrer Steuerung in der Werkzeugleiste:



- Pause: für Pause klicken, weiter geht es mit einem erneuten Klick
- FF/RW: durch einen Klick darauf wird die Geschwindigkeit erhöht, erneutes Klicken bringt die Geschwindigkeit wieder auf normal zurück
- FF nächstes/RW vorherig: Zum nächsten Ereignis springen (Wegpunkt oder On-Road-Manöver)



Zum Anhalten der Simulation gehen Sie ins Hauptmenü 'Entdecken > Stop Sim'

6.2 Zoom zu...

Die Funktion 'Zoom zu ...' ermöglicht Ihnen die schnelle Darstellung eines Objektes am Bildschirm (*). Sie können verschiedene Elemente darstellen lassen:

- **Favoriten:** Ermöglicht schnell einen Favoriten aufzufinden
- **POI:** Wenn Sie eine Karte geladen haben, können Sie hiermit schnell Sonderzielen (POI) wie Tankstellen, Bahnhöfen, Theater usw. darstellen
- **Adresse:** Hiermit können sie schnell nach einer Adresse in den VMAP suchen und sie auf dem Bildschirm darstellen.
- **Daten:** Ihre Wegpunkte, Routen und Tracks können ebenfalls auf dem Bildschirm angezeigt werden.
- **Koordinaten:** Mit dem TwoNav können Sie schnell Koordinaten in einer Karte suchen. Beachten Sie, dass Sie zu diesen Koordinaten bereits eine Karte geladen sein muss.

* **Hinweis:** Die Option 'Zoom auf' zeigt Ihnen das Objekt in einem separaten Fenster an. Sie können jedoch von diesem Fenster aus direkt in das Navigationsfenster wechseln. Der Fokus auf das ausgewählte Objekt wird hierbei beibehalten.

6.3 Anker

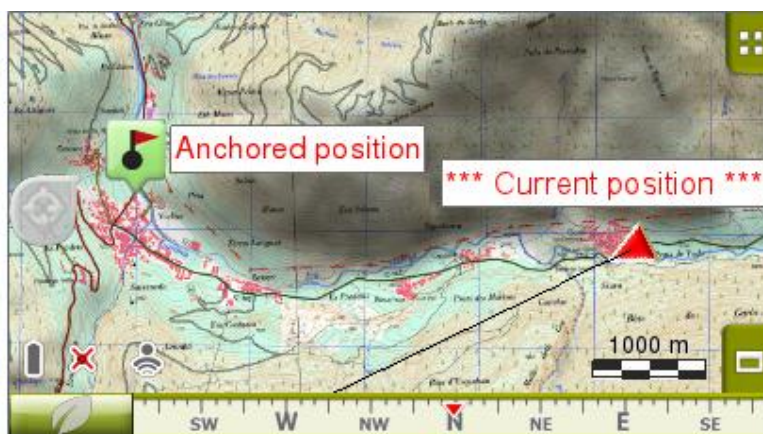
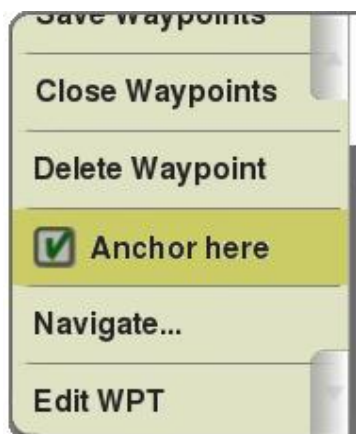
Legt eine virtuelle Position fest, um die aktuelle Position auf der Karte zu ersetzen. Um eine Position zu verankern, nutzen Sie eine der folgenden Optionen:

- 'Hauptfenster > Kontextmenü > Hier ankern'
- 'Hauptmenü > Daten > Item > Kontextmenü eines Waypoints > Hier ankern'

Nach der Verankerung bezieht sich alle Information in den Datenfeldern (z.B. Distanz) auf die neue, verankerte, Position und nicht auf die wirkliche aktuelle Position des Nutzers. Wenn 'Hier

ankern' ausgewählt wurde, werden auch Optionen wie 'Karte zentrieren' mit Bezug auf den verankerten Waypoint, und nicht mit Bezug auf die aktuelle Position des Nutzers, ausgeführt.

Um die Information und Daten wieder mit Bezug auf die aktuelle Position anzeigen zu lassen, können Sie die Verankerung im selben Menü wieder deaktivieren.



6.4. Roadbooks

6.4.1. Definition

Das Roadbook-Diagramm ist ein Werkzeug, welches gewöhnlich Kopiloten in Rally oder Wanderer in unbekanntem Terrain benutzen. Normalerweise besteht das Roadbook aus mehreren Seiten mit Diagrammen, GPS-Koordinaten und geschriebenen Anweisungen als Unterstützung in der Navigation.

Um ein Roadbook erstellen zu können, sind 3 Werkzeuge unabkömmlich:

- Ein Track
- Ein Buch/PDF, in welchem die Punkte zusammen mit Bildern und Beschreibung jedes einzelnen aufgeführt sind (diese können auch per Hand gemacht werden)
- Die Anwendung CompeGPS Land ab Version 6.8.8.k

6.4.2. Bildbearbeitung

Um Bilder mit der *BTRK-Datei (Roadbook-Format) verknüpfen zu können, müssen diese zuvor bearbeitet werden, z.B. Bildbeschneidung mit einem Bildbearbeitungsprogramm. Sobald die Bilder entsprechend beschnitten worden sind, speichern wir diese im Format *BMP ab. Es empfiehlt sich die Bilder zwecks Unterscheidung mit einem einfachen Namen zu versehen, sowie einer Nummer, welche die Reihenfolge der Benutzung angibt.

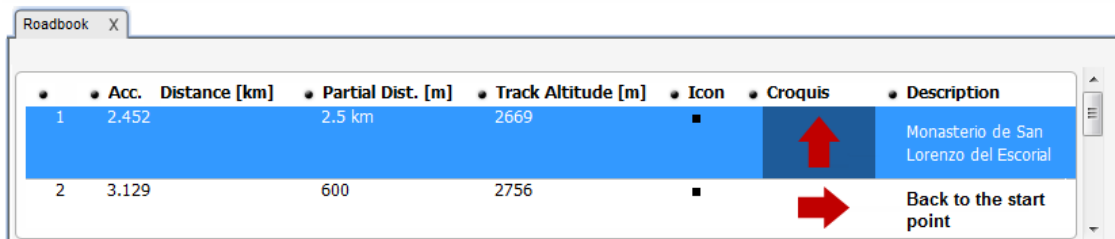
Werden fortgeschrittenere Bildbearbeitungsprogramme verwendet, sollten die Bilder in der Größe 128x128 Pixel abgespeichert werden. Sollte Ihr Programm diese Funktion nicht

anbieten, kann dieses z.B. unter Benutzung eines Programms wie JPG-Resizer geschehen. Sobald die Bilder korrekt in Format und Grösse abgespeichert wurden, können wir mit der Bearbeitung des Roadbooks beginnen.

6.4.3. Erstellung des Roadbooks

Die Anwendung Land PC ist die perfekte Ergänzung zu Ihrem Gerät. Mit Land können Sie Ihre Reisen planen, analysieren und unvergesslich machen.

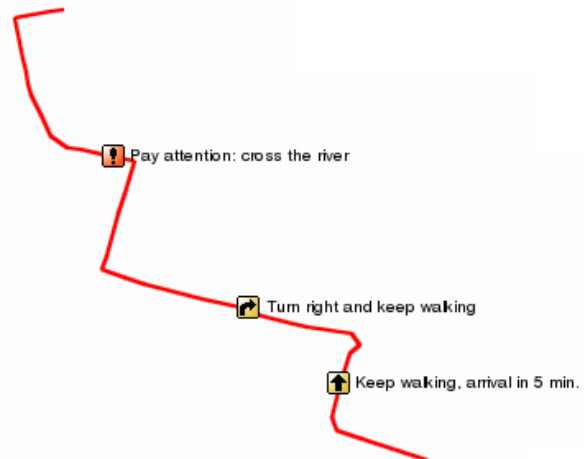
Starten Sie CompeGPS Land (Version 6.8.8.k oder höher) und laden Sie den mit TwoNav aufgezeichneten Track via 'Track > öffne Track'. Einmal geöffnet, wählen wir per Rechtsklick 'Roadbook bearbeiten'. Nun gehen wir auf einen Wegpunkt wo wir wissen, dass eine Wegzweigung vorliegt oder eine Manöver angebracht ist, um dieses hervorzuheben. Per Rechtsklick wählen wir 'Roadbook-Punkt hier erstellen', im unteren Fensterteil erscheint ein Menü mit diversen auszufüllenden Feldern, von diesen interessieren uns 'Skizze' und 'Beschreibung'.



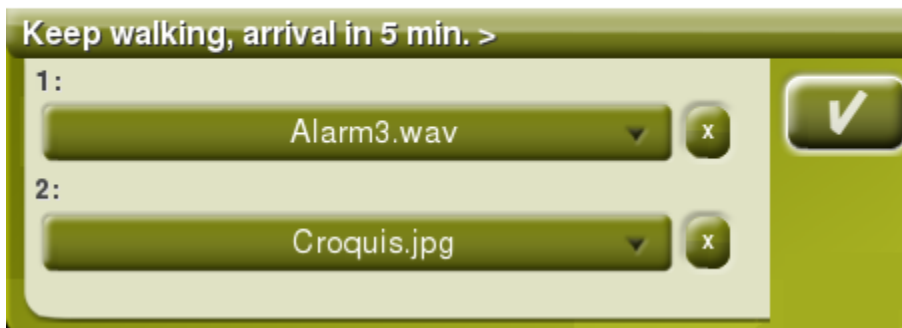
	Acc. Distance [km]	Partial Dist. [m]	Track Altitude [m]	Icon	Croquis	Description
1	2.452	2.5 km	2669	■		Monasterio de San Lorenzo del Escorial
2	3.129	600	2756	■		Back to the start point

Per Doppelklick im korrespondierenden Feld unter Skizze suchen wir nun das Bild, welches zuvor redimensioniert auf 128x128pix abgespeichert wurde. Danach wiederholen wir die gleiche Aktion im Feld unter Beschreibung, allerdings geben wir nun eine detaillierte Beschreibung des Punktes oder des auszuführenden Manövers ein. Dieses Vorgehen muss für jeden Punkt des Roadbooks wiederholt werden, jeder Punkt sollte mit einem repräsentierenden Bild verknüpft sein.

Hinweis: Verknüpfte Dateien (Bilder, Textdokumente, Alarmklänge, HTML-Dateien...) können mit jedem Wegpunkt erstellt werden. Es genügt per Kontextmenü des Tracks die Option 'Wegpunkt bearbeiten' auszuwählen, und zwar jeweils in dem Punkt, wo eine Verknüpfung gewünscht wird.



Associated



6.4.4. Abspeichern des Roadbooks

Einmal geschehen, speichern wir die Datei im Format *TRK ab, schliessen alle Archive und starten Land neu. Nun öffnen wir erneut die zuvor abgespeicherte Datei, per Rechtsklick auf dem Track wählen wir 'Speichern als...' und anstatt *TRK ändern wir das Format auf *BTRK. Hiermit haben wir unser Roadbook erstellt.


Hinweis: Es ist Vorsicht geboten die Originaldatei *TRK nicht zu löschen oder zu verlieren, da Dateien im Format *BTRK nicht bearbeitet werden können. Daher, will man Veränderungen an irgendeinem Parameter des Roadbooks vornehmen, ist die *TRK-Datei zu bearbeiten und anschliessend erneut als *BTRK-Datei abzuspeichern, auf diese Weise wird die Verknüpfung von Dateien garantiert.

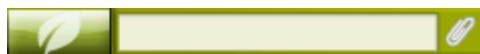
6.4.5. Navigation mit einem Roadbook in TwoNav

Wurde einmal eine Datei im Format *BTRK gespeichert, kann diese mit unserer Navigations-Software TwoNav geladen werden. Es können Karten im Hintergrund geöffnet werden, eine Darstellung in 3D ist möglich, und vieles mehr.



Wenn Sie das Roadbook benutzen, haben Sie die Möglichkeit die Entfernung so einzustellen, dass verknüpfte Dateien automatisch geöffnet werden, gehen Sie hierzu auf 'Hauptmenü > Konfiguration > Navegation > Alarme > Wegpunkte > Fangradius für Wegpunkte' und setzen den Wert gemäss Ihren Erfordernissen.

Sobald Sie sich einem Wegpunkt mit verknüpfter Datei nähern, erscheint ein visueller Alarm auf der Infoleiste, Sie können in diesem Moment durch Drücken auf der Klammer  die angehängte Datei wiedergeben.



Verschiedene Dateien können mit Wegpunkten verknüpft werden, bedenken Sie nur, dass die Wiedergabe der Datei gemäss ihrer Erweiterung unterschiedlich ist: Bilder (ein Popup-Fenster mit dem Bild erscheint), Audiodateien (Wiedergabe der Audiodatei bei Annäherung des Wegpunktes), TXT/HTML Datei (Textwiedergabe im Vollfenster)...

7 Geocaching

TwoNav bietet alles für ein 'papierloses' Geocaching, angefangen vom Lesen von GPX-Dateien mit Groundspeak-Erweiterungen bis hin zur Generierung von Kommentaren, welche auf Geocaching.com hochgeladen werden können.

Geocaching-Tools gibt es unter 'Menü > Entdecken > Geocaching'. Sie erhalten hier schnellen und einfachen Zugang zu den wichtigsten Funktionen. Außerdem können Sie mit Geocaching-Dateien wie mit anderen Wegpunkt-Dateien auch arbeiten.

7.1 Kompatible Geocaching Dateien

Für eine vollständige Kompatibilität mit papierlosem Geocaching muss eine Wegpunkte-Datei Geocaching-Erweiterungen haben, welche Informationen über Geocache liefern (Beschreibung, Schwierigkeit, Terrain etc.).

Diese Dateien gibt es normalerweise im Format GPX unter Geocaching.com. TwoNav kann diese GPX-Dateien direkt lesen, man kann sie aber auch in WPT oder BWPT formatieren, damit sie ihre Geocaching-Erweiterungen behalten.

Wenn ein Geocaching-Ziel ausgewählt wird, werden auch LOC-Dateien aufgelistet. Diese sind aber mit Geocaching nicht vollständig kompatibel, da sie keine Geocaching-Erweiterungen enthalten, daher sind keine weiteren Informationen wie Beschreibungen oder Kommentare verfügbar.

Dateien mit Geocaching-Erweiterungen werden anders als andere Wegpunkt-Dateien gelesen, um Zeit und Speicher zu optimieren. Daher können Sie in TwoNav nicht bearbeitet werden. Daher sind sie augenblicklich schreibgeschützt.

7.2 Geocaching-Menü

Geocaching-Tools gibt es unter 'Menü > Entdecken > Geocaching'. Von dort aus kann man alle Stufen der Geocaching-Jagd steuern:

1. [Geocache auswählen](#) für die Jagd -> 'Navigieren...'
2. [Zugriff auf alle Informationen](#) -> 'Allgemein', 'Beschreibung', 'Verschlüsselte Hinweise', 'Verbunden'
3. Überprüfen Sie [Kommentare](#) anderer Nutzer und generieren Sie Ihre eigenen > 'Kommentare'

Anmerkung: Im On-Road-Modus der Version 2.2 ist das Geocaching-Menü nicht verfügbar. Trotzdem,

7.3 Einen Geocache als Ziel einstellen

Sie können auf 3 Arten einen Geocache als Ziel einstellen:

1. 'Menü > Navigieren... > Geocache'*
2. 'Menü > Entdecken > Geocaching > Navigieren...'*
3. Von den Wegpunkt-Eigenschaften oder dem Kontextmenü, wie jeden anderen Wegpunkt auch.
- 4.

* Im On-Road-Modus nicht verfügbar

Wegpunkte können auf verschieden Art angeordnet werden. Öffnen Sie das [Kontextmenü](#) auf dem Wegpunkt-Dateinamen und wählen Sie 'sortieren nach' aus, um die Ordnung der Wegpunkte festzulegen (Name, Lage etc.).

7.4 Spezifische Eigenschaften von Geocache

Geocaches enthalten im Vergleich zu normalen Wegpunkte spezifische Informationen.

Sie können diese in 3 verschiedenen Abschnitten finden:

- Allgemein: Es können zusätzlich zu den Standard-Wegpunkteigenschaften noch folgende vorgefunden werden:
 - Schwierigkeit
 - Terrain
 - Allgemein
 - Behälter
 - Land
 - Bundesland
 - Platziert von
 - Owner
 - Link: Nicht spezifisch für Geocaches, aber normalerweise als Referenz verwendet, um Geocache-Onfos im Web zu finden.
- Beschreibungen
 - Kurze Beschreibung
 - Ausführliche Beschreibung
 - Verschlüsselte
 - Travel Bugs
- Kommentare: Sie können Anmerkungen anderer Nutzer oder Ihre eigenen sehen.
 - Logs: Checken Sie die Kommentare anderer Nutzer, welche den Geocache kürzlich erreicht haben.
 - Status: Der aktuelle Status des Geocache für Sie.
 - Anmerkung: Weitere Informationen über den Status.
 - Datum: Des letzten Kommentars für diesen Geocache.

Viele dieser spezifischen Informationen könne auch für einen Geocache, der aktuell als Ziel eingestellt ist, über '[Menü > Entdecken > Geocaching](#)' erreicht werden.

7.5 Generierung von Kommentaren

Mit TwoNav können Sie nicht nur Kommentare anderer Nutzer sehen, sondern auch eigene bezüglich eines Geocaches erstellen.

- Sie können Kommentare für den Geocache, der **aktuell als Ziel eingestellt** ist, mittels '[Menü > Entdecken > Geocaching > Kommentare](#)', erstellen.
- Sie können Kommentare für **jeden Geocache** über '[Menü > Daten > Wegpunkte](#)' erstellen. Wählen Sie einfach den Geocache aus und greifen Sie auf dessen '[Eigenschaften](#)', 'Kommentare'-Abschnitt zu.



Wählen sie im Fenster ‚Kommentare‘ den ‚Status‘ für diesen Geocache aus. Sie können auch eine Bemerkung hinzufügen. Drücken Sie dann auf ‚OK‘ und der Kommentar wird in der Datei geocache_visits.txt gespeichert.

Mit der Datei ‚geocache_visits.txt‘ können Sie Ihre Kommentare einfach zu www.geocaching.com hochladen.

Anmerkung: Bei Erstellung dieses Dokuments gab es noch keine speziellen Anleitungen für den Upload von TwoNav-Kommentaren. Es gibt aber welche für GPS-Geräte wie Garmin Colorado oder Oregon. Sie können diese unter ‚geocache_visits.txt‘ file im TwoNavData/Datenordner finden und hochladen.

7.6 Geocaches mit verbundenen Dateien

TwoNav bietet Ihnen die Möglichkeit, mit Wegpunkten mit verbundenen Dateien wie Bildern, Sounds oder Texten zu arbeiten. Waypoints eines Geocache können auch assoziierte Dateien haben (Bilder, Töne und Texte). Siehe [‚Assoziierte Dateien‘](#) im ‚Waypoints‘ Bereich.

Dateien, die mit einem Wegpunkt verbunden sind, können über die Wegpunktliste, das Kontextmenü oder Infocurrent manuell abgespielt werden, sobald man in den Radius dieses Wegpunkts kommt ([+info](#)). Autoplay kann hier konfiguriert werden [‚Menü > Konfigur. > Navigation > WPT-Alarm‘](#).

Wenn eine Geocaching-Datei eine verbundene Datei hat, kann diese, nachdem Geocache als Ziel eingestellt wurde, unter ‚Menü > Entdecken > Geocaching‘ dargestellt werden.

7.6.1 Verbundene Dateien zu Geocache hinzufügen

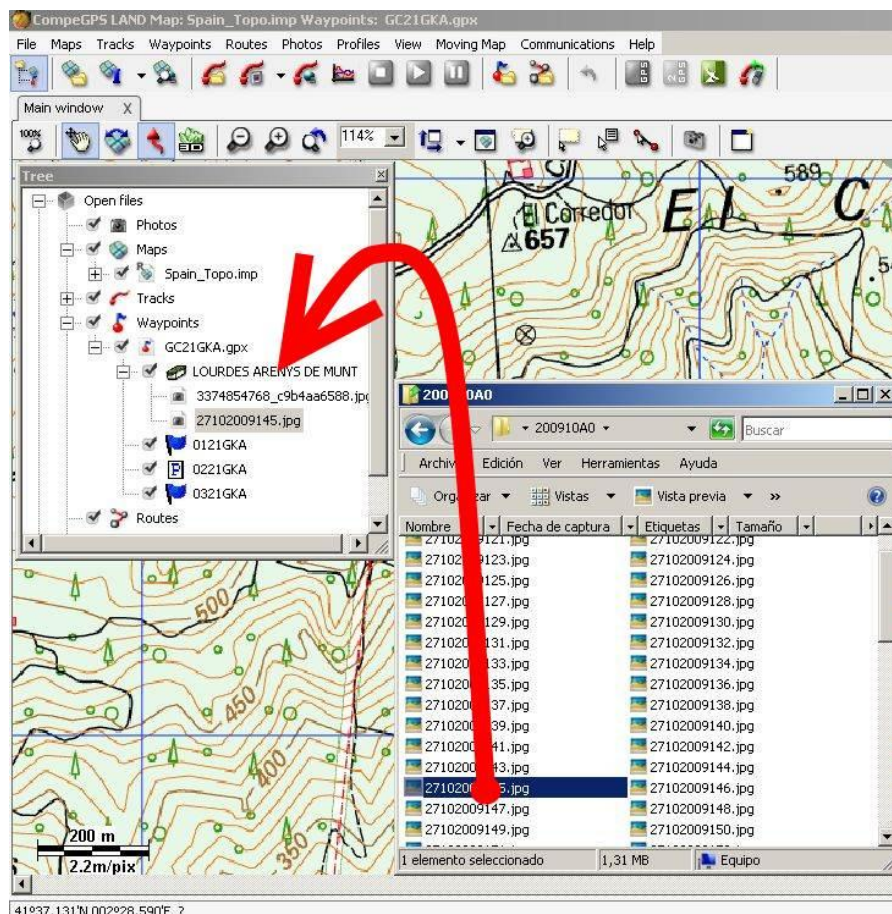
Mit TwoNav können keine Geocaching-Dateien bearbeitet werden.

Dies muss mit CompeGPS Land Version 7.1* oder höher durchgeführt werden.

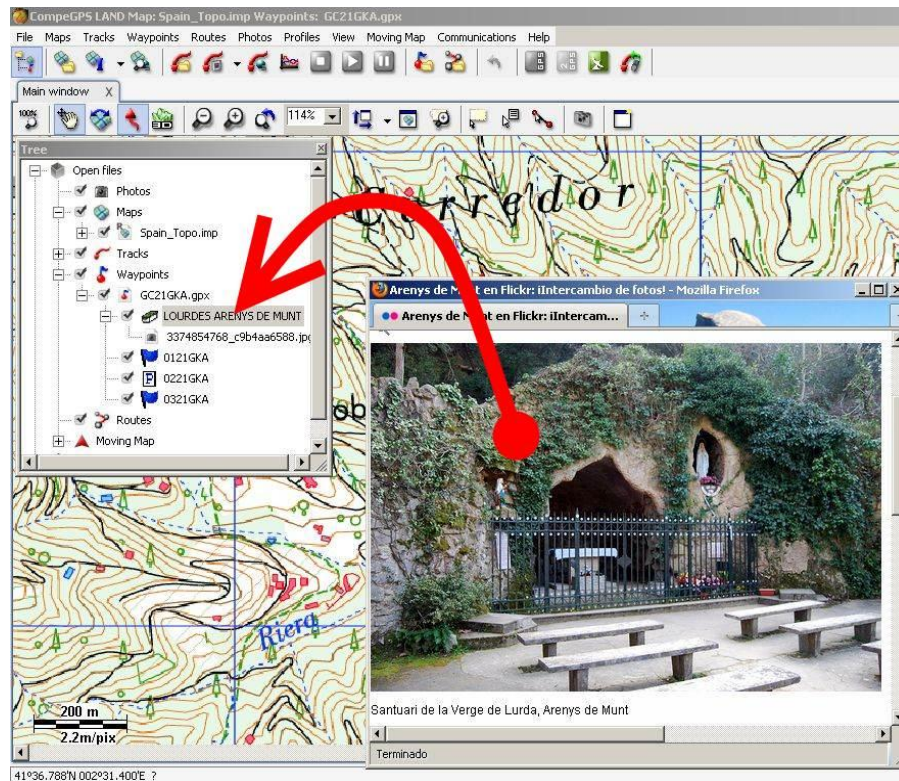
Die nächsten Schritte zeigen Ihnen, wie Sie Geocaching-Dateien über CompeGPS Land verbinden können:

1. Starten Sie CompeGPS Land und öffnen Sie die Geocaching-Datei (normalerweise *.GPX-Dateien). Die Geocaches sind dann im Abschnitt ‚Wegpunkte‘ der Datenleiste.

2. Auf eine der folgenden Arten können Sie Dateien zum Geocache hinzufügen:
 - α. Ziehen der Dateien aus dem Windows Explorer: Halten Sie die linke Maustaste auf der Datei gedrückt und ziehen Sie sie auf den zu verbindenden Wegpunkt.



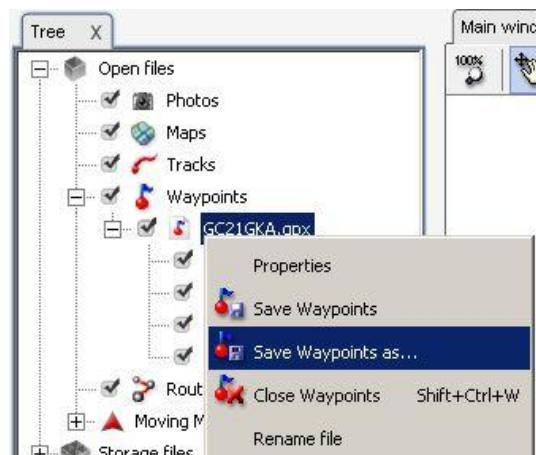
- β. Ziehen der Dateien aus dem Internet Browser: Sie müssen das Bild einfach nur zum Wegpunkt im Datenbaum ziehen.



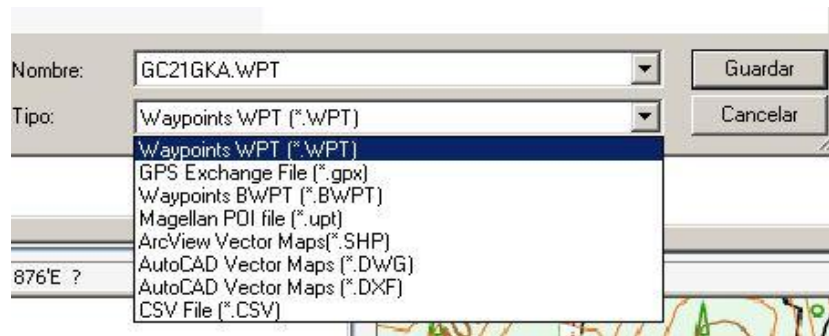
χ. Mit Wegpunkteigenschaften 'verbundener' Abschnitt.

3. Datei im *.WPT-Format speichern:

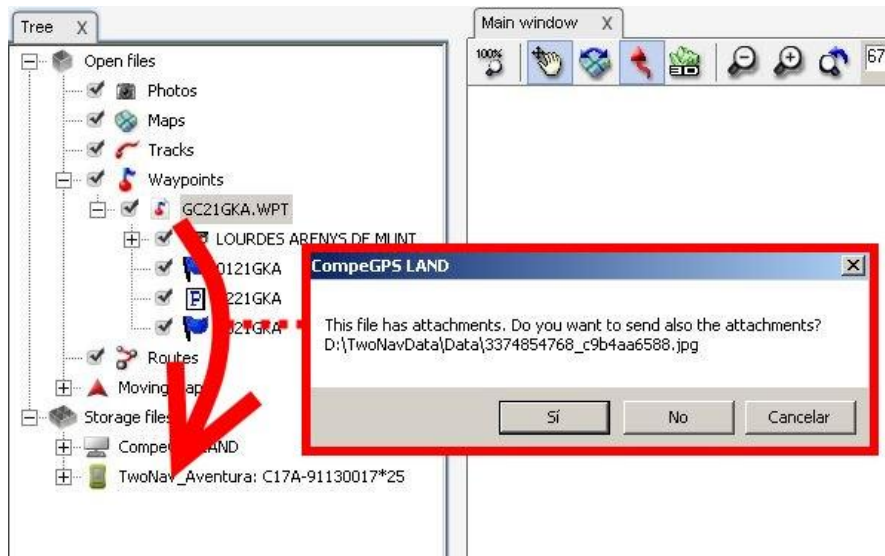
α. Kontextmenü für Wegpunktdateien öffnen und 'Wegpunkt speichern als..' auswählen



β. 'Art' *.WPT. auswählen



4. Die gespeicherte Datei ist mit Geocaching kompatibel (Beibehaltung der Geocaching-Erweiterungen) und beinhaltet Links zu den verbundenen Dateien. Beim Senden an das TwoNav (siehe Abschnitt [Kommunikation](#)), werden Sie vom CompeGPS Land gefragt, ob Sie neben Wegpunktdateien auch verbundene Daten senden wollen. Antworten Sie mit Ja, damit die verbundenen Dateien zur Darstellung im TwoNav verfügbar sind.



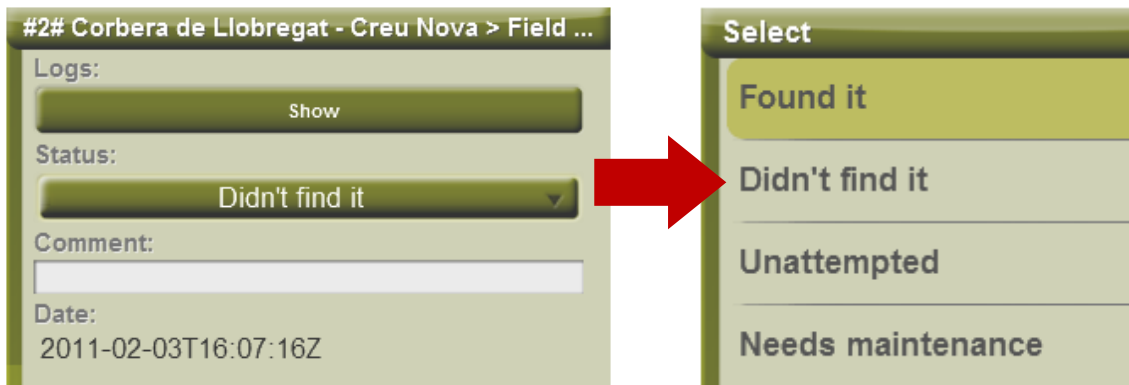
*Bei Erstellung dieses Dokuments ist CompeGPS Land 7.1 noch nicht veröffentlicht. Hier können Sie sehen, ob eine offizielle oder Beta-Version verfügbar ist: www.compegps.com.

7.7 Geocache status

In "Konfigur. > Anzeige > Geocaching" kann die Anzeige von Geocaches ein- bzw. ausgeschaltet werden.



Geocaches die als "gefundene Geocaches" angezeigt wurden, scheinen in der Liste nicht auf. Dadurch sehen sie jene Geocaches nicht, die sie vorher gefunden haben.



8 Kommunikation mit CompeGPS Land (PC Software)

Mit CompeGPS Land haben Sie eine perfekte Möglichkeit, Ihre kompletten Daten mit dem PC vollständig zu verwalten.

Die neueste Version von CompeGPS Land/Air bekommen Sie unter www.compegps.com. Sie können auch ein komplettes Handbuch in unterschiedlichen Sprachen herunterladen.

Nach Installation müssen Sie das tragbare Gerät einfach mit dem PC verbinden. CompeGPS Land erkennt dann automatisch das Gerät und zeigt es im Zweig 'Datenspeicher' des Datenbaums an.

Unter dem Namen des Geräts finden Sie dessen Inhalte nach Art gegliedert (Tracks, Routen, Wegpunkte, Karten).

Als zusätzliches Gerät erscheint im Datenbaum auch CompeGPS Land. Es werden die Daten angezeigt, welche im Standardordner gespeichert sind.

Nach Einrichtung der Verbindung können Sie mit dem Gerät unterschiedliche Funktionen ausführen:

- Dateien öffnen
- Dateien übertragen
- Geschützte Inhalte aktivieren
- Die Software eines Geräts aktualisieren

8.1 Dateien eines Geräts öffnen

Eine Datei auf einem angeschlossenen Gerät können Sie einfach durch Doppelklicken auf deren Namen im Datenbaum öffnen.

Nach dem Öffnen erscheint sie im Zweig 'geöffnete Dateien' des Datenbaums und Sie können mit ihr arbeiten.

Denken Sie daran, dass die Datei immer noch im Speicher Ihres Geräts ist. Wenn Sie sie auf Ihrem PC haben wollen, müssen Sie 'Rechtsklick > Speichern unter' durchführen oder Sie, wie im folgenden Abschnitt beschrieben, übertragen.

8.2 Dateien zwischen PC und Gerät übertragen

Ein Dateitransfer zwischen PC und Gerät kann grundsätzlich auf zwei Arten durchgeführt werden: mit dem Kontextmenü und durch direktes Ziehen der Datei in den Datenbaum.

Falls eine Datei geschützt ist (also eine Lizenz erfordert), wird bei der Übertragung nach dem Registrierungscode zur Aktivierung des Zielgeräts gefragt. Ohne Aktivierung können Sie die Datei auf dem Gerät nicht nutzen.

Anmerkung: Sie können gleichzeitig mehrere Dateien übertragen. Halten Sie einfach während der Auswahl die Taste STRG gedrückt. Sie können auch mittels der SHIFT-Taste mehrere Dateien, die nacheinander aufgelistet sind, auswählen.

8.2.1 Übertragung mittels Kontextmenü

Sie können das Kontextmenü für ein Element entweder im Datenbaum oder auf der Karte durch einen Rechtsklick öffnen.

Übertragen Sie eine Datei an einen anderen Platz, indem Sie ‚Senden an...‘ auswählen und das Ziel bestimmen.

Wichtig: Die „Senden an“ Funktion ist von den nicht anschließbaren Geräten entfernt worden.

Die verfügbaren Geräte finden Sie als Zieloptionen. Des Weiteren gibt es noch die Option ‚Ordner auswählen‘, um die Datei irgendwo im System über den Windows Explorer zu platzieren.

8.2.2 Übertragung mittels Ziehen über den Datenbaum

Sie können Dateien vom Datenbaum bewegen, indem Sie die linke Maustaste gedrückt halten und die Datei von der Quelle zum Ziel bewegen.

Wenn Sie etwa einen Track vom Speicher eines Aventura GPS zum PC übertragen wollen, müssen Sie diesen lokalisieren und dann zum Tracks-Ordner des Geräts in den Zweig ‚CompeGPS Land‘ ziehen. Lassen Sie das Element auf dem Namen des Zielgeräts los und es wird automatisch im Standardordner für diese Art von Dateien abgelegt.

Sie können auch geöffnete Dateien (diese sind im Zweig ‚geöffnete Dateien‘ des Datenbaums aufgelistet) zu Geräten, welche im ‚Datenspeicher‘ aufgeführt sind, übertragen.

8.2.3 Übertragung geschützter Dateien

Einige Dateien, vor allem Landkarten, sind geschützt, um illegales Kopieren zu verhindern.

Wenn Sie eine geschützte Datei auf ein neues Gerät übertragen, werden Sie nach einem Registrierungscode (Lizenz) gefragt, mit dem Sie diese Dateien auf dem Zielgerät aktivieren können.

Wenn Sie mit STRG oder SHIFT gleichzeitig mehrere Dateien übertragen, werden Sie nacheinander nach den notwendigen Codes gefragt. Sie können geschützte Dateien auch ohne Aktivierung übertragen und die auf unterschiedliche Art erst später aktivieren (siehe Abschnitt [Aktivierung](#)).

8.3 Aktivierung von Karten in einem Gerät

Die Karten in einem Gerät können Sie auf verschieden Art aktivieren. Am einfachsten ist es, wenn Sie auf der Karte im Datenbaum einen Rechtsklick machen und ‚Für dieses Gerät aktivieren‘ auswählen

Sie können die Karte auch aktivieren, wenn Sie sie vom PC zum Gerät übertragen.

8.4 Die Software eines Geräts aktualisieren

CompeGPS Land kann die Software auf verschiedenen TwoNav-Plattformen (Aventura, Sportiva, Evadeo) automatisch aktualisieren.

So gelangen Sie zu den Updates:

1. Verbinden Sie das Gerät mittels direkter Kommunikation (USB-Stecker) und überprüfen Sie, ob es im Datenbaum erscheint
2. Machen Sie auf der Markierung in ‚Datenspeicher‘ einen Rechtsklick und wählen Sie ‚TwoNav Software aktualisieren‘ aus.
3. Es wird ein Download angeboten, wenn es neuere Version gibt, als die, welche auf Ihrem Gerät vorhanden ist. Führen Sie diesen Download durch.

Herunterladen und Installation nehmen einige Minuten in Anspruch.

Nach Abschluss können Sie das Gerät normal booten.


9 Unterstützung

Wenn Sie Fragen oder Probleme mit dem System haben sollten, können Sie den Support-Bereich der Webseiten von CompeGPS (www.compegps.com) oder TwoNav (www.twonav.com) besuchen.

Für Anfragen können Sie das Online-Support-System von CompeGPS verwenden, indem Sie die Seite <http://support.compegps.com> aufsuchen.

10 Anhang 1 – Datenfelder

Im Folgenden finden Sie eine Liste der Datenfelder für die Datenseiten und die Datenleiste.

Standardmäßig erscheinen nur die Felder, die regelmäßig benutzt werden, und zwar in alphabetischer Reihenfolge. Wenn Sie die Taste ‚unbegrenzt‘  drücken, wird die komplette Datenfeldliste angezeigt

Die Häufigsten sind:

- **Ankunft am Ziel:** Geschätzte Ankunftszeit am Zielort (letzter Wegpunkt Route) bei aktueller Geschwindigkeit

- **Ankunft nächst:** Geschätzte Ankunftszeit am nächsten Wegpunkt (bei aktueller Geschwindigkeit)
- **E.T. Ziel (Reise):** ungefähre Zeit bis zum Erreichen des Zielpunktes (letzter Wegpunkt der Route) (mit der Reisegeschwindigkeit)
- **E.T.Nächste (Reise):** erwartete Zeit, in der der nächste Wegpunkt erreicht wird (mit der Reisegeschwindigkeit)
- **Dist. zum Ziel:** Entfernung zum Zielort (letzter Wegpunkt der Route)
- **Entfernung zum nächste:** Strecke bis zum nächsten Wegpunkt
- **Gehezu Pfeil:** Pfeil der die Richtung zum nächsten Wegpunkt anzeigt
- **Gesamtkilometer 1:** Angesammelte Entfernung von allen Abfahrten. Wird nicht zurückgesetzt wenn Gerät ausgeschaltet wird
- **Geschwindigkeit:** Aktuelle Geschwindigkeit
- **Höhe:** Höhe über dem Meeresspiegel
- **Kompass:** Richtung auf horizontaler Ebene (0 = N, 90 =E, 180 = S, 270 = O)
- **Koordinaten**
- **Uhr**
- **Kumuliertes Steigen:** Summe der Aufstiege die seit der Abfahrt bis zur aktuellen Position gemacht worden sind.
- **Kurs**
- **Kurs zum nächste:** Richtung in der sich der nächste Wegpunkt befindet
- **Kurs zum nächste:** Geschätzte Ankunftszeit am Zielort (letzter Wegpunkt der Route) (bei momentaner Geschwindigkeit).
- **Maximalgesch.:** Maximale Geschwindigkeit der aktuellen Fahrt.
- **Mittlere Geschwindigkeit (in Bewegung):** Durchschnitt aller Geschwindigkeiten, die über der Mindestgeschwindigkeit lagen.
- **Mittlere Geschwindigkeit:** Durchschnitt aller Geschwindigkeiten.
- **Mittlere Geschwindigkeit:** Durchschnittsgeschwindigkeit bisher.
- **Tempo:** Geschwindigkeit in Minuten/Kilometer.
- **Partielle CO₂ Emissionen:** Emission von CO₂ die seit Anfang der Abfahrt gemacht wurde. Wird jedes mal zurückgesetzt.
- **Partielle Distanz:** Zähler der zurückgelegten Strecke seit Start. Wird jedes Mal auf zurückgesetzt wenn das Gerät ausgeschaltet wird
- **Route Prozentsatz:** % der Route sind bereits zurückgelegt.
- **Routengrafik:** Zeigt die Grafik der Route
- **Anstieg zum Nächste:** Unterschied zwischen dem kommenden Wegpunkt und die aktuelle Höhe
- **Anstieg zum Zielpunkt:** Unterschied zwischen der Höhe am Zielort und der aktuellen Höhe
- **Anstieg:** Steigung der aktuellen Bewegung.

- **Neigung im nächsten Kilometer:** Neigung vom Standpunkt zu Punkt in 1 km Entfernung
- **Neigung zum nächsten Wegpunkt:** Neigung vom Standpunkt zum nächsten Wegpunkt
- **Neigung zum Zielpunkt:** verbleibende Neigung bis zum Zielpunkt
- **Stillstandszeit:** Zeit in der Sie sich nicht bewegt haben.
- **Zeit in Bewegung:** Zeit, in der Sie sich bewegt haben
- **Track Grafik:** Zeigt die Trackgrafik
- **Zeit:** Aktuelle Zeitangabe gemäß Zeitzone

Weniger häufige:

- **Ableitung von der Route:** Distanz zur aktiven Route.
- **Anz. verw. Satelliten**
- **Anzahl der Punkte:** Track-Punkte, die bisher gespeichert wurden.
- **Barometrische Höhe:** Aktuelle Höhe welche der barometrische Höhenmesser per Luftdruck festhält.
- **Batterie:** Verbleibende Energie des PCs/PDAs.
- **Bodenhöhe:** Höhe des Geländes (gemäß der Bodenerhebungs-Höhendaten, die Sie geladen haben).
- **Differentielles GPS:** Wenn das GPS-Signal differentiell ist (submetrische Genauigkeit).
- **Drehradius:** Radius einer Wende
- **Freier Speicher:** Zeigt den freien Speicher für das System
- **Genauigkeit:** GPS Fehlerquote
- **Gesamte CO2 Emissionen:** Emissionen von CO₂ von allen Abfahrten. Wird nicht automatisch bei Abschaltung des Gerätes zurückgesetzt
- **Gesamtkilometer 2:** Angesammelte Entfernung von allen Abfahrten. Wird nicht zurückgesetzt wenn Gerät ausgeschaltet wird
- **Geschwindigkeitsbegrenzung:** Zeigt die festgelegte Geschwindigkeit für die Straße
- **GPS Höhe:** Aktuelle Höhe die durch GPS vermittelt werden
- **HDOP.:** Horizontal Dilution of precision (Schätzung der momentanen Genauigkeit des GPS).
- **Kumulierter Abstieg:** Summe der Abstiege die seit der Abfahrt bis zur aktuellen Position gemacht worden sind
- **Kurs GPS:** Richtung die Sie gemäß GPS folgen.
- **Luftdruck:** Zeigt den aktuellen Luftdruck mit dem barometrischen Höhenmesser an.

- **Magnetischer Kurs:** Richtung der Sie gemäß dem internen Kompass folgen
- **Maximale Höhe:** höchste erreichte Höhe
- **Nächster WPT:** Name des Wegpunktes, in dessen Richtung man fährt.
- **Name der Track-Datei**
- **Ort:** Wenn wir eine vektorielle Karte mit Informationen über die Bereiche, in denen wir uns befinden, geladen haben, wird uns angezeigt, in der Nähe welches Elementes wir uns befinden (Ortschaft, Straße, etc.)
- **Radialbeschleunigung:** Normale Beschleunigung (in senkrechter Richtung zur Bewegung, bei Kreisbewegungen)
- **Sonnenaufgang:** Gibt an, zu welche Zeit die Sonne aufgeht, wobei die Parameter der Zeitzone und die Jahreszeit berücksichtigt werden.
- **Sonnenuntergang:** Zeigt an, zu welcher Zeit die Sonne untergeht, wobei Parameter wie Zeitzone und Jahreszeit berücksichtigt werden
- **Tangentialbeschleunigung:** Tangentialbeschleunigung (parallel zur Bewegung).
- **Vertikalgeschwindigkeit:** Senkrechte Geschwindigkeit.
- **Energie Teilstrecke:** Energiezähler (Teilstrecke)
- **Energie Gesamt:** Energie (Gesamtstrecke)
- **Leistung Aktuell**
- **Leistung Mittel**
- **Leistung Maximal**
- **Ort:** Genauer Ort, an dem Sie sich gerade befinden (nur mit V-Maps).
- **VDOP:** Vertical Dilution Of Precision (geschätzte aktuelle vertikale Präzision des GPS).
- **PDOP:** Position Dilution Of Precision (geschätzte aktuelle positionelle Präzision des GPS).
- **%HF Reserve:** Herzfrequenzreserve.
- **HFZone (%Maximalpuls):** Zuvor definierte Herzfrequenzintensitätszonen.
 Zone 5: (90%-100% Maximalpuls): Hochintensiver Athlet
 Zone 4: (80%-90% Maximalpuls): Athlet hohen Niveaus
 Zone 3: (70%-80% Maximalpuls): Aerobische Kapazität
 Zone 2: (60%-70% Maximalpuls): Allgemeine Bevölkerung
 Zone 1: (50%-60% Maximalpuls): Absolut untrainiert
- **HFZone (%Max-Ruhepuls):** Zuvor definierte Herzfrequenzintensitätszonen (Herzfrequenzreserve).
 Zone 5: (90%-100% Maximalpuls): Hochintensiver Athlet
 Zone 4: (80%-90% Maximalpuls): Athlet hohen Niveaus
 Zone 3: (70%-80% Maximalpuls): Aerobische Kapazität
 Zone 2: (60%-70% Maximalpuls): Allgemeine Bevölkerung
 Zone 1: (50%-60% Maximalpuls): Absolut untrainiert

11 Anhang 2 – Äquivalenz von fremden Zeichen

Da Sie in TwoNav in das Suchfeld Städte und Straßen eingeben müssen kann es vorkommen, dass Zeichen zu verwenden sind, die nicht in der Tastatur vorhanden sind.

Unten ist eine Tabelle der Äquivalenzen, damit Sie wissen welches Zeichen Sie als Fremdzeichen eingeben müssen.

'A'	'À', 'Á', 'Ä', 'Â', 'Ã', 'Ä', 'Æ'
'C'	'Ç'
'D'	'Ð'
'E'	'É', 'È', 'Ë', 'Ê'
'I'	'Í', 'Ì', 'Î', 'Ï'
'N'	'Ñ'
'O'	'Ó', 'Ò', 'Ö', 'Ô', 'Ø', 'Õ', 'œ'
'S'	'Š', 'ß'
'T'	'Þ'
'U'	'Ú', 'Ù', 'Ü', 'Û'
'Y'	'Ý', 'ÿ'
'Z'	'Ž'
' ', ' ', ' '	' ' (space)

Wenn Sie z.B. 'LidlStraße' eingeben müssen, müssen Sie das "S" drücken statt das "ß".